

科目名	年度	レポート番号	クラス	学籍番号	名前
API 実習	2021	4	A	20120009	武田起樹

レポート(5)で開発する API を使ったシステムについて企画、要件定義を行ってください。ページ数や文字数よりも、読んでわかりやすく書けているかどうか、点数アップの分かれ目です。本レポートにおける要件定義項目は、本来の要件定義項目から抜粋した簡易な内容になっています。

種別

どちらかに○をつけること

独自 API 開発 / API 連携○

業務要件

概要

STEAM API で取得した自身のページの情報を DISCORD BOT に反映させる。

背景

普段 PC 環境でゲームをしているのですが、買ったゲームは年々多くなりスチームのライブラリ画面は見ずらいため PC で一番使用する discord で自分のやったゲームが見れたらいいと感じた。

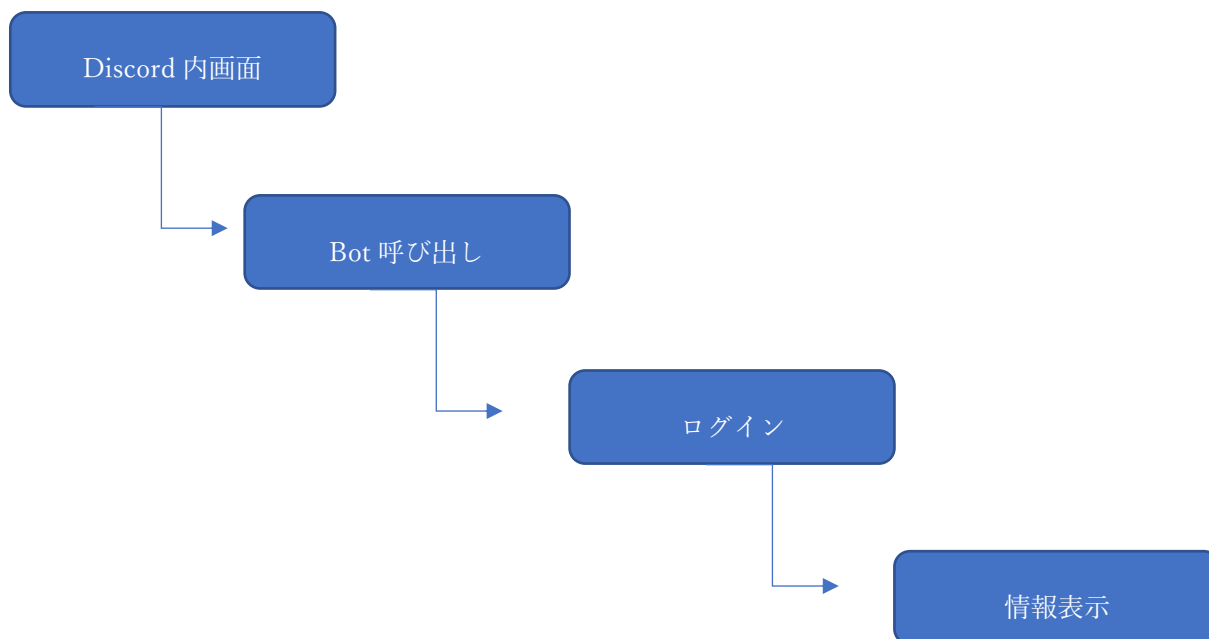
目的

そのゲームの一覧を discord 内で仲間と共有することで更なる交流の機会になり死蔵されていたゲームをするいい機会とすること

想定利用対象者

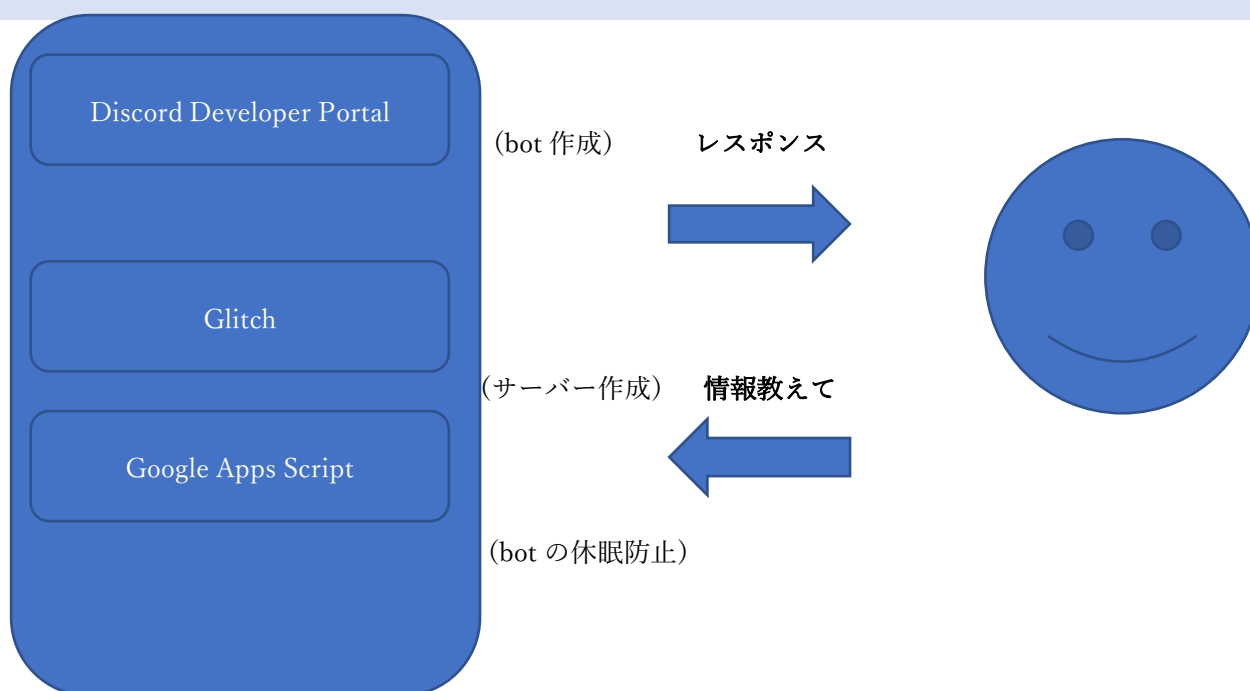
自分（steam のゲームを複数購入している discode 利用者）

業務フロー



機能要件

システム構成図



使用外部サービス一覧

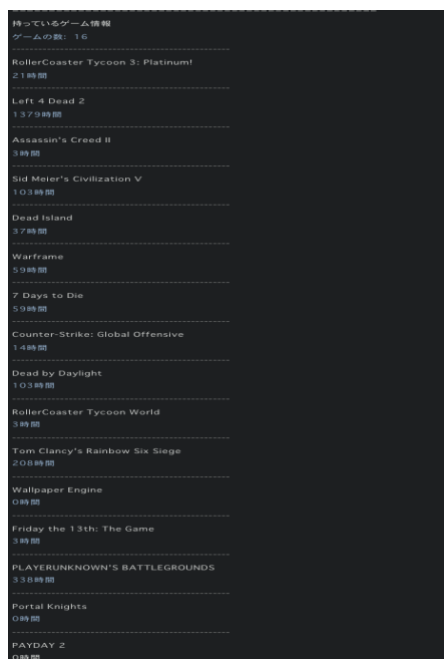
Glitch

想定画面

画面一覧

テキストチャットに表示される。（他の人も見ることができる）

画面レイアウト



持っているゲーム情報	
ゲームの数: 16	
RollerCoaster Tycoon 3: Platinum	21時間
Left 4 Dead 2	1379時間
Assassin's Creed II	3時間
Sid Meier's Civilization V	103時間
Dead Island	37時間
Warframe	59時間
7 Days to Die	59時間
Counter-Strike: Global Offensive	14時間
Dead by Daylight	103時間
RollerCoaster Tycoon World	3時間
Tom Clancy's Rainbow Six Siege	208時間
Wallpaper Engine	0時間
Friday the 13th: The Game	3時間
PLAYERUNKNOWN'S BATTLEGROUNDS	338時間
Portal Knights	0時間
PAYDAY 2	0時間

このようにゲーム名とプレイ時間が出るようにしている。

データ定義

テーブル一覧

Steam id , game id ,play time,

非機能要件

拡張性

Steam だけでなく Riot や Epic といったプラットフォームの違いにも対応することができ、またゆくゆくはキーワードの入ったニュース情報（ex:無料配信開始 etc…）が出たらお知らせする機能もつけたい。

また使用するときには広告をつけるなどして収益を上げられるような形にしていきたい。

稼働環境

discord

システム側

Steam api を使用。

利用者側(クライアント環境)

Pc でゲームを購入している状態ならば、discode アプリのある端末全て

保守