## Создание класса для работы с одномерными массивами

```
using System;
namespace ConsoleApp4
            class ArrayInt1 // описание клааса ArrayInt1
        {
            protected int n; // поле1 - длина массива
            protected int[] a; // поле 2 - массив целых чисел
           // конструктор целочисленного массива длиной N. Элементы
массива имеют значения по умолчанию
            public ArrayInt1(int N)
                n = N;
                a = new int[n];
            // конструктор с генератором случайных чисел от 0 до тах
            public ArrayInt1(int N, int max)
                Random rnd = new Random();
                n = N;
                a = new int[n];
                for (int i = 0; i < n; i++)
                    a[i] = rnd.Next(max + 1);
            }
            // конструктор с генератором случайных чисел от min до max
            public ArrayInt1(int N, int min, int max)
            {
                Random rnd = new Random();
                n = N;
                a = new int[n];
                for (int i = 0; i < n; i++)</pre>
                    a[i] = rnd.Next(min, max + 1);
            }
            // Вывод элементов массива с контролем их наличия - метод
            public virtual void ArrayInt Out(string info)
                Console.WriteLine(info);
                if (!(a == null)) // число элементов > 0
                {
                    foreach (int e in a)
                        Console.Write(e.ToString() + "\t");
                    Console.WriteLine();
                }
```

```
// число элементов = 0
                    Console.WriteLine("Heт элементов " + info);
            }
        }
            class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            Console.WriteLine("Создание класса - одномерный массив");
            Console.Write("Введите количество элементов массива: ");
            int N = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
            ArrayInt1 my ar = new ArrayInt1(N); // элементы получат
значение - 0
            my_ar.ArrayInt_Out("в массиве");
            Console.Write("Введите нижнюю границу значений");
            int k= Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
            Console.Write("Введите верхнюю границу значений");
            int 1 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
            ArrayInt1 my ar2 = new ArrayInt1(N, k, l);
            my ar.ArrayInt Out("в массиве");
        }
   }
}
```