基于场景的并发模型存在一致性检验工具的设计与实现

目录

1. 引言
   1. 研究背景
   2. 研究意义
   3. 本文工作
   4. 组织结构
2. 工具和技术概述
   1. 概念
      1. UML顺序图
      2. 交互概览图（IOD）
      3. Petri网
   2. 工具
      1. Visual Paradigm
      2. PIPE
   3. 技术
      1. XML文件解析
      2. 深度优先遍历
      3. 拓扑图
      4. MVC
      5. java swing
   4. 本章小结
3. 基于场景的并发模型存在一致性检验工具的需求分析与概要设计
   1. 项目整体概述
   2. 需求分析
      1. 画图工具的选择
      2. 工具的需求分析
   3. 概要设计
      1. 算法解决问题。。。
      2. 工具的设计
   4. 本章小结
4. 基于场景的并发模型存在一致性检验系统的详细设计与实现
   1. xml解析
   2. 一致性验证算法
   3. 工具的设计和实现（设计模式。。。）
5. 总结与展望
   1. 总结
   2. 展望

代码转成uml图

