# cmd常用命令

盘符+:即可直接切换盘符

dir:功能类似ls,但是默认不加参数也会展示所有文件，包括隐藏

cd

cd /回到盘符目录

cls清屏

tree 【文件名】会以树的形式展示出此目录的所有目录

## Java语法



//java的注释跟c一样（

值得一提的是Java的标识符还增加了$美元（？？？）

Java的关键字都是小写的但是不包括类似System这种

java的数据类型分两种，一种是基本数据类型，一种是引用数据类型，基本就是下面的八种



基本数据类型变量存储的是真实数据，而引用数据类型存储的是地址值

Java的地址值是十六进制

需要注意long和float在末尾要加l和f，大小写都行，如long a=10L;

字面量：就是变量类型

java数字默认为十进制，可以通过添加前缀改变0b为二进制，0为八进制，0x为十六进制

public class aaa {  
 public static void main(String[] arg) {  
 System.*out*.println("这是一个简单的Java程序");  
 }  
}

其中第一行public相当于代码入口，一个Java文件只能有一个public类，剩下为普通类，不加public，不同类之间一般没有关系，但也可选择调用，而第二行当于函数开头，在Java里称为方法,注意括号内不能为空，因为这是给命令行参数的预留位,String的s要大写;

Print默认不换行，加上ln换行

在 Java（和所有面向面向对象编程****语言）中，**** 对象（Object）\*\* 是类（Class）的****具体实例****，可以理解为 “根据模板创建出的具体事物”。比如Car myCar = new Car();然后可以通过mycar.xxxxx来进行下一步操作

* System.out.println就是输出到控制台，**System**：Java 自带的一个 “系统类”，包含与系统交互的核心功能（比如输入输出、获取系统信息等）。
* **out**：System 类中的一个****静态成员变量****，代表 “标准输出流”（默认就是控制台）。
* **println()**：out 对象的一个****方法****，作用是 “打印参数内容并自动换行”（print line 的缩写）。
* Static就是静态的意思，变量加上这个则这个变量作用域为这个类，这个类共用这个变量
* 方法是Java程序执行的最小单元

**Java中的方法可以同名，但是参数或参数个数或顺序要不同**

**形如**public int add(int a, int b) { ... }

public double add(int a, int b) { ... } /

**不算重载会报错**

// 1. 两个 int 相加

public int add(int a, int b) {

return a + b;

}

// 2. 三个 int 相加（参数个数不同 → 重载）

public int add(int a, int b, int c) {

return a + b + c;

}

// 3. 两个 double 相加（参数类型不同 → 重载）

public double add(double a, double b) {

return a + b;

}

// 4. int 和 double 相加（参数顺序不同 → 重载）

public double add(int a, double b) {

return a + b;

}

// 5. double 和 int 相加（参数顺序不同 → 重载）

public double add(double a, int b) {

return a + b;

}

****静态方法（**static**修饰）****：属于****类本身****，是类级别的功能，不依赖任何对象存在。  
可以理解为：“这个功能是类天生就有的，不需要创建具体对象就能用”。

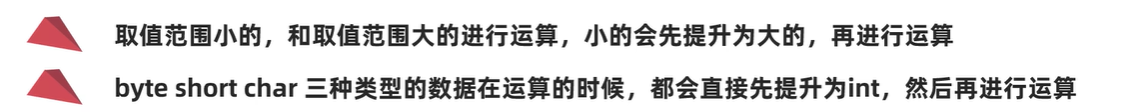
****非静态方法（无**static**）****：属于****类的对象****，是对象级别的功能，必须通过具体对象才能调用。  
可以理解为：“这个功能是每个对象独有的能力，只有创建了对象，才能使用它”。

使用静态方法可以直接类名.方法名

而使用非静态就需要先创建一个此类的对象再对象名.方法名



**隐式转换（自动类型提升）：自动把一个取值范围小的数值转成取值范围大的数据**



Char是变为字符对应的编码

Java支持字符串相加，如”123”+1=”1231”

数组建立支持两种格式

一：数组类型[] 数组名

二:数组类型 数组名[]

#### 构造

创建对象时由虚拟机调用的方法，需要与类名相同，不写的话默认虚拟机会自动添加一个无参构造，如果写了有参则无参不再默认创建

public class Student {

private String name;

// 无参构造

public Student() {

name = "默认名";

}

// 有参构造

public Student(String name) {

this.name = name;

}

// 构造方法调用其他构造（this()）

public Student(String name, int age) {

this(name); // 调用上面的有参构造

// 处理age...

}

// 使用

public static void main(String[] args) {

Student s1 = new Student(); // 调用无参构造

Student s2 = new Student("张三"); // 调用有参构造

}

}

**Javabean规范**

****核心规范****：

1. 类必须是公共的（public），且有公共无参构造方法
2. 成员变量通常为私有（private）
3. 通过 setXxx() 和 getXxx() 方法访问 / 修改成员变量（遵循命名规范）

（嫌麻烦有快捷键，alt+insert/alt+fn+insert）

### 常用类

**导入**





Scanner：用于输入

