Név:	 osztály:
1101.	 OSZIGI y

4. Rubik-kocka 20 pont

A következő feladatban egy weboldalt kell készítenie a Rubik-kocka rövid bemutatására a feladatleírás és a minta szerint. A feladat megoldása során a következő állományokat kell felhasználnia: hatterkocka.png, sematikus.png, forras.txt, rubik.css. Ahol a feladat másként nem kéri, a formázási beállításokat a rubik.css stílusállományban végezze el!

- 1. Hozzon létre HTML oldalt rubik.html néven! Állítsa be az oldal nyelvét magyarra és a kódolását UTF-8-ra!
- 2. A böngésző címsorában megjelenő cím "Rubik-kocka" legyen!
- 3. A weboldal fejrészében helyezzen el hivatkozást a rubik.css stíluslapra!
- 4. Állítsa be a stíluslapon, hogy a weboldal háttérképe a hatterkocka.png kép legyen!
- 5. Az oldal törzsébe másolja be az UTF-8 kódolású forras. txt állomány tartalmát!
- 6. Alakítsa ki a címet, alcímeket a minta szerint! A weboldal címe "Rubik-kocka" 1-es szintű címsor, az alcímek "Variációk száma", "Kirakási metódusok" pedig 2-es szintű címsorok legyenek!
- 7. Módosítsa a stílusbeállításokat a stíluslapon úgy, hogy minden szöveg barnás színű (#443502 színkódú) legyen!
- 8. Alakítsa ki a szöveg bekezdéseit a minta szerint!
- 9. Módosítsa a stílusbeállításokat a stíluslapon úgy, hogy a bekezdések körül minden irányban 5 pixel vastagságú külső margó legyen!
- 10. Az 1-es szintű címsor mellé balra helyezze el a sematikus.png képet és formázza a stíluslap cimkep azonosító kijelölőjének felhasználásával! Ha a kép fölé visszük az egeret, vagy a kép valamiért nem jeleníthető meg, akkor mindkét esetben a "Rubik- kocka" szöveg jelenjen meg!
- 11. Módosítsa a stílusbeállításokat a stíluslapon úgy, hogy a cimkep azonosító kijelölővel formázott elem magassága 150 pixel legyen!
- 12. Az első alcímet "*Variációk száma*" és az azt követő bekezdést a stíluslap jobbra osztálykijelölőjének felhasználásával igazítsa jobbra!
- 13. "Az oldalakat elforgatva sokféle..." kezdetű bekezdésben a variációk számának hatvány formában felírt közelítő értékénél állítson be felső indexet a minta szerint (43\*10<sup>18</sup>)!
- 14. A "*Ha az ember minden*..." kezdetű bekezdést formázza a stíluslap erdekesseg osztálykijelölőjének felhasználásával!
- 15. Módosítsa a stílusbeállításokat a stíluslapon úgy, hogy az erdekesseg osztálykijelölővel formázott elemek szövege dőlt betűstílusú és fehér háttérszínű legyen!
- 16. Alakítsa ki a minta szerinti számozatlan felsorolást a szövegben a "*Tucatnyi metódust*" kezdetű bekezdés alatt! Állítsa be a stíluslapon, hogy a felsorolás jele négyzet legyen!
- 17. Mindhárom listaelemen belül két bekezdést alakítson ki (HTML bekezdés elemmel)! Az elsőt a stíluslap módosításával formázza félkövér betűstílusúra, míg a másodikat formázza a stíluslap erdekesseg osztálykijelölőjének felhasználásával!

Név:	 osztály	<i>J</i> •
INCV.	 OSZIAI	/

## MINTA A FELADATHOZ:



### Rubik-kocka























Az egyik legismertebb Rubik-játék, amit ma Magyarországon (és a világon) kapni lehet. A kocka szabadalma 1975. Január 30-ai, és Rubik Ernő nevéhez fűződik. Ez a szabadalom és ez a játék óriási nagy fellendülést hozott a logikai játékok piacán. Amióta a kockát lehet kapni, azóta több ezer ehhez hasonló logikai játék látott napvilágot, melyek nagy többsége ugyanezeken a tengelyeken elforduló, egymást összetartó elemek elvén működik.

# Variációk száma

Az oldalakat elforgatva sokféle mintázatot hozhatunk létre rajta, melyeknek a variációja: 43.252.003.274.489.856.000, vagyis 43\*10<sup>18</sup> (azaz kimondva: negyvenháromtrillió-kétszázötvenkétbilliárd-hárombillió-kétszázhetvennégymiliárd-négyszáznyolcvankilencmillió-

Ha az ember minden mázodpercben fordít egyet a kockán, és ezt a nap 24 órájában csinálja, akkor (feltéve hogy nem jut olyan álláthoz, amit már egyzzer kipróbált) 1.371.512.026.715 (egybillió-háromzzázhetvenegymilliárd-ötzzáztizenkétmillió-huzzonhatezer-héttzáztizenőt) év-re van zzükzége az öszzes lehettégez állás kipróbálázához... Vagyis annyi esélye van az embernek véletlenül

#### Kirakási metódusok

Tucatnyi metódust alkottak a kocka kirakására, nézzük meg a három alap metódost, amire a többi épül:

Sorról sorra metódus

Ez a legizmertebb éz az egyik legegyszerűbb metódus. Ez a legtöbb fejlett metódus alapja (Fridrich, ZB, VH...) Lényege, hogy sorrol sorra rakja ki a kockát. Tehát első soron egy keresztet csínál, majd a sarkokat beráfu, ezek után jön a kösépső sor, végül az alsó sor él-, majd sarokkockái (ez utóbbi kettő felszerélhető). Szinte mindenki est a módszert tanulja meg először. Ast arért hozzá kell tennem, hogy akárcsak a többi metódusnál. Itt sincsenek fix algoritmusok, tehát lehet, hogy két ember, akik mindketten Layer by layer methoddal rakják teljesen máz algoritmusokat használnak!

Sarkok először metódus

Ez a metódus az alapja a Gilles Roux's metódusnak Lényege annyi, hogy első lépésként az összes sar-kot a helyére teszi és beállítja helyes trányba. Majd esek után az összes középső sort ugyebár lehet mozganti úgy, hogy a sarkokat nem rontjuk el, és eszel sokkal nagyobb szabadságunk van a kockán, mint a layer by layer metódusnál. Így a közepek forgatásával pillanatok alatt be lehet állítani az éleket. Ami nehéz ebben a metódusban, hogy nagy átlátóképesség kell hozsá! Ez az egyik legjobb metódus a legkevesebb forgatásos versenyeken.

Élek először metódus

Ez az előző metódus fordítottja, tehát itt először az éleket, majd a sarkokat állítjuk be. Ezt a módszert használja szinte mindenki a vakon kirakázhoz. Ami nagyon jó benne, hogy elég egy algoritmus, és ha azt tudja az ember, akkor már eszel a módszerrel ki is tudja rakni a kockát!

#### Források:

https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/thumb/3/30/Rubik cube.png/250px-Rubik cube.png (utolsó megtekintés: 2017.01.30.)

http://www.rubik.hu/hu/megoldasok/jatekleirasok/item/79-%C3%BAj-rubik-kocka (utolsó megtekintés: 2017.01.30.)

http://www.tefalad.hu/media/catalog/product/cache/3/image/9df78eab33525d08d6e5fb8d271 36e95/r/u/rubyccube.jpg (utolsó megtekintés: 2017.01.30.)

1711 gyakorlati vizsga 11 / 12 2017. május 17.