

Callcenter Projekt

In dieser Übung geht es darum, ein einfaches Callcenter-System in Python zu programmieren, das den Benutzer abhängig von seiner bevorzugten Sprache begrüßt.

Ziel der Übung:

- Benutzereingaben verarbeiten
- Bedingungen mit `if`, `elif`, `else` verwenden
- Schleifen zur Fehlerbehandlung einsetzen
- Strings formatieren und anpassen
- Begrüßung in zwei Sprachen anzeigen

Aufgabenbeschreibung:

Das Programm soll den Benutzer begrüßen und zunächst nach seiner Sprache fragen:

- `[1]` für **Englisch**
- `[2]` für **Deutsch**

Falls eine ungültige Auswahl getroffen wird, darf der Benutzer **maximal 3 Versuche** haben. Danach wird das Programm automatisch beendet.

Wurde eine gültige Sprache gewählt, werden der Vorname und Nachname abgefragt, aufbereitet (korrekte Schreibweise), und eine personalisierte Begrüßung in der gewählten Sprache ausgegeben.

Beispielausgabe:

```
Welcome by Vodafone
```

```
[1] EN
```

```
[2] DE
```

```
Language/Sprache > 3
```

```
Sorry, user language should be 1 or 2
```

```
Language/Sprache > 5
```

```
Sorry, user language should be 1 or 2
```

```
Language/Sprache > 1
```

```
Enter your first name: lea
```

```
Enter your last name: meier
```

```
Welcome Lea MEIER !
```

