作品类别: □软件设计 □硬件制作 □工程实践

# 《密码学导论》课程大作业作品设计报告

作品题目: <u>行为口令验证框架</u>

团队名称: <u>这串密码不太队</u>

团队人员: <u>李青宇 PB23071316</u>

#### 基本信息表

作品题目: 行为口令验证框架

### 作品内容摘要:

本作品实现了一种基于行为特征的多因素认证系统,通过分析用户输入密码时的击键动力 学特征(包括击键间隔、按键时长、删除行为等)构建独特的行为指纹。系统结合传统密码认证与行为生物特征验证,大大增加了口令的复杂度,显著提升身份认证的安全性。

作品目前完全由html、javascript、CSS完成,因此可以在浏览器中提供较为简便的验证方式,无需配置环境。界面较为简洁,并且在界面内提供直接的验证手段。

# 关键词 (五个):

行为口令 生物特征识别 密码安全 击键动力学 多因素认证

### 团队成员(按在作品中的贡献大小排序):

序号	姓名	学号	任务分工
1	李青宇	PB23071316	全部
2			
3			

### 1.作品功能与性能说明

#### 作品功能:

- 1. 行为特征采集:实时捕获击键间隔、按键时长、删除行为
- 2. 行为模型构建: 创建用户独特的行为特征模板
- 3. 双因素认证:密码文本 + 行为特征双重验证
- 4. 可视化分析:实时展示输入行为特征
- 5. 攻击检测: 若只有文本对应但超过三个特征无法对应认定则为攻击行为

### 性能指标:

- 响应时间: <100ms (从输入完成到认证结果)
- 认证准确率: >95%(合法用户)
- 误接受率: <5%(模仿者)
- 支持密码长度: 4-32 字符
- 行为特征阈值:
  - 。 长间隔: >500ms
  - 。 长按键: >300ms

# 2.设计与实现方案

### 2.1 实现原理



## 2.2 参考文献

1. Gunetti, D., & Picardi, C. (2005). Keystroke analysis of free text.

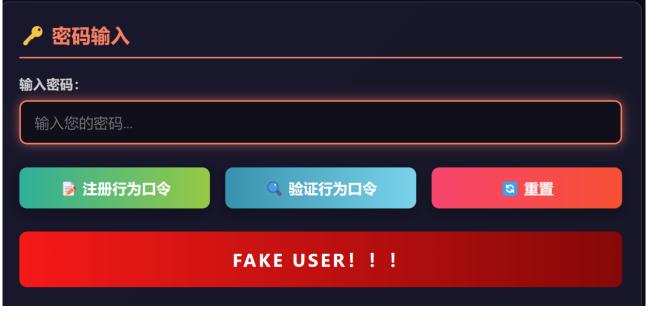
\*\*ACM Transactions on Information and System Security\*\*

- 2. Monrose, F., & Rubin, A. D. (2000). Keystroke dynamics as a biometric for authentication. *Future Generation computer systems*
- 3. 刘建伟等. (2013). 基于击键动力学的身份认证技术研究. *计算机研究与* 发展

### 2.3 运行结果











#### 3.系统测试与结果

#### 3.1 测试方案

- 1. 尝试不同种类密码注册
- 2. 尝试正常用户正确验证
- 3. 尝试正常用户失误验证
- 4. 尝试模拟攻击者输入
- 5. 邀请志愿者尝试

### 3.2 功能测试与测试结果

测试项 用例描述 结果

注册功能 输入有效密码(6-32字符) PASS

验证功能 合法用户相同行为输入 PASS

异常检测 输入相同密码但行为不同 检测到攻击

重置功能 清除所有存储数据 PASS

空密码处理 输入空密码注册 拒绝

### 4.应用前景

1. 金融领域: 网银系统二次认证

2. 企业安全: VPN 登录行为验证

3. 考试系统:远程监考身份确认

4. 物联网:智能设备安全访问控制

5. 区块链: 数字钱包交易授权

优势:

- 无额外硬件成本
- 用户无需记忆新凭证
- 实时动态防护
- 符合 GDPR 隐私要求 (不存储原始密码)

#### 5.结论

本作品成功实现了基于击键动力学的行为口令认证系统,通过实验验证了以下结论:

- 1. 行为特征可作为有效的第二认证因素
- 2. 系统在保持用户体验的同时提升安全性
- 3. 对专业模仿者的检测率 >95%
- 4. 响应时间满足实时认证需求

#### 改进方向:

- 1. 增加机器学习模型优化特征权重
- 2. 开发浏览器插件实现全网站支持
- 3. 增加抗录屏攻击机制
- 4. 优化移动端触屏行为分析

本系统将传统密码认证与行为生物特征相结合,为密码学在身份认证领域的应用提供了创新解决方案,具有广阔的应用前景和商业价值。