## 2016年 ACM 国际大学生程序设计竞赛校内选拔赛比赛须知

**比赛时间:** 2016 年 4 月 20 日 (周三) 17: 30, 入场时间: 17: 00——17: 20。 **比赛地点:** 校计算中心微机一室(知行楼一层)

## 注意事项:

- 请于 2016 年 4 月 13 日 12:00 4 月 14 日 12:00 参加网络赛。通过 Internet 登录比赛平台 (http://bjutacm.openjudge.cn/)即可参加,微信公众号 (BJUT-CCS) 将会发布平台使用教程,在资格赛中答对至少一题才能获得现场赛资格,未取得资格者不得参加现场赛。
- 进入赛场前请在场地入口处签到。
- 请按规定的座位就座,并将个人证件放在桌子左上角。
- 18:00 后不再允许进入赛场。
- 请携带**个人证件**(学生卡或学生证),确保网关**至少有 30M**的可用流量。
- 可携带纸质参考资料,严禁携带电子资料,**禁止使用电子设备及访问互联网**。
- 比赛接受的程序设计语言包括 C, C++和 Java。
- 比赛前,请自行在比赛平台上注册,**昵称规则:学号姓名**。
- 在比赛过程中,一名参赛者每两次提交代码之间的时间间隔不得少于1分钟, 否则视为恶意提交。若在比赛中出现恶意提交、恶意攻击系统的参赛者,将 取消其比赛资格。
- 比赛按照解题数目排名,如果多名参赛者解题数量相同,则根据总用时加上 惩罚时间进行排名。总用时和惩罚时间由每道解答正确的试题的用时加上惩 罚时间组成。每道试题用时将从竞赛开始到试题解答被判定为正确为止,期 间每一次错误的运行将被加罚 20 分钟时间,未正确解答的试题不计时。
- 比赛结束后,对所有提交的代码进行比对,并接受违纪举报。一经确认为代码雷同的参赛者,将取消的参赛资格,参赛成绩无效。

● 比赛过程中禁止喧哗及其他违反比赛规则的行为,请服从比赛工作人员的管理。

教务处、计算机学院 2016年4月