

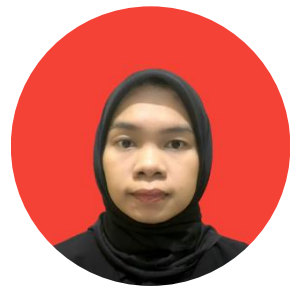
ZAKIYAH HAMIDAH

Jakarta Timur, Indonesia

085888907408

zakiyah.kiyah27@gmail.com

linkedin.com/in/zakiyahhamidah27



Profil Saya

Saya Zakiyah Hamidah merupakan mahasiswa tingkat akhir program studi Ilmu Komputer di Universitas Negeri Jakarta. Saya senang mempelajari hal baru untuk menambah wawasan serta pengalaman saya. Saya memiliki pengalaman magang dan pelatihan di Skilvul sebagai desainer pemula UI/UX yang bertugas mendesain mockup website partner project Waste4Change. Saya juga memiliki pengalaman kepanitiaan yang menjabat sebagai sekretaris dan bendahara di beberapa acara yang diselenggarakan oleh BEM Ilmu Komputer. pengalaman sebagai ketua project tugas kuliah web developer dan juga pengalaman magang sebagai ketua tim UI/UX designer. Pengalaman - pengalaman tersebut dapat mengasah kemampuan saya baik secara individu maupun dalam tim, dapat membuat saya bekerja secara professional, cepat, rapi, dan teliti.

PENDIDIKAN

Ilmu Komputer – Universitas Negeri Jakarta

IPK: 3.53

Project Web Programming | [Github](#)

- Merancang dan membuat design duplikasi website gojek menggunakan html, css, material, dll
- Merancang dan membuat design web projek tugas akhir mata kuliah web programming bersama tim
- Merancang dan membuat aplikasi website e-voting KPU Ilmu Komputer Bersama tim

Project Mobile Computing | [Github](#)

- Merancang dan membuat aplikasi mobile terkait informasi cuaca menggunakan Android Studio
- Merancang dan membuat aplikasi mobile chat bersama tim project
- Merancang dan membuat aplikasi mobile terkait informasi buah - buahan bernama fruitin yang diluncurkan di playstore sebagai tugas akhir mata kuliah mobile computing

PENGALAMAN

Konveksi Kocollection

Staf Produksi (Januari 2022 – Januari 2024)

- Melakukan proses produksi membuat pola dan memasang komponen produk
- Menyelesaikan dan mengemas produk pada tahap *finishing*
- Memeriksa produk jadi sesuai dengan standar kualitas yang telah ditetapkan
- Memenuhi target produksi perusahaan
- Melakukan pelaporan bila ditemukan masalah kepada supervisor

Skilvul – PT IMPACTBYTE TEKNOLOGI EDUKASI

UI/UX Designer Internship (Agustus 2021 - Desember 2021)

- UI/UX course dengan mentor
- Self-learning mengenai UI/UX
- Mengerjakan tugas yang diberikan oleh pihak perusahaan setiap pekannya
- Mengerjakan project dari mentor bersama rekan tim
- Mengerjakan final project yang diberikan challenge partner waste4change bersama rekan tim

KETERAMPILAN DAN KEMAMPUAN

- Mampu menggunakan Sistem Operasi MS Office (word, power point dan excel)
- Menguasai bahasa pemrograman seperti HTML, CSS, PHP, MySql, Kotlin, Python
- Mampu belajar dan bekerja dengan cepat, tepat, dan rapi
- Dapat beradaptasi dengan lingkungan yang baru
- Dapat bekerja dalam tim maupun individu
- Dapat bersosialisasi dan berkomunikasi dengan baik

SERTIFIKAT

Skilvul - PT IMPACTBYTE TEKNOLOGI EDUKASI

UI/UX Design Mastery (Agustus 2021- Desember 2021)

- Mempelajari UI/UX fundamentals, design process, UI mockup, UX writing, prototyping, UX case study, UI/UX research
- Mengerjakan tugas yang diberikan oleh mentor

PUBLIKASI

1ST INTERNATIONAL CONFERENCE ON COMPUTER SCIENCE AND ARTIFICIAL INTELLIGENCE (ICCSAI) - 2021

Penulis (Author) dan Pembawa Acara (Presenter)

- Menulis dan menerbitkan jurnal yang berjudul “Expert System to Predict Acute Inflammation of Urinary Bladder and Nephritis Using Naïve Bayes Method”
- Mempresentasikan hasil jurnal kepada para peserta dan juri konferensi

KEPANITIAAN

Bendahara PPKMB prodi Ilmu Komputer UNJ – 2019

- Membuat Rancangan Anggaran Dana (RAD) untuk memenuhi kebutuhan acara
- Mengelola dan mengawasi pemasukan dan pengeluaran dana
- Membuat pembukuan pendanaan secara rinci dan jelas

Sekretaris Gathering Ilmu Komputer UNJ – 2019

- Membuat surat-surat resmi seperti surat permohonan, surat undangan, surat peminjaman, proposal penyelenggaraan acara, laporan pertanggungjawaban, dan sebagainya.
- Mencatat surat masuk dan surat keluar
- Berkoordinasi dengan divisi lain untuk memenuhi kebutuhan mereka terkait kegiatan administrasi