

# hw03

---

## hw0301.c

輸入csv檔的檔名，讀取csv檔統計資料

## hw0302.c

輸入檔案名稱，將檔案資料以十六進位格式輸出，達成hexdump指令的效果。

## hw0303.c

輸入生成圖片名稱，再輸入四個頂點的RGB值，生成一張透過線性差值所算出的圖片。

## hw0304.c

輸入遊戲存檔路徑（e.g. G4X/G4XUSR00.DAT），選擇修改項目，選擇修改該項目中的細項。當角色如果有額外狀態（數值名稱變黃色）時，修改的值會跟顯示的不一樣，因為修改到的只有正常狀態下的值，額外狀態所乘的倍率不會被考慮。

## Bonus

除了當前角色外，可以修改所有角色。可以修改角色所屬國。