

Trabajo de Arquitectura de Computadores

Jose David Mamani Vilca
Kevin Jhomar Sanchez Sanchez

I. PSEUDOCODIGO

1. inicio:
2. pointer = n
3. bucle:
4. if pointer = 0055h goto salir
5. pointer = 5
6. goto bucle
7. salir: exit

II. VISTO EN UNA TABLA, QUE REPRESENTA LAS ACCIONES DE LA MEMORIA

Dir. Física	Instrucción	Instrucción Ensamblada
0000 _h	MLOAD 0050 _h	1050 _h
0001 _h	DSTORE 0020 _h	4020 _h
0002 _h	MLOAD 0055 _h	1055 _h
0003 _h	NEGATE	0001 _h
0004 _h	ADD 0020 _h	A020 _h
0005 _h	JZ 000C _h	700C _h
0006 _h	MLOAD 0005 _h	1005 _h
0007 _h	DSTORE 0020 _h	4020 _h
0008 _h	MLOAD 0001 _h	1001 _h
0009 _h	ADD 0020 _h	A020 _h
000A _h	DSTORE 0020 _h	4020 _h
000B _h	JMP 0003 _h	0003 _h
000C _h	HALT	0000 _h