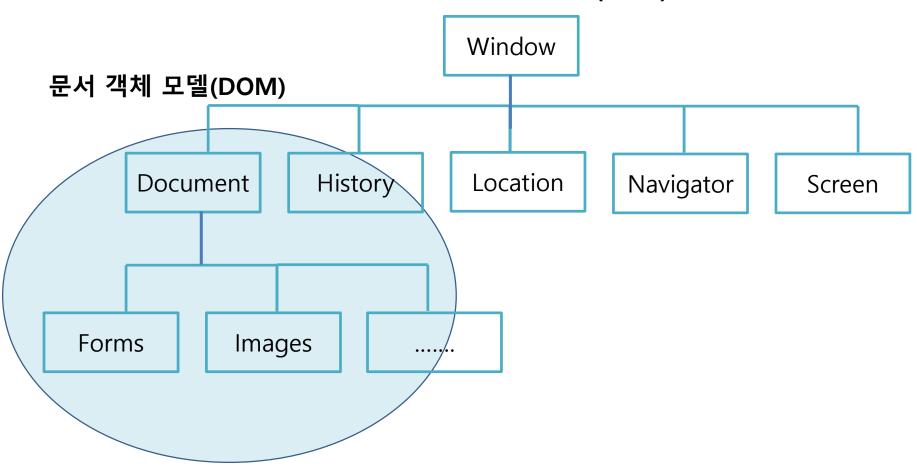
# 8강. DOM(Document Object Model)



# DOM(Document Object Model)

#### 브라우저 객체 모델(BOM)





# DOM(Document Object Model)

#### DOM이란?

웹 페이지(HTML 문서)를 **자바스크립트로 조작할 수 있도록 객체 모델 형태로** 표현한 것을 말합니다.

DOM은 HTML 문서를 객체 트리로 바꾼 것이고, 자바스크립트를 통해 DOM을 조작하면 웹 페이지의 구조, 내용, 스타일, 동작을 동적으로 바꿀 수 있다.

#### DOM 주요 객체

- document : 웹 페이지 전체를 대표하는 객체
- element : HTML 태그 하나하나를 객체로 표현
- attribute : 태그의 속성(id, class 등)
- text : 태그 안의 글자



### DOM 요소에 접근하기

1. DOM 요소를 id 선택자로 접근하는 함수

document.getElementById("display")

속성	설명
innerHTML	태그 요소의 내용(텍스트)을 바꾸는 속성
style	태그 요소의 스타일을 바꾸는 속성
src	파일의 경로



#### DOM 요소에 접근하기

2. DOM 요소를 태그, id, class 선택자로 접근하는 함수 document.querySelector("img") document.querySelector("#pic") document.querySelector(".pic")

3. 객체.querySelectorAll(리스트) - 여러 개의 값을 반환 document.querySelectorAll(".city")



➤ DOM 요소에 접근하기

# Hello, DOM!

강조된 문장

```
<h1 id="title">안녕하세요</h1>
DOM 학습 중입니다.
<script src="js/dom.js"></script>
```



#### ➤ DOM 요소에 접근하기

```
// ID 선택
let title = document.getElementById("title");

//title.textContent = "Hello, DOM!"; // 텍스트 변경
title.innerText = "안녕, DOM!";

// CSS 선택자 방식
let p = document.querySelector(".desc"); // 첫 번째 요소
p.innerHTML = "<b>강조된 문장</b>"; // HTML 포함 변경
```

```
▼<body>
<h1 id="title">Hello, DOM!</h1>

▼
        <b>강조된 문장</b>

        <script src="js/dom.js"></script>
```



# 이벤트 다루기

### 이벤트 효과

이벤트(Event)란 웹 브라우저나 사용자가 실행하는 어떤 동작을 말한다.

#### 마우스 이벤트

속성	설명
onclick	사용자가 HTML 요소를 클릭할 때 이벤트가 발생
mouseover	마우스 포인터가 요소 위로 옮겨질때 이벤트 발생
mouseout	마우스 포인터가 요소를 벗어날 때 이벤트 발생

#### 키보드 이벤트

속성	설명
keypress	키를 눌렀을때 이벤트가 발생
keydown	키를 누르고 있는 동안 이벤트 발생
keyup	키에서 손을 뗄 때 이벤트 발생



# 이벤트 다루기

### 이벤트 효과

#### 문서로딩 이벤트

속성	설명
load	문서 로딩이 끝나면 이벤트가 발생
abort	웹 문서가 로딩되기 전 멈췄을때 이벤트 발생
scroll	문서 화면이 스크롤 되었을때 이벤트 발생

#### 폼 이벤트

속성	설명
change	목록이나 체크 상태 등이 변경되었을때 이벤트 발생
focus	폼 요소에 포커스(커서)가 놓였을때 이벤트 발생
submit	submit 버튼을 눌렀을때 이벤트 발생

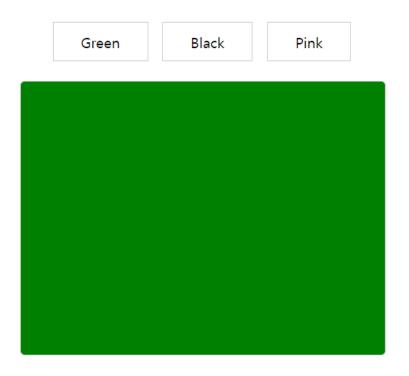


■ 마우스를 클릭하여 글자색을 바꾸기

Click on this text! -----> Click on this Text!!



- 버튼을 클릭하여 배경색 넣기



Green 클릭 -> 배경색 녹색
Black 클릭 -> 배경색 검정색
Pink 클릭 -> 배경색 분홍색

```
<!-- 버튼 메뉴 만들기 -->
<div class="menu">
                                               changebg.html
 <l
   <
     <a href="#" onclick="changeBg('green')">Green</a>
   <
     <a href="#" onclick="changeBg('black')">Black</a>
   <
     <a href="#" onclick="changeBg('pink')">Pink</a>
   </div>
<!-- 배경색을 넣을 사각형 -->
<div id="rect" class="box"></div>
<script>
 function changeBg(color){
   let rect = document.querySelector("#rect");
   rect.style.backgroundColor = color;
</script>
```

```
.menu{width: 400px; margin-left: 80px;}
.menu ul{list-style: none; padding: 0;}
.menu ul li{
                                                  bgColor.css
 display: inline-block;
 margin: 10px;
 border: 1px solid □#ccc;
 border-radius: 3px;
 padding: 10px 20px;
.menu ul li a{text-decoration: none; color: ■#000;}
.box{
 width: 400px;
 height: 300px;
 border: 1px solid □#ccc;
 margin-left: 50px;
```



- 버튼을 클릭하여 이미지와 텍스트를 숨기고 보이는 효과 만들기

설명글 숨기기



설명글 보이기



#### 민들레

어디서나 매우 흔하게 보이는 잡초로써 바닥에 딱 붙어서 꽃봉오리 하나가 쑥 올라온다 톱니 모양의 잎새와 눈에 확 띄는 노란 꽃이 인상적이다. 특히 꽃이 지고 나면 솜털모양의 깃을 가진 씨앗들이 나오는데 바람을 타고 날아가서 널리 퍼진다.

상세 설명 닫기



showHide.html <div id="item"> <img src="images/flower1.jpg" alt="민들레 사진"> <button onclick="showText()" class="btnShow" id="show">상세 설명 보기</button> <div class="text" id="detail"> <h4>민들레</h4> 어디서나 매우 흔하게 보이는 잡초로써 바닥에 딱 붙어서 꽃봉오리 하나가 쑥 올라온다.톱니 모양의 잎새와 눈에 확 띄는 노란 꽃이 인상적이다. 특히 꽃이 지고 나면 솜털 모양의 깃을 가진 씨앗들이 나오는데 바람을 타고 날아가서 널리 퍼진다. <button onclick="hideText()" id="hide">상세 설명 닫기</button> </div> </div> <script src="js/event.js"></script>



```
#item{
 width: 500px;
 margin: 0 auto;
 position: relative; /* 부모 기준 */
.btnShow{
 top: 260px;
 left: 20px;
 position: absolute;
.text{
 width: 400px;
 display: none; /* 시작시 숨기기 */
 line-height: 1.5;
```

event.css



```
//보기 버튼을 누르면 설명 텍스트가 보이고,
//닫기 버튼을 누르면 설명 텍스트가 숨기짐
let button = document.getElementById("show");
                                            event.js
let text = document.getElementById("detail");
function showText(){
 text.style.display = "block"; //텍스트 보이기
 button.style.display = "none"; //버튼 숨기기
function hideText(){
 button.style.display = "block"; //버튼 보이기
 text.style.display = "none"; //텍스트 숨기기
```



## 지바스크립트 객체의 onclick 속성

#### 이벤트 처리1

- 자바스크립트 객체의 onclick 속성 사용하기





### 자바스크립트 객체의 onclick 속성

#### 이벤트 처리1

- 자바스크립트 객체의 onclick 속성 사용하기

```
let pic = document.querySelector("#pic") //이미지 요소에 접근
function changePic(){
 pic.src = "images/cup-2.png";
                                                 changelmg.js
//객체의 onclick 속성 사용 - 호출된 함수의 ()는 생략함
pic.onclick = changePic;
//실행 함수로 구현
pic.onclick = () => {
 pic.src = "images/cup-2.png";
```



#### 이벤트 처리2

- addEventListener(이벤트, 함수)

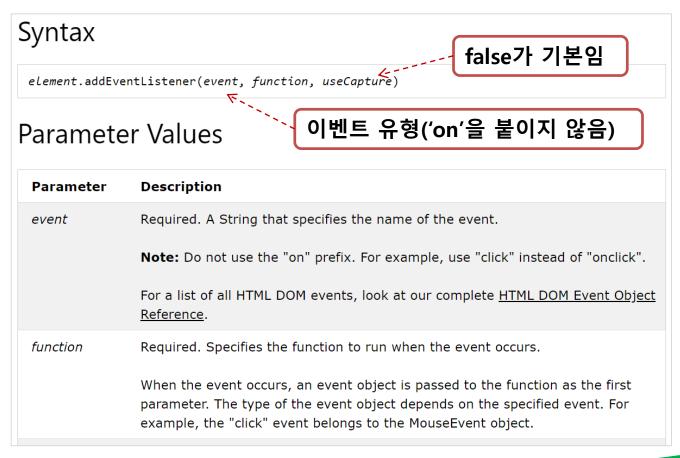


```
<!-- 이미지를 클릭하여 바꾸기 -->
<div id="content">
        <img src="images/cup-1.png" alt="찻잔" id="pic">
        </div>
<script src="js/changeImg2.js"></script>
```



### addEventListener() 함수 사용하기

한 요소에 여러 이벤트가 발생했을때 이벤트 처리기를 연결해 주는 함수이다.





```
let pic = document.querySelector("#pic") //이미지 요소에 접근
//객체.addEventListener(이벤트, 함수){}
                                                     changelmg2.js
pic.addEventListener("click", () => {
 pic.src = "images/cup-2.png";
});
//토글(toggle) 구현
let sw = false; //상태 변수
pic.addEventListener("click", () => {
 if(!sw){
   pic.src = "images/cup-2.png";
   sw = true;
  }else{
   pic.src = "images/cup-1.png";
   sw = false;
```



```
//mouseover, mouseout 사용
pic.addEventListener("mouseover", () => {
  pic.src = "images/cup-2.png";
});

pic.addEventListener("mouseout", () => {
  pic.src = "images/cup-1.png";
});
```

changelmg2.js

```
//event 정보 보기
pic.addEventListener("click", (e) => {
  console.log(e);
  alert(`클릭한 위치: ${e.pageX}, ${e.pageY}`)
});
```



● querySelectorAll("선택자")

## 세계의 수도(Capital)

- 뻬이징
- 도쿄
- 파리
- 워싱턴

querySelectorAll.html

```
<!-- class 선택자 모두 선택 -->
<h2>세계의 수도(Capital)</h2>

cli class="city">뻬이징
도쿄
파리
워싱턴
cli class="city">워싱턴

<script src="js/city.js"></script>
```



● querySelectorAll("선택자")

```
let cityList = document.querySelectorAll(".city");

//console.log(cityList);

//console.log(cityList[0]);

//console.log(cityList.length);

cityList[0].style.color = " #ff0000";

cityList[1].style.color = " #0000ff";

cityList[2].style.fontSize = "20px";

cityList[3].style.fontStyle = "italic";
```



속성을 가져오거나 설정하는 함수
 getArrtibute(속성명) – 태그 요소의 속성 가져오기
 setAttribute(속성명, 값) – 태크 요소의 속성 설정하기

ОК
입력상자를 버튼으로 변경하려면 클릭하세요.
Try it

속성을 가져오거나 설정하는 함수

```
<!-- 입력상자를 버튼 타입으로 바꾸기 -->
<input type="text" value="OK" class="input">
'QP' 입력상자를 변경하려면 버튼을 클릭하세요
                                                 setAttribute1.html
<button onclick="myFunction()">Try it</button>
<script>
 function myFunction(){
   let input = document.querySelector(".input");
   console.log(input.getAttribute("type")); //type 속성값 얻기
   console.log(input.getAttribute("value")); //value 속성값 얻기
   input.setAttribute("type", "button"); //type 속성 변경하기
</script>
```



■ 마우스로 선택한 사진으로 바꾸기











■ 마우스로 선택한 사진으로 바꾸기

```
<section id="content">
  <h2>커피의 세계</h2>
                                                    showBig.html
  <div id="photo">
      <img src="./images/coffee-gray.jpg" alt="커피잔"</pre>
           width="320" height="320" id="big">
      <div class="smallPic">
          <img src="./images/coffee-gray.jpg" class="small">
          <img src="./images/coffee-blue.jpg" class="small">
          <img src="./images/coffee-pink.jpg" class="small">
      </div>
  </div>
</section>
<script src="./js/showbig.js"></script>
```



#### 브라우저 Console 입력, 출력



```
#content{
  width: 600px;
  margin: 0 auto;
  text-align: center;
}
.smallPic{margin: 16px 5px;}
.small{
  width: 100px;
  height: 100px;
}
```

showBig.css



```
//큰 이미지 선택
let bigPic = document.querySelector("#big");
                                             showBig.js
//작은 이미지를 큰 이미지로 변경
function showBig(){
  let newPic = this.src; //클릭된 작은 이미지 경로
 console.log(bigPic.getAttribute("src"));
 bigPic.setAttribute("src", newPic);
//모든 작은 이미지 선택
let smallPics = document.querySelectorAll(".small");
//smallPics[1].onclick = showBig; //1번 이미지 이벤트
//모든 작은 이미지에 이벤트 등록
for(let i=0; i<smallPics.length; i++){</pre>
  smallPics[i].onclick = showBig;
```



# classList 속성

### classList 속성

요소의 CSS 클래스 이름을 반환합니다 – 클래스 이름을 추가, 삭제함

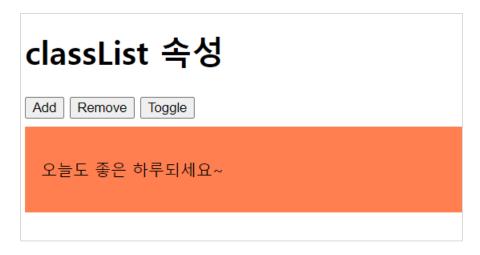
classList Properties and Methods		
Name	Description	
<u>add()</u>	Adds one or more tokens to the list	
<u>contains()</u>	Returns true if the list contains a class	
<u>entries()</u>	Returns an Iterator with key/value pairs from the list	
<u>forEach()</u>	Executes a callback function for each token in the list	
<u>item()</u>	Returns the token at a specified index	
<u>keys()</u>	Returns an Iterator with the keys in the list	
<u>length</u>	Returns the number of tokens in the list	



# 반응형 header

#### classList 속성

요소의 CSS 클래스 이름을 반환합니다.



```
<style>
.myStyle {
    background-color: □coral;
    padding: 16px;
    margin-top: 8px;
}
</style>
```



## 반응형 header

```
<h1>classList 속성</h1>
<button onclick="classAdd()">Add</button>
<button onclick="classRemove()">Remove</button>
<button onclick="classToggle()">Toggle</button>
                                                           classlist html
<div id="myDIV">
 </div>
<script>
 function classAdd() {
   const list = document.getElementById("myDIV").classList;
   list.add("myStyle");
 function classRemove() {
   const list = document.getElementById("myDIV").classList;
   list.remove("myStyle");
 function classToggle() {
   const list = document.getElementById("myDIV").classList;
   list.toggle("myStyle");
```



</script>

## DOM에서 노드 추가.삭제하기

#### DOM 트리에 새로운 노드 추가

특정 이벤트가 발생했을때 DOM 트리에 새로운 노드를 추가하여 화면에 특정한 내용이 표시되도록 할 수 있다.

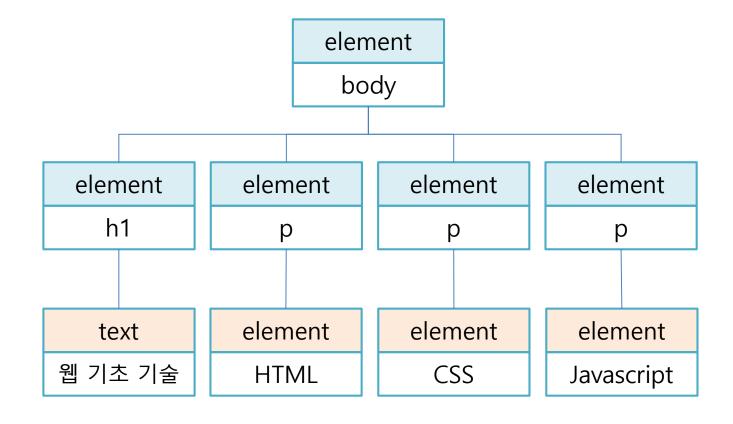
#### 노드 구성 내용

- 모든 HTML 태그는 **요소 노드**가 된다.
- HTML 태그에서 사용하는 텍스트 내용은 **자식 노드인 텍스트 노드**가 된다.
- HTML 태그에 있는 속성은 모두 자식 노드인 속성 노드가 된다.



# DOM에서 노드 추가.삭제하기

### DOM 트리에 새로운 노드 추가





- 텍스트가 있는 노드 추가하기
  - 1. 요소 노드 만들기
    document.createElement(요소명)
  - 2. 텍스트 노드 만들기 document.createTextnode(요소명)
  - 3. 자식 노드 연결하기 부모\_노드.appendChild(자식\_노드)

### ● 텍스트 추가하기

```
<h1>웹 기초 기술</h1>
HTML
CSS
Zeript

cscript>
let newP = document.createElement("p");
let textNode = document.createTextNode("Typescript");
newP.appendChild(textNode);

document.body.appendChild(newP);
</script>
```



### ● 텍스트 추가하기

# 웹 기초 기술

HTML

CSS

Javascript

Typescript

```
<h1>웹 기초 기술</h1>
```



● 숨겨진 텍스트 보기

DOM 노드 추가하기

더 보기



### DOM 노드 추가하기

더 보기

안녕하세요~ 숨겨진 텍스트입니다.



```
node1.html
<h2>DOM 노드 추가하기</h2>
<!-- 주의! href="#" #을 반드시 표기할 것 -->
<a href="#" onclick="addP(); this.onclick='' ">더보기</a>
<div id="info"></div>
<script>
 function addP(){
   let p = document.createElement("p"); //p태그 생성
   let text = document.createTextNode("안녕하세요~ 숨겨진 텍스트입니다.");
   p.appendChild(text); //p태그에 내용 붙이기
   let div = document.getElementById("info");
   div.appendChild(p); //div 하위에 p태그 연결
</script>
```



- 속성값이 있는 노드 추가하기
  - 1. 요소 노드 만들기 document.createElement(요소명)
  - 2. 속성 노드 만들기
    document.createAtrribute(속성명)
    노드명.value = 속성값
  - 3. 속성 노드 연결하기 요소\_노드.setAttribute(속성\_노드)



### ● 이미지 추가하기





### ● 이미지 추가하기

```
<h1>웹 기초 기술</h1>
HTML
CSS
Javascript
<!-- 이미지 추가하기 -->

<script src="js/node.js"></script>
```

```
<h1>웹 기초 기술</h1>
HTML
CSS
Javascript
<!-- 이미지 추가하기 -->
<script src="js/node.js"></script>
<img src="images/doit.jpg" alt="학생">
```



#### ● 이미지 추가하기



### 체크 박스(CheckBox)의 checked 속성

```
Checkbox: ✓ Check Checkbox Uncheck Checkbox
```



#### 배송정보 자동으로 입력하기

온라인 쇼핑몰에서 상품 주문시 주문한 사람의 정보와 배송을 받 는 사람의 정보가 일치할 경우, 체크 상자만 누르면 주문한 사람 의 정보를 그대로 배송정보에 입 력해 주는 것을 구현.

주문 정보	
이름	장그래
연락처	01012345678
주소	서울시 구로구

배송 정보		
☑ 주문 정보와 배송 정보가 같습니다		
이름	장그래	
연락처	01012345678	
주소	서울시 구로구	

결제하기



#### 배송정보 자동으로 입력하기 – order.html

```
<div id="container">
   <form name="order" action="order.jsp" method="post">
       <fieldset>
           <legend>주문 정보</legend>
           <l
               <1i>>
                  <label class="field" for="billingName">이름</label>
                  <input type="text" class="input-box" id="billingName" name="billingName">
               <1i>>
                  <label class="field" for="billingTel">연락처</label>
                  <input type="text" class="input-box" id="billingTel" name="billingTel">
               <
                  <label class="field" for="billingAddr">주소</label>
                  <input type="text" class="input-box" id="billingAddr" name="billingAddr">
               </fieldset>
   </form>
```



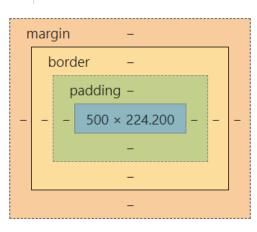
```
<form name="ship">
       <fieldset>
           <legend>배송 정보</legend>
           <u1>
              <1i>>
                  <input type="checkbox" id="shippingInfo" name="shippingInfo">
                  <label for="shippingInfo" class="check">주문 정보와 배송 정보가 같습니다</label>
              <1i>>
                  <label class="field" for="shippingName">이름</label>
                  <input type="text" class="input-box" id="shippingName" name="shippingName">
              <label class="field" for="shippingTel">연락처</label>
                  <input type="text" class="input-box" id="shippingTel" name="shippingTel">
              <1i>>
                  <label class="field" for="shippingAddr">주소</label>
                  <input type="text" class="input-box" id="shippingAddr" name="shippingAddr">
              </fieldset>
       <button type="submit" class="order">결제하기</button>
   </form>
</div>
<script src="js/order.js"></script>
```



#### 배송정보 자동으로 입력하기 – order.css

```
#container{
   width: 500px;
    margin: 30px auto;
fieldset{
    border:1px solid □#ccc;
    margin-bottom: 35px;
legend{
    font-size:1.2em;
   font-weight:bold;
   margin-left: 10px;
ul{ list-style: none;}
li{margin: 20px;}
```

```
.field{
   width: 60px;
   float: left;
   line-height: 2em;
   text-align: right;
   margin-right: 10px;
.input-box{
   width: 250px;
   height: 30px;
   border:1px solid ■#aaa:
   border-radius:5px;
.order{
   width:100%;
   padding: 10px;
   font-size: 1em;
   border:1px solid □#ccc;
```



### 배송정보 자동으로 입력하기 – order.js

```
//체크 박스 속성에 이벤트 처리하기
var check = document.querySelector("#shippingInfo");
check.addEventListener("click", checkBox);
//체크박스에 click 이벤트 발생했을 때 함수 호출
var billingName = document.querySelector("#billingName");
var billingTel = document.querySelector("#billingTel");
var billingAddr = document.querySelector("#billingAddr");
var shippingName = document.querySelector("#shippingName");
var shippingTel = document.querySelector("#shippingTel");
var shippingAddr = document.querySelector("#shippingAddr");
```



### 배송정보 자동으로 입력하기 – order.js

```
function checkBox(){

if(check.checked==true){ //체크박스에 체크 되었다면
    shippingName.value = billingName.value;
    //주문 정보(이름)을 배송 정보(이름)에 대입
    shippingTel.value = billingTel.value;
    shippingAddr.value = billingAddr.value;
}else{
    shippingName.value = "";
    shippingTel.value = "";
    shippingAddr.value = "";
    shippingAddr.value = "";
}
```



### onchange 속성 – HTML Reference > HTML Events > From Events

#### HTML Reference

HTML by Alphabet

HTML by Category

**HTML Browser Support** 

**HTML Attributes** 

HTML Global Attributes

#### **HTML Events**

**HTML Colors** 

**HTML Canvas** 

HTML Audio/Video

**HTML Character Sets** 

#### Form Events

Events triggered by actions inside a HTML form (applies t elements):

Attribute	Value	Description
<u>onblur</u>	script	Fires the moment that th
<u>onchange</u>	script	Fires the moment when t
oncontextmenu	script	Script to be run when a



### onchange 속성 예제.

Select a new car from the list. **BMW** When you select a new car, a function is triggered which outputs the value of the selected car. Select a new car from the list. You selected: BMW <select id="mySelect" onchange="myFunction()"> <option value="Audi">Audi <option value="BMW">BMW <option value="Mercedes">Mercedes <option value="Volvo">Volvo </select> When you select a new car, a function is triggered which outputs the value of the selected car. <script> function myFunction() { var x = document.getElementById("mySelect").value; document.getElementById("demo").innerHTML = "You selected: " + x; </script>



### 선택 목록에서 사용자가 선택한 옵션 항목 찾아내기





```
<div id="container">
                                                          major.html
   <h1>수강신청</h1>
   <form name="testForm">
       <fieldset>
           <legend>신청인</legend>
           <l
              <1i>>
                  <label class="reg" for="userName">이름</label>
                  <input type="text" id="userName" name="userName" autofocus required>
              <1i>>
                  <label class="reg" for="class">학과</label>
                  <select name="major" id="major" onchange="displaySelect()">
                      <option>---- 학과 선택 ----</option>
                      <option value="archi">건축학과</option>
                      <option value="mechanic">기계공학과</option>
                      <option value="elec">전기전자공학과</option>
                      <option value="computer">컴퓨터공학과</option>
                      <option value="chemical">화학공학과</option>
                  </select>
              </fieldset>
```



```
major.html
       <fieldset>
          <legend>신청 과목</legend>
          이 달에 신청할 과목을 선택하세요.
          <label><input type="radio" name="subject" value="speaking">회화</label>
          <label><input type="radio" name="subject" value="grammar">문법</label>
          <label><input type="radio" name="subject" value="writing">작문</label>
       </fieldset>
       <fieldset>
          <legend>메일링</legend>
          에일로 받고 싶은 뉴스 주제를 선택해 주세요
          <label><input type="checkbox" name="mailing1" value="news">해외 단신</label>
          <label><input type="checkbox" name="mailing2" value="dialog">5분 회화</label>
          <label><input type="checkbox" name="mailing3" value="pops">모닝팝스</label>
       </fieldset>
   </form>
</div>
```



```
#container {
    width:500px;
    margin:10px auto;
form fieldset{margin-bottom:25px;}
form legend{
    font-size:15px;
    font-weight:700;
                                   major.css
    margin-left: 10px;
form ul li{
    list-style:none;
    margin: 15px 0;
    font-size:14px;
label.reg {
    width:80px;
    float:left;
   text-align:right;
    margin-right:10px;
    font-size:15px;
    color: ■#390;
    font-weight:bold;
```

### 선택 목록에서 사용자가 선택한 옵션 항목 찾아내기

```
//select 태그 이름에 폼 이름으로 접근
var selectMenu = document.testForm.major;

function displaySelect(){
    //select option속성의 인덱스로 선택
    // var selectedText = selectMenu.options[selectMenu.selectedIndex].innerText;
    // alert(selectedText + "가 선택되었습니다.");

    //id 선택자로 처리
    var selectedText = document.getElementById("subj").value;
    alert(selectedText + "가 선택되었습니다.");
}
```



#### 콘솔 창에서 보기

```
Elements
                               Console
                                             Sources
                                                           Network
                                                                           Performance
      O top
                                                    Filter
> document testForm major top

         <option>---- 학과 선택 ----</option>
         <option value="archi">건축학과</option>
         <option value="mechanic">기계공학과</option>
         <option value="elec">전기전자공학과</option>
         <option value="computer">컴퓨터공학과</option>
         <option value="chemical">화학공학과</option>
      </select>
> document.testForm.major.options[0]
      <option>---- 학과 선택 ----</option>
> document.testForm.major.options[1]
      <option value="archi">건축학과</option>
```



#### • Todo List





#### Todo List



#### Todo List

```
#todo-list {
  padding: 0;
  list-style-type: none;
#todo-list li {
  background: □#f9f9f9;
  margin: 5px 0;
  padding: 10px;
  border-radius: 5px;
  border: 1px solid □#ddd;
#controls {
  margin: 10px 0;
```

style.js

```
input {
  padding: 5px;
  font-size: 14px;
}
button {
  padding: 6px 12px;
  margin-left: 5px;
  cursor: pointer;
}
```

#### Todo List

```
//태그 요소 선택
const todoInput = document.getElementById("todoInput");
const addBtn = document.getElementById("addBtn");
const todoList = document.getElementById("todo-list");
                                                   todo-list.js
//버튼 클릭 이벤트
addBtn.addEventListener("click", () => {
  const todoText = todoInput.value; //입력값 가져오기
 //새로운  생성
  const newItem = document.createElement("li");
  newItem.textContent = todoText;
  todoList.appendChild(newItem); //리스트에 추가
  //입력창 초기화
  todoInput.value = "";
  todoInput.focus();
```

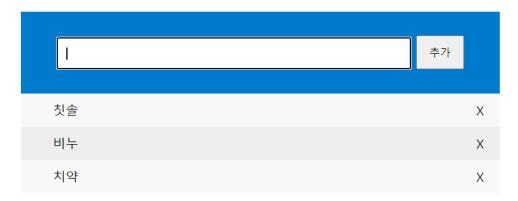


#### • Todo List

```
//엔터로 할 일 추가
todoInput.addEventListener("keydown", (event) => {
  if(event.key == "Enter"){
  addBtn.click(); //버튼 클릭 실행
  }
})
```



#### 여행 준비물 점검 목록





```
/* 폼 스타일 */
#wrapper{width: 600px; margin:0 auto;}
                                                        item.css
h2{text-align: center;}
form{background: ■#0094ff; padding: 30px 40px;}
input{width: 420px; padding: 10px;}
.btnAdd{width: 60px; padding: 10px;}
/* itemList 스타일*/
ul{margin:0; padding: 0; }
ul li{
    list-style: none;
    padding: 10px 10px 10px 40px;
    background: □#eee;
    position: relative;
ul li:hover{background: □#ddd;}
.close{
    position: absolute;
   top:0; right:0;
    padding: 10px 20px;
.close:hover{background: □rgb(30, 100, 200); color: □#fff;}
```

### 1. 물품(아이템) 추가

```
// 아이템 리스트
let itemList = []
let addBtn = document.getElementById("add");
addBtn.addEventListener("click", addList);
//아이템 추가 함수
function addList(){
   let item = document.getElementById("item").value; //아이템 입력
   itemList.push(item); //아이템 추가
   document.getElementById("item").value = ""; //아이템 초기화
   document.getElementById("item").focus(); //커서 위치
                                       > itemList
   //console.log(itemList);
                                       < ▶ [7
                                      > itemList
   showList(); //목록 조회 호출

√ ► ["廿/누"]

                                       > itemList

⟨ ▶ (2) 「"出/누", "太/舎"]
```



#### 2. 물품 목록 조회

```
//아이템 목록 조회 함수
function showList(){
   let list = ""; //목록 리스트 변수 할당
   for(var i = 0; i < itemList.length; i++){</pre>
       //document.getElementById("itemList").innerHTML = itemList[i];
       list += "" + itemList[i] + "<span class='close' id=" + i + ">X</span>";
   list += ""
   document.getElementById("itemList").innerHTML = list;
   //아이템 삭제 - 'X' 클릭
   let removeList = document.querySelectorAll(".close");
   for(var i = 0; i < removeList.length; i++){</pre>
       removeList[i].addEventListener("click", remove);
```



### 3. 물품(아이템) 삭제

