5장. 함수(메서드)



함수(Function)

■ 함수란?

- 특정 작업을 수행하는 코드 블록을 의미한다.
- 함수를 사용하면 코드를 재사용하고, 프로그램을 더 모듈화하며, 가독성을 높일 수 있다.
- def 키워드를 사용함

■ 함수(Function)의 종류

- 사용자 정의 함수 사용자가 직접 만든 함수
- 내장 함수 파이썬이 제공하는 함수

함수(Function)

■ 사용자 정의 함수의 형태

def 함수 이름(): 함수의 내용

return 반환값이 없는 함수

def 함수 이름(매개 변수):함수의 내용return 반환값

return 반환값이 있는 함수

사용자 정의 함수

■ return이 없는 함수

```
def say_hello():
                               함수의 정의
   print("안녕~")
def say_hello2(name):
   print(name + "님 안녕~")
# 함수 호출
say_hello()
                                함수의 호출
say_hello2("민준")
say_hello2("Elsa")
```

사용자 정의 함수

■ return이 없는 함수

```
def get_gugu(dan):
     for i in range(1, 10):
           # print(dan, 'x', i, '=', (dan * i))
           print(f''\{dan\} \times \{i\} = \{dan*i\}'')
# 구구단 호출
                                                           6 \times 1 = 6
                                                           6 \times 2 = 12
get_gugu(6)
                                                           6 \times 3 = 18
                                                           6 \times 4 = 24
                                                           6 \times 5 = 30
                                                           6 \times 6 = 36
                                                           6 \times 7 = 42
                                                           6 \times 8 = 48
                                                           6 \times 9 = 54
```

함수 정의하고 호출하기

■ return이 있는 함수

```
# 제곱수 구하는 함수
def square(x):
   return x * x;
# 절대값 구하는 함수
def my_abs(x):
   if x < 0:
       return -x
   else:
       return x
val1 = square(8)
print(val1)
val2 = my_abs(-5)
print(val2)
```

구구단을 출력하는 함수

■ return이 있는 함수

```
def message():
    return "Good Luck!"

msg = print(message())
print(msg)
```

도형의 면적 계산

■ 도형의 면적을 계산하는 함수 정의와 사용

```
def square(w, h):
    area = w * h
    return area

def triangle(n, h):
    area = n * h / 2
    return area

print('사각형의 면적 : ', square(5, 4))
print('삼각형의 면적 : ', triangle(4, 7))
```

함수의 반환값

■ return 반환값 – 여러 개인 경우

```
print("\n반한 값 구분")

def add_and_mul(a, b):
    return a+b, a*b

result = add_and_mul(10, 3) #반환값은 2개로 tuple 로 저장
print(f"type(result): {type(result)}") #tuple
print(result)

add, mul = result
print(f"type(add): {type(add)}, {add}") #int
print(f"type(mul): {type(mul)}, {mul}") #int
```

간단한 규칙기반 챗봇

■ 챗봇(chatbot) 함수 만들기

```
# 단어가 포함되어 있으면 문장을 완성해주는 프로그램
def my chatbot():
   print("안녕하세요! 저는 간단한 챗봇입니다.(종료: exit)")
   while True:
      user_input = input("사용자: ")
      if user input == "exit":
         print("챗봇: 대화를 종료합니다. 안녕히 가세요.")
         break
      else:
         if "안녕" in user input:
             print("챗봇: 안녕하세요! 방가와요!")
         elif "이름" in user input:
             print("챗봇: 저는 Python 챗봇입니다.")
         elif "날씨" in user input:
             print("챗봇: 날씨앱을 이용해 주세요")
         else:
             print("챗봇: 죄송해요. 잘 이해하지 못했어요")
print("*** 간단한 규칙 기반 챗봇 ***")
my chatbot() #호출
```

• 리스트를 매개변수로 전달하여 평균 계산하기

```
def calc(a): # a = [1, 2, 3, 4]
total = 0
for i in a:
total += i
# 평균 = 합계 / 개수
return total / len(a)

v = [1, 2, 3, 4]
result = calc(v)

print("평균:", result)
```

• 리스트를 매개변수로 새로운 리스트 만들기

```
def times(a):
   a2 = [] #복사할 빈 리스트 생성
   for i in a:
       a2.append(4 * i)
   return a2
# 리스트를 4의 배수로 저장
arr = [1, 2, 3, 4]
# 함수 호출
arr2 = times(arr)
print(arr2)
```

• 최대값과 최대값의 위치 구하기



- 1. 첫번째 숫자 70을 최대값으로 기억한다.
- 2. 두 번째 숫자 80을 최대값 70과 비교하여 최대값은 80이 된다.
- 3. 계속 다음 숫자와 비교과정을 반복하여 최대값을 결정한다.

• 최대값과 최대값의 위치 구하기

```
# 최대값 구하기
def find_max(a):
    \max v = a[0]
    for i in a:
        if max_v < i:</pre>
           max_v = i
    return max_v
# 최대값 위치
def find_max_idx(a):
   max_idx = 0
   n = len(a)
    for i in range(1, n):
        if a[max_idx] < a[i]:
           max_idx = i
    return max_idx
```

```
v = [70, 80, 55, 60, 90, 40]
max_v = find_max(v)
max_idx = find_max_idx(v)

print("최대값 : ", max_v)
print("최대값의 위치 : ", max_idx)
```

변수의 메모리 영역

■ 변수의 메모리 영역 분석

대이터 영역: 전역 변수가 저장되는 영역

스택 영역: 매개 변수 및 중괄호(블록)
내부에 정의된 변수들이
저장되는 영역
(지역, 매개 변수)

합 영역: 동적으로 메모리를 할당하는
변수들이 저장되는 영역
(클래스 객체 - 인스턴스 변수)

변수의 유효 범위 - 전역변수

■ 전역 변수(global variable)의 유효 범위

전역 변수는 메인 함수 영역에 선언하여 사용하고, 영향 범위가 전체로 미친다. 프로그램이 종료되면 메모리에서 소멸한다.

■ 지역 변수(local variable)의 유효 범위

지역변수는 함수나 명령문(조건, 반복)의 블록 안에서 생성되며 블록{}을 벗어나면 메모리에서 소멸한다.

변수의 유효 범위 - 지역변수

• 변수의 유효 범위

```
def get_price():
    price = 1000 * quantity #price - 지역 변수
    print(f"{quantity}개에 {price}원 입니다.")

# 전역 변수
quantity = 2 # 수량
get_price() # 호출(사용)

# 변수 출력
# print(price) # 소멸된 변수임(오류 발생)
```

변수의 유효 범위 - 정적변수

■ 정적 변수의 유효 범위

지역 변수에 **global** 키워드를 붙이면 정적 변수가 되어 값을 유지하고, 프로그램이 종료되면 메모리에서 소멸한다.

```
def click():
 global x #지역 변수가 전역변수로 됨
 # x = 0 #지역 변수
 x = x + 1
 print(f"x = \{x\}")
x = 0 #전역 변수
                                x = 1
# 함수 호출
                                x = 2
                                x = 3
click()
click()
click()
```

배송비 계산 프로그램

● 상품 가격이 40000원 미만이면 배송비 3000원을 포함하고, 40000원 이상이면 배송비를 포함하지 않는 프로그램 작성.

```
def get_price(unit_price, quantity):
   delivery fee = 3000 # 배송비
   price = unit_price * quantity # 가격 = 단위당 가격 * 수량
   if price < 40000:
       price += delivery fee
   else:
       price
   return price
# 메인 영역 - 함수 호출
price1 = get price(25000, 2)
                                                 상품1 가격 : 50000원
price2 = get price(30000, 1)
                                                 상품1 가격 : 50000원
                                                 상품2 가격 : 33000원
print("상품1 가격 : " + str(price1) + "원")
                                                 상품2 가격 : 33000원
print(f"상품1 가격 : {price1}원")
print("상품2 가격 : " + str(price2) + "원")
print(f"상품2 가격 : {price2}원")
```

함수의 기본 매개변수

● 기본 매개변수

매개변수를 초기화하여 선언하고 함수 호출시 매개변수를 생략하면 기본 값으로 출력된다.

def 함수 이름(변수1, 변수2=1): 코드블럭

함수의 기본 매개변수

● 기본 매개변수

```
def take(bus_number, fee = 1500):
    print(f"{bus_number}번 버스 요금: {fee}원")

# take() 호출

take(101)
take(500, 1500)
take(600, 1800)
```

함수의 기본 매개변수

● 기본 매개변수

```
def print_string(text, count=1):
    for i in range(count):
        print(text)

# print_string() 호출
print_string("apple", 4)
print_string("banana")

apple apple apple apple apple banana
```

함수의 가변 매개변수

● 기변 매개변수

매개변수의 입력값이 정해지지 않고 변경해야 할때 사용하는 변수이다. 변수이름 앞에 *를 붙인다.

def 함수 이름(*변수): 코드블럭

함수의 가변 매개변수

● 가변 매개변수

```
# 평균을 계산하는 함수 정의
def calc_avg(*number):
   total = 0 #합계
   for i in number: #number(iterable-리스트, 튜플)
       total += i; #total = total + i
   avg = total / len(number) # 평균 = 합계 / 개수
   return avg
print(calc avg(1, 2)) #1.5
average = calc_avg(1, 2, 3, 4)
print(average) #2.5
```

❖ 내장 함수(Built in Function)

특정한 기능을 수행하는 프로그램의 일부분을 함수(Function)라 한다.

Built-in Functions			
Α	E	L	R
abs()	enumerate()	len()	range()
aiter()	eval()	list()	repr()
<u>all()</u>	exec()	locals()	reversed()
anext()			round()
any()	F	M	
ascii()	filter()	map()	S
	float()	max()	set()
В	<pre>format()</pre>	<pre>memoryview()</pre>	setattr()
<pre>bin()</pre>	<pre>frozenset()</pre>	<pre>min()</pre>	slice()
bool()			<pre>sorted()</pre>
<pre>breakpoint()</pre>	G	N	<pre>staticmethod()</pre>
<pre>bytearray()</pre>	<pre>getattr()</pre>	next()	str()
<pre>bytes()</pre>	<pre>globals()</pre>		sum()
		0	<pre>super()</pre>
С	Н	object()	
<pre>callable()</pre>	hasattr()	oct()	Т
chr()	hash()	open()	<pre>tuple()</pre>
<pre>classmethod()</pre>	<pre>help()</pre>	ord()	type()

❖ 내장 함수(Built in Function)

함수	설명	사용 예
sum(iterable)	리스트나 튜플의 모든 요소의 합을 반환	sum([1, 2, 3]) 6
		sum((1.2.3)) 6
max(iterable)	리스트나 튜플의 최대값을 반환	max([1, 2, 3]) 3
		max((1.2.3)) 3
round(n, digit)	숫자를 입력받아 반올림하여 돌려줌	round(4.6) 5
		round(4.4) 4
eval(expression)	문자열 표현식을 숫자로 변환	eval('1+2') 3
list(s)	반복가능한 문자열을 입력받아 리스트로 반환	list("python")
		['p', 'y', 't', 'h', 'o', 'n']

❖ 내장 함수(Built in Function)

```
a = [1, 2, 3, 4]
b = (1, 2, 3, 4)

print(sum(a)) # 합계
print(sum(b))

print(max(a)) # 최대값
print(max(b))

print(min(a)) # 최소값
print(min(b))
```

```
# 반올림
 print(round(2.74))
 print(round(2.24))
 # 문자열 표현식 -> 숫자로 변환
 # print('1 + 2')
                           10
 print(eval('1 + 2'))
                           10
                           4
 # 리스트로 변환
 print(list('korea'))
                           1
                           1
                           1
['k', 'o', 'r', 'e', 'a']
                           3
                           2
                           3
```

❖ 합계 함수 만들고 비교하기

```
\mathbf{I}
   - 계산 복잡도 비교
  sum_n(n) - 덧셈 n번 -> O(n) : Big O 표기
  sum_n2(n) - 덧셈, 곱셈, 나눗셈(총 3번) -> 0(1)
1 1 1
def sum n(n):
   total = 0
    for i in range(1, n+1):
       total = total + i
    return total
def sum n2(n):
   total = (n * (n + 1)) / 2
   return int(total)
```

❖ 합계 함수 만들고 비교하기

```
# 호출
print("합계1:", sum_n(10)) #55
print("합계2:", sum_n2(10)) #55

# 내장 함수 - sum()
v = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10]
print("합계3:", sum(v)) #55
```

❖ 거듭 제곱 함수 만들고 비교하기

```
def my_pow(x, y):
    num = 1
    for i in range(0, y):
       num = num * x
    return num
1 1 1
 x=2, y=4 일때
 반복
 i=0, num = 1 * 2
 i=1, num = 2 * 2
 i=2, num = 4 * 2
 i=3, num = 8 * 2
 i=4, 반복 종료
1 1 1
```

```
print(my_pow(2, 4)) #16
print(my_pow(3, 3)) #27

# 내장 함수 - pow()와 비교
print(pow(2, 4)) #16
print(pow(3, 3)) #27
```

실습 문제 - 사용자 정의 함수

두 수를 매개변수로 전달하여 서로 같으면 더하고, 서로 다르면 빼는 함수를 정의하고 호출하는 프로그램을 작성하세요.(파일: func_test.py)

<함수 호출>

```
result1 = my_func(8, 8)
print("result1 =", result1)

result2 = my_func(8, 9)
print("result2 =", result2)
```

☞ 실행 결과

```
result1 = 16
result2 = -1
```