

# Miro Restaurant Projekt – Bestellsystem mit Listen

---

In diesem Projekt entwickelst du ein kleines Bestellsystem für ein Restaurant in Python. Die Aufgabe besteht darin, eine **Bestellung anhand von Produktnummern** entgegenzunehmen, zu prüfen, ob die Produkte existieren, und am Ende eine **Rechnung (Quittung)** auszugeben.

---

## Lernziele:

- Arbeiten mit **Listen** (mit verschachtelten Listen für Menüeinträge)
  - Verwendung von **while-Schleifen**
  - **Einfache Bedingungen (if, else)**
  - Benutzereingaben auswerten und verarbeiten
  - Summieren von Beträgen
- 

## Projektbeschreibung:

Das Restaurant hat eine kleine Speisekarte. Diese besteht aus zwei Bereichen: **Pizza** und **Auflauf**. Jeder Bereich wird durch eine Liste mit Unterlisten dargestellt, wobei jede Unterliste Folgendes enthält:

- eine **Nummer**
- einen **Namen**
- einen **Preis**

Der Benutzer gibt die Produktnummern ein, die er bestellen möchte. Falls eine ungültige Nummer eingegeben wird, erscheint eine Fehlermeldung. Die Eingabe endet, wenn der Benutzer 0 eintippt.

Am Ende zeigt das Programm die vollständige **Rechnung mit Summe**.

---

## Beispielausgabe:

```
Willkommen bei Miro restaurant
=====
Pizzen
=====
100. Pizza Margeritta 5€
101. Pizza Tunfisch 6€
102. Pizza Funghi 7€

Auflauf
=====
200. Auflauf Nudeln 8€
201. Auflauf Kartoffeln 9€

Was möchten Sie bestellen?
=====
> 100
```

```
> 201
> 900
Leider bieten wir das nicht an
> 101
> 0
```

Quittung

=====

100. Pizza Margeritta 5€  
101. Pizza Tunfisch 6€  
201. Auflauf Kartoffeln 9€  
Die Summe beträgt: 20€  
Vielen Dank für Ihren Besuch!

---

## Hinweis:

- Benutze **zwei Listen**:
    - `pizza_liste` für die Pizzen (jede Pizza als Unterliste: `[nummer, name, preis]`)
    - `auflauf_liste` für die Aufläufe (auch als Unterlisten)
  - Verwende zum Speichern der Bestellung ebenfalls drei einfache Listen.
-