

Requerimientos funcionales

R1: crear un objeto al presionar el boton

R2 : el objeto debe de aparecer random en el eje y

R3: el personaje debe de moverse infinitamente en el eje x

R4: cuando haga click en un personaje , se debe de mover a la lista de al 20%

R5: la pantalla debe de dividirse en 2 secciones

R6: cuando el personaje cambie de lista debe de cambiar de imagen

R7: los personajes de la lista se deben de ordenar por edad y por numero de la suerte

