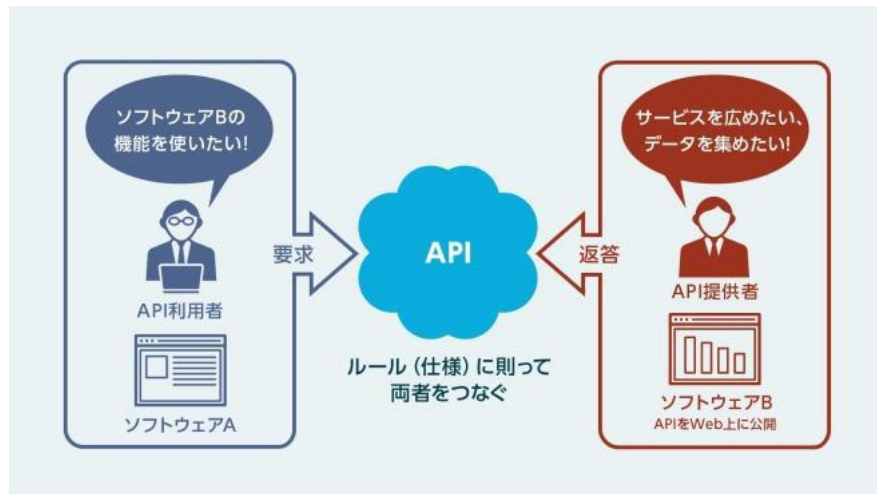


| 科目名    | 年度   | レポート番号 | クラス | 学籍番号     | 名前   |
|--------|------|--------|-----|----------|------|
| API 実習 | 2021 | 5      | A   | 20120009 | 武田起樹 |

ページ数や文字数よりも、読んでわかりやすく書けているかどうか、点数アップの分かれ目です。

## 設問(1)

この科目で学んだ内容を第3者(他学部の学生や親など)にわかるように説明せよ。



APIについて学びました。

APIとは、「Application Programming Interface」の略で、ソフトウェアが互いに情報を共有するためのインターフェース（接点）のこと。API連携を行うことで、システムやアプリケーションを連携させることができるため、単体のアプリケーションが持つ機能だけでなく、連携先のアプリケーションの機能を利用することができるようになる。 \_

なぜ API が重要か？

自社のコアサービスの付加価値を向上するために、他者に付加価値を（無償）提供し、優れた開発者が、新たな可能性を創出する。

新しいニーズが生まれ、コアサービス利用者が増え、利用者のフィードバックから新たな気付きを得る学習効果を得る APIエコノミーという考え方により価値が上がっているためです。

メリットとリスクについて

コアサービスやコアビジネスをすでに「持てるもの」は、戦略的な API 公開に動き、デファクト化、集客を狙うので「持たざるもの」は、API を利用する立場から、世の中を知り、未開拓な 新しい価値を探し、次のコアサービスをデザインすべき ・ サービスが若く小さい段階はリスクは小さい→大きくなってから慎重に対応すればよい

## API 連携

API 連携には「API キー（アクセスキー）」と「API シークレットキー」が必要。API キーはログインの際の ID、API シークレットキーはパスワードのようなもの。これらを API の提供企業から取得し、利用することで、データの書き換えや情報の読み取りが可能になる。

今回の単元では、API 連携が重視されていたように思う。

### 付加価値の高い API として

問題解決へのニーズが高い ・ データがレア（稀少価値） ・ 独創的: 類似 API が存在しない ・ 使い勝手が抜群（シンプル、わかりやすい） ・ ビジネスインパクトが高い（売れる、収益性） ・ 扱う問題の難易度が高い ・ 設計が緻密で精度が高い ・ 実装が困難、複雑などの特徴がある。

など、API（仕事）という視点で見て価値を大切にしているように思えた。

webAPI など今市場で注目され価値が上がっている内容が身近な例（純粋にそのこと自体も）として説明されていて API の影響力のようなところを見ることができた・学びました。

## 設問(2)

レポート(4)をもとに、API 連携作成または API を用いたサービス開発結果を書いてください。何かしら動くものが出来ている前提です。

### 名称

Steam のやったゲームと時間わかるくん

### 概要(作ったものの説明)

Web steam api と discode bot api を用いて自分のゲームを共有できるようにしたボットです。

### 画面ショット(動作がわかるように画面を交えて説明)

※提出時にはこの注釈を消してください。実際に動作している様子がわかる画面ショットを交えて、各機能や特長を説明してください。

```
http://api.steampowered.com/IPlayerService/GetOwnedGames/v0001/?key=xxxxx&steamid=yyyyyyy&format=js  
on
```

うまくいくと、以下のようにゲームの一覧が json 形式で取得できます。

```
{  
  "response": {  
    "game_count": 6,  
    "games": [  
      {  
        "appid": 45760,  
        "name": "Ultra Street Fighter IV",  
        "playtime_forever": 2627,  
        "img_icon_url": "473fcea2eb516528608dff7f9e3e61009d76a282",  
        "img_logo_url": "bdd481249e579f852056b51db32a6279444d4f47",  
        "has_community_visible_stats": true  
      },  
      {  
        "appid": 292120,  
        "name": "FINAL FANTASY XIII",  
        "playtime_forever": 30,  
        "img_icon_url": "83c929d4965963f6e0bc17969a2599e7829ac23d",  
        "img_log o_url": "e9650bfd8e5af872bb7972ec2da9b9bd95ef123b",  
        "has_community_visible_stats": true  
      },  
      {  
        "appid": 63380,  
        "name": "Sniper Elite V2",  
        "playtime_forever": 0,  
        "img_icon_url": "0092da2541424d4c1d10c1757dcb8104c37323ac",  
        "img_logo_url": "382d7f4a6eff4896ff4d137f0906735c99bd0300",  
        "has_community_visible_stats": true  
      },  
      {  
        "appid": 310950,  
        "name": "Street Fighter V",  
        "playtime_2weeks": 75,  
        "playtime_forever": 15187,
```

```

        "img_icon_url": "ea0db9dc61e606b544fa30d21d31354998ca1f95",
        "img_logo_url": "dc8c23570a919e8f2ac14b87d21b169bf740b12d",
        "has_community_visible_stats": true
    },
    {
        "appid": 374320,
        "name": "DARK SOULS™ III",
        "playtime_forever": 0,
        "img_icon_url": "7abe1a33129c20cf10d2c74128bbd657a2a2c806",
        "img_logo_url": "54f76fd3abdd1446260f28ccc0cbc76034b32de9",
        "has_community_visible_stats": true
    },
    {
        "appid": 460790,
        "name": "Bayonetta",
        "playtime_forever": 0,
        "img_icon_url": "9c591c4d3d3d5e5164ba08465aaf4407d86301b9",
        "img_logo_url": "5d49ade3a66eec6432f5a00ed29da02860f515b8",
        "has_community_visible_stats": true
    }
]
}
}

```



メッセージを送る

**game\_library.bot#1499**

ボット

ユーザー情報

共通のサーバー

---

メモ

クリックしてメモを追加

このように取得したデータを discord の bot に反映させます。