

# Project

---

40847025S 資工112 蕭瀾

## Take 6（誰是牛頭王）

### 牌種

- 76 張 1 牛頭號碼牌
- 9 張 2 牛頭號碼牌 ( 5, 15, 25, 35, 45, 65, 75, 85, 95 )
- 10 張 3 牛頭號碼牌 ( 10, 20, 30, 40, 50, 60, 70, 80, 90, 100 )
- 8 張 5 牛頭號碼牌 ( 11, 22, 33, 44, 66, 77, 88, 99 )
- 1 張 7 牛頭號碼牌 ( 55 )

### 遊戲規則

規則：此遊戲總共有104張號碼牌由1到104。每一回合，玩家在不知道其他玩家所出號碼牌的情況下，從手上選擇出最合適的號碼牌。當所有玩家都選定該回合的號碼牌，玩家同時開牌。遊戲進行時有四行紙牌，各人於每個回合開牌後將從最少號碼開始放進四行紙牌中。在每一行的最後一張牌為準的前提下，玩家需將其所出紙牌放到其中最接近該號碼卻少於所出號碼的一行的最後。若該牌是一行裡面的第六張牌，該玩家則要將前五張拿走。如果玩家所出的號碼牌比任何一行最後一張的號碼牌都少，該玩家必須選擇其中一行把該行所有號碼牌拿掉。當手上的牌都用完後，各玩家將之前拿回來的紙牌處罰分（每張牌上的牛頭數量）加起來，最少的就是勝出者。

開始方式：每名玩家會拿到十張牌，將四張牌打開排放在遊戲桌上

### 開始遊戲

#### 單機版本

- 執行 ./Take\_6
- 輸入 (1~3) 選擇難度
- 輸入 (2~10) 選擇遊玩人數（玩家+電腦）
- 輸入手牌的數字來出牌
- 進行10局遊戲出完手牌則遊戲結束
- 分數越低，名次越高
- 輸入exit可以直接退出遊戲
- log.dat將會紀錄每一場比賽（若程式意外中止紀錄可能遺失）

#### 連線版本

##### 伺服器端

- 執行 ./Take\_6\_server
- 輸入 (2~10) 選擇遊玩人數
- 等待用戶加入

## 客戶端

- 執行 ./Take\_6\_client
- 等待所有玩家加入
- 輸入手牌的數字來出牌
- 進行10局遊戲出完手牌則遊戲結束
- 分數越低，名次越高