



总体编程规范文件

1. 代码风格

代码应采用4个空格的缩进。

每行代码长度不超过80个字符。

使用一致的命名约定，驼峰命名法。

避免使用Magic Number，将常量提取为变量。

2. 命名规范

类名、接口名使用驼峰命名法。

变量名、方法名使用小驼峰命名法。

3. 注释规范

对代码进行适当注释，解释代码的功能、原理或特殊情况。

每个类、方法和重要函数应包含注释，描述其用途和输入输出。

使用块注释 (`/* */`) 或单行注释 (`//`) 格式。

4. 异常处理

合理处理异常情况，避免捕获所有异常。

捕获异常后，应处理、记录或抛出以便上层处理。

避免空的 catch 块。

5. 测试规范

编写单元测试和集成测试，确保代码的正确性和稳定性。

命名测试方法时应清晰明了，表达被测试方法功能和场景。

6. 版本控制

使用 Git 进行版本控制管理代码。

使用合理的提交信息格式，并在 Pull Request 中添加详细的描述。

避免直接提交到主分支，使用分支进行开发。

详细Git规范在本文件夹下*Git协作规范.pdf*。

7. 安全性规范

预防常见安全漏洞，对用户输入进行验证和过滤。

防范 SQL 注入、跨站脚本等安全攻击。

不要硬编码敏感信息，如密码、API密钥。

8. 性能优化

优化代码性能，避免不必要的循环和重复计算。

使用合适的数据结构和算法，避免性能瓶颈。

对频繁执行的代码段进行优化。

9. 其他

每位开发者应该主动参与代码审查，提供反馈并学习他人的最佳实践。
涉及敏感信息的代码和文档应该得到妥善的保护和处理。