

Lloyd Garmadon



Age : 3700 ans
Force : 100/100
Intelligence : 74/100
Courage : 100/100

Fils de Garmadon et Misako, Ninja Vert, leader courageux de l'équipe des ninjas.

Kai



Age : 19 ans
Force : 85/100
Intelligence : 48/100
Courage : 89/100

Ninja Rouge, maître élémentaire du feu, déterminé à protéger ses proches et Ninjago.

Cole



Age : 35 ans
Force : 89/100
Intelligence : 51/100
Courage : 92/100

Ninja Noir, maître élémentaire de la terre, un pilier de l'équipe prêt à affronter tous les défis.

Jay



Age : 22 ans
Force : 79/100
Intelligence : 37/100
Courage : 64/100

Ninja Bleu, maître élémentaire de la foudre, doté d'une intelligence vive et d'un humour piquant.

Zane



Age : 5000 ans
Force : 88/100
Intelligence : 100/100
Courage : 74/100

Fils du Dr. Julien, Ninja Blanc, maître de la glace, remarquablement intelligent et loyal envers ses amis.

Nya



Age : 11 ans
Force : 74/100
Intelligence : 77/100
Courage : 88/100

Sœur de Kai, Ninja de l'Eau, déterminée et courageuse, elle a rejoint les ninjas pour défendre Ninjago.



Garmadon



Age : 1000000000 ans

Force : 97/100

Intelligence : 92/100

Courage : 100/100

Redoutable père de Lloyd Garmadon, montre des signes de rédemption malgré son passé sombre.

Wu



Age : 70000000 ans

Force : 96/100

Intelligence : 99/100

Courage : 100/100

Sage et vénérable maître des Ninjas, guide les jeunes ninjas avec sa sagesse et son expérience.

1er maître du Spinjitzu



Age : 1000000000 ans

Force : 99/100

Intelligence : 97/100

Courage : 100/100

Prmier maître du Spinjitzu, celui qui a fait régner l'ordre par la sagesse et qui a refusé de se rendre à Over lord.

Pythor



Age : 100 ans

Force : 10/100

Intelligence : 99/100

Courage : 68/100

Ancien général des Serpents Anacondrai, rusé et fourbe, a tenté de semer le chaos à Ninjago.

Morro



Age : Infini ans

Force : 100/100

Intelligence : 100/100

Courage : 100/100

Maître du Vent, disciple de Wu, autrefois corrompu par le pouvoir, a trouvé la rédemption en aidant les ninjas.

Nadakhan



Age : 1357 ans

Force : 100/100

Intelligence : 88/100

Courage : 84/100

Capitaine des Maraudeurs du Ciel, désireux de conquête et de vengeance, vaincu par les ninjas. Il a été amoureux de Nya.



Aspheera



Age : 70000017 ans

Force : 83/100

Intelligence : 88/100

Courage : 79/100

Sorcière serpent, ancienne ennemie de Wu, cherchant à conquérir Ninjago, vaincue par les ninjas.

Harumi



Age : 12 ans

Force : 59/100

Intelligence : 81/100

Courage : 79/100

Fille de l'Empereur et leader des Fils de Garmadon, manipulée par des forces obscures, trouva la rédemption en sacrifiant sa vie.

Skylor



Age : 21 ans

Force : 100/100

Intelligence : 77/100

Courage : 79/100

Maîtresse de l'ambre, démontra sa loyauté et ses compétences en combat en se tenant aux côtés des ninjas.

P.I.X.A.L



Age : 3756 ans

Force : 79/100

Intelligence : 99/100

Courage : 92/100

Nindroïde créée par Cyrus Borg, petite amie de Zane, dotée d'une intelligence avancée, dévouée envers Zane et ses alliés.

Dareth



Age : 45 ans

Force : 10/100

Intelligence : 27/100

Courage : 18/100

Propriétaire du Mojo Dojo, malgré son manque de compétences en combat, a montré du courage et de la détermination en soutenant les ninjas.

Kozu



Age : Infini ans

Force : 99/100

Intelligence : 88/100

Courage : 100/100

Général des Nindroïdes, redoutable guerrier, mena les Nindroïdes dans de nombreuses batailles contre les ninjas.



Cyrus Borg



Age : 35 ans
Force : 0/100
Intelligence : 99/100
Courage : 0/100

Inventeur brillant, créateur des Nindroïdes, travaillant avec les ninjas pour sauver Ninjago.

Clouse



Age : Infini ans
Force : 100/100
Intelligence : 88/100
Courage : 56/100

Sorcier maléfique, ancien disciple de Wu, corrompu par des ambitions sombres.

Chen



Age : 79 ans
Force : 0/100
Intelligence : 78/100
Courage : 68/100

Obsédé par le pouvoir, vaincu par les ninjas. C'est le maître de Clouse.

Over lord



Age : 1000000000000 ans
Force : 100/100
Intelligence : 81/100
Courage : 87/100

Le plus grand méchant de Ninjago, celui qui a voulu régner tout seul sur Ninjago et sur tout l'univers

Krux



Age : 71000000 ans
Force : 100/100
Intelligence : 99/100
Courage : 78/100

Maître élémentaire du temps, tenta de remodeler l'histoire de Ninjago avec son frère, vaincu et emprisonné dans le Temps Vortex.

Acronix



Age : 71000000 ans
Force : 100/100
Intelligence : 99/100
Courage : 79/100

Maître élémentaire du temps, chercha à remodeler Ninjago avec son frère, vaincu et emprisonné dans le Temps Vortex.



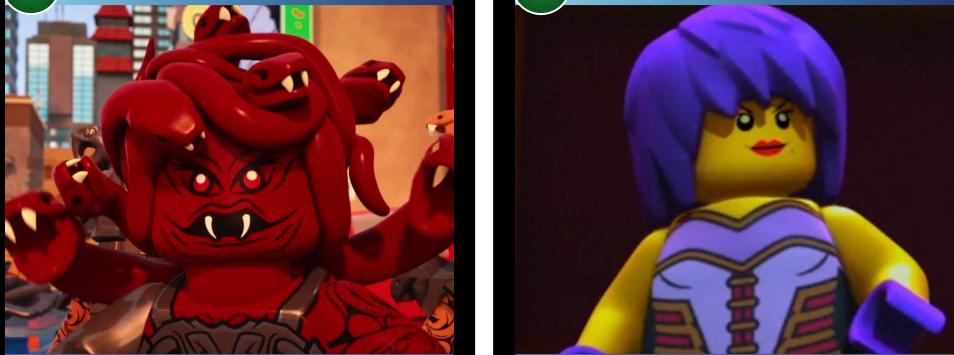
Machia



Age : 77000 ans
Force : 58/100
Intelligence : 78/100
Courage : 68/100

Maîtresse élémentaire du poison, général des serpents.

Chamille



Age : 48000 ans
Force : 48/100
Intelligence : 78/100
Courage : 58/100

Maîtresse élémentaire du métamorphe, autrefois corrompue par des forces obscures, elle haie les ninjas.

Ronin



Age : 40 ans
Force : 68/100
Intelligence : 57/100
Courage : 0/100

Mercenaire, allié occasionnel des ninjas, motivé par le profit personnel mais possédant un cœur noble.

Ray



Age : 40 ans
Force : 89/100
Intelligence : 78/100
Courage : 80/100

Père de Kai et Nya, vétéran des ninjas, apporte son expérience et sa sagesse pour guider la nouvelle génération.

Maya



Age : 40 ans
Force : 89/100
Intelligence : 78/100
Courage : 80/100

Mère de Kai et Nya, forte et déterminée, soutient sa famille et les ninjas dans leur combat pour protéger Ninjago.

Faith



Age : 27 ans
Force : 57/100
Intelligence : 79/100
Courage : 100/100

Chasseuse de primes intrépide, alliée précieuse des ninjas, se bat avec détermination et compétence pour protéger les innocents.



Killow



Age : 45000 ans
Force : 100/100
Intelligence : 17/100
Courage : 68/100

Général redoutable des Fils de Garmadon, adversaire redoutable des ninjas, déterminé à éliminer tous ceux qui se dressent sur son chemin.

Ultra Violet



Age : 20 ans
Force : 58/100
Intelligence : 67/100
Courage : 78/100

Membre redoutable des Fils de Garmadon, ennemie jurée des ninjas, agile et déterminée à servir l'Empereur Garmadon et réaliser ses ambitions.

Arin



Age : 8 ans
Force : 23/100
Intelligence : 8/100
Courage : 100/100

Ninja de la Lumière, apporte une lueur d'espoir dans les moments les plus sombres, inspirant ses camarades à rester forts dans leur lutte contre le mal.

Riyu



Age : 4 ans
Force : 100/100
Intelligence : 10/100
Courage : 78/100

Dévoué et maîtrisant les arts martiaux, contribue à l'harmonie de l'équipe et à la réussite de leurs missions les plus dangereuses.

Sora



Age : 16 ans
Force : 58/100
Intelligence : 88/100
Courage : 68/100

Ninja de la Technologie, indispensable pour protéger l'équilibre de Ninjago et défendre les innocents contre les forces du mal.

Wyldfyre



Age : 16 ans
Force : 99/100
Intelligence : 11/100
Courage : 100/100

Ninja du Feu Sauvage, maîtrise le feu dans son état le plus pur, un atout inestimable dans la lutte contre le mal, prêt à affronter tous les défis.

