

# Banking App

은행 거래



# 은행 업무 프로젝트 개요

## ◆ 은행 업무 프로젝트

은행 계좌 클래스를 만들고, 은행 업무 기능 만들기

- 은행 업무 프로젝트 단계

step1. 문제 정의하기

step2. 클래스 정의하고 관계도 그리기

step3. 은행 업무 기능 설계하고 구현하기

step4. 프로그램 테스트하기

step5. 유지보수 - 업그레이드 하기



# step1. 문제 정의하기

## 프로그램 시나리오

- 계정(Account) 클래스에는 계좌 번호, 계좌주, 잔액 속성으로 구성되어 있음.
- Account 배열을 100개 생성한다.
- Main 클래스에서 계좌 생성, 계좌 목록, 입금, 출금, 종료 등의 메뉴가 있다.

계좌 번호	계좌주	금액
1111	홍길동	1000
2222	성춘향	2000
3333	이몽룡	3000
4444	황진이	4000



# step1. 문제 정의하기

## 메뉴별 결과 리포트

1. 계좌생성 | 2. 계좌목록 | 3. 예금 | 4. 출금 | 5. 종료

선택> 1

계좌 생성

계좌번호 : 1111-222

계좌주 : 홍길동

초기입금액 : 10000

결과 : 계좌가 생성되었습니다.

1. 계좌생성 | 2. 계좌목록 | 3. 예금 | 4. 출금 | 5. 종료

선택> 2

계좌 목록

1111-222      홍길동      10000

1. 계좌생성 | 2. 계좌목록 | 3. 예금 | 4. 출금 | 5. 종료

선택> 3

예금

계좌번호: 1111-222

예금액: 50000

결과 : 입금을 성공하였습니다.

1. 계좌생성 | 2. 계좌목록 | 3. 예금 | 4. 출금 | 5. 종료

선택> 4

출금

계좌번호: 1111-222

출금액: 30000

결과 : 출금을 성공하였습니다.



# step2. 클래스 다이어그램

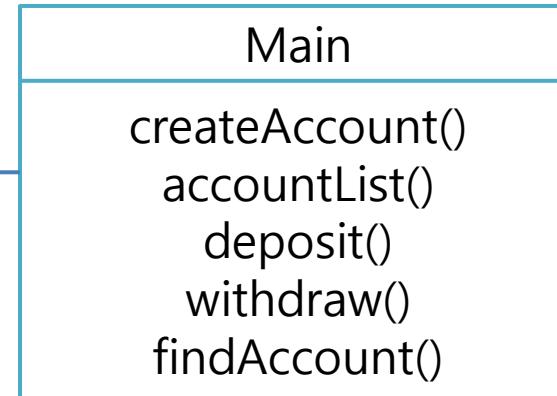
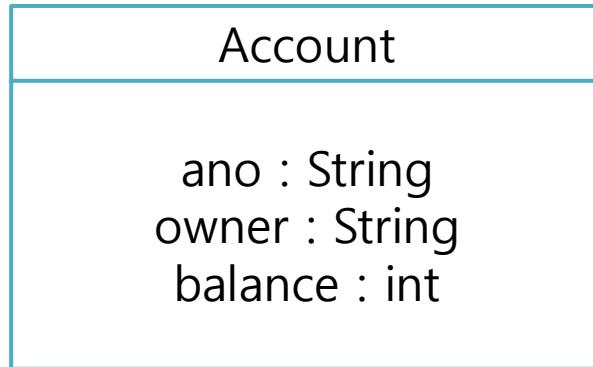
## 클래스 관계도 그리기

Account 클래스

계좌 번호  
계좌주  
잔액

Main 클래스

계좌 생성  
계좌 목록  
입금  
출금



# step2. 클래스 정의하기

## Account 클래스(자료형-VO)

```
package bankapp;

public class Account {
    private String ano;
    private String owner;
    private int balance;

    public Account(String ano, String owner, int balance) {
        this.ano = ano;
        this.owner = owner;
        this.balance = balance;
    }
}
```



## step2. 클래스 정의하기

```
public String getAno() {
    return ano;
}
public void setAno(String ano) {
    this.ano = ano;
}
public String getOwner() {
    return owner;
}
public void setOwner(String owner) {
    this.owner = owner;
}
public int getBalance() {
    return balance;
}
public void setBalance(int balance) {
    this.balance = balance;
}
```



# step3. 은행 업무 기능 설계, 구현

- Main 클래스

```
public class Main {  
    //Account형 배열 공간 100개 준비  
    private static Account[] accountArray = new Account[100];  
    private static Scanner scanner = new Scanner(System.in);  
  
    public static void main(String[] args) {  
        boolean run = true;  
  
        while(run) {  
            System.out.println("-----");  
            System.out.println("1.계좌생성 | 2.계좌목록 | 3.예금 | 4.출금 | 5.종료");  
            System.out.println("-----");  
            System.out.print("선택> ");  
  
            String selectNo = scanner.next();  
            if(selectNo.equals("1")) {  
                createAccount(); //계좌 생성  
            }else if(selectNo.equals("2")){  
                accountList(); //계좌 목록  
            }else if(selectNo.equals("3")) {  
                deposit(); //예금  
            }else if(selectNo.equals("4")) {  
                withdraw(); //출금  
            }else if(selectNo.equals("5")){  
                run = false; //프로그램 종료  
            }else{  
                System.out.println("지원되지 않는 기능입니다.");  
            }  
        }  
        System.out.println("프로그램 종료!!");  
    }  
}
```



# step3. 은행 업무 기능 설계 , 구현

- 계좌 생성

```
private static void createAccount() {  
    System.out.println("-----");  
    System.out.println("계좌 생성");  
    System.out.println("-----");  
  
    System.out.println("계좌 번호: ");  
    String ano = scanner.next();  
  
    System.out.println("계좌주: ");  
    String owner = scanner.next();  
  
    System.out.println("초기 입금액: ");  
    int balance = scanner.nextInt();  
  
    //계좌 객체 생성  
    Account newAccount = new Account(ano, owner, balance);  
    for(int i=0; i<accountArray.length; i++) {  
        if(accountArray[i] == null) {  
            accountArray[i] = newAccount;  
            System.out.println("결과: 계좌가 생성되었습니다.");  
            break;  
        }  
    }  
}
```



# step3. 은행 업무 기능 설계 , 구현

- 계좌 목록

```
private static void accountList() {  
    System.out.println("-----");  
    System.out.println("계좌 목록");  
    System.out.println("-----");  
  
    for(int i=0; i<accountArray.length; i++) {  
        Account account = accountArray[i];  
        if(account != null) {  
            System.out.print("계좌번호: " + account.getAno() + "\t");  
            System.out.print("계좌주: " + account.getOwner() + "\t");  
            System.out.println("잔액: " + account.getBalance());  
        }  
    }  
}
```



# step3. 은행 업무 기능 설계, 구현

- 예금

```
//예금
private static void deposit() {
    System.out.println("-----");
    System.out.println("예금");
    System.out.println("-----");

    System.out.println("계좌 번호: ");
    String ano = scanner.next();

    Account account = findAccount(ano); //검색된 계좌 반환

    System.out.println("입금액: ");
    int money = scanner.nextInt();
    account.setBalance(account.getBalance() + money);
    System.out.println("결과: 입금을 성공하였습니다.");
}
```



# step3. 은행 업무 기능 설계, 구현

- 출금

```
//출금
private static void withdraw() {
    System.out.println("-----");
    System.out.println("출금");
    System.out.println("-----");

    System.out.println("계좌 번호: ");
    String ano = scanner.next();

    Account account = findAccount(ano);

    System.out.println("출금액: ");
    int money = scanner.nextInt();
    account.setBalance(account.getBalance() - money);
    System.out.println("결과: 출금을 성공하였습니다.");
}
```



# step3. 은행 업무 기능 설계, 구현

- 계좌 검색

```
//계좌 찾기
private static Account findAccount(String ano) {
    Account account = null; //찾는 계좌 객체 선언
    for(int i=0; i<accountArray.length; i++) {
        if(accountArray[i] != null) {
            String dbAno = accountArray[i].getAno(); //이미 저장된 계좌를 가져와서
            if(dbAno.equals(ano)) { //찾을 계좌(ano)와 일치한다면
                account = accountArray[i]; //배열에 저장된 계좌 대입
                break;
            }
        }
    }
    return account;
}
```



# step4. 프로그램 테스트 하기

1. 입, 출금 시 계좌 비교
2. 출금 시 잔액 부족

```
while(true) {  
    System.out.println("계좌 번호: ");  
    String ano = scanner.next();  
  
    //입력한 계좌가 없을때 처리  
    if(findAccount(ano) == null) {  
        System.out.println("계좌가 없습니다. 다시 입력하세요");  
    }else {  
        Account account = findAccount(ano);  
        while(true) {  
            System.out.println("출금액: ");  
            int money = scanner.nextInt();  
            if(money > account.getBalance()) {  
                System.out.println("잔액이 부족합니다. 다시 입력하세요");  
            }else if(money < 0) {  
                System.out.println("잘못된 입력입니다. 다시 입력하세요");  
            }else {  
                account.setBalance(account.getBalance() - money);  
                System.out.printf("%d원 정상 출금되었습니다.\n", money);  
                break;  
            }  
        }//안쪽 while  
        break;  
    }  
}//바깥쪽 while
```



# step4. 프로그램 테스트 하기

## 1. 계좌 생성시

- 중복 계좌 오류 처리
- 초기입금액 100원이상 설정

```
while(true) {
    System.out.println("계좌 번호: ");
    String ano = scanner.next();
    if(findAccount(ano) != null) {
        System.out.println("중복 계좌입니다. 다시 입력하세요");
    }else {
        System.out.println("계좌주: ");
        String owner = scanner.next();

        while(true) {
            System.out.println("초기 입금액 : ");
            int balance = scanner.nextInt();
            if(balance < 100) {
                System.out.println("기본 입금액은 100원 이상입니다. 다시 입력하세요");
            }else {
                Account newAccount = new Account(ano, owner, balance); //계좌 생성
                for(int i=0; i<accountArray.length; i++) {
                    if(accountArray[i] == null) {
                        accountArray[i] = newAccount;
                        System.out.println("결과 : 계좌가 생성되었습니다.");
                        break;
                    }
                }
                break;
            } //안쪽 while
        }
        break;
    }
}
```



# step4. 프로그램 테스트 하기

## 1. 계좌 생성시

- 중복 계좌 오류 처리
- 초기입금액 100원이상 설정

```
while(true) {
    System.out.println("계좌 번호: ");
    String ano = scanner.next();
    if(findAccount(ano) != null) {
        System.out.println("중복 계좌입니다. 다시 입력하세요");
    }else {
        System.out.println("계좌주: ");
        String owner = scanner.next();

        while(true) {
            System.out.println("초기 입금액 : ");
            int balance = scanner.nextInt();
            if(balance < 100) {
                System.out.println("기본 입금액은 100원 이상입니다. 다시 입력하세요");
            }else {
                Account newAccount = new Account(ano, owner, balance); //계좌 생성
                for(int i=0; i<accountArray.length; i++) {
                    if(accountArray[i] == null) {
                        accountArray[i] = newAccount;
                        System.out.println("결과 : 계좌가 생성되었습니다.");
                        break;
                    }
                }
                break;
            } //안쪽 while
        }
        break;
    }
}
```



# ver2. ArrayList로 구현하기

```
while(run) {  
    System.out.println("-----");  
    System.out.println("1.계좌생성 | 2.계좌목록 | 3.예금 | 4.출금 | 5.계좌검색 | 6.계좌삭제 | 7.종료");  
    System.out.println("-----");  
    System.out.print("선택> ");  
  
    String selectNo = scanner.next();  
    if(selectNo.equals("1")) {  
        createAccount(); //계좌 생성  
    }else if(selectNo.equals("2")) {  
        accountList(); //계좌 목록  
    }else if(selectNo.equals("3")) {  
        deposit(); //예금  
    }else if(selectNo.equals("4")) {  
        withdraw(); //출금  
    }else if(selectNo.equals("5")) {  
        viewAccount(); //계좌 검색  
    }else if(selectNo.equals("6")) {  
        removeAccount(); //계좌 삭제  
    }else if(selectNo.equals("7")) {  
        run = false; //종료  
    }else {  
        System.out.println("지원되지 않는 기능입니다.");  
    }  
} //while 닫기  
System.out.println("프로그램 종료!");
```



# ver3. jdbc 연동

- account 테이블 생성

```
-- account 테이블 생성
CREATE TABLE account(
    ano      VARCHAR2(20) PRIMARY KEY,
    owner    VARCHAR2(20) NOT NULL,
    balance  NUMBER
);

INSERT INTO account VALUES ('111-222-3333', '김기용', 10000);
```



# ver3. jdbc 연동

```
package banking_db;

import java.util.Scanner;

public class Main {

    public static void main(String[] args) {
        AccountDao dao = new AccountDao();
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);

        boolean run = true;

        while(run) {
            System.out.println("-----");
            System.out.println("1.계좌생성 | 2.계좌목록 | 3.예금 | 4.출금 | 5.계좌검색 | 6.계좌삭제 | 7.종료");
            System.out.println("-----");
            System.out.print("선택> ");

            String selectNo = scanner.next();
            if(selectNo.equals("1")) {
                dao.createAccount();
            }
        }
    }
}
```



# ver3. jdbc 연동

```
else if(selectNo.equals("2")){
    dao.getAccountList();
}
else if(selectNo.equals("3")) {
    dao.deposit();
}
else if(selectNo.equals("4")) {
    dao.withdraw();
}
else if(selectNo.equals("5")){
    dao.viewAccount();
}
else if(selectNo.equals("6")){
    dao.deleteAccount();
}
else if(selectNo.equals("7")){
    run = false;
}
else{
    System.out.println("지원되지 않는 기능입니다.");
}
}
System.out.println("프로그램 종료!!!");
scanner.close();
}
```



# JDBCUtil – DB 연결

```
package banking_db.common;

import java.sql.Connection;

public class JDBCUtil {
    private static String driverClass = "oracle.jdbc.OracleDriver";
    private static String url = "jdbc:oracle:thin:@localhost:1521:xe";
    private static String username = "system";
    private static String password = "12345";

    //DB 연결 메서드
    public static Connection getConnention() {
        try {
            Class.forName(driverClass);
            return DriverManager.getConnection(url, username, password);
        } catch (Exception e) {
            e.printStackTrace();
        }
        return null;
    }
}
```



# JDBCUtil – 연결 종료

```
//DB 연결 종료 메서드
public static void close(Connection conn, PreparedStatement pstmt) {
    if(pstmt != null) {
        try {
            pstmt.close();
        } catch (Exception e) {
            e.printStackTrace();
        }finally {
            pstmt = null;
        }
    }

    if(conn != null) {
        try {
            conn.close();
        } catch (Exception e) {
            e.printStackTrace();
        }finally {
            conn = null;
        }
    }
}
```



# JDBCUtil – 연결 종료

```
//연결 종료(ResultSet이 있는 경우)
public static void close(Connection conn, PreparedStatement pstmt, ResultSet rs) {
    if(rs != null) {
        try {
            rs.close();
        } catch (Exception e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }

    if(pstmt != null) {
        try {
            pstmt.close();
        } catch (Exception e) {
            e.printStackTrace();
        }finally {
            pstmt = null;
        }
    }

    if(conn != null) {
        try {
            conn.close();
        } catch (Exception e) {
            e.printStackTrace();
        }finally {
            conn = null;
        }
    }
}
```



# AccountDao

```
package banking_db;

import java.sql.Connection;
import java.sql.PreparedStatement;
import java.sql.ResultSet;
import java.sql.SQLException;
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;
import java.util.Scanner;

import banking_db.common.JDBCUtil;

public class AccountDao {
    // JDBC 관련 변수
    private Connection conn = null;
    private PreparedStatement pstmt = null;
    private ResultSet rs = null;
    private Scanner scanner = new Scanner(System.in);

    // 계좌 생성
    public void createAccount() {
        System.out.println("-----");
        System.out.println("계좌 생성");
        System.out.println("-----");
```



# AccountDao – 계좌 생성

```
while(true) {
    System.out.println("계좌 번호: ");
    String ano = scanner.next();
    if(findAccount(ano) != null) {
        System.out.println("중복된 계좌입니다. 다시 입력하세요");
    }else {
        System.out.println("계좌주: ");
        String owner = scanner.next();
        while(true) {
            System.out.println("초기 입금액: ");
            int balance = scanner.nextInt();
            if(balance < 100) {
                System.out.println("초기 입금액은 100원 이상입니다.");
            }else {
                //계좌 객체 생성
                conn = JDBCUtil.getConnnection();
                String sql = "INSERT INTO account(ano, owner, balance) VALUES (?, ?, ?)";
                try {
                    pstmt = conn.prepareStatement(sql);
                    pstmt.setString(1, ano);
                    pstmt.setString(2, owner);
                    pstmt.setInt(3, balance);
                    pstmt.executeUpdate();
                    System.out.println("결과 : 계좌가 생성되었습니다.");
                } catch (SQLException e) {
                    e.printStackTrace();
                } finally {
                    JDBCUtil.close(conn, pstmt);
                }
                break;
            }
        }//while 닫기
        break;
    }
}//while 닫기
```



# AccountDao – 목록 보기

```
//계좌 목록 보기
public List<Account> getAccountList(){
    System.out.println("-----");
    System.out.println("2. 계좌 목록");
    System.out.println("-----");

    List<Account> accountList = new ArrayList<>();
    conn = JDBCUtil.getConnnection();
    String sql = "SELECT * FROM account";
    try {
        pstmt = conn.prepareStatement(sql);
        rs = pstmt.executeQuery();
        while(rs.next()) { //자료가 있다면 계속 반복
            String ano = rs.getString("ano");
            String owner = rs.getString("owner");
            int balance = rs.getInt("balance");

            Account account = new Account(ano, owner, balance);
            accountList.add(account);
        }

        for(int i = 0; i < accountList.size(); i++) {
            Account account = accountList.get(i);
            System.out.print("계좌번호 : " + account.getAno() + "\t");
            System.out.print("계좌주 : " + account.getOwner() + "\t");
            System.out.println("잔액 : " + account.getBalance());
        }
    } catch (SQLException e) {
        e.printStackTrace();
    } finally {
        JDBCUtil.close(conn, pstmt, rs);
    }
    return accountList;
}
```



# AccountDao – 예금

```
//예금
public void deposit() {
    System.out.println("-----");
    System.out.println("예금");
    System.out.println("-----");

    while(true) {
        System.out.println("계좌 번호: ");
        String ano = scanner.next();
        //입력한 계좌가 없을때 처리
        if(findAccount(ano) == null) {
            System.out.println("계좌가 없습니다. 다시 입력하세요");
        }else {
            Account account = findAccount(ano); //검색된 계좌 반환
            while(true) {
                System.out.println("입금액: ");
                int money = scanner.nextInt();
                String owner = account.getOwner();
                int balance = account.getBalance() + money; //잔액 = 잔액 + 입금액
                if(money < 0) {
                    System.out.println("잘못된 입력입니다. 다시 입력하세요");
                }else {
                    conn = JDBCUtil.getConnection();
                    String sql = "UPDATE account SET owner = ?, balance = ? WHERE ano = ? ";
                    try {
                        pstmt = conn.prepareStatement(sql);
                        pstmt.setString(1, owner);
                        pstmt.setInt(2, balance);
                        pstmt.setString(3, ano);
                        pstmt.executeUpdate();
                        System.out.printf("%d원 정상 입금되었습니다.\n", money);
                    } catch (SQLException e) {
                        e.printStackTrace();
                    } finally {
                        JDBCUtil.close(conn, pstmt);
                }
            }
        }
    }
}
```



# AccountDao – 출금

```
//출금
public void withdraw() {
    System.out.println("-----");
    System.out.println("출금");
    System.out.println("-----");

    while(true) {
        System.out.println("계좌 번호: ");
        String ano = scanner.next();

        //입력한 계좌가 없을때 처리
        if(findAccount(ano) == null) {
            System.out.println("계좌가 없습니다. 다시 입력하세요");
        }else {
            Account account = findAccount(ano);
            while(true) {
                System.out.println("출금액: ");
                int money = scanner.nextInt();
                String owner = account.getOwner();
                int balance = account.getBalance() - money; //잔액 = 잔액 - 입금액
                if(money > account.getBalance()) {
                    System.out.println("잔액이 부족합니다. 다시 입력하세요");
                }else if(money < 0) {
                    System.out.println("잘못된 입력입니다. 다시 입력하세요");
                }else {
                    conn = JDBCUtil.getConnection();
                    String sql = "UPDATE account SET owner = ?, balance = ? WHERE ano = ? ";
                    try {
                        pstmt = conn.prepareStatement(sql);
                        pstmt.setString(1, owner);
                        pstmt.setInt(2, balance);
                        pstmt.setString(3, ano);
                        pstmt.executeUpdate();
                        System.out.printf("%d원 정상 출금되었습니다.\n", money);
                    } catch (SQLException e) {
```



# AccountDao – 계좌 상세보기

```
//계좌 상세보기
public void viewAccount() {
    System.out.println("-----");
    System.out.println("계좌 검색");
    System.out.println("-----");

    while(true) {
        System.out.println("계좌 번호: ");
        String ano = scanner.next();

        //입력한 계좌가 없을때 처리
        if(findAccount(ano) == null) {
            System.out.println("계좌가 없습니다. 다시 입력하세요");
        }else {
            Account account = findAccount(ano);

            System.out.print("계좌번호: " + account.getAno() + "\t");
            System.out.print("계좌주: " + account.getOwner() + "\t");
            System.out.println("잔액: " + account.getBalance());
            break;
        }
    }
}
```



# AccountDao – 계좌 삭제

```
//계좌 삭제
public void deleteAccount() {
    System.out.println("-----");
    System.out.println("계좌 삭제");
    System.out.println("-----");

    while(true) {
        System.out.println("계좌 번호: ");
        String ano = scanner.next();

        //입력한 계좌가 없을때 처리
        if(findAccount(ano) == null) {
            System.out.println("계좌가 없습니다. 다시 입력하세요");
        }else {
            conn = JDBCUtil.getConnection();
            String sql = "DELETE FROM account WHERE ano = ?";
            try {
                pstmt = conn.prepareStatement(sql);
                pstmt.setString(1, ano);
                pstmt.executeUpdate();
                System.out.println("결과 : 계좌가 삭제되었습니다.");
            } catch (SQLException e) {
                e.printStackTrace();
            } finally {
                JDBCUtil.close(conn, pstmt, rs);
            }
            break;
        }
    }
}
```



# AccountDao – 계좌 찾기

```
//계좌 찾기 메서드(전체 메서드에서 사용됨)
public Account findAccount(String ano) {
    Account account = null;
    conn = JDBCUtil.getConnention();
    String sql = "SELECT * FROM account WHERE ano = ?";
    try {
        pstmt = conn.prepareStatement(sql);
        pstmt.setString(1, ano);
        rs = pstmt.executeQuery();
        if(rs.next()) {
            ano = rs.getString("ano");
            String owner = rs.getString("owner");
            int balance = rs.getInt("balance");

            account = new Account(ano, owner, balance);
        }
    } catch (SQLException e) {
        e.printStackTrace();
    } finally {
        JDBCUtil.close(conn, pstmt, rs);
    }
    return account;
}
```



# Main

```
package banking_db;

import java.util.Scanner;

public class Main {

    public static void main(String[] args) {
        AccountDao dao = new AccountDao();
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);

        boolean run = true;

        while(run) {
            System.out.println("-----");
            System.out.println("1.계좌생성 | 2.계좌목록 | 3.예금 | 4.출금 | 5.계좌검색 | 6.계좌삭제 | 7.종료");
            System.out.println("-----");
            System.out.print("선택> ");

            String selectNo = scanner.next();
            if(selectNo.equals("1")){
                dao.createAccount();
            }
            else if(selectNo.equals("2")){
                dao.getAccountList();
            }
        }
    }
}
```



# Main

```
else if(selectNo.equals("3")) {  
    dao.deposit();  
}  
else if(selectNo.equals("4")) {  
    dao.withdraw();  
}  
else if(selectNo.equals("5")){  
    dao.viewAccount();  
}  
else if(selectNo.equals("6")){  
    dao.deleteAccount();  
}  
else if(selectNo.equals("7")){  
    run = false;  
}  
else{  
    System.out.println("지원되지 않는 기능입니다.");  
}  
}  
System.out.println("프로그램 종료!!");  
scanner.close();  
}
```

