

Fourier变换

Introduction to Wavelet Theory and it's Applications

Hello Viewers. In this video, the wavelet transform theory and its applications is explained. This video includes following components,* Fourier Transform and...

 https://www.youtube.com/watch?v=F_QvT_8kOfc



Fourier变换基本知识

连续Fourier变换表达式：

离散Fourier变换表达式：

Fourier变换的局限性

Fourier变换的改进

二维Fourier变换

2D Continuous Fourier变换表达式：

2D Discrete Fourier Transform (2D DFT) 的表达式：

Fourier变换基本知识

连续Fourier变换表达式：

$$F(\omega) = \int_{-\infty}^{\infty} f(t)e^{-j\omega t} dt$$

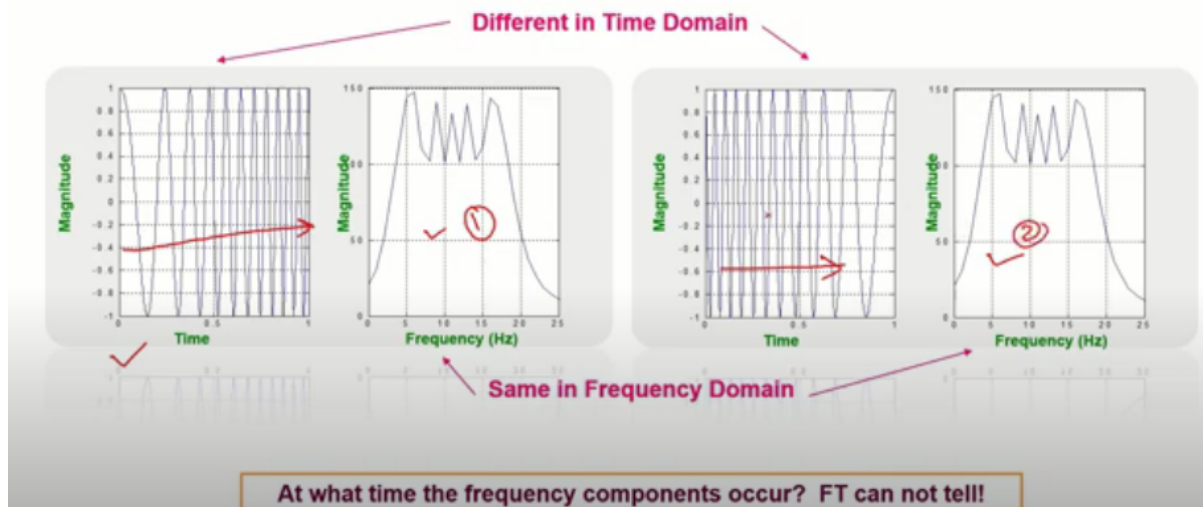
离散Fourier变换表达式：

$$F(\omega) = \sum_{-\infty}^{+\infty} f(t)e^{-j\omega t} dt$$

本质上是将信号 $f(t)$ 分解为一系列sine/cosine谐波的线性组合

Fourier变换的局限性

- 无法反映非稳态信号（随着时间频率改变） 时域的变化



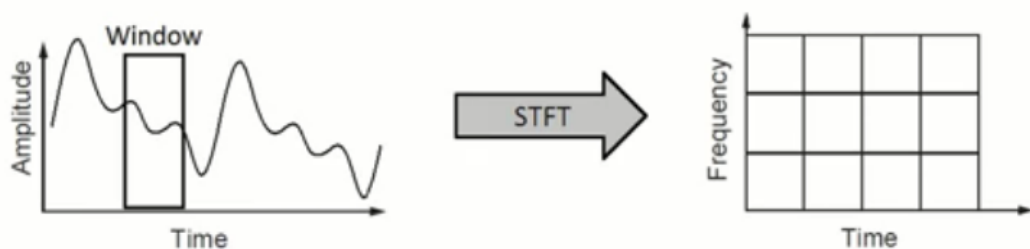
Fourier变换的改进

- 采用 **Short-Time Fourier Transform (STFT)** 1946

每次只使用一个窗口内的信号进行变换，该窗口内的信号认为是稳态信号

$$STFT_x^\omega(t', \omega) = \int_t [x(t) \cdot W(t - t')] \cdot e^{-j\omega t} dt$$

其中， $W(t - t')$ 表示窗口函数，由于采用了窗口，STFT得到的变换系数是二维的：



- 存在问题：

时域窗口窄，会导致poor frequency resolution；时域窗口宽，则会得到high frequency resolution

二维Fourier变换

- 对于一个二维图像，二维Fourier变换本质上可以理解为在一组由Sine、Cosine函数构成的二维基底下，求取每个基底对应的相关值，这些相关值构成了这个二维图像在Fourier变换基下的表达

2D Continuous Fourier变换表达式：

$$F(u, v) = \int_{-\infty}^{\infty} \int_{-\infty}^{\infty} f(x, y) e^{-j2\pi(ux+vy)} dx dy$$

$$f(x, y) = \int_{-\infty}^{\infty} \int_{-\infty}^{\infty} F(u, v) e^{j2\pi(ux+vy)} du dv$$

其中， u, v 表示频率取值， $e^{-j2\pi(ux+vy)} = \cos 2\pi(ux + vy) - j \sin 2\pi(ux + vy)$ ，即基底是由Sine、Cosine函数构成的

2D Discrete Fourier Transform (2D DFT) 的表达式：

$$F(u, v) = \sum_{x=0}^{M-1} \sum_{y=0}^{N-1} f(x, y) e^{-j2\pi(ux/M+vy/N)}$$

$$f(x, y) = \frac{1}{MN} \sum_{u=0}^{M-1} \sum_{v=0}^{N-1} F(u, v) e^{j2\pi(ux/M+vy/N)}$$

- 相当于，对于每一个频域中的点 (u_0, v_0) ，都对应时域中的一个基底：

$$b(x, y) = e^{-j2\pi(u_0x/M+v_0y/N)} = \cos 2\pi(u_0x/M + v_0y/N) - j \sin 2\pi(u_0x/M + v_0y/N)$$

其中， x, y 为变量。比如，当取 $(u_0, v_0) = (0, 0)$ 时， $b(x, y) = 1 - j0$ ，即此时的基底就是一个取值恒定的图像。我们可以取不同的 (u_0, v_0) ，分别绘制其对应的基底图像：

<https://s3-us-west-2.amazonaws.com/secure.notion-static.com/de780e13-bb3d-49fb-803f-8932ebc00dac/d3b4f1602784b09e64a0234252fc8576.mp4>

左图表示取不同的 u, v 值，右图表示该取值下对应的基底图像（注意只显示了实部）

绘制上述过程的Matlab代码如下：

```
Img_M = 20;      % 设置图像大小
Img_N = 20;
[nx,ny] = ndgrid([0:Img_M-1]-(Img_M-1)/2,[0:Img_N-1]-(Img_N-1)/2 ); % 计算x-y可能取值
figure,
set(gcf, 'position', [100,100,1500*0.6,520*0.6]);
skip = 1;
for u = [0:skip:Img_M-1]
    for v = [0:skip:Img_N-1]
        subplot(1,2,1)
        b = zeros(Img_M,Img_N);
        b(u+1,v+1)=1;
        imagesc(b);colormap gray;
        xlabel('u');ylabel('v');
        title(['u=',num2str(u), ', ', 'v=',num2str(v)])
        subplot(1,2,2)
        imagesc(real(exp(-i*2*3.1416*(u*nx/Img_M+v*ny/Img_N))));colormap gray;
        xlabel('x');ylabel('y');
        pause(0.1)
    end
end
```

- 根据2D DFT的表达式，**Fourier变换的本质是去求空域图像 $f(x,y)$ 与每个基底 (u_0,v_0) 之间的相关值**，将该相关值放在频域图像坐标 (u_0,v_0) 处，遍历每个可能的 (u_0,v_0) 即可得到最终的Fourier变换后的图像

可以编写Matlab代码实现上述过程：

```
clear
close all
Img=double(imread('lena.jpg'));
Img=imresize(Img,[150,150]);
[Img_M, Img_N] = size(Img);
Output=zeros(Img_M,Img_N);
SumOutner = 0;
%% 2D Discrete Fourier Transform
[nx,ny]=ndgrid([0:Img_M-1],[0:Img_N-1]);
du=1;
for u = [0:Img_M-1]
    dv=1;
    for v = [0:Img_N-1]
        SumOutner=sum(sum(Img.*exp(-1i*2*3.1416*(u*nx/Img_M+v*ny/Img_N))));
        Output(du,dv) = SumOutner;
        dv=dv+1;
    end
    du=du+1;
end
%% Calculate Spectrum and show
figure,set(gcf, 'position', [100,100,1800*0.6,520*0.6]);
subplot(1,3,1)
imagesc(Img);colormap gray;title('原始图像')
```

```
subplot(1,3,2)
imagesc(log(abs(fftshift(Output))));colormap gray;title('Fourier变换后图像')
subplot(1,3,3)
imagesc(log(abs(fftshift(fft2(Img)))));colormap gray;title('Matlab自带函数变换后图像')
```

代码运行结果为：

