```
using System;
```

```
namespace ConsoleApp168
 {
     0 references
     class Program
1 reference
         static public void Vvod(ref int n, out int s)
Ė
              Console.WriteLine("Метод ввода");
              Console.WriteLine("n= "+n);
              n = 200;
              Console.WriteLine("n= " + n);
              s = 300;
              Console.ReadKey();
          1 reference
          static public void Work(int n)
              Console.WriteLine("Метод обработки");
              Console.WriteLine("n= " + n);
              Console.ReadKey();
          1 reference
```

```
static public void View()
   Console.WriteLine("Метод просмотра");
   Console.ReadKey();
0 references
static void Main(string[] args)
  byte ch = 0;
   int n=10;
   int s=0;
   while (ch != 4)
       Console.Clear();
       Console.WriteLine("Программа с меню");
       Console.WriteLine("1 - Ввод данных");
       Console.WriteLine("2 - Обработка данных");
       Console.WriteLine("3 - Просмотр данных");
       Console.WriteLine("4 - Выход");
       Console.Write("Ваш выбор: ");
       ch = Convert.ToByte(Console.ReadLine());
       switch (ch)
       {
           case 1: Vvod(ref n,out s);
                    Console.WriteLine("n= " + n);
                    Console.WriteLine("s= " + s);
                    Console.ReadKey();
                    break;
               case 2: Work(n);
                    break;
               case 3:View();
                    break;
```