## 착한 가격 업소

김영민

javasw@naver.com



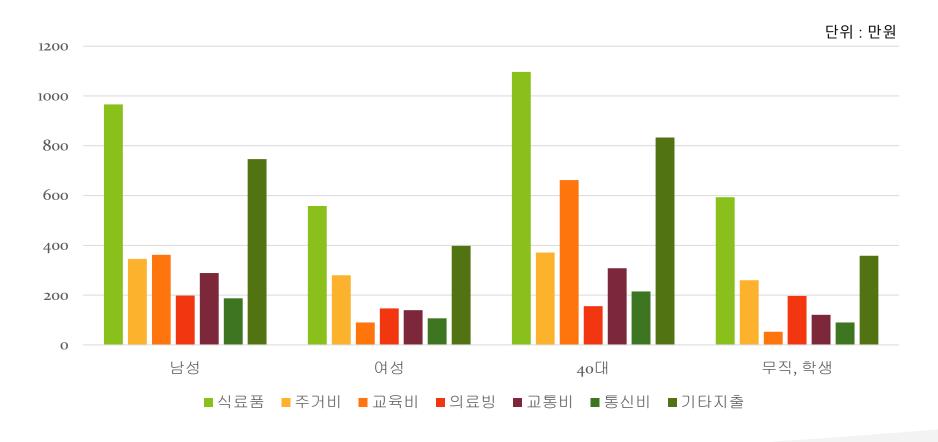
#### **Contents**

- 1. 프로젝트 기획
- 2. 사용 기술 목록
- 3. 개발 스케줄
- 4. 화면 설계

- 5. UML
- 6. ERD
- 7. Software Architecture
- 8. 향후 개발 계획

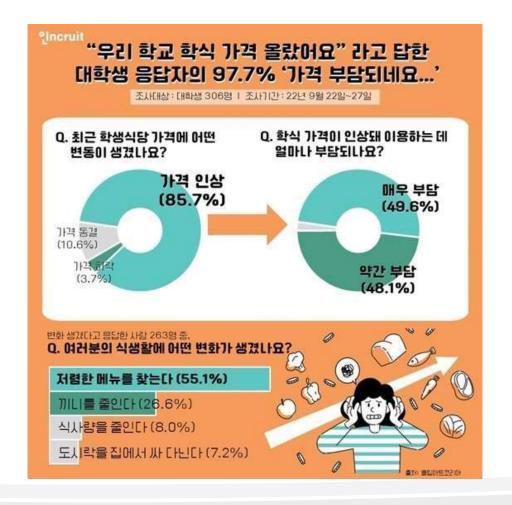
# 프로젝트기획





반복되는 경제위기는
가계의 소비지출 구조에
부정적 영향을 미쳐
소비생활 관련 지출 비목 중
가장 기초 비목인 식비에서
크게 부담을 느끼고 있습니다.

#### 기획의도



- 대학생 식당은 글로벌 인플레이션과 치솟는 식량 가격으로 인해 식량 가격을 인상하고 있습니다.
- 부담이 커짐에 따라 학생들에게 저렴한 메뉴를 보여주기 위해 웹사이트를 개발하게 되었습니다.

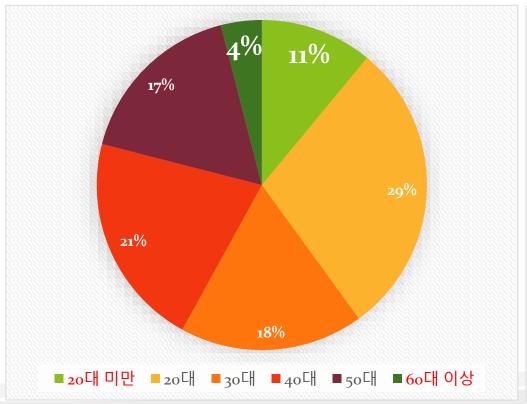


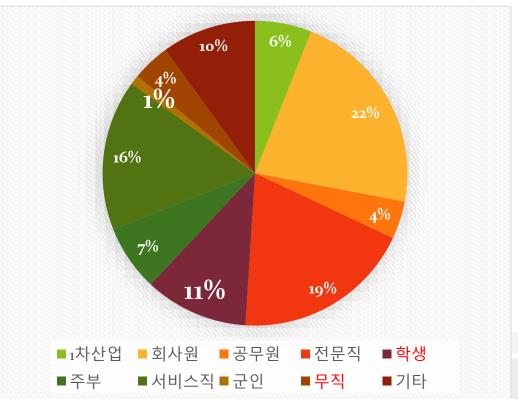


#### 목표- 타겟층

연령대

직 업

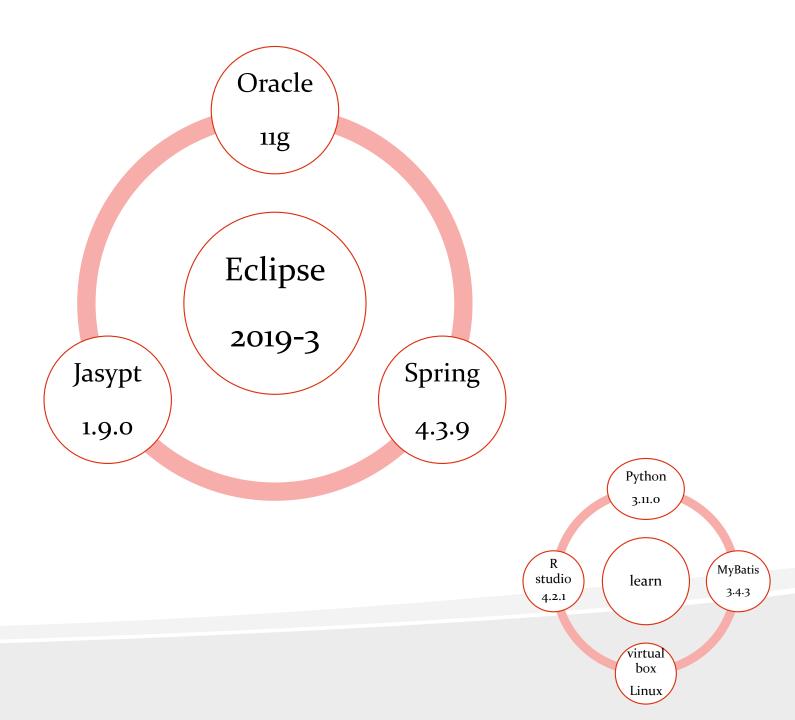








- HTML 5
- JavaScript
- CSS 3
- Java 1.8





## 개발 스케줄

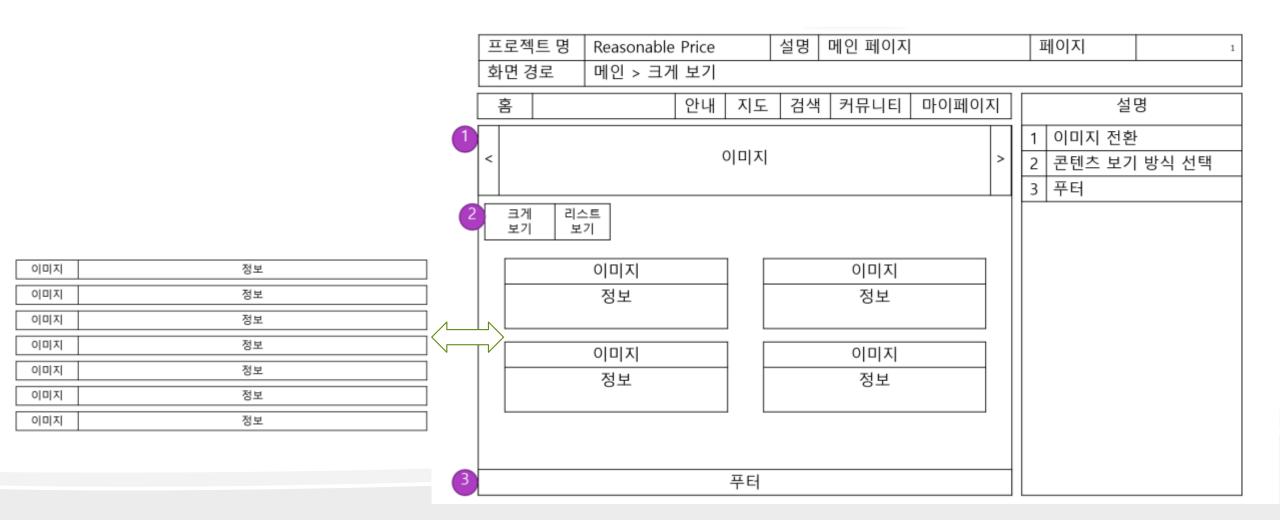
									1	0															
업무 분장	변호	작업 (산출물)	시작일	종료일	작업기간(공휴일 제외)	24	25	26	27	28	29	30	31	1	2	3	4	- 5	- 6	7	8	9	10	11	12
	1	아이디어 구상	2022-10-24	2022-10-30	7																				
	2	기획안 작성	2022-10-31	2022-11-06	7																				
	3	기획안 발표	2022-11-07	2022-11-07	1																				
기회	4	기획안 수정 및 확정	2022-11-07	2022-11-11	2																				
15	5	프로젝트 관리	2022-11-08	2022-12-31	8																				
	6	타임 스케즐표 작성	2022-12-07	2022-12-12	6																				
	7	설계도 작성	2022-11-04	2022-11-04	1																				
	8	와이어플레임 작성	2022-11-04	2022-11-04	3																				

						11	
업무 분장	변호	작업 (산출물)	시작일	종료일	작업기간(공휴일 제외)	7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12	13
UI	9	전체 화면 구축 1차	2022-11-07	2022-12-13	37		

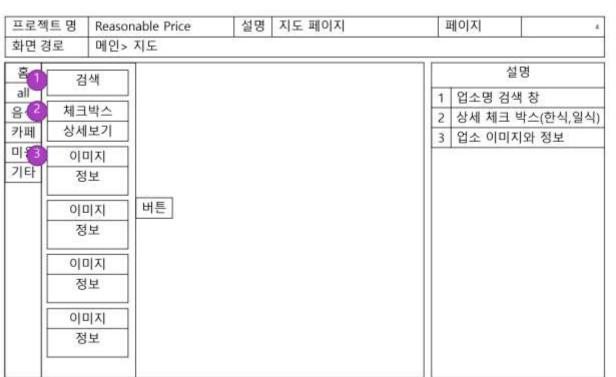
							13	2																								
업무 분장	변호	작업 (산출물)	시작일	종료일	작업기간(공휴일 제외)	14 1	15 1	6 17	18	19 2	20 2	1 22	23	24 2	5 26	27	28	29 3	0 31	1	2	3	4 4	5 6	7	8	9	10 11	1 12	13	14 1	5
	10	로그인 기능 구현	2022-12-14	2022-12-15	2																											
	11	회원 가입 기능 구현	2022-12-16	2022-12-17	2																											
	12	회원 탈퇴 기능 구현	2022-12-17	2022-12-18	2																											
	13	ID/PW 찾기 기능 구현	2022-12-18	2022-02-19	2																											
Web	14	게시판 기능 구현	2022-12-20	2022-12-21	2																											
개발	15	검색 기능 구현	2022-12-21	2022-12-22	2																											
"=	16	메인 화면 기능 구현	2022-12-22	2022-12-23	2																											
	17	맵 검색 기능 구현	2022-12-26	2022-12-26	1																											
	18	맵 핀셋 기능 구현	2022-12-27	2022-12-29	3																											
	19	(업체) 업체 등록/수정 구현	2022-02-01	2022-02-03	1																											
	20	스프링 커넥터	2022-12-30	2022-12-30	14																											



#### 화면설계 - 메인



### 화면설계-지도



	프로	엑트 명	Reasonable Price	설명	지도 페이지	- 4	페이지	3
	화면	경로	메인> 지도	W. W.		7.6	100	
1	홈						설명	
_	all					1	내비	
	음식			60		2	업소들 지도 표	시
	카페			•		3	사이드바 나오는	= 버튼
	미용					4	마우스 올릴때	효과
	기타							
	6	버튼	지.	<b>4</b>	COLUMN THE PROPERTY OF THE PRO			
	An.		0.40		Estat BA			
			0		The state of the s			
			•		¥			
					•			
						111		

## 화면 설계 – 업체 정보

	프로젝트 명	Reasonable Pric	e .	설명 수정/제보 페이	기지	페	이지	5
	화면 경로	메인 > 지도 or	리스트로 5	코기 > 업체				
	홈	안미	내 지도	검색 커뮤니티 [	마이페이지		설딩	<b>B</b>
	업소 명			Į	즐겨찾기	1	업소에서	올린 사진
1		CH	표 업소 이미	비지		2	고객이 올	린 사진
2		고객이	올린 업소	이미지		3	업소 정보	
3	주소			(CO), 411 XC		4	메뉴 정보	
	전화번호					5	고객이 작	성한 리뷰
	운영시간							
					수정/제보			
4	]	게뉴	5		작성하기			
	1. 메뉴	1. 가격		고객 리뷰 내용	사진			
	2. 메뉴	2. 가격		고객 리뷰 내용	사진			
	3. 메뉴	3. 가격		고객 리뷰 내용	사진			
	4. 메뉴	4. 가격		고객 리뷰 내용	사진			
	5. 메뉴	5. 가격		고객 리뷰 내용	사진			
	6. 메뉴	6. 가격	Q-1	고객 리뷰 내용	사진			

### 화면 설계 – 업체 정보 수정

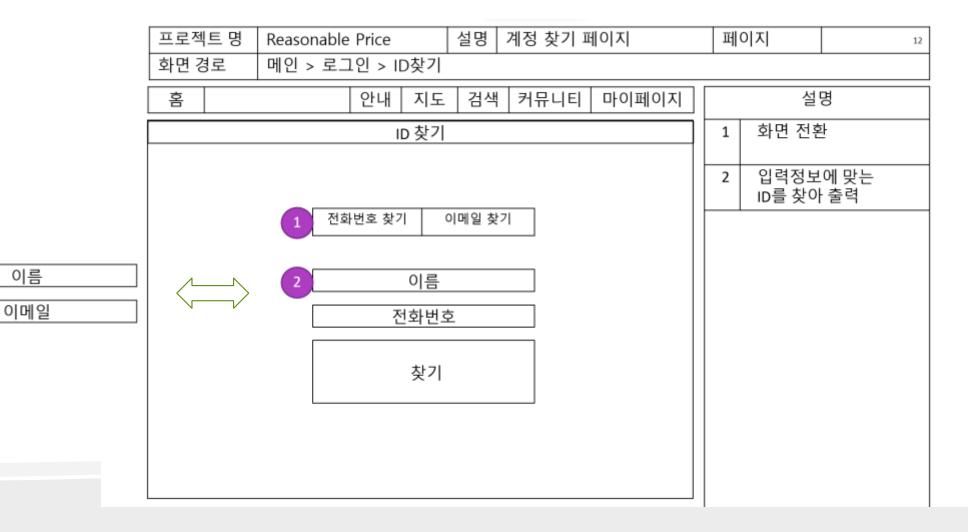
	프로젝트 명	Reasonable P	rice 설	명 수정/제보	페이지	페	지	7
	화면 경로	메인 > 지도 c	or 리스트로 보기	기 > 업체 > 수경	정/제보 > 가격표		· ·	
	홈	ç	안내 지도 경	검색 커뮤니티	마이페이지		설	В
			수정/제보			1	올린 사진	보여주기
	폐업	가격표	전화번호	영업시간	위치	2	사진 가져	와 올리기
		300		.5		3	관리자에	게 보내기
			표 사진을 올려?					
2			사진 올리기		-			
3								

## 화면설계 – 계정 접속

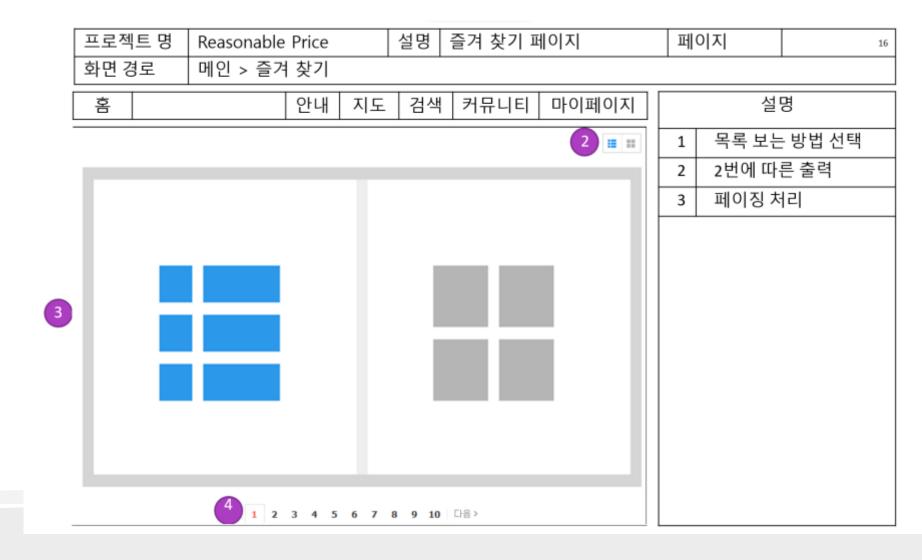
프로젝트 명	Reasonable Price 설명 회원가입 페이지	페이지	14
화면 경로	메인 > 로그인 > 회원가입		
홈	안내 지도 검색 커뮤니티 마이페이지	설년	명
		1 ID 중복 획	ł인
		2 회원가입	
_	네임		
* 4	성명 (특수문자 불가)		
*10	중복체크 중복체크		
*p	w		
*P	w 확인		
Ol	메일		
*?	선화번호 (숫자만 입력)		
2	가입하기		

프로적	넥트 명	Reasonable	Price		설명	로그인 페이	지	베	이지	11
화면 경	경로	메인 > 로그	L인							
홈			안내	지도	검색	커뮤니티	마이페이지		설년	명
			į	로그인				1	로그인 칭	;
								2	계정 찾기	
330	2	ID 찾기	PW P	w 찾기		로그인				

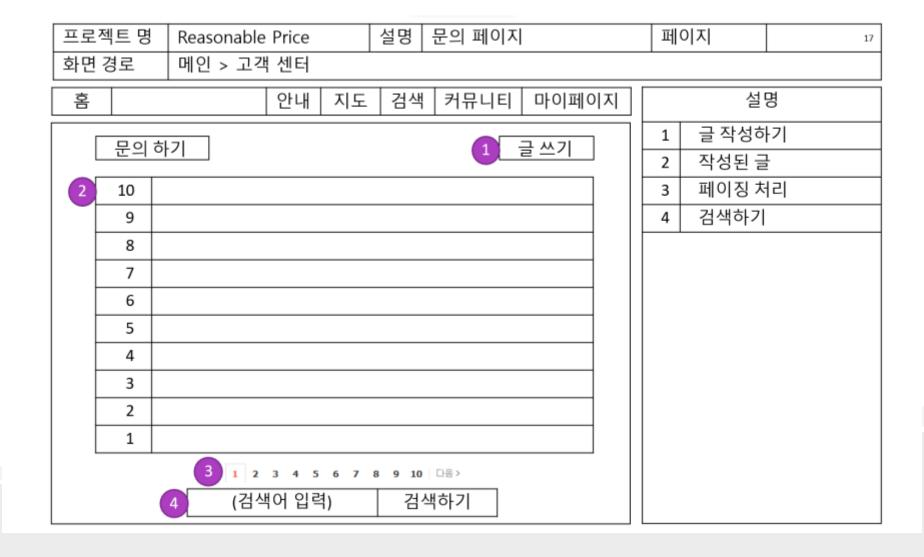
#### 화면 설계 – 계정 찾기



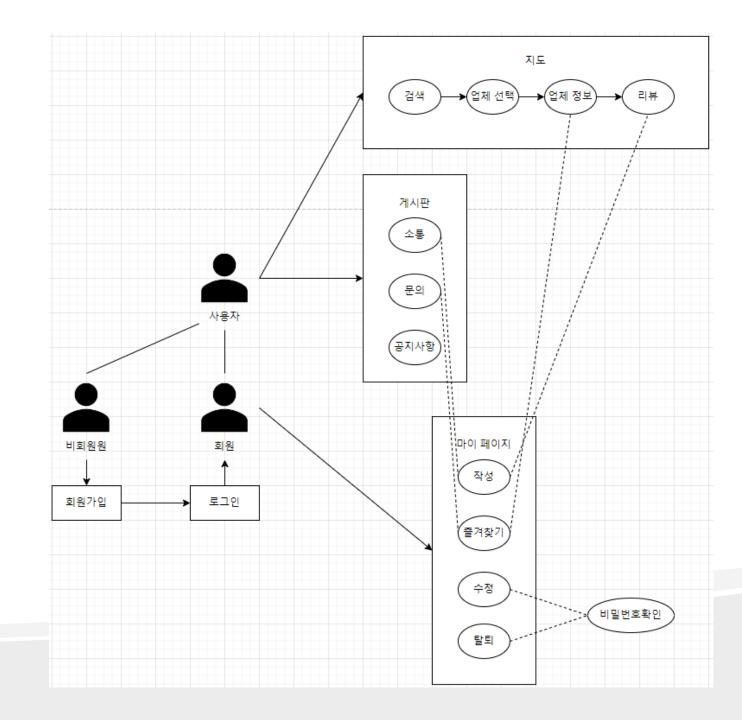
#### 화면 설계 – 즐겨찾기

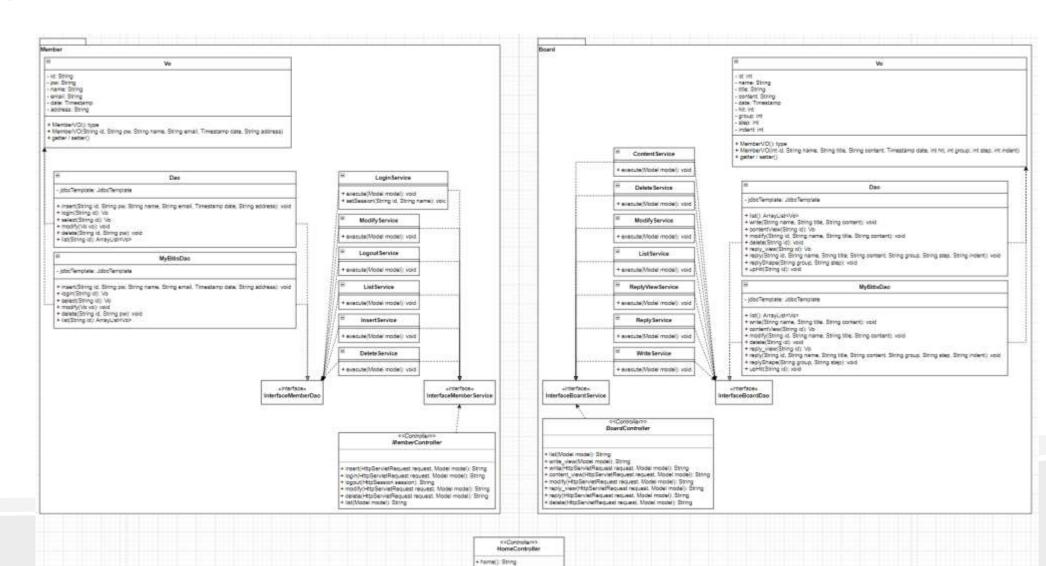


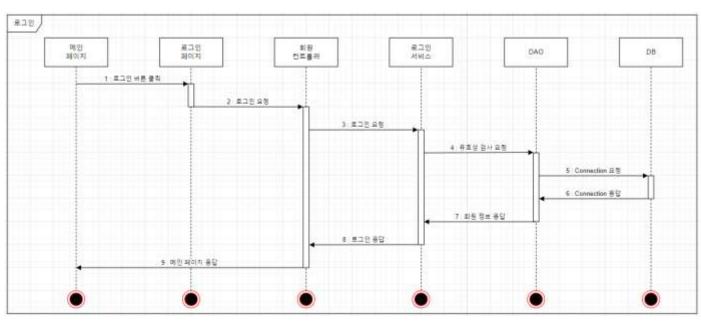
#### 화면 설계 - 문의

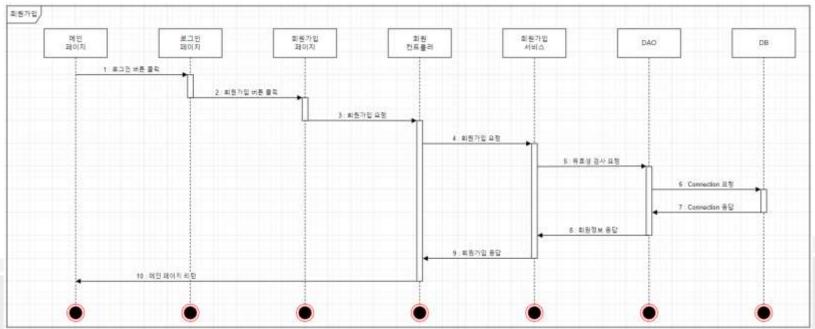


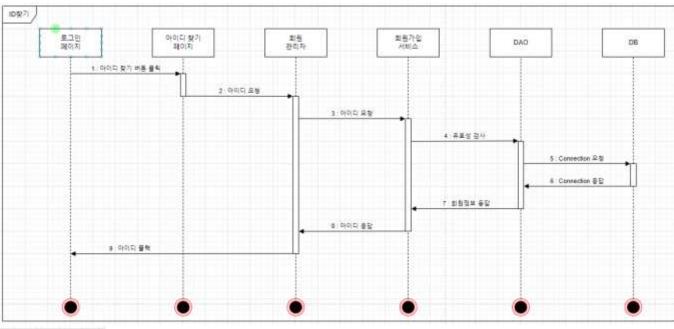


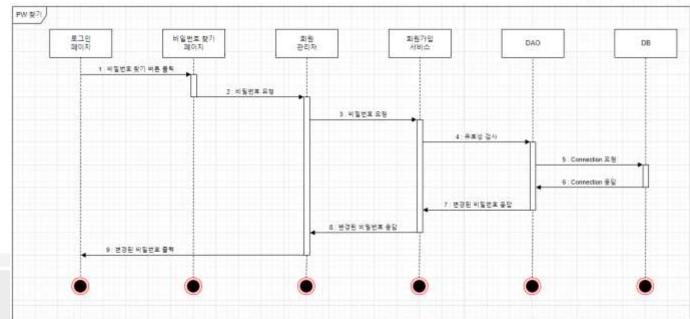


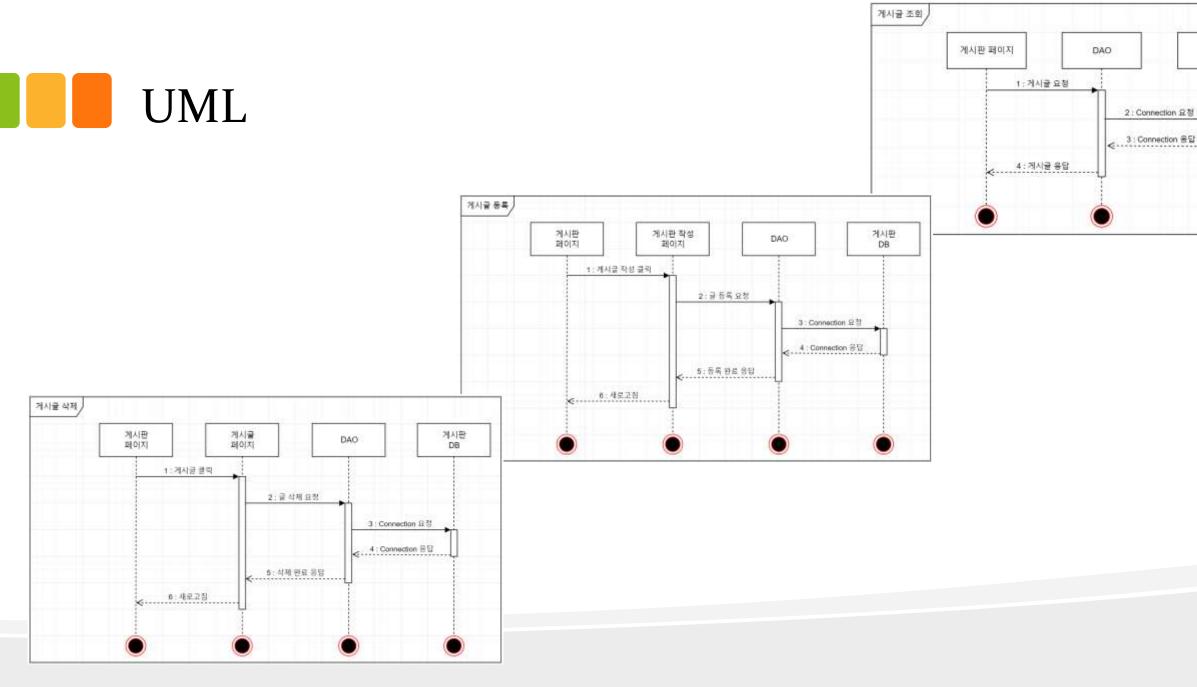






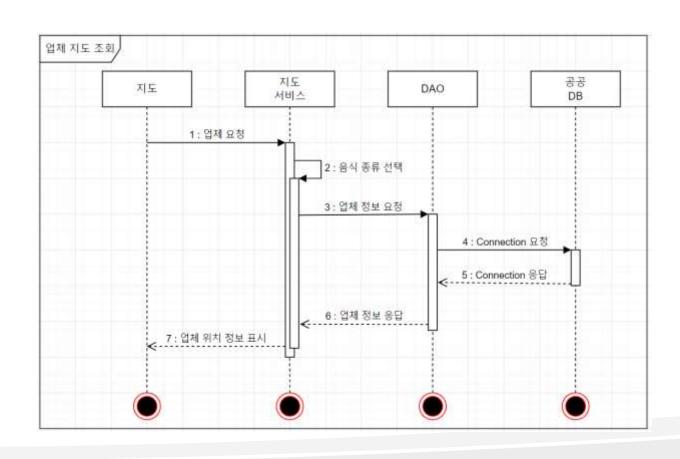






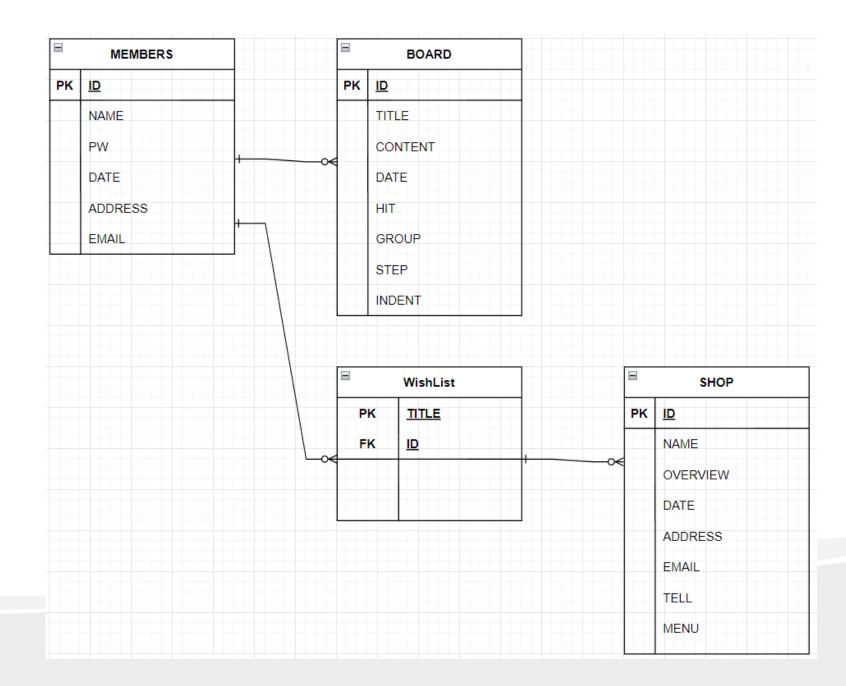
계시판

DB



# ERD

#### **ERD**

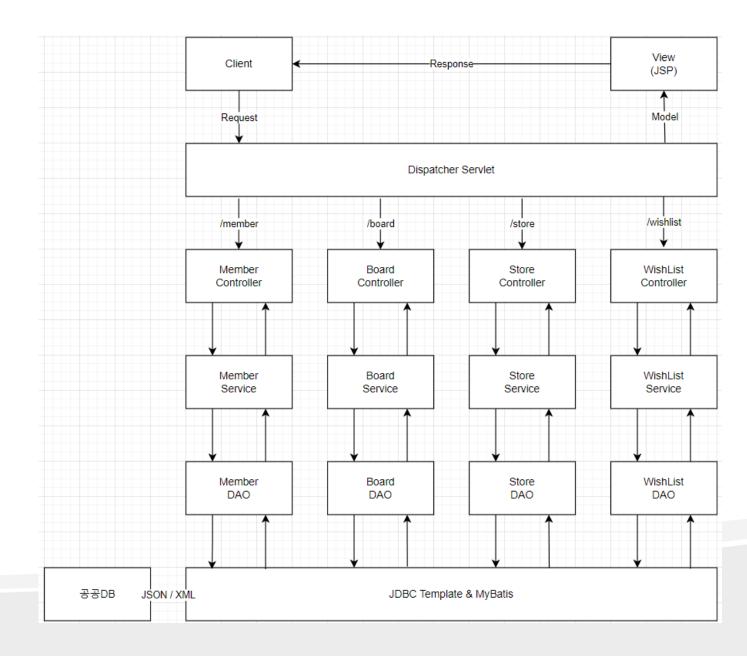


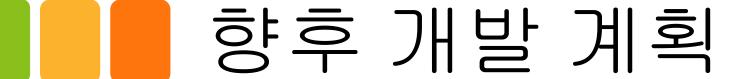


## Software Architecture



#### SW Architecture







#### 프로젝트를 만들며

- Java를 사용하여 데이터베이스에 데이터를 저장하고 검색하는 기능을 구현하는 방법을 배웠습니다.
- 이 기능을 구현하기 위해 JDBC를 사용하여 Java 응용 프로그램에서 DBMS와 상호 작용하는 방법과 뷰의 입력을 사용하여 데이터베이스에 데이터를 저장하고 데이터베이스의 데이터를 뷰에 표시하는 방법을 배웠습니다.
- Spring을 사용하여 개발이 더욱 쉬워지고 프로젝트를 더욱 간편하게 사용할 수 있게 되었습니다.

#### 프로젝트 보강

- MyBatis를 사용하여 쿼리를 보다 깔끔하고 체계적으로 만들 계획입니다.React를 사용하여 조직화를 계획.
- 산업 및 지역별로 가격을 검색하고 표시할 계획입니다.