

Churrascágil

Bernardo, Francisco, Guilherme, Raphael



Overview

→ Entrada

- ◆ Quantos participantes
- ◆ Quais carnes e bebidas

→ Saída

- ◆ Quanto de cada carne
- ◆ Quanto de cada bebida

Desenvolvimento

- Plataforma .NET
- Linguagem C# (back-end)
- Tecnologia ASPX (páginas)
- Framework Bootstrap para o Front-end
- Banco de Dados MySQL
- Versionamento por SVN (Google Code)

Desenvolvimento

→ Projeto Web (ChurrascoAgil)

- ◆ Páginas ASPX
- ◆ WebMethods
- ◆ Formulários HTML
- ◆ Framework Bootstrap

Desenvolvimento

- Projeto Back-end (ChurrascoAgil.Utils)
 - ◆ Código puro em C#
 - ◆ Modelo
 - ◆ Controle
 - ◆ Camada de acesso a dados

Desenvolvimento

- Projeto de testes unitários
(UnitTestsChurrascoAgil)
 - ◆ Para testes unitários

Agile

- XP
- TDD
- Scrum
- Kanban
- Refactoring
- Pair Programming

Possibilidades

- Ferramenta criada de maneira genérica
 - ◆ Pode ser adaptada para:
 - Pizzada;
 - Lasanhada;
 - Demais eventos, como final de copa, festas, ceias de natal

Possibilidades

- Integração com redes sociais:
 - ◆ Crie o evento no Facebook:
 - As pessoas aceitam o convite,
o software atualiza sua lista de compra
e o valor por convidado
 - ◆ Fotos da comida e gatos no Instagram

Testes

- Data: primeiro domingo de férias
- Local: lá em casa
- Valor: definido pelo software