



Curso: 5°8

Ciclo lectivo: 2025

1er Cuatrimestre

Materia: Proyecto Informatico II

Profesor: Alan Edmundo Etkin

Integrantes: Laura Martínez, Elmer Flores Arce, Ezequiel Toriaci, Andrew Talavera y Leandro Vilchez.



PixelByte Enterteimint

Proyecto Cine: informe del tercer sprint

Estimaciones con Wideband Delphi

N ° DE LA TAREA	DESCRIPCIÓN DE LA TAREA	Anónimo	Anónimo	Anónimo	Anónimo	Anónimo
1	Configuración de la conexión a la base de datos MySQL en el servidor.	30min	10 minutos	10 minutos	1 hora	1hs
2	Creación del sistema de autenticación de usuarios (login).	1hr y 30min	1hs	30 minutos	1 hora	1hs
3	Desarrollo del registro de nuevos usuarios (crear cuenta).	2hr	1hr	1 hora	1 hora	2hs
4	Integración del sistema de gestión de métodos de pago.	3 días	1hr	1 hora	1hora con 30 minutos	2hs
5	Desarrollo de la interfaz principal de la plataforma de cine (pantalla de inicio).	4hr	3hr	30 minutos	2 horas	2hs
6	Creación del panel de administración para la gestión del sistema.	1hr	1hs	1 hora	45 minutos	1 hs
7	Diseño e implementación de la interfaz gráfica de usuario (GUI).	2hr	20m	1 hora	2 a 3 horas	1hs
8	Desarrollo del formulario para el alquiler de películas.	3hr	1hr 30m	1 hora	1 a 2 horas	1hs
9	Creación del sistema cartelera	2hr	2hs	30 minutos	1 hora con 30 minutos	1hs
10	Creación del formulario para comprar entrada	3hr	2hr	1 hora	1 a 2 horas	1hs

N ° DE LA TAREA	DESCRIPCIÓN DE LA TAREA	Anónimo	Anónimo	Anónimo	Anónimo	Anónimo
1	Configuración de la conexión a la base de datos MySQL en el servidor.	45 minutos	30 minutos	30 minutos	30 minutos	30 minutos
2	Creación del sistema de autenticación de usuarios (login).	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora
3	Desarrollo del registro de nuevos usuarios (crear cuenta).	1hs	1hr	1 hora	1 hora	1hs
4	Integración del sistema de gestión de métodos de pago.	1hs	2hr	2 hora	1hora	2hs
5	Desarrollo de la interfaz principal de la plataforma de cine (pantalla de inicio).	1hs	2hr	1 hs	2 horas	3hs
6	Creación del panel de administración para la gestión del sistema.	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora
7	Diseño e implementación de la interfaz gráfica de usuario (GUI).	1 hora y 20 minutos	1 hora y 20 minutos	1 hora y 20 minutos	1 hora y 20 minutos	1 hora y 20 minutos
8	Desarrollo del formulario para el alquiler de películas.	1 hora y 40 minutos	1 hora y 40 minutos	1 hora y 40 minutos	1 hora y 40 minutos	1 hora y 40 minutos
9	creación del sistema cartelera	2 hs	1hs y media	1 hr	2 hs	1hs
10	creación del formulario para comprar entrada	1 hora y 45 minutos	1 hora y 45 minutos	1 hora y 45 minutos	1 hora y 45 minutos	1 hora y 45 minutos

N ° DE LA TAREA	DESCRIPCIÓN DE LA TAREA	Anónimo	Anónimo	Anónimo	Anónimo	Anónimo
1	Configuración de la conexión a la base de datos MySQL en el servidor.	30 minutos	30 minutos	30 minutos	30 minutos	30 minutos
2	Creación del sistema de autenticación de usuarios (login).	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora
3	Desarrollo del registro de nuevos usuarios (crear cuenta).	1hs	1hr	1 hora	1 hora	1hs
4	Integración del sistema de gestión de métodos de pago.	48 horas	2hr	3 hora	2 r y media	2hs
5	Desarrollo de la interfaz principal de la plataforma de cine (pantalla de inicio).	1 hr y media	1 hr y media	1 hr y media	1 hr y media	1 hr y media
6	Creación del panel de administración para la gestión del sistema.	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora
7	Diseño e implementación de la interfaz gráfica de usuario (GUI).	1 hora y 20 minutos	1 hora y 20 minutos	1 hora y 20 minutos	1 hora y 20 minutos	1 hora y 20 minutos
8	Desarrollo del formulario para el alquiler de películas.	1 hora y 40 minutos	1 hora y 40 minutos	1 hora y 40 minutos	1 hora y 40 minutos	1 hora y 40 minutos
9	creación del sistema cartelera	2 hs	1hs y media	2 hr	2 hs	1hs
10	creación del formulario para comprar entrada	1 hora y 45 minutos	1 hora y 45 minutos	1 hora y 45 minutos	1 hora y 45 minutos	1 hora y 45 minutos

N ° DE LA TAREA	DESCRIPCIÓN DE LA TAREA	Anónimo	Anónimo	Anónimo	Anónimo	Anónimo
1	Configuración de la conexión a la base de datos MySQL en el servidor.	30 minutos	30 minutos	30 minutos	30 minutos	30 minutos
2	Creación del sistema de autenticación de usuarios (login).	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora
3	Desarrollo del registro de nuevos usuarios (crear cuenta).	1hs	1hr	1 hora	1 hora	1hs
4	Integración del sistema de gestión de métodos de pago.	2 hora	2hr	2 hora	2 hora	2hs
5	Desarrollo de la interfaz principal de la plataforma de cine (pantalla de inicio).	1 hr y media	1 hr y media	1 hr y media	1 hr y media	1 hora y media
6	Creación del panel de administración para la gestión del sistema.	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora
7	Diseño e implementación de la interfaz gráfica de usuario (GUI).	1 hora y 20 minutos	1 hora y 20 minutos	1 hora y 20 minutos	1 hora y 20 minutos	1 hora y 20 minutos
8	Desarrollo del formulario para el alquiler de películas.	1 hora y 40 minutos	1 hora y 40 minutos	1 hora y 40 minutos	1 hora y 40 minutos	1 hora y 40 minutos
9	creación del sistema cartelera	2 hs	2 hr	2 hr	2 hr	2 hr
10	creación del formulario para comprar entrada	1 hora y 45 minutos	1 hora y 45 minutos	1 hora y 45 minutos	1 hora y 45 minutos	1 hora y 45 minutos

Nº de tarea	Descripción de la tarea	Tiempo estimado
1	Configuración de la conexión a la base de datos MySQL en el servidor.	30 min
2	Creación del sistema de autenticación de usuarios (login).	1 hora
3	Desarrollo del registro de nuevos usuarios (crear cuenta).	1 hora
4	Integración del sistema de gestión de métodos de pago.	2 horas
5	Desarrollo de la interfaz principal de la plataforma de cine (pantalla de inicio).	1 hr y media
6	Creación del panel de administración para la gestión del sistema.	60 minutos
7	Diseño e implementación de la interfaz gráfica de usuario (GUI).	1 hora y 20 minutos
8	Desarrollo del formulario para el alquiler de películas.	1 hora y 40 minutos
9	creación del sistema cartelera	2 horas
10	creación del formulario para comprar entrada	1 hora y 45 minutos

Observaciones

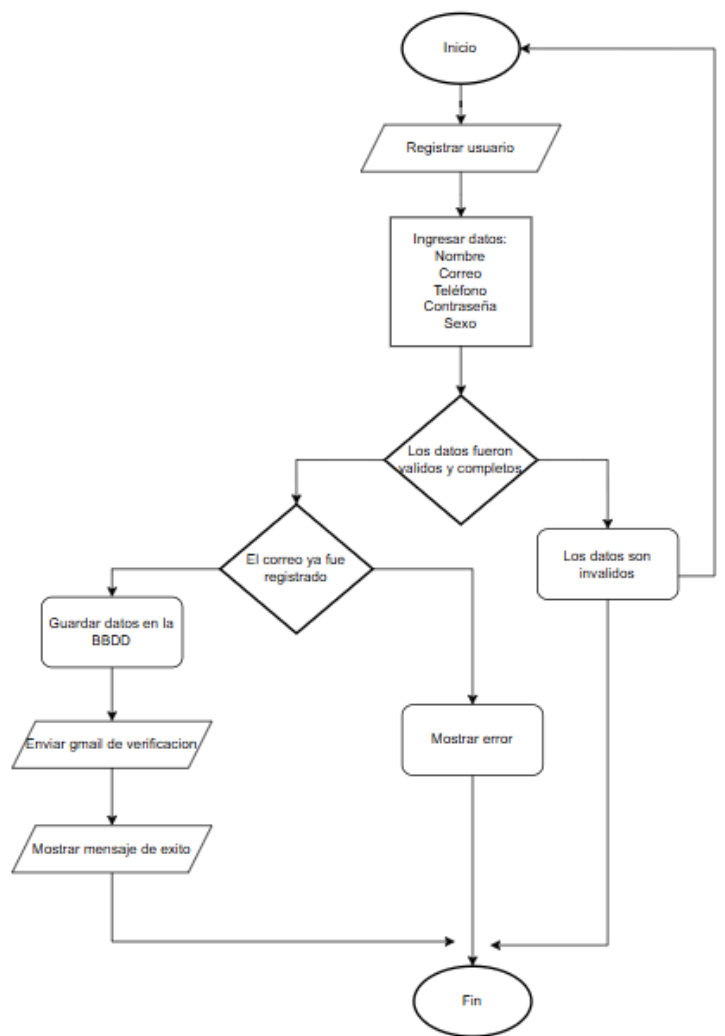
Durante este tercer sprint, el equipo compuesto por cinco integrantes (incluyendo al líder del grupo) ha trabajado con compromiso para avanzar en las tareas asignadas. En general, la participación ha sido activa y las estimaciones muestran un entendimiento compartido de los objetivos.

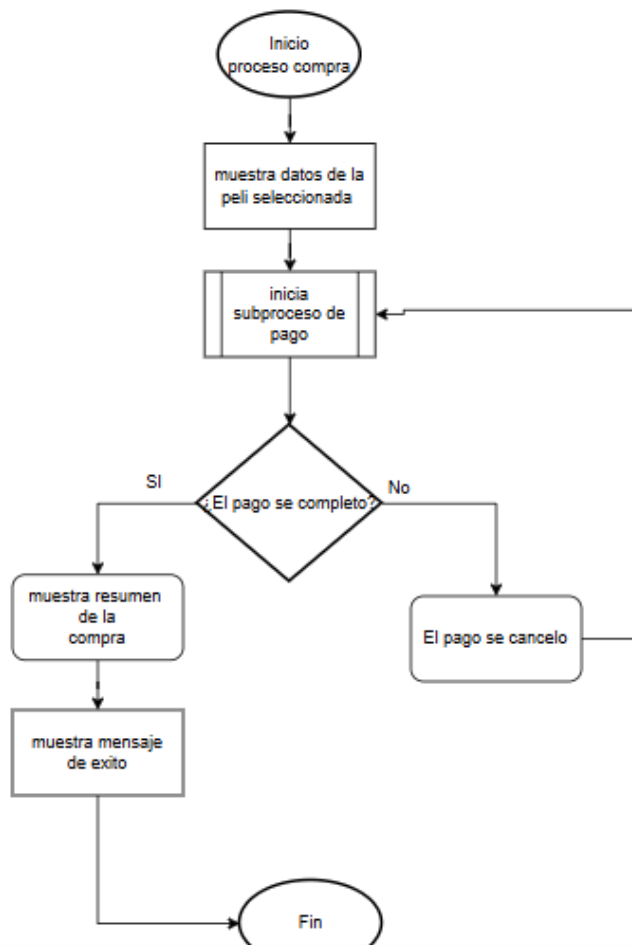
Se identificaron algunas diferencias de criterio en las tareas 3, 4 y 5, especialmente por la percepción del esfuerzo requerido y la experiencia previa con determinadas herramientas. En particular, la tarea 4 presentó mayor dificultad en la estimación de tiempo, lo que da a entender que puede ser necesario analizar más a fondo el proyecto.

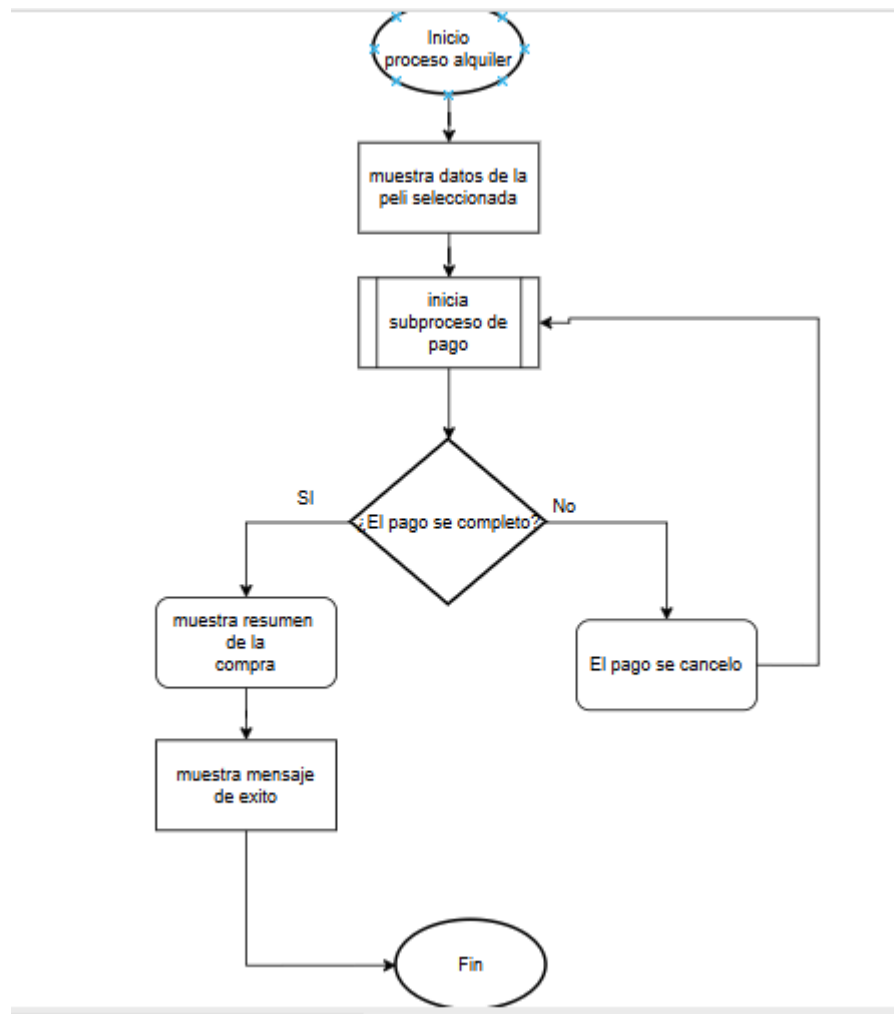
Como líder del equipo, destacó que el grupo se encuentra bien organizado, aunque se nota que aún falta mejorar la comunicación interna para lograr un mayor enfoque en porque en momentos importantes no se halló la comunicación. Esto se trabajará en las próximas reuniones para optimizar el rendimiento colectivo.

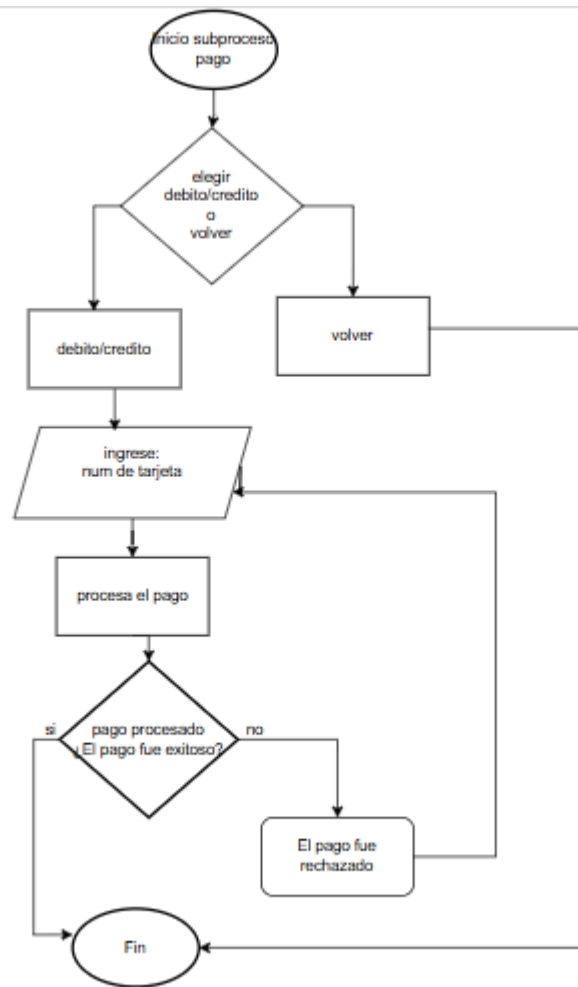
Diagramas de flujo

De todas las funcionalidades que se modelaron (sin importar si se implementan o no)

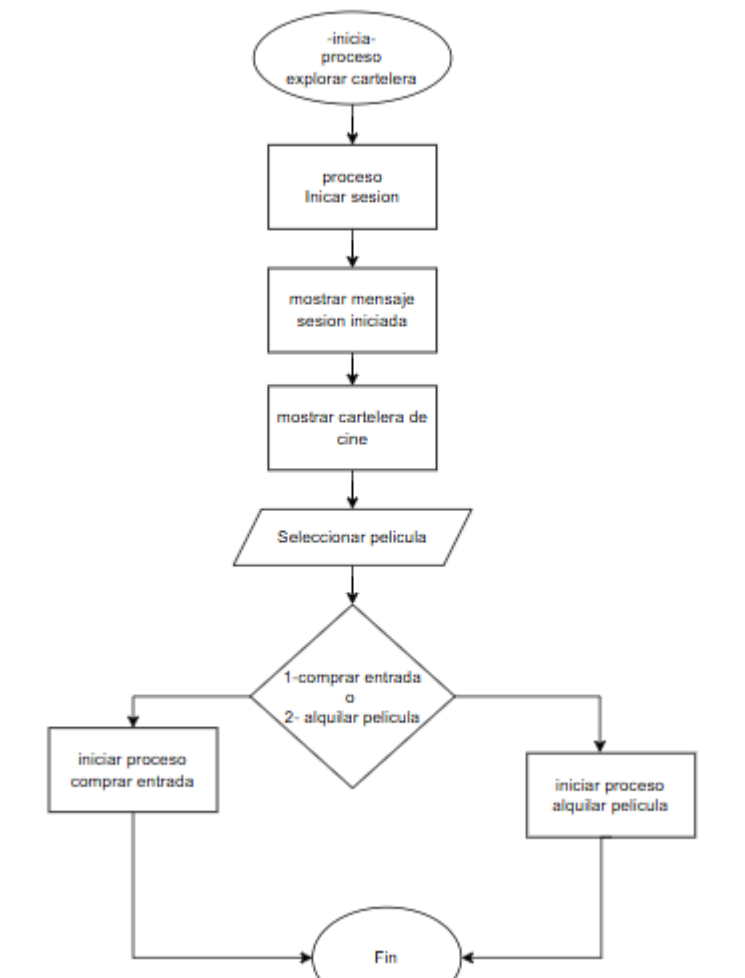








a continuación se va a mostrar un pseudocódigo que no pertenece a una funcionalidad fundamental, sino que es algo sé el usuario y el sistema hace antes de la compra o alquiler



Pseudocódigo

De todas las funcionalidades implementadas y pruebas de escritorio

alquiler-cliente

Inicio del sistema

// Bloque 1

si el usuario selecciona una pelicula

se mostrara tres opciones debajo de los datos de la peli

1-comprar entrada

2-alquilar pelicula

3-salir

// Bloque 2

si el usuario elige alquilar pelicula

se le mostrara el precio junto al tiempo que tendra la peli

luego debera elegir las siguientes medios de pago

-debito

-credito

-volver

// Bloque 3

si el usuario elige la opcion de volver

se le mostrar un mensaje avisando que pago se cancelo

despues se le llevara al momento de elegir su metodo de pago

// Bloque 4

si elige debito o credito debe ingresar estos datos

-N* de tarjeta

-fecha de vencimiento

-codigo de seguridad

// Bloque 5

si el usuario ingresa de manera incorrecta los datos

se mostrara un mensaje indicando que lo vuelva a hacer hasta que sean validos

// Bloque 6

si el usuario ingresa los datos de manera correcta

enviar los datos al servidor

esperar respuesta del servidor

// Bloque 7

si la respuesta es éxito

se le mostrara un resumen de la compra

despues mostrara un mensaje de exito y lo lleva al inicio

// Bloque 8

si el usuario elige la opcion de SALIR

lo llevara a la cartelera nuevamente

Fin del sistema

compra -cliente

Inicio del sistema

// Bloque 1

se muestran los datos de la película seleccionada

// Bloque 2

se inicia el subproceso de pago

se solicita al usuario que seleccione método de pago (débito o crédito)

se le solicita:

- número de tarjeta
- fecha de vencimiento
- código de seguridad

si los datos ingresados son inválidos

mostrar mensaje de error

volver a pedir los datos

si los datos son válidos

enviar al servidor para procesar el pago

// Bloque 3

esperar respuesta del servidor

si el pago fue completado

mostrar resumen de la compra

mostrar mensaje de éxito

finalizar proceso

si el pago fue cancelado

mostrar mensaje de cancelación

volver a iniciar subproceso de pago

Fin del sistema

crear cuenta-cliente

Inicio del sistema

// Bloque 1

se pregunta al usuario si tiene una cuenta

// Bloque 2

Si el usuario responde que no

Se le manda a que cree una cuenta nueva ingresando:

- Nombre

- Correo electrónico
- Contraseña
- Teléfono
- Fecha de nacimiento
- sexo

enviar los datos al servidor

// Bloque 3

esperar validacion de los datos del servidor

si los datos devueltos son inválidos

se le pedira que lo vuelva a intentar (volver a Bloque 2)

si los datos son válidos

continuar al siguiente bloque

// Bloque 4

esperar respuesta del servidor si existe la cuenta

si la cuenta ya existe

se mostrará un mensaje indicando que esa cuenta ya existe

se le pedirá crear con otros datos o iniciar sesión

si la cuenta no existe

continuar al siguiente bloque

// Bloque 5

esperar respuesta del servidor con gmail de verificación

si se recibe el gmail de verificación

activar cronómetro de expiración

// Bloque 6

Si el gmail es aceptado antes de que expire

muestra un mensaje indicando que fue creada con éxito

redirigir al inicio

si el gmail no es ingresado en tiempo

mostrar un mensaje indicando que ya expiró

solicitar nuevo gmail (volver a Bloque 5)

Fin del sistema

iniciar sesión -cliente

Inicio del sistema

// Bloque 1

se pregunta si el usuario ya tiene una cuenta

// Bloque 2

Si el usuario responde que sí

Se le pide que ingrese:

- nombre

- contraseña

enviar los datos al servidor

// Bloque 3

esperar respuesta del servidor

// Bloque 4

Si los datos son correctos

Se le da acceso a su cuenta

Si los datos no son correctos

Se muestra un mensaje indicando que los datos no son los correctos

se le pide que lo vuelva a ingresar hasta que sean validos

Fin del sistema

servidor-alquiler

inicio del servidor

// Bloque 1

recibir datos de la película seleccionada y método de pago con datos de tarjeta

// Bloque 2

verificar que los datos de la tarjeta sean correctos

si los datos son incorrectos

enviar respuesta de error al cliente

// Bloque 3

si los datos son correctos

guardar alquiler en la base de datos

enviar respuesta de éxito al cliente

Fin del sistema

servidor-compra

Inicio del servidor

// Bloque 1

recibe solicitud de inicio de compra con datos de película

// Bloque 2

envía datos de la película seleccionada al cliente

// Bloque 3

recibe método de pago y datos de tarjeta

verifica que los datos de pago sean válidos

si los datos son inválidos

 enviar respuesta: pago cancelado

si los datos son válidos

 registrar la compra en la base de datos

 generar comprobante

 enviar respuesta: pago completado con resumen de compra

Fin del servidor

servidor-crear cuenta

Inicio del servidor

// Bloque 1

si recibe datos de nuevo usuario

 validar datos y guardar en base de datos (si son válidos)

// Bloque 2

generar código de verificación

enviar código al correo proporcionado

activar temporizador de expiración del código

// Bloque 3

si el cliente envía un código de verificación

 verificar que el código sea válido y no haya expirado

 si es correcto

 activar la cuenta y enviar mensaje de éxito

- si el código expiró
 - generar y enviar un nuevo código
 - indicar al cliente que vuelva a intentarlo

Fin del sistema

servidor-iniciar sesion

Inicio del servidor

// Bloque 1

- si recibe datos de login (nombre y contraseña)
 - validar los datos en la base de datos

// Bloque 2

- si los datos son correctos
 - enviar respuesta de éxito al cliente

- si los datos son incorrectos
 - enviar mensaje de error al cliente

Fin del sistema