4주차 예비보고서

전공: 컴퓨터공학과 학년: 4학년 학번: 20191612 이름: 윤기웅

1. **(문제 및 제목은 작성하지 말 것. 답안만 작성하면 됩니다.)**

.................

클래스의 다형성을 위해서 몇 가지 코드를 추가해주면 된다. 기존에는 정수형과 같은 특정 자료에 대해서만 클래스에서 허용되었던 것을 다른 자료형에 대해 허용하기 위해서 ­T를 사용해서 linkedlist를 만든다. 그러면 다른 데이터 타입도 적용할 수 있다. 그러면 다형성으로 인해서 코드의 효율성을 더 향상시킬 수 있다.

주어진 링크드 리스트 클래스를 상속받는 스택 클래스를 새로 만들어야 한다. 그리고 특정 자료형에 대해서만 작동하는 것이 아닌 다형성을 갖고 있는 클래스를 만들기 위해서 T를 사용한다. 또한, Delete 함수를 만들 때 virtual 선언해서 실행의 에러를 최대한 막는다. 스택은 큐와 다르게 나중에 들어간 것이 먼저 나오는 후입 선출의 방식으로 작동한다. 앞으로 만들게 될 delete함수에서 스택의 방식처럼 작동하도록 가장 최근 들어간 top(가장 위의 것)을 pop 해야 한다. 그럴려면 제일 첫 번째 노드가 나와야 한다. 노드 포인터를 하나 만들고 이것이 제일 첫 노드 주소를 갖도록 만든다. 그리고 delete함수 수행되면 그 다음 노드 주소를 노드 포인터에 저장한다. 제거된 노드에 사용된 메모리는 해제하는 작업도 추가로 해준다. 즉, Delete 함수의 코드를 잘 작성하는 것이 중요하다.

................

1. **참고자료**

4주차cpp-2다형성의 이해.pdf

.......................

.........................