

```
namespace ConsoleApp155
```

```
{
```

```
    class Program
```

```
    {
```

```
        struct Book    // тип данных структура - Book
```

```
        {
```

```
            public string Name;
```

```
            public int Year;
```

```
            public string Author;
```

```
        }
```

```
        static void Main(string[] args)
```

```
        {
```

```
            Console.WriteLine("Работа со структурой");
```

```
            Book b;    // объявление переменной типа Book
```

```
            Book[] mas_book;    // объявление массива книг
```

```
            int n;    // n - количество книг
```

```
            Console.Write("Введите количество книг:");
```

```
            n = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
```

```
            mas_book = new Book[n];    // объявление массива структур
```

```
            // ВВОД В МАССИВ ЗАПИСЕЙ
```

```
            for (int i = 0; i < n; i++)
```

```
            {
```

```
                Console.Write("Введите название книги:");
```

```
                mas_book[i].Name = Console.ReadLine();
```

```
                Console.Write("Введите год издания книги:");
```

```
                mas_book[i].Year = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
```

```
                Console.Write("Введите автора книги:");
```

```
                mas_book[i].Author = Console.ReadLine();
```

```
            }
```

```
            // просмотр записей массива
```

```
            Console.WriteLine("*****");
```

```
            Console.WriteLine("Сведения о книгах");
```

```
            for(int i=0;i<n;i++)
```

```
                Console.WriteLine($"Название книги: {mas_book[i].Name}    Автор:
```

```
{mas_book[i].Author}");
```

```
            }
```

```
        }
```

```
    }
```