# **ZAKIYAH HAMIDAH**

+6285888907408 | zakiyah.kiyah27@gmail.com | Linkedin | Portofolio | Cakung, Jakarta Timur

Lulusan Sarjana Ilmu Komputer dari Universitas Negeri Jakarta dengan ketertarikan mendalam di bidang front end development, UI/UX desain, dan Administrasi. Memiliki pengalaman magang sebagai UI/UX Desainer yang mampu membuat user flow, wireframes, mockups, serta user testing. Memiliki pengalaman kepanitiaan sebagai sekretaris dan bendahara. Senang mengeksplorasi dan melakukan hal-hal baru, seperti mengajar privat siswa sekolah dasar untuk berbagi pengetahuan, berbisnis online untuk mengasah keterampilan kewirausahaan, dan berkontribusi dalam proses produksi usaha keluarga di bidang konveksi pakaian. Dengan pengalaman, semangat belajar yang tinggi, dan dedikasi penuh saya siap menghadapi tantangan baru di dunia teknologi dan bisnis.

#### **PENDIDIKAN**

# **Universitas Negeri Jakarta** – Jakarta, DKI Jakarta

Juli 2018 - Februari 2025

S1 - Ilmu Komputer | IPK 3.55/4.00

- Mengikuti konferensi "The 1st International Conference on Computer Science and Artificial Intelligence (ICCSAI)
  2021" dan berhasil lolos sebagai presenter serta paper dipublikasikan.
- Mengembangkan aplikasi mobile berbasis Android yang bertujuan untuk membantu pengguna dalam mencari informasi mengenai buah-buahan. Proyek ini melibatkan penelitian pengguna, desain antarmuka, dan pengembangan menggunakan Kotlin dan REST API.
- Merancang sistem informasi monitoring proses produksi berbasis website pada usaha konveksi menggunakan Laravel PHP dan Filament admin panel sebagai proyek tugas akhir.

#### PENGALAMAN MAGANG

## PT Impactbyte Teknologi Edukasi – Jakarta, DKI Jakarta

Agustus 2021 – Desember 2021

(Skilvul Virtual Internship) | UI/UX Designer

- Mengerjakan proyek UI/UX desain mengenai Learning Management System (LMS) berupa aplikasi pelatihan online bernama "Skillzone".
- Melakukan penelitian pengguna untuk memahami kebutuhan dan perilaku pengguna melalui wawancara dan survei.
- Membuat wireframes dan mockup menggunakan alat desain seperti Figma untuk memvisualisasikan ide-ide desain.
- Berkolaborasi dengan tim dalam proyek akhir yaitu mendesain ulang fitur program dan pengiriman pada aplikasi Waste4Change.

## **PENGALAMAN PANITIA**

# KPU Ilmu Komputer – Universitas Negeri Jakarta

November 2019 – Desember 2019

Sekretaris Acara

- Membuat surat- surat resmi seperti surat permohonan, surat undangan, surat peminjaman, proposal penyelenggaraan acara, laporan pertanggungjawaban, dan sebagainya.
- Mencatat notulensi hasil rapat.
- Mencatat surat masuk dan surat keluar.
- Berkoordinasi dengan divisi lain untuk memenuhi kebutuhan mereka terkait kegiatan administrasi.

#### Gathering Ilmu Komputer – Universitas Negeri Jakarta

Agustus 2019 - Oktober 2019

Bendahara Acara

- Membuat Rancangan Anggaran Dana (RAD) untuk memenuhi kebutuhan acara.
- Mengelola serta mengawasi pemasukan dan pengeluaran dana.
- Membuat pembukuan pendanaan secara rinci dan jelas.
- Membuat laporan pertanggungjawaban.

## **KEMAMPUAN & SERTIFIKAT**

- **Hard Skills**: Microsoft Office, Google Sheets, Google Docs, Figma, Canva, Medium, PHP, Laravel, HTML, CSS, Tailwind, Python, MySql.
- Soft Skills: Komunikasi Efektif, Kerja Tim, Analisis, Berpikir Kritis, Pemecahan Masalah, Adaptabilitas.
- Sertifikat: UI/UX Challenge dari Skilvul (2021).