

Lógica de Programação e Fluxograma

Ideia de fluxograma.

Figuras geométricas que visam representar ideias e processos.

Descreve o passo a passo da sequência lógica que ocorre no processo.

Figuras geométricas utilizadas pelo fluxograma

- Início/fim do algoritmo



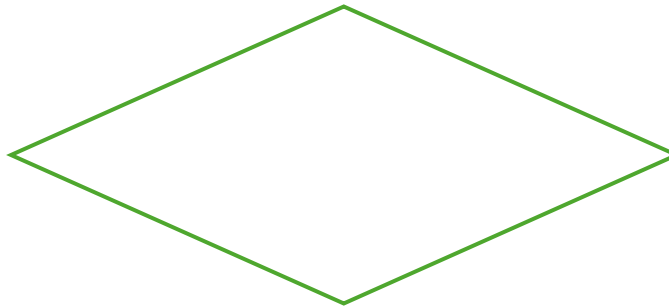
- Saída de dados



Entrada de dados



Tomada de decisão



Deverá ter uma saída
para verdadeira e
outra para falsa.
Teste lógico: V ou F.

Exemplo de fluxograma

