

# PEP 8 für Einsteiger

#	Titel der Konvention	Beschreibung (DE)	Schlechtes Beispiel	Besser nach PEP 8
1	<b>Variablenamen: snake_case</b>	Kleinbuchstaben, Wörter durch Unterstriche trennen.	<code>UserName = "Anna"</code>	<code>user_name = "Anna"</code>
2	<b>Funktionsnamen: snake_case</b>	Gleiches Muster wie Variablen; ein Verb sollte erkennbar sein.	<code>def GetData(): ...</code>	<code>def get_data(): ...</code>
3	<b>Konstanten: UPPER_CASE</b>	Nur Großbuchstaben und Unterstriche für unveränderliche Werte.	<code>piValue = 3.1415</code>	<code>PI_VALUE = 3.1415</code>
4	<b>Klassennamen: PascalCase</b>	Jedes Wort beginnt mit Großbuchstaben, keine Unterstriche.	<code>class userProfile: ...</code>	<code>class UserProfile: ...</code>
5	<b>Modulnamen: snake_case</b>	Dateinamen ganz klein, Unterstriche nur wenn nötig.	<code>DataTools.py</code>	<code>data_tools.py</code>
6	<b>Paketnamen: lowercase</b>	Ordernamen kurz, nur Kleinbuchstaben, keine Unterstriche.	<code>Utilities/</code>	<code>utilities/</code>
7	<b>Einfacher Unterstrich für "wegwerf"-Variablen</b>	<code>_</code> signalisiert: „Wert wird nicht benötigt“.	<code>for i, x in enumerate(data): ... (und i ungenutzt)</code>	<code>for _, x in enumerate(data): ...</code>
8	<b>Platzhalterpräfix <code>_internal</code></b>	Ein führender Unterstrich kennzeichnet interne Attribute/Funktionen.	<code>def helper(): ...</code> (öffentlich importiert)	<code>def _helper(): ...</code>
9	<b>Booleans mit <code>is/has/should</code></b>	Namen sollen den Wahr/Falsch-Charakter verdeutlichen.	<code>enabled = True</code>	<code>is_enabled = True</code>
10	<b>Sammlungen im Plural</b>	Listen / Sets / Dicts erhalten einen Pluralnamen.	<code>user = []</code>	<code>users = []</code>
11	<b>Iteratoren: i, j, k nur kurzfristig</b>	Ein-Buchstaben-Namen nur für sehr kurze Schleifen.	<code>for x in range(10): ...</code>	<code>for index in range(10): ...</code>
12	<b>Exceptions enden mit <code>Error</code></b>	Eigene Ausnahmen klar als Fehlerklasse erkennbar.	<code>class ValidationException(Exception): ...</code>	<code>class ValidationError(Exception): ...</code>

#	Titel der Konvention	Beschreibung (DE)	Schlechtes Beispiel	Besser nach PEP 8
13	<b>Dunder-Methoden reserviert</b>	Nur für vordefinierte Spezialmethoden benutzen ( <code>__init__</code> , <code>__str__</code> , ...).	<code>def __custom__(self): ...</code>	<i>(Keine frei erfundenen Dunder-Namen)</i>
14	<b>Testfunktionen beginnen mit test_</b>	Erlaubt Test-Runnern die automatische Entdeckung.	<code>def check_login(): ...</code>	<code>def test_login(): ...</code>
15	<b>Enum-Mitglieder: UPPER_CASE</b>	Enum-Konstanten wie normale Konstanten schreiben.	<code>class Color(Enum): red = 1</code>	<code>class Color(Enum): RED = 1</code>
16	<b>TypeVars: CapWords + T-Suffix</b>	Generische Typvariablen enden oft auf <code>T</code> .	<code>T = TypeVar("t")</code>	<code>UserT = TypeVar("UserT")</code>
17	<b>Numerische Literale lesbar halten</b>	Unterstriche in großen Zahlen, nicht im Namen.	<code>million = 1000000</code>	<code>million = 1_000_000</code>
18	<b>Hauptprogramm-Prüfung: if name</b>	Immer exakt <code>if __name__ == "__main__":</code> schreiben.	<code>if __name__ == '__main__': ...</code> (falsche Anführungszeichen)	<code>if __name__ == "__main__": ...</code>
19	<b>Import-Alias sprechend benennen</b>	Kurze, verbreitete Kürzel (z. B. <code>np</code> , <code>pd</code> ).	<code>import numpy as n</code>	<code>import numpy as np</code>
20	<b>Kontextspezifische Präfixe/Suffixe vermeiden</b>	Keine un-nötigen Typangaben im Namen wie <code>listUsers</code> .	<code>user_list = [...]</code>	<code>users = [...]</code>

# PEP 8 Advanced

#	Titel der Konvention	Beschreibung (DE)	Schlechtes Beispiel	Besser nach PEP 8
1	<b>„Private“ Attribute (<code>_single_leading</code>)</b>	Ein einzelner Unterstrich kennzeichnet interne API-Teile.	<code>self.id = 42</code>	<code>self._id = 42</code>
2	<b>Namens-Mangling (<code>_double_leading</code>)</b>	Zwei führende Unterstriche lösen Namensveränderung zur Vermeidung von Konflikten in Subklassen aus.	<code>self.__counter = 0</code> (in Base und Child gleich benannt)	<code>self.__counter = 0</code> (nur in Basisklasse; Child benutzt eigenen Namen)
3	<b>„Dunder“-Methoden</b>	Spezialmethoden beginnen und enden mit doppelten Unterstrichen.	<code>def init(self): ...</code>	<code>def __init__(self): ...</code>
4	<b>Ausnahme-Klassen enden mit <code>Error</code></b>	Eigene Exceptions sollen auf <i>Error</i> enden.	<code>class ValidationException(Exception):</code> <code>pass</code>	<code>class ValidationError(Exception):</code> <code>pass</code>
5	<b>Typ-Aliase &amp; TypeVars (CapWords + T-Suffix)</b>	TypeVars / Aliase sind CamelCase; häufig mit <i>T</i> oder <i>Type</i> -Suffix.	<code>Id = int</code>	<code>UserIdT = int</code>
6	<b>Asynchrone Coroutinen (snake_case)</b>	Auch bei <code>async def</code> bleibt snake_case; Funktionsnamen sollten ein Verb enthalten.	<code>async def ProcessData(): ...</code>	<code>async def process_data():</code> <code>...</code>
7	<b>Metaklassen enden mit <code>Meta</code></b>	Metaklassen erkennt man am <i>Meta</i> -Suffix.	<code>class Custom(type): ...</code>	<code>class CustomMeta(type): ...</code>