**迭代评估报告**

　　　　　　　　　　　　　　　　　　评估日期：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 组号 | 18 | 项目名称 | UniGPT |
| 迭代名称 | 界面原型迭代 | 实际起止日期 | 3.2-3.18 |
| 任务完成情况   |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | | No | 任务 | 进度 | 质量 | | 1 | Use-case 模型 | 完成 | 良好 | | 2 | Vision文档—1,2,3 | 完成 | 良好 | | 3 | Vision 文档—4,5,8 | 完成 | 良好 | | 4 | 进行界面设计（Figma） | 完成 | 优秀 | | 5 | 初选语言、工具 | 完成 | 完成 | | 6 | 前端技术学习 | 完成 | 优秀 | | 7 | 实现界面原型 （Robot Default, Robot Chat, Table Create ） | 完成 | 优秀 | | 8 | 实现界面原型 （Robot Create, Robot Info） | 完成 | 优秀 | | 9 | 实现界面原型 （Home, User Info, Market Page） | 完成 | 优秀 | | 10 | 小组内部评审和改进需求文档和界面原型 | 完成 | 完备 | | 11 | 编写《迭代评估报告》 | 完成 | 完备 | | 12 | 后端技术学习 | 进行中 | 良好 |   **完成的功能：**  页面跳转功能  语言切换功能  图片上传功能  用户信息修改功能  Bot信息修改功能  查看Bot历史记录功能  对话/评论添加功能  promptList表单添加、修改、删除功能 | | | |
| 评审/测试的结果：（执行了哪些评审和测试？评审和测试的结果如何？）  **设计评审**  **UI设计稿：** 由小组集体对Figma设计稿提出修改建议  评审结果：设计总体而言简介美观，BotDetail页面走马灯组件、BotEdit页面Prompt List组件需要修改，主页样式微调。  **UI代码实现：** 小组共同对UI的代码实现与设计稿进行比较并修改  评审结果：代码实现正确  **代码评审**  **组内评审：**小组其他成员对代码进行评审，加强代码规范  评审结果：代码书写基本符合规范  **自动化代码质量检查：**使用clang等代码格式化工具进行统一规范  评审结果：代码质量合格  **功能测试**  **单元测试：**针对前端代码的最小可测试单元（本次测试为页面跳转，中英文切换等内容）进行测试，确保它们按预期工作。  测试结果：大部分组件符合预期，能较好地应对特殊情况，少部分组件存在滚动条异常出现、文字闪烁显示的bug  **用户接受度测试**  用户体验：邀请组外其他同学体验应用功能，收集反馈，确定应用是否满足用户的需求和期望  测试结果：能满足用户的大部分需求和期望。少部分组件交互逻辑不够自然，仍可新增一些功能改善用户体验  **兼容性测试**  浏览器兼容性：确保应用在不同的浏览器和版本上能够正确运行，因条件限制，目前在Edge, Safari，FireFox，Chrome，Arc的最新版本浏览器进行测试  测试结果：兼容性良好  设备兼容性：测试应用在不同设备的表现，因软件未部署，目前仅在Windows笔记本与Mac笔记本上测试  测试结果：兼容性良好  **国际化和本地化测试**  多语言支持：测试应用是否能够支持多种语言，内容是否正确地根据用户的语言偏好显示。  测试结果：能支持多语言，需要加强对中文的支持 | | | |
| 问题、变更和返工：（遇到的问题、发生的变更、是否需要返工等）  1. 问题：用户无法自定义“自我描述”  返工：通过修改Typography为TextField，并修改相应属性完成。  2. 问题：用户名修改的交互逻辑与“自我描述”的交互逻辑不同  变更：修改用户名交互逻辑--修改按钮 为 点击用户名后直接修改  返工：通过修改按钮，文本属性等方式完成  3. 问题：“用户自我描述”框呈现方式不够自然  返工：修改框架样式  返工：通过CSS配合TSX代码进行样式修改  4. 问题：初始设计的网站语言为英文，发现并不符合中国大学生这一用户群体  变更：增加网站语言的中英文切换需求，增加中英文切换按钮与相关组件实现呈现内容语言的切换  返工：增加React-i18next库以及相关文件，实现语言呈现的切换  5. 问题：由于调库原因，BotDetail页面走马灯设计过于繁琐  变更：删繁就简，去除底部缩略图、右上角页码  返工：修改走马灯组件相关属性  6. 问题：BotDetail页面在bot的description部分存在滚动条异常出现的bug  返工：调整CSS相关的line-height和max-height属性  7. 问题：BotEdit页面的“鼠标移动到bot头像时，显示文字提示”的功能，存在文字提示闪烁显示的bug  变更：改用与用户界面的用户头像相同的头像设计  返工：参考用户界面的用户头像相关代码，重写BotEdit页面的bot头像代码  8. 问题：BotEdit页面Prompt List缺少对于每行数据的修改、删除功能，会造成用户使用不便  变更：参考微信“群接龙”设计，修改Prompt List组件  返工：使用加、减号icon代替button，将原本的每行数据的显示套入输入框组件内，便于修改 | | | |
| 经验和教训：  1. 组件设计并不是越花哨越好，有时需要删繁就简  2. 设计时应当时刻注意用户使用习惯、用户群体需求  3. 参考已有的设计和功能，可以提高开发效率和减少开发的复杂度。  4. 问题和变更的发生是正常的，需要及时进行返工，确保应用达到预期的功能和效果。  5. 兼容性测试是必不可少的，应该在不同的浏览器和设备上进行测试，确保应用在各种环境下都能正常运行。  6. 在开发过程中，及时进行代码评审和自动化代码质量检查，能够提高代码的可读性和可维护性。  7. 加强对不同语言的支持，确保应用能够根据用户的语言偏好正确显示内容。  8. 将产品给小组成员外用户测试，对于用户的反馈和需求，要及时进行修改和改进，保持应用的持续优化和完善。 | | | |