

# pathlib Handout

---

## Übersicht

Dieses Handout erklärt Schritt für Schritt, wie man mit `pathlib` in Python arbeitet. Es basiert auf dem Python-Skript.

## Inhalt

### 1. Arbeitsverzeichnis festlegen

Mit `os.chdir(Path(__file__).parent)` setzt du den Arbeitsordner auf den Ordner, in dem die Python-Datei liegt.

### 2. Aktueller Pfad

`Path.cwd()` zeigt den aktuellen Arbeitsordner an.

### 3. Ordner erstellen

Mit `mkdir(exist_ok=True)` wird ein Ordner erstellt, wenn er noch nicht existiert.

### 4. Unterordner erstellen

Über `Path` kannst du Unterordner anlegen. `parent` gibt den übergeordneten Ordner zurück.

### 5. Dateien erstellen mit `touch()`

`touch()` legt eine leere Datei an. Wenn die Datei schon existiert, passiert nichts. So kannst du Dateien anlegen wie auf der Kommandozeile `touch` unter Linux/Mac.

### 6. Dateieigenschaften prüfen

- `.exists()` prüft, ob eine Datei/Ordner existiert
- `.is_file()` prüft, ob es eine Datei ist
- `.is_dir()` prüft, ob es ein Ordner ist
- `.name` gibt den Namen aus
- `.parts` zeigt den Pfad als Tupel
- `.stem` zeigt den Namen ohne Dateiendung.

## Beispielskript

Führe das Skript aus, um alle Schritte zu sehen.

Tip: `pathlib` funktioniert betriebssystemübergreifend (Windows, Linux, macOS).