



# 게임엔진프로그래밍응용

---

## 15. 기말 평가

청강문화산업대학교 게임콘텐츠스쿨

반 경 진

# 코로나 유의사항

# 코로나 유의 사항

- 2023학년도 1학기 방역 및 학사운영 방안  
<https://www.ck.ac.kr/archives/193175>
- 2023학년도 1학기 국가공휴일 및 대학 행사 수업 대체 일정 공지  
<https://www.ck.ac.kr/archives/193109>

# 온라인 수업 저작권 유의 사항

# 온라인 수업 저작권 유의 사항

## 온라인수업 저작권 유의사항 안내



**강의 저작물을 다운로드, 캡처하여  
교외로 유출하는 행위는  
불 법 입 니 다**

저작권자의 허락 없이 저작물을 복제, 공중송신 또는 배포하는 것은  
저작권 침해에 해당하며 저작권법에 처벌받을 수 있습니다.

강의 동영상과 자료 일체는 교수 및 학교의 저작물로서 저작권이 보호됩니다.  
수업자료를 무단 복제 또는 배포, 전송 시 민형사상 책임을 질 수 있습니다.

# 기말 과제물 발표

# 중간 과제물 발표

발표순서	학번	이름
1	201913146	한민수
2	201913175	채혁진
3	202013018	김주원
4	202013058	허승윤
5	202013068	이도윤
6	202013088	안준원
7	202013090	서범석
8	202013148	박진배
9	202013162	백찬혁
10	202013184	주휘중
11	202013204	선정운
12	202013213	김재우

# 중간 과제물 발표

발표순서	학번	이름
13	202013235	박헌석
14	202113058	정태훈
15	202113120	송성건
16	202113209	안규원
17	202113246	신재호
18	202213011	이세진
19	202213025	권순재
20	202213037	이수연
21	202213042	방일호
22	202213063	장현준
23	202213074	김기백
24	202213103	고요원



# 중간 과제물 발표

발표순서	학번	이름
25	202213111	하예찬
26	202213147	이승준
27	202213152	허재
28	202213170	정윤희
29	202213180	하승민
30	202213225	차민혁
31	202213260	김주호
32	202220097	조강건