객체지향프로그래밍 LAB #05&06

<기초문제>

- 1. 아래의 등급 확인 프로그램을 작성하시오. (/*구현*/ 부분을 채울 것, 표의 상단: 소스코드, 하단: 실행결과) 단, if/else if/else만을 이용하여 구현하고, 아래의 조건에 맞게 구현하시오.
 - 0이상 100이하의 값이 아니면 점수가 잘못되었다고 출력
 - 90이상: A
 - 80이상 90미만: B
 - 70이상 80미만: C
 - 60이상 70미만: D
 - 60미만: F

```
#include<iostream>
using namespace std;
int main() {
        char grade = 'X';
        int score;
        cout << "Enter your score: ";</pre>
        cin >> score;
        if (/* 구현 */) {
                /* 구현 */
                cout << "Your grade is " << grade << endl;</pre>
        }
        else {
                cout << "The score (" << score << ") is invalid" << endl;</pre>
        return 0;
                        Microsoft Visual Stud
                                               Microsoft Visual Stud
 Microsoft Visual Stud
Enter your score: 95 Enter your score: 63 Enter your score: 34
                       Your grade is D
Microsoft Visual Studio 디버그
Enter your score: 150
The score (150) is invalid
```

2. while을 이용하여 2의 거듭제곱수를 표현하는 프로그램을 작성하시오. (/*구현*/ 부분을 채울 것) 단, setw값으로 10을 사용하시오.

3. 단위 행렬 $1_{10\times 10}$ 을 출력하는 프로그램을 작성하시오. (/*구현*/ 부분을 채울 것)

4. 10이하의 자연수를 입력 받았을 때 성공을 출력하는 프로그램을 작성하시오. (/*구현*/ 부분을 채울 것)

```
4-1. while문 사용
#include<iostream>
using namespace std;
int main() {
         int num;
          while (true) {
                    cout << "Enter the number (0, 10]: ";</pre>
                    cin >> num;
                    if (/* 구현 */)
                             /* 구현 */
          cout << "Success!" << endl;</pre>
          return 0;
4-2. do-while 사용
#include<iostream>
using namespace std;
int main() {
          int num;
          do {
                    /* 구현 */
          } while (/* 구현 */); //반드시 세미콜론 찍어줌
          cout << "Success!" << endl;</pre>
          return 0;

Microsoft Visual Studio 디버그

Enter the number (0, 10]: 15
Enter the number (0, 10]: –5
Enter the number (0, 10]: 0
Enter the number (0, 10]: 4
Success!
```

5. 아래의 프로그램을 작성하시오. (/*구현*/ 부분을 채울 것)

```
#include<iostream>
#include<iomanip>
using namespace std;
int main() {
         int n, m;
          cout << "Enter n for n x m matrix: ";</pre>
          cin >> n;
          cout << "Enter m for n x m matrix: ";</pre>
          cin >> m;
          /* 구현 */
          return 0;
 🖸 Microsoft Visual Studio 디버그
Enter n for n x m matrix: 4
Enter m for n x m matrix: 5
1 2 3 4 5
2 4 6 8 10
3 6 9 12 15
4 8 12 16 20
```

6. 아래의 프로그램을 작성하시오. (/*구현*/ 부분을 채울 것)

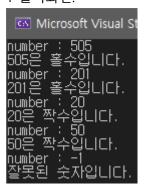
```
#include <iostream>
using namespace std;
int main() {
        char key;
        cout << "Enter a key (p or q): ";</pre>
        cin >> kev;
        switch (key) {
        /* 구현 */
        default:
                 /* 구현 */
        return 0;
 Microsoft Visual Studio D
                             Microsoft Visual Studio C
                                                          Microsoft Visual Studio D
Enter a key (p or q): p
                                                         Enter a key (p or g): h
                            Enter a key (p or g): g
                                                         Default
Pause
                            Quit

    Microsoft Visual Studio □

 Microsoft Visual Studio
                                                           Microsoft Visual Studio <sup>C</sup>
                             Enter a key (p or q): Q
                                                         Enter a key (p or g): 5
Enter a key (p or g): P
                             Quit
                                                          Default
<sup>D</sup>ause
```

- 1. 정수 하나를 입력 받고, 해당 정수가 짝수인지, 홀수인지를 판별하는 프로그램을 작성하시오.
 - ▶ 사용자가 정수가 아닌 숫자를 입력할 시에, 비정상 여부를 화면에 출력하고, 프로그램을 종료함.
 - ▶ 사용자가 정수를 입력하면, 결과를 출력한 뒤에 다시 사용자에게 정수를 입력 받음.

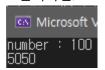
1-출력화면:



2. 정수 n을 한 개 입력 받고, 1부터 n까지의 합을 출력하는 프로그램을 반복문을 활용하여 작성하시오.

```
입출력 예시:
(input) 10
(output) 55
```

2-출력화면:



3. 정수 n을 입력 받고, 1부터 n까지의 정수 중에서 2의 배수가 아니면서 3의 배수가 아닌 수의 총 합을 구하는 프로그램을 작성하시오.

3-출력화면:



- 4. 사용자로부터 구구단의 '단'에 해당하는 숫자를 입력 받아, 해당 '단'을 출력하는 프로그램을 작성하시오.
 - ▶ 사용자가 1~9가 아닌 숫자를 입력하면, 비정상 여부를 화면에 출력하고, 프로그램을 종료함.
 - ▶ 사용자가 1~9 사이의 숫자를 입력하면, 해당 숫자의 구구단을 출력하고, 다시 사용자에 게 '단'을 입력 받음.

4-출력화면:

```
number : 5
5+1 = 5 5+2 = 10 5+3 = 15 5+4 = 20 5+5 = 25 5+6 = 30 5+7 = 35 5+8 = 40 5+9 = 45
number : 9
9+1 = 9 9+2 = 18 9+3 = 27 9+4 = 36 9+5 = 45 9+6 = 54 9+7 = 63 9+8 = 72 9+9 = 81
number : 6
6+1 = 6 6+2 = 12 6+3 = 18 6+4 = 24 6+5 = 30 6+6 = 36 6+7 = 42 6+8 = 48 6+9 = 54
number : 2
2+1 = 2 2+2 = 4 2+3 = 6 2+4 = 8 2+5 = 10 2+6 = 12 2+7 = 14 2+8 = 16 2+9 = 18
number : 10
잘못된 숫자입니다.
```

5. 두 개의 정수를 입력 받고, 두 정수의 최대공약수를 출력하는 프로그램을 재귀함수를 이용하여 작성하시오.

참고 : 유클리드 호제법

두 정수 a,b의 최대공약수를 G(a,b)라고 하자.

정수 a,b,q,r (b는 0이 아니다.)에 대하여 a = bq+r 이면 G(a,b) = G(b,r)가 성립한다.

예) G(85,51)

85 = 51*1 + 34이기 때문에, G(85,51) = G(51,34) 이다.

G(85,51) = G(51,34) = G(34,17) = 17 즉 85와 51의 최대공약수는 17이다.

5-출력화면:

