AR 技術の調査結果と提案

ワン チウェン 2019/3/28

一:AR の現状

現在のARは主にスマホで使っていますが、本当の価値はスマホではなく、ウェアラブル設備です。現在メインの設備は以下三種類あります:

種類	代表	発売日	値段	OS	API
Microsoft	Hololens2	2/24/2019	\$3,000	Windows Core	Wikitude
Google	RealWear HMT-1	6/15/2018	\$1,500	Android (7.0 以上)	ARCore
Apple	Apple AR Glass	2020(未定)	\$500~\$1,000	iOS(A9 チップ以上)	ARKit2

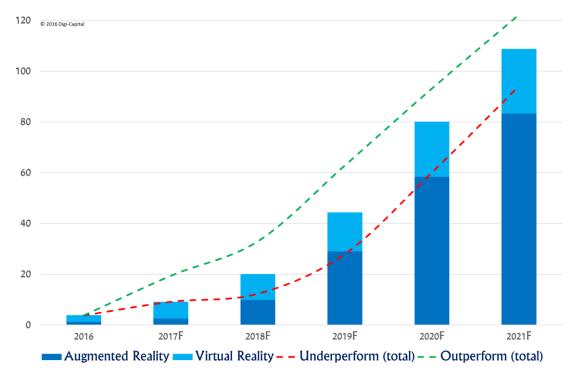
Apple AR Glass まだ発表しでないですが、開発中の情報があります:

- 2018年8月 Apple が Akonia Holographics どういう AR 会社を買収しました。
- 2019年1月 CES の大会で、Geoff Blaber が「今プロトタイプを作る中」発言 値段は Snap Spectacles を参照して、安くなる、具体的な情報は2020年発表します。 現時点で API の技術優劣を比べると Apple の ARKit2 が一番強いです。原因は以下です:
- 1. Android システムを使う携帯が多いですが、古い携帯の Update が難しい。Android7.0 以上使う人は IOS のユーザ数より少ないです。
- 2. IOS の ARKit は特定なハードウェアため開発したから、プログラム実行の時効率が高いです。システム安定ので、バーグも少ないです。
- 3. Android の APK 開放性ある原因で、売上高出すのは IOS より難しい。

以上の原因で、Apple の AR Glass 発売なら、AR の応用は斬新な時代が開始すると思います。マーケット価値も高くなる。

二:AR の応用

現在の AR は膨大なマーケットあります、そして今後も急成長する。IDC 2 0 1 8 年の調査によると、2018 年世界 AR 関連市場は 121 億ドル、2019 年は 204 億になります、2020 年はさらに爆発みたいに 600 億になれます。



All rights reserved. No adaptation, modification, reproduction or compilation without written permission from Digi-Capita

主な応用領域:

1. ゲーム、

AR ゲームは全マーケットの約35%の売上出せます、Pokémon Go 見たいな AR ゲームはすごく人気あります。AR のマルチプレイヤーゲームも今可能になった、もうすく出ると思います。

2. エンターテインメント、

AR の映画や、演出は伝統的な方法より衝撃力が強いです、eSports の開幕式で既に大量で応用しました。今後オリンピックも使う可能性が高いです。

3. ナビゲーション、

AR は自動運転などのナビゲーション方面も活用できます、透明なフロントガラスの上で、情報を表示するのは高い価値あります。2019 年度の CES で、LG は既に透明なモニターを展示しました。

4. 遠距離サポート、

画面と 3D モデルのシェアは AR の力で可能になった、医用、軍用、製造業、国際交流、色々な所使います。

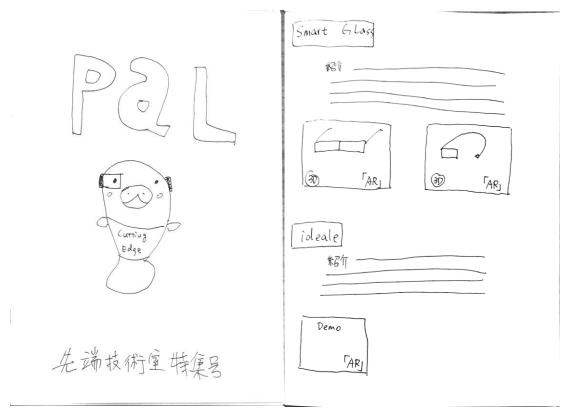
三:ID 内部の運用と提案

1、IDeye の強化:

IDeye の目的は現場に行かないプロが現場の新人を指示して、作業を完成します。 しかし2D 画面を見ると、音声のみの指示受ける場合は指示を分からないのも可能で す。そこで AR 技術を導入して、3D モデルの参照、説明を入れたら、もともと分かり やすいになれると思います。

2、「Pal-AR 特集号」を作ります:

雑誌とアプリ結合で使う



アプリ使って、雑誌を見る時は写真が 3 D モデルになります、全方位で見えます、内容を簡単に分かる同時に AR 技術を体験できます、そして DEMO を見る時は、普通な写真が映像になります、ハリーポッターの中の動く魔法新聞のように、面白い体験になります。 試し用アプリは既に作りましたから、技術の問題がありません。

この AR 雑誌の目標人物は:

- 社員、AR技術を内部推進して、先端技術を体験します。
- 採用、会社説明会で、学生達に見せると、ID はどんな会社、何の事やっています、簡単に分かる。深い印象残ります、入社する可能性が高くなる。
- お客様、個人投資家と相談、販売の時に、良いサンプルになります。証拠なしより販売 推薦も少々簡単になります。