

Übung 1: Eine einfache Begrüßungsfunktion

Aufgabe: Definieren Sie eine Funktion greet, die einen Namen als Parameter akzeptiert und eine Begrüßung in der Form "Hello, [Name]!" zurückgibt.

Rufen Sie die Funktion mit dem Namen (Argument) "Maria" auf.





Übung 2: Addition von zwei Zahlen

Aufgabe: Schreiben Sie eine Funktion add, die zwei Zahlen als Parameter entgegennimmt und ihre Summe zurückgibt.

Rufen Sie die Funktion mit den Zahlen 10 und 20 auf.





Übung 3: Standardparameter verwenden

Aufgabe: Definieren Sie eine Funktion greeting, die einen Namen und eine Begrüßung akzeptiert. Der Standardwert für die Begrüßung sollte "Hello" sein.

Rufen Sie die Funktion zweimal auf:

- Einmal nur mit dem Namen "Peter" und
- einmal mit dem Namen "Anna" und der Begrüßung "Good day."





Übung 4: Überprüfen von Positions- und Schlüsselwortargumenten

Schreiben Sie eine Funktion multiply, die zwei Zahlen akzeptiert und deren Produkt zurückgibt.

Rufen Sie die Funktion

- mit den Positionsargumenten 4 und 5 auf,
- und dann mit den Schlüsselwortargumenten b=5 und a=4.





Übung 5: Funktion mit gemischten Argumenten

Aufgabe: Schreiben Sie eine Funktion power, die eine Basis und einen Exponenten als Parameter akzeptiert und die Potenz (\*\*) züruckgibt.

Die Basis soll als Positionsargument und der Exponent als Schlüsselwortargument übergeben werden.

Rufen Sie die Funktion auf, um 2<sup>3</sup> zu berechnen.





Übung 6: Rückgabe von None

Aufgabe: Schreiben Sie eine Funktion print\_message, die eine Nachricht als Parameter akzeptiert und sie auf dem Bildschirm ausgibt. Die Funktion soll nichts zurückgeben. Testen Sie, was die Funktion zurückgibt.





Übung 7: Funktion mit mehreren Rückgabewerten

Aufgabe: Schreiben Sie eine Funktion calculate, die zwei Zahlen akzeptiert und sowohl ihre Summe (+)als auch ihr Produkt (\*) zurückgibt.

Weisen Sie die Rückgabewerte zwei Variablen zu und geben Sie sie aus (print).





Übung 8: Validierung von Eingaben

Aufgabe: Erstellen Sie eine Funktion is\_positive\_number, die eine Zahl als Parameter akzeptiert und True zurückgibt, wenn die Zahl positiv ist, andernfalls False.

Rufen Sie die Funktion mit verschiedenen Werten auf und überprüfen Sie die Ergebnisse.





#### Übung 9: Funktion zufällig auswählen

Du möchtest ein kleines Programm schreiben, das zufällig eine von drei Aktionen ausführt. Diese Aktionen sind in Form von Funktionen gespeichert – z. B. eine Funktion für Witz erzählen, eine für motivierende Nachricht und eine für Entspannungs-Tipp.

Stell dir vor, dein Handy zeigt dir jedes Mal beim Einschalten zufällig eine andere Nachricht:

- "Lächeln nicht vergessen!"
- "Trink ein Glas Wasser."
- "Du schaffst das!"

#### **Deine Aufgabe:**

- Definiere drei unterschiedliche Funktionen mit verschiedenen Ausgaben.
- Speichere die Funktionen so, dass du aus einer Sammlung eine zufällig auswählen und ausführen kannst.
- Wie kannst du in Python ein Element aus einer Sammlung zufällig auswählen und wie führst du dieses Element aus, wenn es sich um eine Funktion handelt?

Reflexionsfrage: Was ist besonders daran, Funktionen in einer Liste zu speichern? Worin unterscheidet sich das von normalen Zahlen oder Texten?





#### Hilfreiche Ressourcen:

https://www.w3schools.com/python/python\_functions.asp

https://www.geeksforgeeks.org/python-functions/

https://docs.python.org/3/tutorial/controlflow.html#defining-functions

