



ハンズオン資料のダウンロードのお願い

モバイルハンズオンに参加頂き、ありがとうございます。

本日使用する<mark>ハンズオン資料のダウンロード</mark>をお願いします。 ダウンロードURLはZoomのチャットで連絡します。

ダウンロード後、任意の場所でzipファイルの解凍をお願いします。





このスライドをPDFにしたファイルを提供しています。

PDFファイルを開いて見れる状態にしてください。 mobile-handson.pdf

サービス開発エンジニア体験

サービス/プロダクトの開発に欠かせない アプリ開発とDevOpsを<mark>体験</mark>してみませんか?

- 10月 SPAハンズオン
- 11月 APIハンズオン



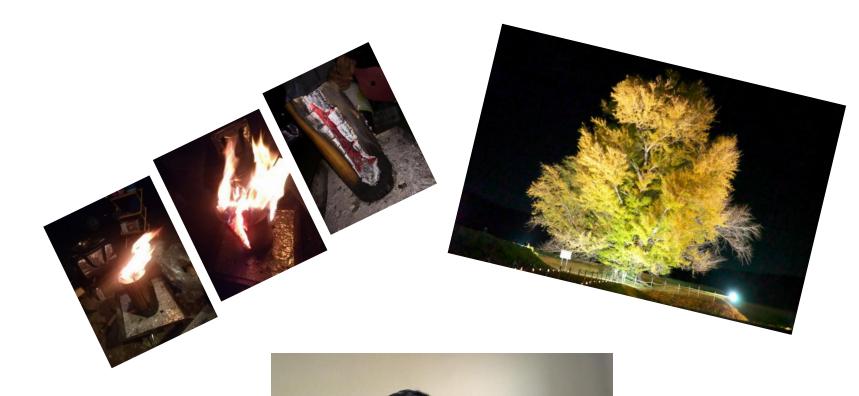
- 12月 <mark>モバイルハンズオン</mark>
 - 1月 DevOpsハンズオン
 - 2月 チームで腕試しハッカソン

スタッフ紹介

TIS株式会社

テクノロジー&イノベーション本部

テクノロジー&エンジニアセンター 伊藤 清人@会津若松 世古 雅也@会津若松 井上 拓門@東京



お願い

Zoomで名前(ニックネームも可)を分かるようにしてください。 オンライン開催なので<mark>リアクションは大きな動き</mark>でお願いします! 周りの音が入り込まないようにお願いします。

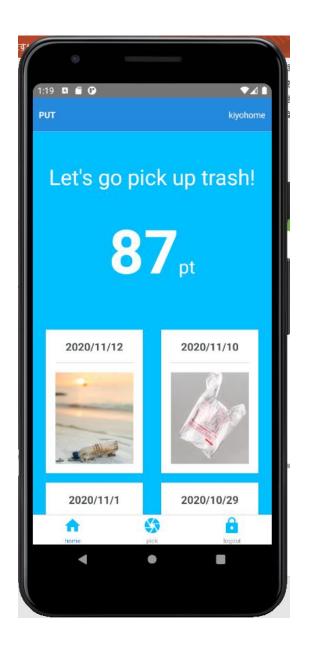
今後の改善等に活用したいので ハンズオン終了後のアンケートにご協力をお願いします。

React Nativeを使った モバイルアプリの作り方を学ぶハンズオン

ハンズオンの題材

ゴミ拾いアプリ「PUT」を作ります。

拾ったゴミの写真を送るとポイントが付与されるアプリです。

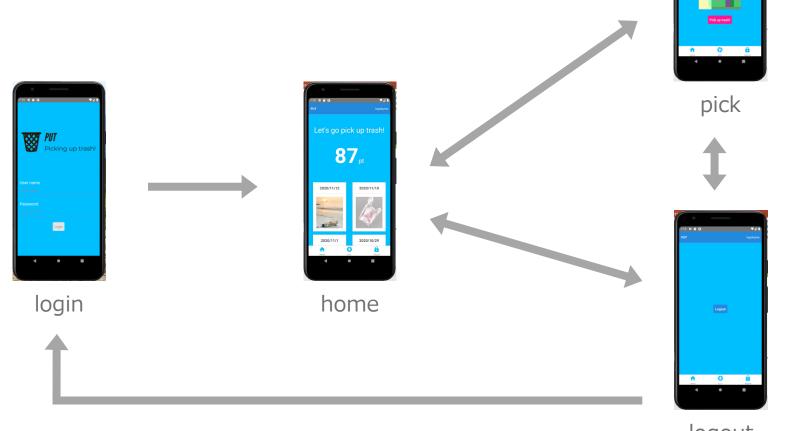


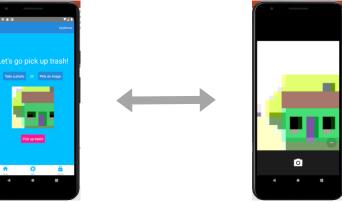
ハンズオンの題材

Demo

ログイン画面はフルスクリーンです。

ログイン後の残り画面はタブナビゲーションで遷移します。





カメラ

logout

ハンズオンのゴール

<mark>モバイルアプリの作り方を体験する</mark>がゴールです。

React NativeやTypeScriptの仕様や使い方は細かく説明しないです。(質問はしても大丈夫です!) モバイルアプリの開発に必要となる技術要素をできるだけ多く体験できるように構成しています。 そのため、じっくりコーディングするより、ショートカットしてどんどん進めていくハンズオンです。

皆さんが作業しただけにならず、皆さんに<mark>モバイルアプリの作り方</mark>を持ち帰ってもらえるように頑張ります!

React Native < モバイルアプリの作り方 ⇒ 体験 TypeScript

ハンズオンの進め方

スタッフが説明しながら作業→参加者も作業・・・といったかたちで<mark>Step by Step</mark>で進行します。 <mark>皆さんの作業状況を確認しながら進めます</mark>のでリアクションをお願いします。

つまった場合は声をかけてください。画面共有して問題解消にあたります。

質問は進行中いつでも大丈夫です。

質問タイム、休憩中も受け付けますので遠慮なく聞いてください!

ハンズオンのスケジュール (全体240分)

オープニング(20分)



開発準備(70分) モバイルアプリ入門 プロジェクトの準備 Open APIの活用 アプリの起動 休憩(10分)



開発(120分) 画面遷移 休憩(10分) Login Logout 休憩(10分) Home Pick 休憩(10分) <mark>クロージング(20分)</mark> アンケート(10分)

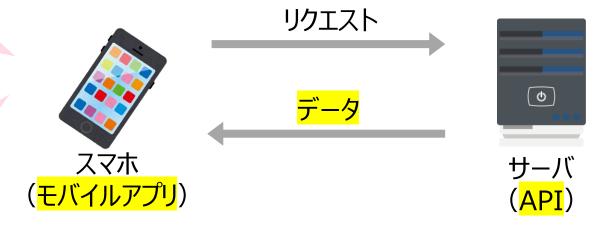
モバイルアプリ入門

モバイルアプリ

モバイルアプリが画面遷移をコントロールします。

操作に応じた 処理を呼び出す

処理結果に応じた 画面を表示する



何か処理する

アイコンはいらすとやを使用しています。 https://www.irasutoya.com/

クロスプラットフォーム開発

スマホアプリは<mark>iOS</mark>とAndroidへの対応が求められます。

コードを共有しないネイティブ実装(Swift、Kotlin)での開発は大変です。

1つのコードで複数のプラットフォーム向けの開発を行うことを<mark>クロスプラットフォーム開発</mark>と呼びます。 クロスプラットフォーム開発向けのフレームワークとしてFlutter、React Native等があります。 同じReactでSPAの開発にも活かせるのでReact Nativeを使います。

React Native

https://reactnative.dev/

モバイルアプリのクロスプラットフォーム開発:Flutter vs. React Nativeを徹底比較

https://kaopiz.com/ja-news-cross-platform-framework-flutter-vs-react-native/

React

SPA(Single Page Application)を作るためのフレームワークです。 画面部品(=コンポーネント)、イベントハンドリング、 状態保持、画面遷移(=ルーティング)など、 SPA作成に必要な仕組みを提供してくれます。

JavaScriptでコーディングします。

React

https://ja.reactjs.org/

```
import React from 'react';
function App() {
  return (
     <h1>Hello, world</h1>
  );
}
export default App;
```

「Hello, world」と出すReactのコード

ソースコードはcarbonを使用しています。 https://carbon.now.sh/

React Native

Reactで<mark>モバイルアプリ</mark>を作れるにようしたフレームワークです。 クロスプラットフォーム開発ができます。

画面部品(=コンポーネント)、イベントハンドリング、 状態保持、画面遷移(=ルーティング)など、 モバイルアプリ作成に必要な仕組みを提供してくれます。

JavaScriptでコーディングします。

React Native

https://reactnative.dev/

```
import React from 'react';
import { Text, View } from 'react-native';
const HelloWorldApp = () => {
  return (
    <View style={{</pre>
        flex: 1,
        justifyContent: 'center',
        alignItems: 'center'
      }}>
      <Text>Hello, world!</Text>
    </View>
export default HelloWorldApp;
```

「Hello, world」と出すReact Nativeのコード

TypeScript

Reactの大部分はJavaScriptで作ります。 JavaScriptは型がないので苦労します。 動かすまで間違いに気づけないです。

少しでも苦労を和らげたいのでTypeScriptを使い、 JavaScriptに型を導入します。

学習コストに見合うだけの恩恵を受けられます。

```
type Todo = {
  id: number
  text: string
  completed: boolean
export const TodoBoard: React.FC = () => {
  const [todos] = useState<Todo[]>([
   { id: 2001, text: '洗い物をする', completed: true },
   { id: 2002, text: '洗濯物を干す', completed: false },
   { id: 2003, text: '買い物へ行く', completed: false }
  ]);
  return (
   <div className="TodoBoard_content">
     <TodoForm />
     <TodoFilter />
     <TodoList todos={todos}/>
   </div>
```

TypeScriptで型を定義しているコード(Todo部分)

Visual Studio Code

TypeScriptの恩恵を受けるためVSCodeを使います。

型に基づいてコード補完や

コードの間違いを教えてくれます。

```
type Todo = {
        id: number,
        text: string,
        completed: boolean
    type Props = {
        todos: Todo[],
        toggleTodoCompletion: (id: number) => void
14
    };
    export const TodoList: React.FC<Props> = ({todos, toggleTodoCompletion}) => {
        return (
            {todos.map(todo =>
                   <TodoItem key={todo.id}
                            id={todo.}
                            text={tod ⊘ completed
                            completed ⊘ id
                                                                   (property) id: number
                            toggleTod ⊕ text
24
```

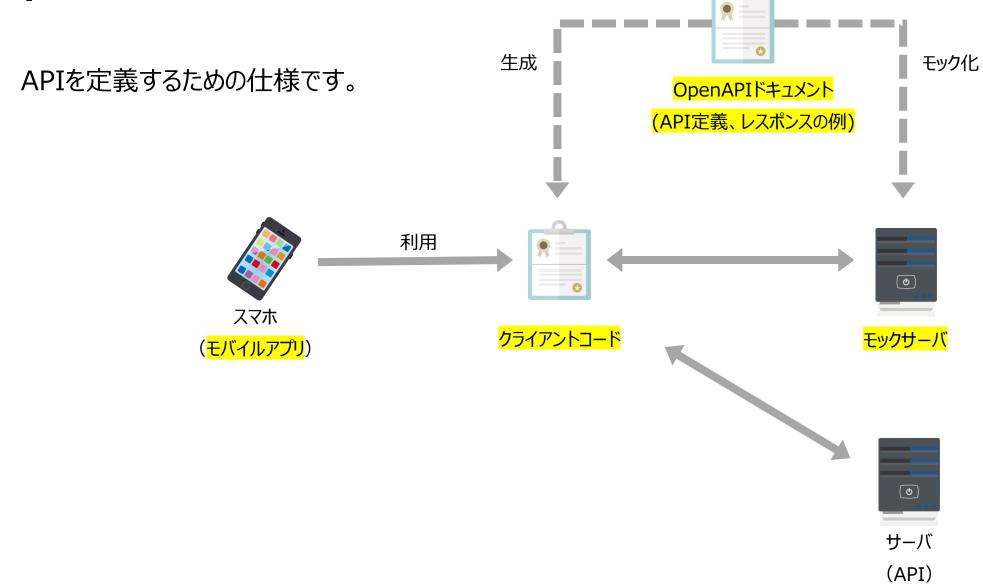
ToDoのプロパティがコード補完されます。 number型も分かってます

モバイルアプリとREST APIの並行開発?

モバイルアプリとAPIが独立しているのでうれしい面が多々ありますが、<mark>並行して開発するのが難しく</mark>なります。 APIがないとモバイルアプリが動かせない?



OpenAPIが解決!



プロジェクトの準備

プロジェクトの作成

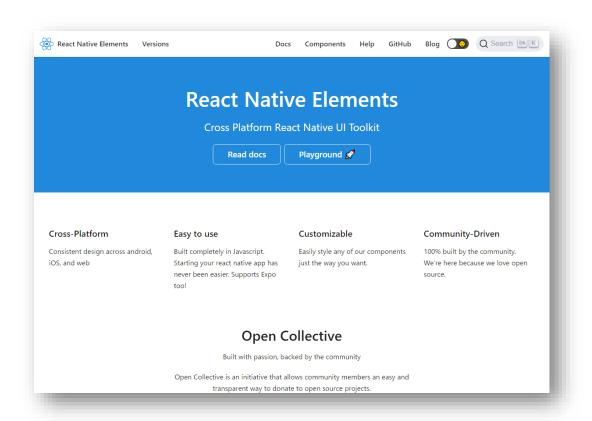
プロジェクトを作成します。

mobile-handson/put2-starterディレクトリを 任意の場所にコピーします。

ディレクトリ名をput2に変更します。 put2ディレクトリをVSCodeで開きます。

React Native Elementsを少し見てみましょう。

Expoのexpo-template-bare-typescriptから作成しています。 UIライブラリとしてReact Native Elementsを追加しています。



プロジェクトの作成



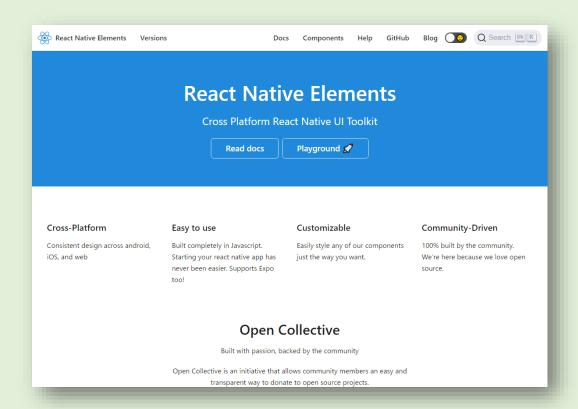
プロジェクトを作成します。

mobile-handson/put2-starterディレクトリを 任意の場所にコピーします。

ディレクトリ名をput2に変更します。 put2ディレクトリをVSCodeで開きます。

React Native Elementsを少し見てみましょう。

Expoのexpo-template-bare-typescriptから作成しています。 UIライブラリとしてReact Native Elementsを追加しています。



パッケージのインストール

put2ディレクトリで次のコマンドを実行します。

<mark>\$ npm install</mark>

時間がかかるので先に進みましょう。





put2ディレクトリで次のコマンドを実行します。

\$ npm install

時間がかかるので先に進みましょう。

質問タイム

Open APIの活用

クライアントコードの生成

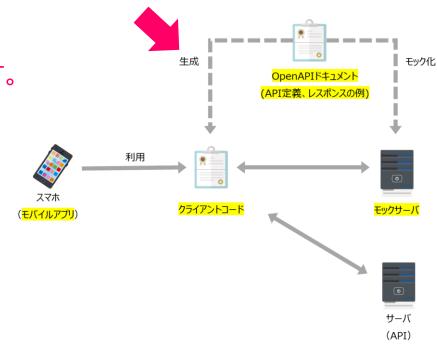
クライアントコードは既に生成済みなので作業しなくてよいです。

openapiディレクトリで次のコマンドで生成します。

\$ docker-compose -f api-gen.yml up

次のディレクトリに生成されます。

/backend/generated-rest-client/



クライアントコードの生成にはOpenAPI Generatorというツールを使用しています。 Dockerコンテナで実行します。

OpenAPIドキュメントとクライアントコードの対応

```
openapi: 3.0.3
info:
 title: PUT REST API
                                                    OpenAPIドキュメント
 version: '1.0.0'
 description: モバイルアプリハンズオンで作成するPUTアプリの(API定義、レスポンスの例)
 - name: users
   description: ユーザ管理
 - name: trash
   description: ゴミ拾い管理
servers:
- url: 'http://localhost:9080'
 /api/trash:
   get:
     summary: ゴミ拾い一覧の取得
     description: >
       登録しているゴミ拾いを全て取得する。
     tags:
       - trash
     operationId: getTrashList
     responses:
       '200':
         description: OK
         content:
           'application/json':
            schema:
              type: array
                $ref: '#/components/schemas/Trash'
            examples:
              example:
                value:
                  - id: 1001
                   imageUrl: https://images.unsplash.com/ · · ·
                   date: 2020/11/12
                    point: 34
```

```
export class TrashApi extends runtime.BaseAPI {

:

/**

* 登録しているゴミ拾いを全て取得する。

* ゴミ拾い一覧の取得

*/
async getTrashList(): Promise<Array<Trash>> {

const response = await this.getTrashListRaw();

return await response.value();
}

:
```

tagsでグルーピングします。 コード生成するとグループごとにクラスが作成されます。 operationIdでREST APIを識別するIDを指定します。 コード生成すると関数名に使われます。

モックサーバが返すレスポンス

```
OpenAPIドキュメント
examples:
                                            (API定義、レスポンスの例)
  example:
   value:
      - id: 1001
       imageUrl: https://images.unsplash.com/ · · ·
       date: 2020/11/12
       point: 34
      - id: 1002
       imageUrl: https://images.unsplash.com/ · · ·
       date: 2020/11/10
       point: 17
     - id: 1003
       imageUrl: https://images.unsplash.com/ · · ·
       date: 2020/11/1
       point: 8
     - id: 1004
       imageUrl: https://images.unsplash.com/ · · ·
       date: 2020/10/29
       point: 17
      - id: 1005
       imageUrl: https://images.unsplash.com/ · · ·
       date: 2020/10/20
       point: 11
```

examplesに実際に返却される例を定義します。 モックサーバが返却するデータになります。

```
(JSON)
"id": 1001,
"imageUrl": "https://images.unsplash.com/ · · · ",
"date": "2020/11/12",
"point": 34
"id": 1002,
"imageUrl": "https://images.unsplash.com/ · · · ",
"date": "2020/11/10",
"point": 17
"id": 1003,
"imageUrl": "https://images.unsplash.com/ · · · ",
"date": "2020/11/1",
"point": 8
"id": 1004,
"imageUrl": "https://images.unsplash.com/ · · · ",
"date": "2020/10/29",
"point": 17
"id": 1005,
"imageUrl": "https://images.unsplash.com/ · · · ",
"date": "2020/10/20",
"point": 11
```

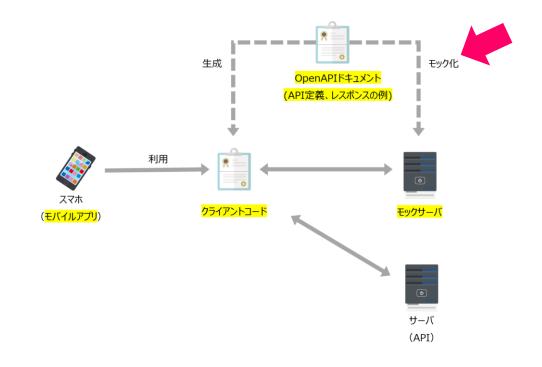
モックサーバの起動

REST APIを呼び出せるようにします。

openapiディレクトリで次のコマンドで起動します。 \$ docker-compose -f api-mock.yml up

ブラウザで次のURLにアクセスします。

http://localhost:9080/api/trash





モックサーバの起動

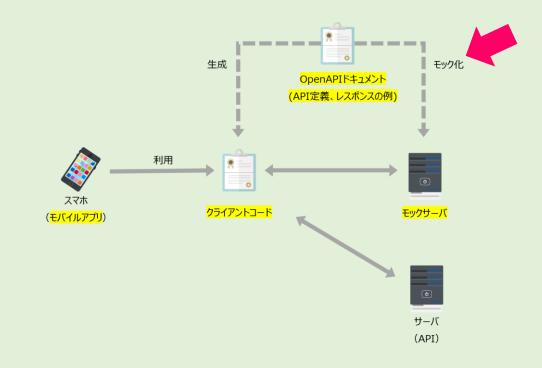


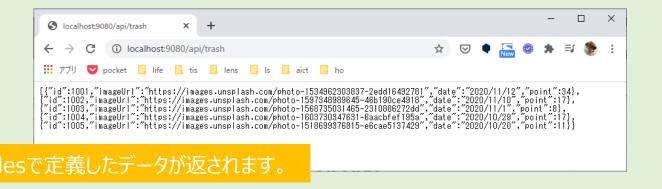
REST APIを呼び出せるようにします。

openapiディレクトリで次のコマンドで起動します。 \$ docker-compose -f api-mock.yml up

ブラウザで次のURLにアクセスします。

http://localhost:9080/api/trash





APIクライアント

生成したクライアントコードをラッピングしたBackendSerivceを作成しています。

BackendServiceにより、各機能を作る時のREST APIの呼び出しを実装しやすくし、API呼び出し時の共通処理を埋め込むことが可能になります。

backendディレクトリのBackendService.tsファイルを確認しましょう。



BackendService

```
import { Configuration, Middleware, TrashApi, UsersApi } from './generated-rest-client';
const logger: Middleware = {
  pre: async (context) => {
    console.log(`>> ${context.init.method} ${context.url}`, context.init);
  post: async (context) => {
    console.log(`<< ${context.response.status} ${context.url}`, context.response);</pre>
 },
};
const config = new Configuration({
 middleware: [logger],
});
const trashApi = new TrashApi(config);
const usersApi = new UsersApi(config);
const login = async (userName: string, password: string) => {
 return usersApi.login({ inlineObject: { userName, password } });
};
const logout = async () => {
 return usersApi.logout();
};
const getTrashList = async () => {
 return trashApi.getTrashList();
};
const postTrash = async (trash: Blob) => {
 return trashApi.postTrash({ body: trash });
};
export const BackendService = {
 login,
 logout,
  getTrashList,
  postTrash,
};
```

Middlewareと呼ばれる部品を作成して、 リクエストやレスポンスに対する共通的な処理を実装できます。 開発時にREST APIの呼び出しを確認しやすいように、 リクエストとレスポンスをコンソールにログ出力する Middlewareを作成しています。

アプリの起動

アプリの起動

事前準備で実施して頂いた方法で ブラウザorスマホでアプリを起動します。

put2ディレクトリで次のコマンドを実行します。 \$ npm run start

ブラウザで次のURLにアクセスします。

http://localhost:19002

画面にHello World!が表示されれば成功です。





アプリの起動

事前準備で実施して頂いた方法で ブラウザorスマホでアプリを起動します。

put2ディレクトリで次のコマンドを実行します。 \$ npm run start

ブラウザで次のURLにアクセスします。

http://localhost:19002

画面にHello World!が表示されれば成功です。



5分休憩

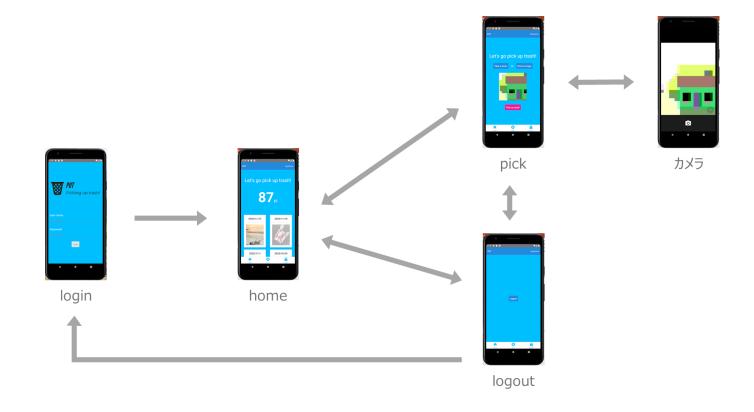
休憩中は質問OKです!

開発の進め方

開発の進め方

次の順で作成していきます。

- 画面遷移
- Login、Logout
- Home
- Pick

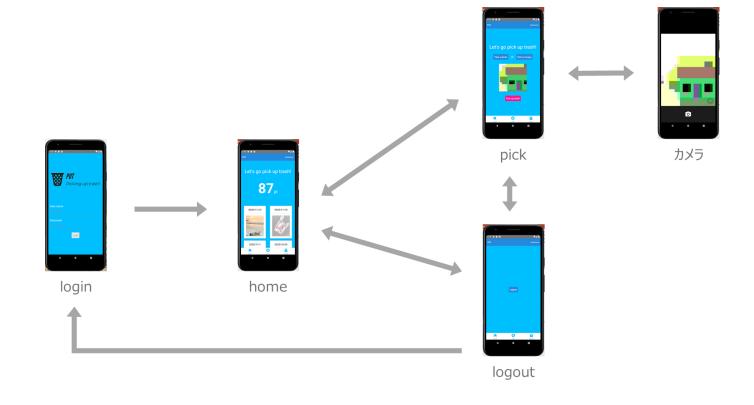






初期状態で各画面のデザインのみ実装してあります。

各画面のソースを見てみましょう。



画面遷移

React Navigation

3つのナビゲーションが提供されています。 これらを組み合わせてモバイルアプリの画面遷移を作成します。

Stack

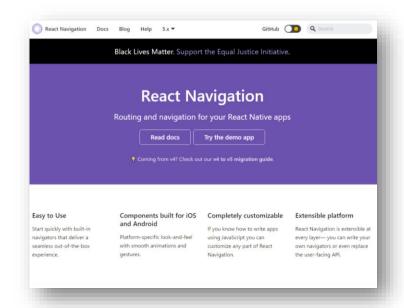
https://reactnavigation.org/docs/stack-navigator

Tab

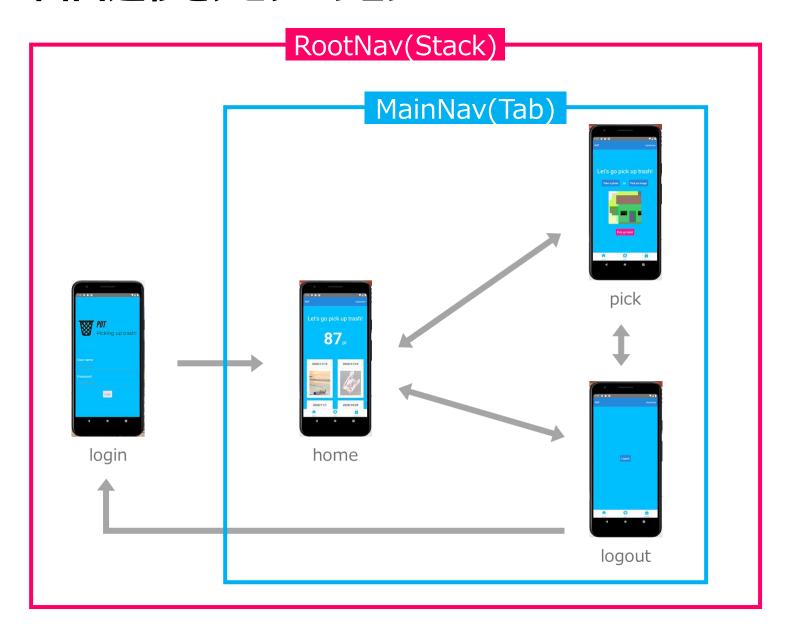
https://reactnavigation.org/docs/bottom-tab-navigator

Drawer

https://reactnavigation.org/docs/drawer-navigator



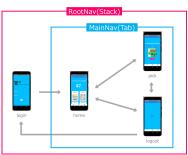
画面遷移とナビゲーション



RootNavの表示

```
import React from 'react';
import { activateKeepAwake } from 'expo-keep-awake';
import { StyleSheet, View } from 'react-native';
import { Text } from 'react-native-elements';
const styles = StyleSheet.create({
 container: {
   flexGrow: 1,
    backgroundColor: '#00bfff',
    alignItems: 'center',
   justifyContent: 'center',
 },
  hello: {
    fontSize: 50
 },
});
const App: React.FC = () => {
 if ( DEV ) {
   activateKeepAwake();
  return (
   <View style={styles.container}>
      <Text style={styles.hello}>Hello, World!</Text>
    </View>
 );
export default App;
```



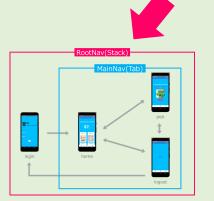


App

Work

RootNavの表示

```
import React from 'react';
import { activateKeepAwake } from 'expo-keep-awake';
import { StyleSheet, View } from 'react-native';
import { Text } from 'react-native-elements';
const styles = StyleSheet.create({
  container: {
   flexGrow: 1,
    backgroundColor: '#00bfff',
    alignItems: 'center',
   justifyContent: 'center',
 },
  hello: {
    fontSize: 50
 },
});
const App: React.FC = () => {
 if ( DEV ) {
   activateKeepAwake();
  return (
   <View style={styles.container}>
     <Text style={styles.hello}>Hello, World!</Text>
    </View>
 );
};
export default App;
```



```
import React from 'react';
import { activateKeepAwake } from 'expo-keep-awake';
import RootNav from './components/pages/RootNav';

const App: React.FC = () => {

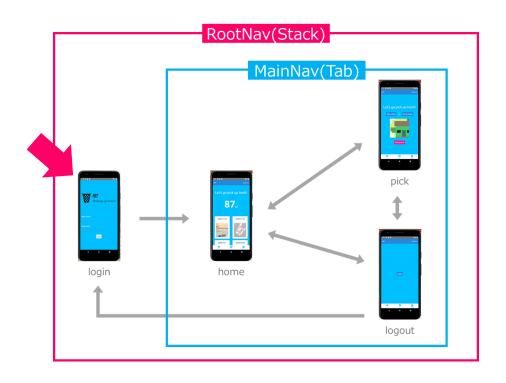
if (__DEV__) {
    activateKeepAwake();
  }

return (
    <RootNav />
  );
};

export default App;
```

Loginの表示

```
RootNav
import React from 'react';
import { createStackNavigator } from '@react-navigation/stack';
import { NavigationContainer } from '@react-navigation/native';
import Login from './Login';
const Stack = createStackNavigator();
const RootNav: React.FC = () => {
 return (
    <NavigationContainer>
     <Stack.Navigator headerMode="none">
       <Stack.Screen {...Login} />
     </Stack.Navigator>
    </NavigationContainer>
 );
                              Stackを作成し、
export default RootNav;
                              StackにLoginを追加します。
```



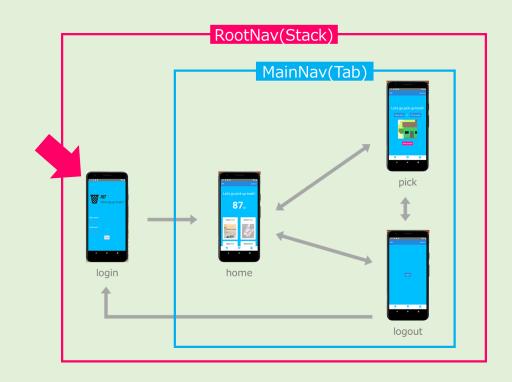
```
<Stack.Screen {...Login} />
```

<Stack.Screen name={Login.name} component={Login.component} />

Work

Loginの表示

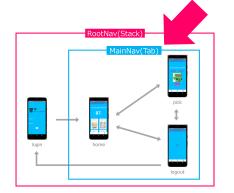
```
RootNav
import React from 'react';
import { createStackNavigator } from '@react-navigation/stack';
import { NavigationContainer } from '@react-navigation/native';
import Login from './Login';
const Stack = createStackNavigator();
const RootNav: React.FC = () => {
 return (
   <NavigationContainer>
     <Stack.Navigator headerMode="none">
       <Stack.Screen {...Login} />
     </Stack.Navigator>
   </NavigationContainer>
                              Stackを作成し、
export default RootNav;
                              StackにLoginを追加します。
```



```
<Stack.Screen {...Login} />
```

<Stack.Screen name={Login.name} component={Login.component} />

MainNavの表示



RootNav

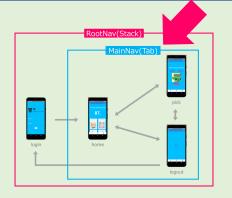
Login

```
import { useNavigation } from '@react-navigation/native';
import React from 'react';
const styles = StyleSheet.create({
});
const Component: React.FC = () => {
 const navigation = useNavigation();
                                           Loginボタンが押されたら
  const login = () => {
   navigation.navigate('main');
                                           MainNavに遷移させます。
  };
  return (
    <Page>
      <Image containerStyle={styles.image} source={require('../../assets/logo.png')}</pre>
       style={{ height: 200, width: 500 }} />
      <Text style={styles.label}>User name</Text>
      <Input placeholder="your name" />
      <Text style={styles.label}>Password</Text>
      <Input placeholder="xxxxxxxxxxx" secureTextEntry />
      <Button title="Login" onPress={login} />
    </Page>
 );
export default rootPage('login', Component);
```

Work

MainNavの表示

export default RootNav;



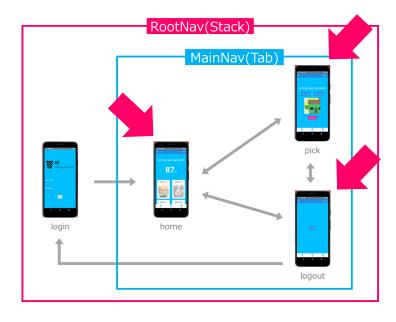
RootNav

Login

```
import { useNavigation } from '@react-navigation/native';
import React from 'react';
const styles = StyleSheet.create({
});
const Component: React.FC = () => {
  const navigation = useNavigation();
                                           Loginボタンが押されたら
  const login = () => {
   navigation.navigate('main');
                                           MainNavに遷移させます。
  };
  return (
    <Page>
      <Image containerStyle={styles.image} source={require('../../assets/logo.png')}</pre>
       style={{ height: 200, width: 500 }} />
      <Text style={styles.label}>User name</Text>
      <Input placeholder="your name" />
      <Text style={styles.label}>Password</Text>
      <Input placeholder="xxxxxxxxxxx" secureTextEntry />
      <Button title="Login" onPress={login} />
    </Page>
  );
export default rootPage('login', Component);
```

Home、Pick、Logoutの表示

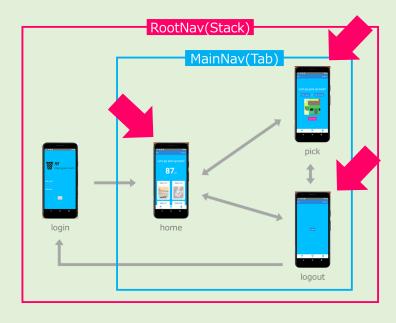
```
MainNav
import React from 'react';
import { createBottomTabNavigator } from '@react-navigation/bottom-tabs';
import Home from './Home';
import Picking from './Picking';
import Logout from './Logout';
const Tab = createBottomTabNavigator();
const MainNav: React.FC = () => {
 return (
    <Tab.Navigator initialRouteName="home">
     <Tab.Screen {...Home} />
                                                 Tabを作成し、
     <Tab.Screen {...Picking} />
     <Tab.Screen {...Logout} />
                                                 Tabに各画面を追加します。
    </Tab.Navigator>
export default { name: 'main', component: MainNav };
```





Home、Pick、Logoutの表示

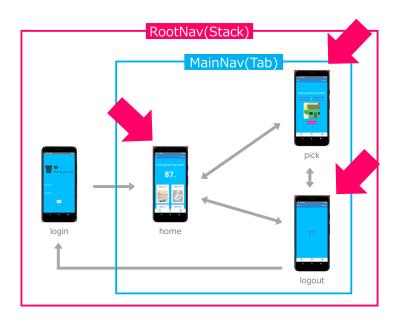
```
MainNav
import React from 'react';
import { createBottomTabNavigator } from '@react-navigation/bottom-tabs';
import Home from './Home';
import Picking from './Picking';
import Logout from './Logout';
const Tab = createBottomTabNavigator();
const MainNav: React.FC = () => {
 return (
    <Tab.Navigator initialRouteName="home">
     <Tab.Screen {...Home} />
                                                 Tabを作成し、
     <Tab.Screen {...Picking} />
     <Tab.Screen {...Logout} />
                                                 Tabに各画面を追加します。
    </Tab.Navigator>
export default { name: 'main', component: MainNav };
```



Pick、Logoutのボタンによる遷移

Picking

```
import { useNavigation } from '@react-navigation/native';
import React from 'react';
const styles = StyleSheet.create({
const Component: React.FC = () => {
  const navigation = useNavigation();
  const pickUpTrash = () => {
    navigation.navigate('home');
  return (
    <Page>
      <Text style={styles.lead}>Let's go pick up trash!</Text>
      <View style={styles.select}>
        <Button title="Take a photo" />
        <Text style={styles.or}>or</Text>
        <Button title="Pick an image" />
      <Image source={{ uri: 'https://images.unsplash.com/ · · · ' }}</pre>
        style={styles.image} />
      <Button title="Pick up trash!" buttonStyle={styles.upload}</pre>
        onPress={pickUpTrash} />
    </Page>
 );
export default mainPage('pick', Component, 'camera');
```



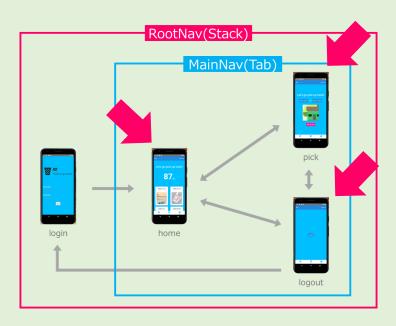


Work

Pick、Logoutのボタンによる遷移

Picking

```
import { useNavigation } from '@react-navigation/native';
import React from 'react';
const styles = StyleSheet.create({
});
const Component: React.FC = () => {
  const navigation = useNavigation();
  const pickUpTrash = () => {
    navigation.navigate('home');
  return (
    <Page>
      <Text style={styles.lead}>Let's go pick up trash!</Text>
      <View style={styles.select}>
        <Button title="Take a photo" />
        <Text style={styles.or}>or</Text>
        <Button title="Pick an image" />
      <Image source={{ uri: 'https://images.unsplash.com/ · · · ' }}</pre>
        style={styles.image} />
      <Button title="Pick up trash!" buttonStyle={styles.upload}</pre>
        onPress={pickUpTrash} />
    </Page>
  );
export default mainPage('pick', Component, 'camera');
```



Logout

5分休憩

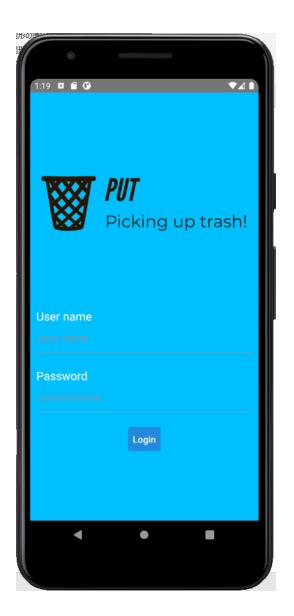
休憩中は質問OKです!

Login

Login

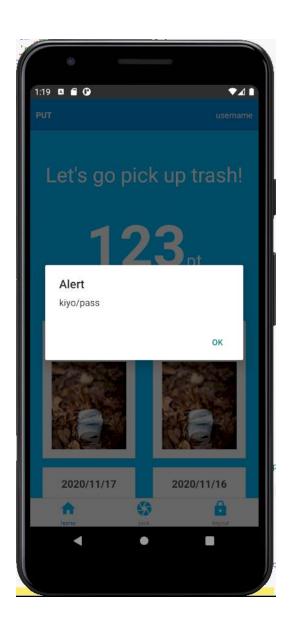
次の順で作成していきます。

- 入力データを受け取れるようにします。
- 入力されたらボタンを押せるようにします。
- REST APIを呼び出しログイン状態に応じた表示切替をします。



入力データを受け取る

```
import { useNavigation } from '@react-navigation/native';
import React, { useState } from 'react';
import { StyleSheet } from 'react-native';
const Component: React.FC = () => {
 const navigation = useNavigation();
 const [userName, setUserName] = useState<string>('');
 const [password, setPassword] = useState<string>('');
 const login = () => {
   alert(userName + '/' + password);
   navigation.navigate('main');
 };
 return (
   <Page>
     <Image containerStyle={styles.image} source={require('../assets/logo.png')}</pre>
       style={styles.image} />
     <Text style={styles.label}>User name</Text>
     <Input placeholder="Your name" value={userName}</pre>
       onChangeText={setUserName} />
     <Text style={styles.label}>Password</Text>
     <Input placeholder="Password" secureTextEntry</pre>
       value={password} onChangeText={setPassword} />
     <Button title="Login" onPress={login} />
   </Page>
 );
                              入力データやユーザ操作で変化する値は状態と
export default rootPage('login'
                              して保持します。Reactが提供するstateフックと
                              呼ばれるuseState関数を使用して実装します。
```

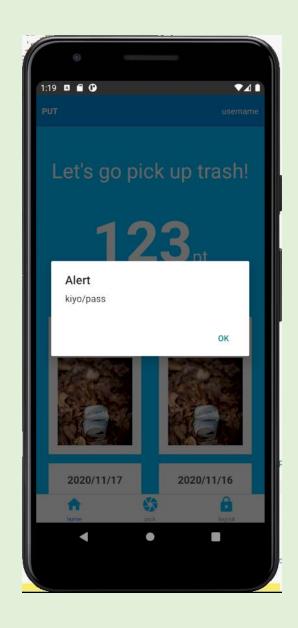


const [値, 値を更新する関数] = useState<型>(初期値);

Work

入力データを受け取る

```
Loain
import { useNavigation } from '@react-navigation/native';
import React, { useState } from 'react';
import { StyleSheet } from 'react-native';
const Component: React.FC = () => {
  const navigation = useNavigation();
  const [userName, setUserName] = useState<string>('');
  const [password, setPassword] = useState<string>('');
  const login = () => {
   alert(userName + '/' + password);
   navigation.navigate('main');
  return (
   <Page>
     <Image containerStyle={styles.image} source={require('../assets/logo.png')}</pre>
       style={styles.image} />
     <Text style={styles.label}>User name</Text>
     <Input placeholder="Your name" value={userName}</pre>
       onChangeText={setUserName} />
     <Text style={styles.label}>Password</Text>
     <Input placeholder="Password" secureTextEntry</pre>
       value={password} onChangeText={setPassword} />
     <Button title="Login" onPress={login} />
   </Page>
 );
                              入力データやユーザ操作で変化する値は状態と
export default rootPage('login'
                              して保持します。Reactが提供するstateフックと
                              呼ばれるuseState関数を使用して実装します。
```

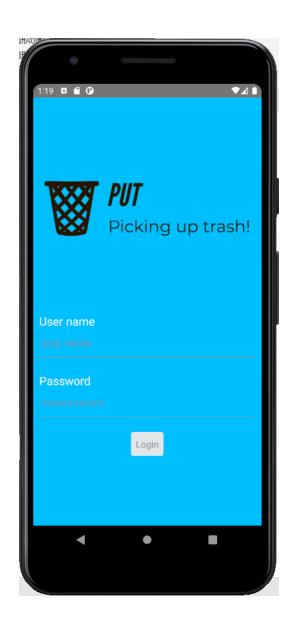


const [値, 値を更新する関数] = useState<型>(初期値);

入力されたらボタンを押せるようにする

memoフックを使用します。

第二引数で渡した値が変更されたら第一引数の式が再評価されます。





入力されたらボタンを押せるようにする

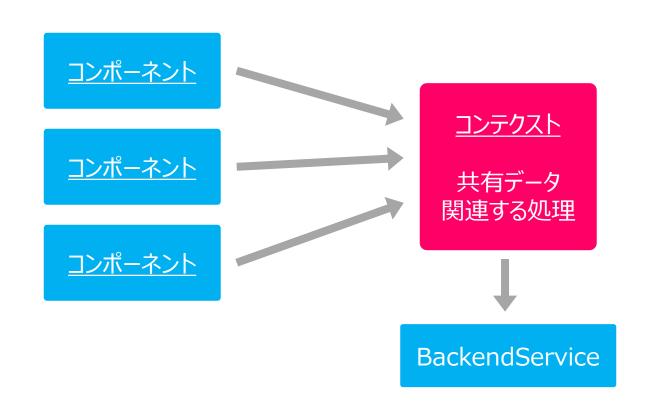
memoフックを使用します。

第二引数で渡した値が変更されたら第一引数の式が再評価されます。



コンテクスト

- ログイン状態のように複数のコンポーネントで共有したいデータは
- コンテクストと呼ばれるReactが提供する仕組みを使用して保持します。
- コンテクストには共有したいデータだけでなく、データに関連する処理を持たせることもできます。



ContextProviderでコンテクストを使える状態にして、 各コンポーネントでフックでコンテクストを取得して使います。

ユーザ管理

- ユーザ管理まわりのデータと処理をまとめたUserContextを作成しています。
- ログイン処理
- ログアウト処理
- ユーザ名
- ログイン状態

src/contextsディレクトリのUserContext.tsxファイルを確認しましょう。



UserContext

```
import React, { useContext, useState } from 'react';
import { BackendService } from '../backend/BackendService';
export class AuthenticationFailedError {}
interface ContextValueType {
 login: (userName: string, password: string) => Promise<void | AuthenticationFailedError>;
 logout: () => Promise<void>;
 userName: string;
 isLoggedIn: boolean;
export const UserContext = React.createContext<ContextValueType>({} as ContextValueType);
export const useUserContext = () => useContext(UserContext);
export const UserContextProvider: React.FC = ({ children }) => {
 const [userName, setUserName] = useState<string>('');
  const contextValue: ContextValueType = {
   login: async (userName, password) => {
      try {
       await BackendService.login(userName, password);
       setUserName(userName);
     } catch (error) {
       if (error.status === 401) {
         return new AuthenticationFailedError();
       throw error;
   logout: async () => {
     await BackendService.logout();
     setUserName('');
   userName,
   isLoggedIn: userName !== '',
 };
 return <UserContext.Provider value={contextValue}>{children}</UserContext.Provider>;
};
```

コンテクスト、 コンテクストを取得するフック、 コンテクストプロバイダー を実装してexportしています。

REST APIの呼び出し先を変更する

アプリからモックサーバのREST APIを呼び出せるようにします。 ローカルPCのIPアドレスを確認し、次のソースのIPアドレスを変更します。

backend/generated-rest-client/runtime.ts

```
:
//export const BASE_PATH = "http://localhost:9080".replace(/\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac
```



REST APIの呼び出し先を変更する

アプリからモックサーバのREST APIを呼び出せるようにします。 ローカルPCのIPアドレスを確認し、次のソースのIPアドレスを変更します。

backend/generated-rest-client/runtime.ts

```
:
//export const BASE_PATH = "http://localhost:9080".replace(/\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote
```

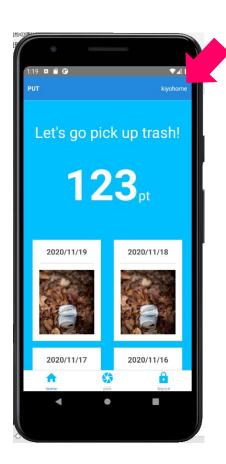
UserContextを使えるようにしてログイン処理を実装します。

import { useUserContext } from '../../contexts/UserContext'; const Component: React.FC = () => { const userContext = useUserContext(); const navigation = useNavigation(); const [userName, setUserName] = useState<string>(''); const [password, setPassword] = useState<string>(''); const login = async () => { await userContext.login(userName, password); setUserName(''); setPassword(''); navigation.navigate('main'); }; return (:); };

export default rootPage('login', Component);

ログイン後の画面のヘッダにユーザ名を表示します。







UserContextを使えるようにしてログイン処理を実装します。

Login

```
import { useUserContext } from '../../contexts/UserContext';

const Component: React.FC = () => {

  const userContext = useUserContext();
  const navigation = useNavigation();
  const [userName, setUserName] = useState<string>('');
  const [password, setPassword] = useState<string>('');

  const login = async () => {
    await userContext.login(userName, password);
    setUserName('');
    setPassword('');
    navigation.navigate('main');
};

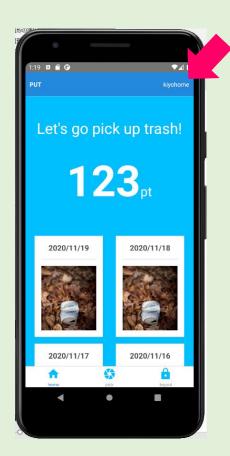
return (
    :
    );
};

export default rootPage('login', Component);
```



ログイン後の画面のヘッダにユーザ名を表示します。



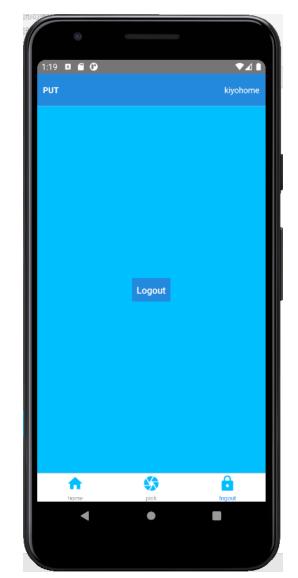


Logout

Logout

```
import { useNavigation } from '@react-navigation/native';
import React from 'react';
import { Button } from 'react-native-elements';
import { useUserContext } from '../../contexts/UserContext';
import { Page, mainPage } from './MainPage';
const Component: React.FC = () => {
 const userContext = useUserContext();
 const navigation = useNavigation();
 const logout = async () => {
   await userContext.logout();
   navigation.navigate('login');
  return (
     <Button title="Logout" onPress={logout} />
   </Page>
 );
};
export default mainPage('logout', Component, 'lock');
```

Logout

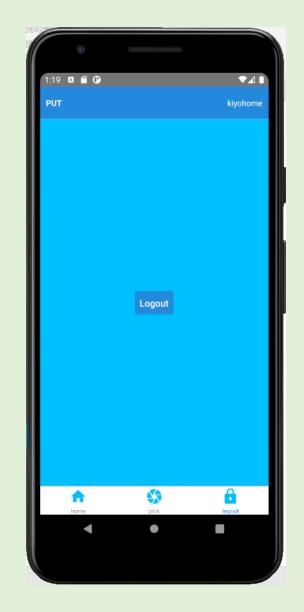




Logout

```
import { useNavigation } from '@react-navigation/native';
import React from 'react';
import { Button } from 'react-native-elements';
import { useUserContext } from '../../contexts/UserContext';
import { Page, mainPage } from './MainPage';
const Component: React.FC = () => {
 const userContext = useUserContext();
 const navigation = useNavigation();
  const logout = async () => {
   await userContext.logout();
   navigation.navigate('login');
 return (
     <Button title="Logout" onPress={logout} />
   </Page>
 );
};
export default mainPage('logout', Component, 'lock');
```

Logout



5分休憩

休憩中は質問OKです!

Home

ゴミ拾い管理

ゴミ拾い管理まわりのデータと処理をまとめたTrashContextを作成しています。

- ゴミ拾い一覧の取得処理
- ゴミ拾いの登録処理
- ゴミ拾い一覧
- ー ポイント

src/contextsディレクトリのTrashContext.tsxファイルを確認しましょう。

Reading

TrashContext

```
import React, { useContext, useState } from 'react';
import { BackendService } from '../backend/BackendService';
import { Trash } from '../backend/generated-rest-client';
interface ContextValueType {
  getTrashList(): void;
  postTrash(trash: Blob): void;
 trashList: Trash[];
  point: number;
export const TrashContext = React.createContext<ContextValueType>({} as ContextValueType);
export const useTrashContext = () => useContext(TrashContext);
export const TrashContextProvider: React.FC = ({ children }) => {
 const [trashList, setTrashList] = useState<Trash[]>([]);
                                                                             コンテクスト、
 const contextValue: ContextValueType = {
                                                                             コンテクストを取得するフック、
   getTrashList: () => {
     BackendService.getTrashList()
        .then(response => setTrashList(response));
                                                                             コンテクストプロバイダー
   },
   postTrash: (trash) => {
                                                                             を実装してexportしています。
     BackendService.postTrash(trash)
        .then(response => setTrashList([response, ...trashList]));
   trashList,
   point: trashList.reduce((total, trash) => total + trash.point, 0),
  };
 return <TrashContext.Provider value={contextValue}>{children}</TrashContext.Provider>;
};
```

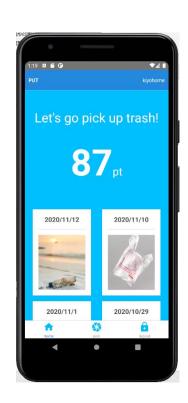
Home

```
import React from 'react';
import { activateKeepAwake } from 'expo-keep-awake';
import RootNav from './components/pages/RootNav';
import { UserContextProvider } from './contexts/UserContext';
import { TrashContextProvider } from './contexts/TrashContext';
const App: React.FC = () => {
 if ( DEV ) {
   activateKeepAwake();
  return (
    <UserContextProvider>
      <TrashContextProvider>
        <RootNav />
      </TrashContextProvider>
    </UserContextProvider>
 );
export default App;
```

初期表示でデータ取得して表示するような場合は Reactが提供するeffectフックを使用します。 第2引数に空配列を指定することで初期表示の時だ け第1引数に指定した処理を実行します。

Home

```
import React, { useEffect } from 'react';
import { StyleSheet, View } from 'react-native';
import { Card, Text } from 'react-native-elements';
import { useTrashContext } from '../../contexts/TrashContext';
const Component: React.FC = () => {
 const trashContext = useTrashContext();
 useEffect(() => {
   (async () => {
     await trashContext.getTrashList();
   })();
 }, []);
 return (
   <Page>
     <Text style={styles.lead}>Let's go pick up trash!</Text>
     <Text style={styles.point}>
       {trashContext.point}
       <Text style={styles.unit}>pt</Text>
      </Text>
     <View style={styles.trashList}>
       {trashContext.trashList.map((trash, index) => (
          <Card key={index} containerStyle={styles.trash}>
            <Card.Title>{trash.date}</Card.Title>
            <Card.Divider />
           <Card.Image source={{ uri: trash.imageUrl }} />
          </Card>
       ))}
     </View>
   </Page>
 );
export default mainPage('home', Component, 'home');
```





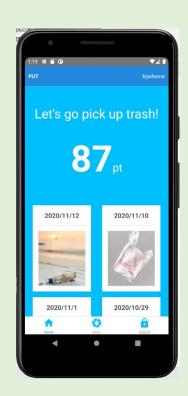
Home

```
App
import React from 'react';
import { activateKeepAwake } from 'expo-keep-awake';
import RootNav from './components/pages/RootNav';
import { UserContextProvider } from './contexts/UserContext';
import { TrashContextProvider } from './contexts/TrashContext';
const App: React.FC = () => {
 if ( DEV ) {
    activateKeepAwake();
  return (
    <UserContextProvider>
      <TrashContextProvider>
        <RootNav />
      </TrashContextProvider>
    </UserContextProvider>
  );
export default App;
```

初期表示でデータ取得して表示するような場合は Reactが提供するeffectフックを使用します。 第2引数に空配列を指定することで初期表示の時だ け第1引数に指定した処理を実行します。

Home

```
import React, { useEffect } from 'react';
import { StyleSheet, View } from 'react-native';
import { Card, Text } from 'react-native-elements';
import { useTrashContext } from '../../contexts/TrashContext';
const Component: React.FC = () => {
 const trashContext = useTrashContext();
  useEffect(() => {
   (async () => {
     await trashContext.getTrashList();
   })();
  }, []);
  return (
    <Page>
     <Text style={styles.lead}>Let's go pick up trash!</Text>
      <Text style={styles.point}>
       {trashContext.point}
       <Text style={styles.unit}>pt</Text>
      </Text>
      <View style={styles.trashList}>
       {trashContext.trashList.map((trash, index) => (
          <Card key={index} containerStyle={styles.trash}>
            <Card.Title>{trash.date}</Card.Title>
            <Card.Divider />
            <Card.Image source={{ uri: trash.imageUrl }} />
          </Card>
       ))}
      </View>
    </Page>
};
export default mainPage('home', Component, 'home');
```



Pick

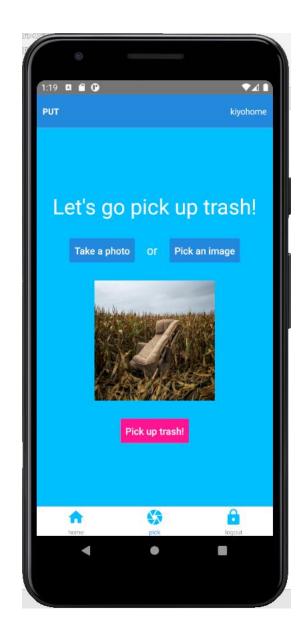
Pick

スマホのカメラで撮った写真、 またはライブラリにある写真を選択して ゴミ拾い写真を登録します。

カメラ周りの処理を行う expo-image-pickerというライブラリを使います。

ImagePicker

https://docs.expo.io/versions/latest/sdk/imagepicker/



ImagePickerを使ったカメラの操作

```
import * as ImagePicker from 'expo-image-picker'
import React, { useEffect, useState } from 'react';
const Component: React.FC = () => {
  const navigation = useNavigation();
 const [image, setImage] = useState<string>('');
                                                   カメラのアクセス権限チェック
  useEffect(() => {
   (async () => {
     const { status } = await ImagePicker.requestCameraPermissionsAsync();
     if (status !== 'granted') {
        alert('Sorry, we need camera roll permissions to make this work!');
   })();
    (async () \Rightarrow {
     const { status } = await ImagePicker.requestCameraRollPermissionsAsync();
     if (status !== 'granted') {
        alert('Sorry, we need camera roll permissions to make this work!');
   })();
 }, []);
 const takePhoto = async () => {
   const result = await ImagePicker.launchCameraAsync({
     mediaTypes: ImagePicker.MediaTypeOptions.Images,
     allowsEditing: true,
     aspect: [4, 3],
     quality: 1,
    });
   if (!result.cancelled) {
      setImage(result.uri);
 };
```

```
const pickImage = async () => {
   const result = await ImagePicker.launchImageLibraryAsync({
     mediaTypes: ImagePicker.MediaTypeOptions.Images,
     allowsEditing: true,
     aspect: [4, 3],
     quality: 1,
                                     ライブラリにある写真を選択する
   });
   if (!result.cancelled) {
      setImage(result.uri);
 const pickUpTrash = () => {
   setImage('');
   navigation.navigate('home');
 return (
   <Page>
      <Text style={styles.lead}>Let's go pick up trash!</Text>
     <View style={styles.select}>
       <Button title="Take a photo" onPress={takePhoto} />
       <Text style={styles.or}>or</Text>
       <Button title="Pick an image" onPress={pickImage} />
      </View>
     {image !== '' && <Image source={{ uri: image }} style={styles.image} />}
     <Button title="Pick up trash!" buttonStyle={styles.upload}</pre>
       onPress={pickUpTrash} disabled={image === ''} />
   </Page>
 );
};
export default mainPage('pick', Component, 'camera');
```



ImagePickerを使ったカメラの操作

```
Picking
import * as ImagePicker from 'expo-image-picker'
import React, { useEffect, useState } from 'react';
const Component: React.FC = () => {
  const navigation = useNavigation();
  const [image, setImage] = useState<string>('');
                                                   カメラのアクセス権限チェック
  useEffect(() => {
   (async () => {
     const { status } = await ImagePicker.requestCameraPermissionsAsync();
     if (status !== 'granted') {
        alert('Sorry, we need camera roll permissions to make this work!');
   })();
    (async () \Rightarrow {
     const { status } = await ImagePicker.requestCameraRollPermissionsAsync();
     if (status !== 'granted') {
        alert('Sorry, we need camera roll permissions to make this work!');
   })();
 }, []);
 const takePhoto = async () => {
   const result = await ImagePicker.launchCameraAsync({
     mediaTypes: ImagePicker.MediaTypeOptions.Images,
     allowsEditing: true,
     aspect: [4, 3],
     quality: 1,
    });
    if (!result.cancelled) {
      setImage(result.uri);
  };
```

```
const pickImage = async () => {
   const result = await ImagePicker.launchImageLibraryAsync({
     mediaTypes: ImagePicker.MediaTypeOptions.Images,
     allowsEditing: true,
     aspect: [4, 3],
     quality: 1,
                                     ライブラリにある写真を選択する
   });
   if (!result.cancelled) {
      setImage(result.uri);
  const pickUpTrash = () => {
   setImage('');
   navigation.navigate('home');
 return (
   <Page>
      <Text style={styles.lead}>Let's go pick up trash!</Text>
     <View style={styles.select}>
       <Button title="Take a photo" onPress={takePhoto} />
       <Text style={styles.or}>or</Text>
       <Button title="Pick an image" onPress={pickImage} />
      </View>
      {image !== '' && <Image source={{ uri: image }} style={styles.image} />}
     <Button title="Pick up trash!" buttonStyle={styles.upload}</pre>
       onPress={pickUpTrash} disabled={image === ''} />
   </Page>
 );
};
export default mainPage('pick', Component, 'camera');
```

5分休憩

休憩中は質問OKです!

クロージング

モバイルハンズオンはいかがでしたか?

モバイルの作り方を体験いただけましたでしょうか?

Fintanでモバイルのノウハウを公開しています。

モバイルアプリケーションのセキュリティと認証

https://fintan.jp/?p=5950

他にも現場で活用しているコンテンツやノウハウ、 技術ネタのブログも公開していますのでぜひ覗いてみてください。 友人に紹介いただいたり、勉強会等でご活用ください。

https://fintan.jp/



サービス開発エンジニア体験

サービス/プロダクトの開発に欠かせない アプリ開発とDevOpsを<mark>体験</mark>してみませんか?

- 10月 SPAハンズオン
- 11月 APIハンズオン
- 12月 モバイルハンズオン
 - 1月 DevOpsハンズオン
 - 2月 チームで腕試しハッカソン

Aizurage

connpassのグループです。

https://tidev-aizu.connpass.com/

TISの会津拠点のエンジニアが中心になって、 エンジニア交流を目的にハンズオンや勉強会をやっています。

興味がありましたらグループのメンバーになってください。 メンバー = グループのスタッフではないので安心してください。 グループのメンバーはTwitterのフォロワーのようなイメージです。

「メンバーになると、グループのイベントが作成されると通知がきたり、 トップページのおすすめイベントに表示されるので、 興味のあるイベントを見逃すことが少なくなります。」

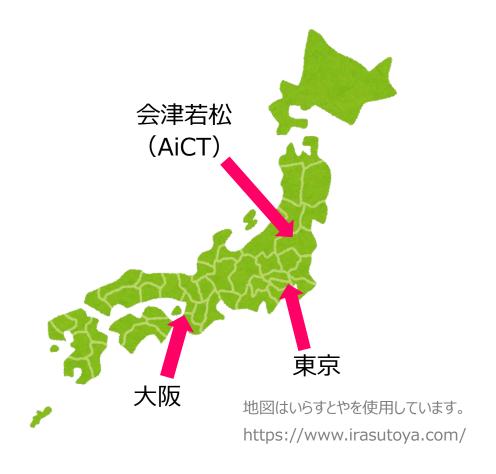


We're Hiring!

技術力で活躍したいエンジニアを募集しています! まずは東京、大阪で経験を積んでそのままでもいいし、 U/Iターンで会津若松でもいいし、一緒に働きませんか?

エントリーページ

https://www.tis.co.jp/recruit/





■申込方法

まずはTIS 新卒採用サイトにて、エントリーをお願いします!

TIS 新卒採用サイト

https://job.axol.jp/cr/s/tis 22/mypage/login

エントリー時の以下のアンケート項目については、以下のようにお答えください。

・TISを知ったきっかけの詳細を教えてください。

→TIS主催のサービス開発エンジニア体験 (Aizurage)

翌営業日迄にご登録のE-mailアドレスに当社マイページをご案内いたします。

※12/27~1/5は対応期間外となります。ご注意ください。

マイページからイベントにお申し込みください。

チーム開発コース 以外のイベントもマイページでご案内します。

ご応募お待ちしています!

アンケート

アンケート

今後の改善に活用したいので<mark>アンケートへのご協力</mark>をお願いします。

アンケートのURLはZoomのチャットで連絡します。

