

# 3.2 프로젝트형

## □ 운영 절차

구분	추진절차	수행주체	수행 내용	실시시기
	(1)참여기업 발굴	운영기관	• 일경험 제공 참여기업 발굴 및 직무 선정 - (운영기관) 참여기업 자격 조회 • 운영기관-기업 간 협약 체결	기업 신청시
프로그램 기획 및	(2)프로젝트 기획·제안	참여기업	• 사전직무교육 운영 계획서 작성 • 프로젝트 제안서 작성	개시 2주전
등록	(3) <u>프로그램</u> 등록	운영기관	• 프로젝트 정보 등록(통합포털) - 참여기업, 운영기관 정보 - 프로젝트 내용, 직무교육 정보 등	개시 2주전
②         참여청년	(1)참여청년 신청	참여청년	•워크넷 가입 및 자격 인증 - (운영기관) 고용보험가입 이력 조회 - (운영기관) 청년 일경험 프로그램 참여 이력 •참여 희망 프로그램 검색 및 참여 신청	모집기간중
모집	(2)참여청년 선발	운영기관	• 운영기관별 선발 기준에 의한 선발 • 참여청년 팀 구성	일경험 개시까지
	(1)사전직무 교육	직무교육기관	사전직무교육 실시 보고     사전직무교육 만족도 조사     사전직무교육 수료 보고	개시후 1일이내 종료 당일 종료후 10일이내
		참여청년	•프로젝트 수행계획서 작성	개시후 3일이내
3	실행	참여기업	•참여기업 프로젝트별 담당자 지정	일경험 중
프로그램 운영		운영기관	• 프로젝트 실시보고 • 운영기관 담당관 지정 및 기업-청년 관리 지원 • 지원금 지급(참여청년, 참여기업, 멘토)	개시후5일이내 일경험중 일경험중
(회차별		통합지원센터	•프로그램 운영현황 모니터링 및 지도점검	일경험 중
반복) 		• 프로젝트 일경험 결과보고서 작성 • 만족도 조사 • 수료증발급	종료후 5일이내 종료후 5일이내 만족도조사이후	
		•프로젝트 결과보고서 평가 •프로젝트 수료보고	종료후 10일이내 종료후 10일이내	
4	(1)실적	운영기관	•사업 실적 보고	종료후 10일이내
사업종료	보고	T 6기단	기	ㅇ프구 !♡ㄹ끽네



#### □ 프로그램 기획 및 등록

#### (1) 참여기업 발굴

#### ◎ 참여기업 자격

- o 참여기업으로 고용보험 피보험자 10인 이상 기업\*, 공공기관, 지방공기업, 비영리단체, 비영리법인 등 선정 가능
  - \* 일경험 사업 참여 신청 직전 월말 기준. 다만, 고용보험 피보험자수 10인 미만의 기업이라도 다음의 기업은 참여 가능
    - ① 「벤처기업육성에 관한 특별조치법」에 따른 벤처기업
    - ② 「기술혁신형 중소기업(Inno-Biz) 제도 운영규정」 및 「경영혁신형 중소기업(Main-Biz) 제도 운영규정」에 따른 경영혁신형 및 기술혁신형 중소기업
    - ③ 「사회적기업 육성법」에 따른 사회적기업

#### ◎ 참여기업 제외

- ① 「중소기업 인력지원 특별법」제3조 및 같은법 시행령 제2조에서 정하는 업종\* \* 일반유흥 주점업, 무도유흥 주점업, 기타 주점업, 기타 갬블링 및 배팅업, 무도장 운영업 등
- ② 「청소년 보호법」제2조제5호의 '청소년유해업소', 풍속영업의 규제에 관한 법률 제2조. 사행행위 등 규제 및 처벌 특례법 제2조 해당하는 업종\*
  - \* 단란주점, 유흥주점, 노래연습장업, 비디오감상실업, 무도장업, 복권발행업 등. 다만, 숙박업 중 호텔업(55101, 한국표준산업분류 10차 기준), 휴양콘도 운영업(55103, 한국표준산업분류 10차 기준)은 가능
- ③ 임시 및 일용 인력 공급업, 근로자 파견업 등 근로자를 해당 사업주가 직접 사용하지 아니하는 사업주
- ④ 근로기준법 제43조의2에 따라 고용노동부 누리집에 임금체불 등으로 명단이 공개된 체불 사업주\* \* 명단 공개기간 내 일경험 참여 제한
- ⑤ 산업안전보건법 제10조에 따라 고용노동부 누리집에 중대재해 발생 등으로 명단이 공표된 사업장\* \*공표안 일자로부터(산업재해 발생일이 아님) 1년간 참여 제한
- ⑥ 「초·중등교육법」및 「고등교육법」에 따른 학교
- ⑦ 직장 내 괴롭힘과 관련하여 과태료 처분을 받은 사업주\* \* '22년~'23년 직장내 괴롭힘 관련 처분을 받은 이력이 있는 경우
- ⑧ 기타 중대한 사회적 문제를 야기하여 고용노동부장관이 일경험 사업의 사업목적과 취지에 비추어 적정하지 않다고 판단된 기업
- ※ (참여기업 제한) 일경험 사업 참여청년에 대한 괴롭힘, 성희롱, 재해발생 등 기타 사회적 물의로 '일경험 지원사업 심의위원회'에서 '사업중단'결정을 받은 기업은 다음 연도 사업 참여 제한

#### ◎ 관련서식

번호	서식명	작성처	제출처
12	청년 일경험 프로그램 참여기업 신청서	참여기업	운영기관
101	(참여기업)참여자격 확인서	참여기업	운영기관
121	운영기관-참여기업(운영기관) 협약서	참여기업	운영기관



### (2) 프로젝트 기획·제안

- ◎ 프로젝트 기획 방법
  - 참여기업은 현업에서 실제 수행하는 과업에 기반하여 직무분야별 프로젝트 기획·제안·관리
  - 실행 기간 중 주(週) 단위로 개인별 수행 과업 수립 및 관리
  - 프로젝트는 과업 수행에 필요한 용역, 연구 등을 포함하며, 직무교육 외에도 필요한 교육과정 포함 가능
  - 프로젝트 수행범위 예시는 다음 각호 참조
  - ① 현업 직무과제 해결을 위한 사업 기획, 설계, 연구
  - ② 프로젝트 기획・실행을 위한 산업・기업 현장 탐방
  - ③ 프로젝트 기획・실행 우수사례 학습 및 교육
  - ④ 기타 프로젝트 활동 개선을 위해 필요한 자문 및 컨설팅
  - 참여기업 1개당 프로젝트는 최대 10개 기획·제안 가능하며, 프로젝트 1개당 프로젝트팀은 최대 5개팀 실행 가능
  - o 8주 이내 수행 가능한 프로젝트를 기획하여 **프로젝트 제안서** 작성
  - o 제안서를 바탕으로 필요역량 기반의 **사전직무교육 운영계획서** 작성
- ◎ 프로그램 지원내역

★표시는 '24년 신설

71.7.5.1	대기	지급기준		71 01 7.08
지급대상	명칭 -	인원	기간	기원금액
참여기업	참여기업 지원금	1인	4주	5만원
멘토	멘토 수당★	1인	1주	3.75만원
청년	일경험 참여 수당	1인	4주	30만원
6년	프로젝트 팀지원비	1팀(4인)	4주	120만원
운영기관	운영기관 운영비	1인	-	60만원



- ㅇ 참여기업
  - (참여기업 지원금) 운영기관은 프로젝트 종료 후 5일 이내에 참여기업이 제안한 프로젝트를 실행한 프로젝트팀 인원을 기준으로 참여기업에 참여청년 1인당, 5만원(4주 기준) 지급

#### ㅇ 멘토

- (멘토 수당) 운영기관은 프로젝트 종료 후 5일 이내에 참여기업이 제안한 프로젝트를 실행한 프로젝트팀 인원을 기준으로 참여청년 1인당, 15만 워(4주 기준)을 멘토에게 지급\*
  - \* 멘토 활동의 효율성을 고려, 멘토 1인이 동시에 참여가능한 프로젝트의 수는 최대 5개 제한
- ㅇ 참여 청년
  - (일경험 참여수당) 운영기관은 단위 월 종료 후 5일 이내에 참여청년 1인당 참여수당 30만원(4주 기준)을 참여청년 개인 계좌로 지급\*
    - \* 단위 월 : 프로젝트 시작일 5월 15일인 경우, 단위 월은 5월 15일, 6월 15일, 7월 15일, ··· (프로젝트 종료시까지)
  - (팀 지원비) 운영기관은 프로젝트 시작 후 5일 이내에 프로젝트 팀당, 120만원(4주 기준)을 프로젝트 팀 대표가 개설한 별도 계좌(카드 발급 필수)로 지급
- 0 운영기관
  - (운영비) 운영기관에 프로젝트 결과 보고서 및 프로젝트 수행 결과물을 제출하고 수료\*한 참여청년 1인당 60만원 지급
    - \* 사전직무교육 수료 후 일경험 미참여자, 일경험 중도탈락자는 수료자 아님



## ※ 프로젝트형 일경험 프로젝트 제안서 예시

## ▷ IT 분야

# 프로젝트형 일경험 프로젝트 제안서

제안기업 명	대한상공회의소		
사업장 주소	서울특별시 중구 세종로 39		
담당자명	<i>홍길동</i> 직급 <i>과장</i>		
담당자 연락처	010-1234-5678 담당자 이메일 abcde@naver.com		

프로젝트명		당근마켓 앱 개선	프로젝트	
직무 분야	□ 경영·사무 □ 광고·마케팅 □ 생산·제조	□ 금융·회계 ■ IT □ 공공행정	□ 영업·해외영업 □ 연구·R&D □ 기타 (	)

### ■ 프로젝트 개요

	- 제안 배경			
	당근마켓 앱은 월간 이용자 수 1800만명 이상이 사용하고 있는 앱으로, 지역기			
프로젝트 소개	중고거래 앱입니다. 얼마	전 사용자 개선요청에 유사	판매 물품 숨김처리에 관한 민	
제안배경 및	원 요청이 많았습니다.			
제안내용	- 제안 내용			
	당근마켓에서는 유사 판매	개 물품 분류 AI시스템을 개된	터하여 사용자 불편사항을 해소	
	하고자 프로젝트를 제	안합니다.		
수행기간(예정)	2024.04.22.~2023.06.14. (8주)			
수행팀(수)	2팀	1팀당 팀원(수)	<i>4명</i>	
<b>코칭계획</b> (2회 이상)	1회차 : 앱 활용 AI 코드 리뷰 및 관련 DB제공 2회차 : AI 학습 결과 피드백 3회차 : 앱 개선 상황 피드백			

#### ■ 프로젝트 결과 및 예상 결과물

주요 결과	소스 코드
예상 결과물	Photos Gone  Add photo Use Camera Choose for Library  Photo 2  Photo 3  Photo 3  Add photo Use Camera  Choose for Library  Add photo Use Camera  Choose for Library

### ■ 참여청년 필요 역랑

필요역량	파이썬, 인공지능 프로그래밍, DB관리 등
------	-------------------------



### ■ 기대 효과 및 활용 분야

기대 효과	- 당근마켓의 유사 판매 물품 분류 시스템으로 사용자의 불편 사항 해소
활용 분야	- 당근마켓과 유사한 쇼핑몰에 개발된 알고리즘을 적용

### ■ 사전직무교육

	- 일시 : 2024.03.20. ~ 3.25 (40시간)
사전직무교육	- 장소 : 서울특별시 중구 세종로 39, 2층 교육장
시간의구교적	- 주요 내용 : 파이썬 프로그래밍 기초, DB 기초 등
	- 기타 : 자세한 사항은 붙임. 사전직무교육 운영계획서 참고

### ■ 기타 사항

참여청년에게	- 프로그래밍 기초가 없는 청년도 지원 가능 - 열정을 가지고 성실히 참여할 청년들의 많은 지원 부탁드립니다.
별첨파일	- 별첨1. 당근마켓 앱 개선 프로젝트 상세 - 별첨2. 사전직무교육 운영 계획서

상기 내용과 같이 프로젝트형 청년 일경험 지원사업에 프로젝트를 제안합니다.

## ○○○○ 운영기관장 귀하



- ◎ 사전직무교육 설계
  - ㅇ 직무교육기관은 일경험 프로그램 내용에 따라 직무 유형을 구분하고 사전직무교육 프로그램 설계 후 운영계획서 작성
  - ㅇ 일경험 프로그램 기간 대비 장기간의 직무교육 기간 설계 지양
  - ㅇ 일경험 프로그램 및 직무. 참여기업의 특성에 맞게 프로그램을 전문화. 다양화하여 일경험 수행으로 자연스럽게 연계될 수 있도록 구성
  - (교육시간) **40**시간 이상 \*1일최대 8시간 편성
  - (구성기준) 직장예절, 노동법 기초 등 직무기초과정 최소 20시간이상 포함
  - (수료기준) 교육시간의 **80%이상 출석**을 수료로 인정
  - (교육내용) 일경험 직무의 필요역량을 기반으로 편성하되 참여기업과의 협력 가능. 참여기업 재직자가 직접 교육에 참여 가능
  - (교육방법) 집체교육을 워칙으로 실시
    - · 집단감염병 상황, 참여청년 교육참여 곤란(장거리 거주) 등 비대면 교육 병행을 하는 경우, **통합지원센터와 사전 협의 必**
    - · 단, 비대면 교육시, 반드시 Zoom, LMS시스템 등 활용하여 실시간 양방향 교육 실시하여야 함(필수)

(출결, 본인 여부, 수료기준 등 철저 관리→직무교육 정산시 증빙 필요)

- (협조사항) 일경험 참여기간 중 통합지원센터에서 부정훈련예방. 품질 관리 강화를 위해 일부 참여청년을 대상으로 만족도 조사\* 실시 안내
- o 교육과정을 개설하는 직무유형은 이하 '**직무분야 사전분류(안)**'을 참고 하되, 산업 간 동일 직업군에 대한 직무교육과정은 통합하여 운영 가능

### 직무분야 사전분류(안)

구분	세부 직무(예시)	
경영·사무	기획, 인사, 행정, 총무, 노무 등	
금융·회계	금융, 회계, 재무, 보험 등	
영업·해외영업	제품·서비스 영업, 영업관리, 온라인 판매, 해외영업 등	
광고·마케팅	마케팅, 홍보, 광고 제작, 영상 콘텐츠 기획 등	
IT	컴퓨터시스템 전문가, 웹·소프트웨어 개발자, 데이터전문가 등	
연구·R&D	경제, 인문·자연과학, 화학, 전기, 원자력, 제약, 바이오, 식품공학 등	
생산·제조	생산·품질관리, 생산, 제조, 전기, 설비, 조립, 가공 등	
공공행정	정부산하 공공기관 또는 지방공기업	
기타	보건·의료, 디자인, 미디어, 미용, 음식, 건설 등 분류에 해당되지 않는 분야 / 기타 신설 요청 직무분야	



### ◎ 사전직무교육 지원내역

★표시는 '24년 신설

지급대상	명칭	지급기	준	지원금액
<b>NEW 6</b>	0.0	인원	기간	시선급격
 청년	직무교육 수당★	1인	1주	3.75만원
 직무교육기관	교육운영비	1인	1시간	1만원

#### 0 참여청년

- 직무교육 수당 : 1인당 주 3.75만원 지원. 지급시기 자율(4주 권장)
  - · 온 오프라인 교육 형태와 관계없이 직무교육 참여시 일괄 지급
  - · 주당 교육 일수와 관계없이 주 기준 직무교육 수당(3.75만원) 일괄 지급 예시) 총 40시간 교육실시할 경우 1주간 5일 실시할 경우 수당은 3.75만원 2주간 5일 실시할 경우 수당은 3.75만원x2주
  - · 수당 산정기준 : 주당 출석률 (직무교육과정 참여율에 따른 사업비 정산기준 지급률 준용)
- ㅇ 직무교육기관 : 교육인원 1인 1시간 1만원 지원(수료기준 충족 필수)

## - 직무교육과정 참여율에 따른 사업비 정산기준(40시간 기준)

교육시간의 80% 이상 출석을 수료로 인정하고, 출석률에 따라 교육비를 차등 지급

교육시간 참여율	지급액
교육시간의 80% 이상 출석	40만원(100%)
교육시간의 70% 이상 ~ 80% 미만 출석	35만원(87.5%)
교육시간의 60% 이상 ~ 70% 미만 출석	30만원(75%)
교육시간의 50% 이상 ~ 60% 미만 출석	25만원(62.5%)
교육시간의 50% 미만	미지급

### ◎ 관련 서식

번호	서식명	작성처	제출처
102	사전직무교육 운영계획서	직무교육기관	운영기관
111	프로젝트형 일경험 프로젝트 제안서	참여기업	운영기관



## ※ 사전직무교육 운영 계획서 작성예시

## ▷ IT 분야

# 사전 직무교육 운영계획서

일경	험 유형	■ 프로젝트형	□ 인턴형	
매칭-3	프로그램명	당근마켓 앱 개선 프로젝트		
매칭-운영기관명		대한상공회의소		
교육	†기관명		서울기술교육센터	
교육	기관명	동부기술교육원		
장소	주 소	서울 서구		
직	무분야		IT 분야 (직무분류 참조)	

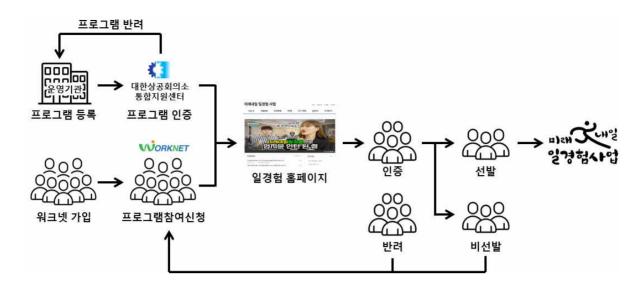
담당자	홍길동	부서	교육지원팀
전화번호	010-1234-5678	이메일	edu@abc.kr

교육방법	■ 오프라인	□ 온라인 + 오프라인 혼합
교육기간 및 총시수	2024년 04월	! 15일 ~ 04월 19일(총 40시간)
교육정원		20명
교육목적	IT 분야 일경험	<i>럼 프로그램 수행을 위한 직무교육</i>

주차	구분	월	화	수	목	금
	시간	13:00~18:00	13:00~18:00	13:00~18:00	13:00~18:00	13:00~18:00
1주차 (20H)	내용		대인관계		PBL	이해
	장소	2강의실&Zoom	2강의실&Zoom	2강의실&Zoom	2강의실&Zoom	2강의실&Zoom
	시간	13:00~18:00	13:00~18:00	13:00~18:00	13:00~18:00	13:00~18:00
2주차 (20H)	내용			파이썬 기초		
	장소	2강의실&Zoom	2강의실&Zoom	2강의실&Zoom	2강의실&Zoom	2강의실&Zoom



### (3) 프로그램 등록



- 운영기관은 사전직무교육 개시일 기준, 최소 2주전까지 고용행정포털에 프로젝트 정보 및 일정을 등록하고 통합지원센터는 검토 후 승인
  - 프로그램 등록시 참여기업 요건 검증을 위해 워크넷 가입(기업회원) 필수
  - 사전직무교육 운영계획서 및 프로젝트 제안서 등 일경험 소개 자료를 첨부파일로 등록
- ㅇ 통합지원센터에서 집중 홍보와 함께 실시되는 통합공고에 적극 참여

### ◎ 관련 서식

번호	서식명	작성처	제출처
27	프로젝트형 일경험 프로젝트 등록서식	운영기관	통합지원센터 (통합포털)
102	사전직무교육 운영계획서	직무교육기관	운영기관
111	프로젝트형 일경험 프로젝트 제안서	참여기업	운영기관



- ◎ 고용행정포털
  - 1. '프로젝트형-프로그램등록' 탭 클릭하여 등록 버튼 클릭



2. 프로그램명, 운영형태 등 정보등록 후 임시저장 클릭



3. 참여기업정보 등록을 위해 추가 클릭





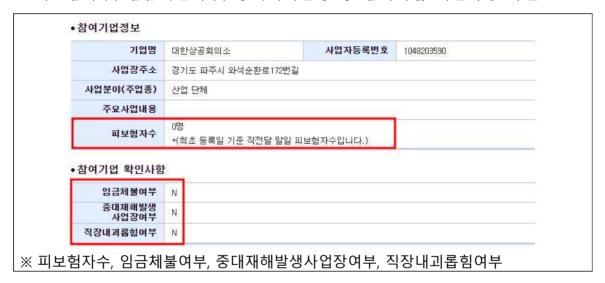
4. 사업장명, 사업자등록번호 등 입력하여 검색



5. 사업장명, 소재지 등 확인 후 클릭



6. 피보험자수, 임금체불여부, 중대재해발생 등 참여기업 제한사항 확인



7. 참여기업 담당자 정보 등록





#### 8. 직무 선택 후 모집인원 등록



#### 9. 프로젝트 세부내용 작성



#### 10. 사전직무교육 정보 등록



- ※ 담당자 개인 휴도폰 연락처 기입 불가(홈페이지에 노출)
- ★ 교육내용 등록 예시 ★
- 교육시간: 80시간
- 교육방법 : 오프라인 집체
- 교육장소 : 서울시 중구 세종대로 39, 2층 강의장
- 교육내용
  - \* 1주차 : 프로젝트 소개 및 직업기초(20h), 앱 개발 기초(20h)
  - \* 2주차 : 앱 개발 실무(40h)



11. 운영기관 정보 등록

운영기관명	대한상공회의소					
담당자	김정식		이메일+	jskim	@ korcham.net	기타(직접입력)~
전화번호	02 🗸 6050	3795	팩스	-선택- 🗸		
홈페이지	https://www.korchar	m.net				

12. 기타 사항 및 첨부파일 추가 후 프로그램 등록 신청





### ② 참여청년 모집

### (1) 참여청년 신청

- ◎ 참여청년 신청 방법
  - ㅇ 일경험에 참여하고자 하는 청년은 워크넷 가입 필수
  - o 미래내일 일경험 사업 홈페이지(www.work.go.kr/experi)에서 지역, 참여기업, 직무 등 정보를 탐색 후 희망하는 프로그램 신청
  - ㅇ 프로젝트팀을 사전 구성하여 신청 가능



0 참여청년 자격

(지원대상) 15세 이상 ~ 34세 이하 미취업 청년\*으로 4인 내외로 팀을 구성하거나 팀을 구성하는 것에 동의하는 자

- 군필자의 경우 의무복무기간에 비례하여 적용(최고 만 39세로 한정)
- 취업여부 확인은 고용보험전산망 피보험자 자격기준으로 확인. 다만, **주 30시간 미만** 일자리에 근무하는 자는 미취업으로 간주
- 사전에 프로젝트팀을 구성하여 참여할 수 있으며, 이 경우 팀명을 명시하고, 팀원이 개별적으로 참여를 신청
- 팀을 구성하지 않고 개인 단위로 신청할 수 있으며, 이 경우 운영기관에서 '프로젝트형 일경험 참여신청서'를 기준으로 팀을 구성



#### ㅇ 참여제한 조건

(지원제외) 다음 어느 하나에 해당하는 프로젝트형 일경험에 참여할 수 없다.

- ① 신청일 현재 취업 중이거나 사업자등록 중인 자\*
  - \* (판단기준) 고용보험에 가입 중인 자, 계약직, 프리랜서 등의 형태로 해당 사업장에서 재직하고 있는 자, 세법에 따라 사업자등록을 한 자
  - \*\* 사업자등록을 한 경우에도, 휴업신고를 하는 등 실제 사업을 하지 아니하였음을 증명한 경우 또는 소득금액증명원, 부가가치과세표준증명원으로 전년도 사업소득이 1200만원 이하임을 증명한 경우 참여 가능
  - ※ 다만, 프로그램 개시일 전까지 참여 제한 사유가 해소되는 경우, 참여 가능(증빙자료 제출 필요)

#### 사업자등록 사실이 없음을 증명하는 자료

- 운영기관은 청년의 사업자등록 사실여부 증명서를 확인
- \* 국세청 홈택스(https://hometax.go.kr)에서 온라인 발급 가능 (확인방법) 홈택스 누리집 > 민원증명> 사실증명신청 > 사실증명(사업자등록사실여부)
- ② 배우자, 직계존비속 또는 형제자매가 참여기업 사업주(대표자)인 자
- ③ 허위·기타 부정한 방법으로 정부(국가·지자체) 일경험 지원사업에 참여한 자
- ④ 단순 변심으로 청년 일경험 지원사업(기업탐방형 일경험 외 일경험)에 참여하여 2회이상 중도이탈한 자
- ⑤ 대한민국 국적을 보유하지 않은 자
- ㅇ 참여청년의 신분
  - 일경험 참여청년은 근로기준법상 근로자와 구별되는 '수련생' 신분이 므로 시행지침 '(붙임.2) 일경험 수련생에 대한 법적 지위 판단과 보호를 위한 가이드 라인'을 참고하여 프로그램을 운영할 것

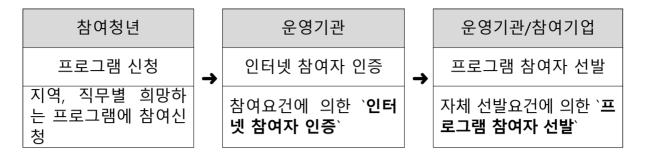
#### ◎ 관련 서식

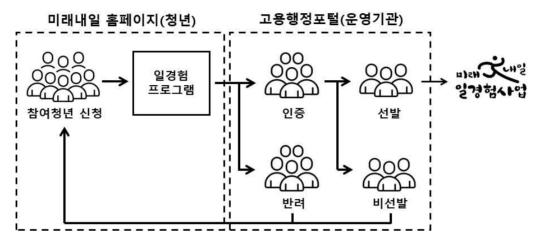
번호	서식명	작성처	제출처
28	프로젝트형 일경험 참여신청서	참여청년	통합지원센터 (통합포털)
40	개인정보 활용에 관한 동의서	참여청년	통합지원센터 (통합포털)
100	청년 일경험 참여 동의서(미성년자)	참여청년	운영기관
101	참여자격 확인서(중복참여 확인)	참여청년/기업	운영기관



### (2) 참여청년 선발

◎ 참여청년 선발 절차





- ◎ 인터넷 참여자 인증
  - 오영기관은 참여기업과 협의하여 프로그램 참여 신청한 참여청년의 정보를 바탕으로 참여청년의 요건(고용보험가입, 국민취업제도, 일경험 참여이력 등) 바탕으로 통합포털상 [인증상태] 결정 - 인증반려'
- ◎ 고용행정포털
- 1. '프로젝트형-참여자관리-인터넷참여자인증'에서 인증 대상 참여자인증번호 클릭





2. 참여자 자격요건(고용보험가입이력, 청년일경험 프로그램 참여이력, 국민취업지 원제도 참여이력, 국민취업지원제도 일경험 참여이력) 확인



3. 자기소개, 첨부파일 등 내용 확인 후 인증(선발로 이동), 보류, 반려 선택



4. 프로그램별 참여자 인증, 보류, 반려 처리

운영기관		인증상태	인증
프로그램구분	기업제안	직무	광고 마케팅
프로그램명			
팀구성여부	아니오		
운영기관		인증상태	보류
프로그램구분	기업제안	직무	광고 마케팅
프로그램명			



- ◎ 참여청년 선발
  - 운영기관은 프로그램별 인터넷 참여자 인증이 완료된 참여청년을 대상으로 참여기업과 협의하여 선발 요건(서류평가, 면접결과 등)에 따라 선발인원을 결정하고 통합포털상 [진행상태] 결정 - '선발/비선발'
- ◎ 고용행정포털
- 1. '프로젝트형-선발' 프로그램명 검색 버튼 클릭



2. 운영기관 선택하고, 프로그램 정보(프로그램명) 입력 후 검색하여 프로그램 선택





3. 프로그램 정보 확인 후 선발대기자 中, 대상자 선발처리



4. 선발 처리된 지원자는 선발관리에서 참여자 처리



5. 비선발처리시 비선발관리 탭으로 이동





6. 선발자, 비선발자 삭제



7. 선발명단 확정시 확정통보(프로그램 시작)



8. 프로젝트 팀명 입력 후 팀 배정



#### ◎ 관련 서식

번호	서식명	작성처	제출처
31	프로젝트 결과물 활용 동의서	참여청년	운영기관
100	청년 일경험 참여 동의서(미성년자)	참여청년	운영기관
101	참여자격 확인서	참여청년/기업	운영기관



#### 개별 신청 참여자 참여 처리 방법

1. 참여자관리 메뉴에서 참여 신청자 주민번호 입력 후 '자격조회' 클릭



2. 고용보험가입이력 등 참여자 자격요건 확인

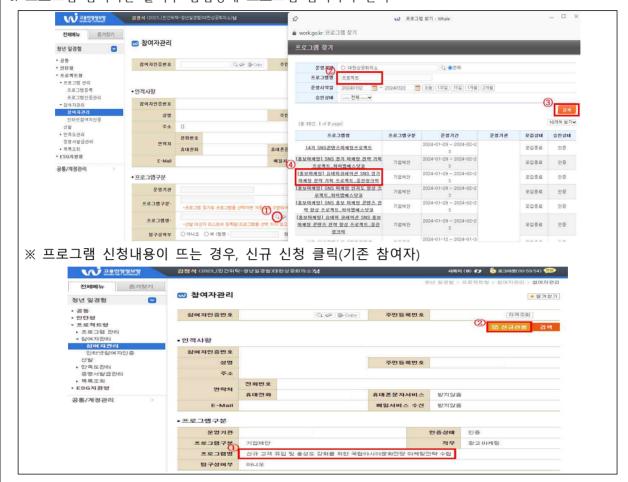


3. 자격요건 확인 후 후 검색버튼 클릭후 인적사항 확인





4. 프로그램 검색버튼 클릭후 팝업창에 프로그램 검색하여 선택



- 5. 프로그램 확인 후 직무선택
- 6. 신청일자, 최종학력, 개인정보 동의 선택 후 신청





### ③ 프로그램 운영

### (1) 사전직무교육

- ◎ 사전직무교육 실시
  - ㅇ 주차별 교육 계획을 편성하여 참여청년에게 교육실시 정보 제공
  - 참여청년은 사전직무교육 미이수시 일경험 프로그램에 참여 불가하나,
     면제기준 가이드 충족시 면제 가능
  - '사전직무 교육 면제기준 가이드' 외의 사항에 대해서는 각 기관별세부 기준 마련
- \* 면제 대상 청년의 경우, 면제 증빙자료를 통합지원센터로 제출하여 사전 승인 必

#### 사전직무교육 면제기준 가이드

- o (내용) 사전직무교육에 준하는 직업훈련과정을 이수하거나 일경험 직무와 관련된 학력·자격을 갖춘 자에 대하여 사전직무교육을 면제
- o (**적용 프로그램**) 사전직무교육을 제공하는 청년 일경험 프로그램으로, 프로젝트형 일경험, 인턴형 일경험 해당
- o (면제요건) 참여청년이 매칭 후 확정된 청년 일경험 프로그램에 대한 사전직무교육 수강 전 사전직무교육에 준하는 직업훈련과정을 이수하거나 일경험 직무와 관련된 학력·자격을 갖춘 경우, 사전직무교육 면제
  - (교육·직업훈련) 청년 일경험 지원사업 신청 이전 일경험 직무 관련 교육이나 직업훈련과정을 이수한 자로서, 증명 가능한 경우
  - (자격) 자격기본법에 따른 국가자격 또는 민간자격을 갖춘 자로서, 직무분야와 직접 관련\*이 있어야 함
    - \* 직무분야가 같거나 유사하며 교육 내용의 60%이상이 유사·동일할 것
- 0 (기타 예외사항) 참여청년의 자발적 의사에 따라 교육 참여 가능

#### ◎ 사전직무교육 보고

- (실시보고) 직무교육기관은 직무교육 개시 후 5일 이내 실시 현황을
   운영기관에 통보하고, 운영기관은 통합지원센터에 보고
- (만족도 조사) 직무교육기관은 교육 종료일까지 참여청년을 대상으로 오프라인 만족도 조사 실시
- ㅇ (수료보고) 직무교육기관은 교육 종료 후 10일 이내 '사전직무교육



실적 보고서'를 운영기관에 제출하고 운영기관은 통합지원센터에 '사전직무교육 실적 보고서' 및 사전직무교육 만족도 조사 결과 제출

- \* 출석부, 중도탈락 및 수료 여부, 만족도 조사 결과 등 운영실적 포함
- (환류) 직무교육기관은 만족도 조사 결과를 반영하여, 추후 직무교육 개선사항 반영하여 실시
- ◎ 사전직무교육 출석기준
  - 0 시행지침에 제시된 출석관리 기준에 준하여 출결 관리
- ㅇ 출석부 및 관리대장 관리 철저히 하고, 공가 관련 증빙 첨부
- o 출석관리 기준 외 사항에 대해서는 **참여기업 내규 등 준용 가능**하나, 내부 품의 등 공식적인 절차를 통해 기준 마련 필수 (운영기관 확인 必)

#### - 출석 관리 기준 -순번 증빙서류 구분 인정 내용 대상 또는 내용 예비군·민방위훈련, 국가시험(자격증, 면허증), 훈련. 소요일수 수험표 등 1 취업관련 자격증취득시험, 정부, 지자체, 공단에서 시험 (시간) 기타 인정하는 대회 참가 등 면접 확인서, 소요일수 면 접 채용 업체 면접 또는 시험 2 (시간) 수험표 - 본인 병원 입원(2일 이상 입원 시) 진료확인서. 신변상 소요일수 3 - 의사의 진료를 받은 사람(진료확인서 필수) 진단서 치료 (시간) - 유행성 질병(진료확인서 등 첨부자료 필수) (약국불가) 계약서 5일 본인 결 혼 (청첩장)등 4 1일 자녀, 형제·자매 결혼 증명서 5일 배우자, 본인 및 배우자의 부모 3일 본인 및 배우자의 조부모, 외조부모 사 망 5 3일 자녀 및 자녀의 배우자 " 1일 본인 및 배우자의 형제·자매 본인 및 배우자 산 10일

- ※ 운영기관 등은 필요시 위의 출석관리 가이드라인을 참고하여 자체 상황에 적합한 구체적인 복무 및 출결관리 기준 등을 마련할 수 있다.
- ※ 기타 법령 및 면접, 병가 등 사유에 대해 출결 관리 기준에 따라 출석으로 인정(증빙 서류 첨부)하며, 기업 탐방형 일경험은 위 기준 출석인정 미적용(단, 위 사유를 증빙 하는 경우 해당과정은 중복횟수 산정에서 제외)
- ※ 특수 상황 발생 시(ex: 천재지변, 유행성질병-감염병 등) 운영기관에서 문서로 인정한 경우 출석으로 인정 가능



- ◎ 사전직무교육비 지급
- 통합지원센터는 운영기관에 직무교육 운영비를 교부하고, 운영기관이 직무교육기관에 배부
- 직무교육시간의 80% 이상 출석을 수료로 인정하고 출석률에 따라 교육비 차등 지급
  - \* 통합지원센터는 직무교육비(1인, 1시간, 1만원)를 상·하반기 2회에 걸쳐 분할 교부
  - \* 직무교육기관은 교육생 수료기준에 따라 지원금 정산 후 잔여금액 반납

## - 직무교육과정 참여율에 따른 사업비 정산기준(40시간 기준)

교육시간의 80% 이상 출석을 수료로 인정하고, 출석률에 따라 교육비를 차등 지급

교육시간 참여율	지급액
교육시간의 80% 이상 출석	40만원(100%)
교육시간의 70% 이상 ~ 80% 미만 출석	35만원(87.5%)
교육시간의 60% 이상 ~ 70% 미만 출석	30만원(75%)
교육시간의 50% 이상 ~ 60% 미만 출석	25만원(62.5%)
교육시간의 50% 미만	미지급
	•

ㅇ 사전직무교육 면제자는 직무교육비 미지급

### ◎ 관련서식

번호	서식명	작성처	제출처
125	사전직무교육 실시보고서	직무교육기관	운영기관
15	사전직무교육 실적 보고서	직무교육기관	운영기관, 통합지원센터
16	사전직무교육 만족도 조사	직무교육기관	운영기관
103	사전직무교육 출석부	직무교육기관	운영기관
104	사전직무교육 공가 관리 대장	직무교육기관	운영기관



- ◎ 사전직무교육 참여자 상태 관리
- 참여청년의 프로그램 참여 현황 변경 발생시, 사유 발생일 기준, 2일 이내 고용행정 포털 직무교육 및 일경험 상태 반영



구분	상태	상세 내용
	선발	직무교육에 선발 후 교육 시작 전
직무교육	면제	직무교육 면제 조건 충족(신규 적용 예정)
	진행중	직무교육 교육에 참여 중
기간	중도탈락	직무교육 중 중도탈락
	수료	직무교육 수료 완료
	선발	직무교육 수료(면제) 후 일경험 선발
	진행중	일경험 참여중
일경험 기간	중도탈락	일경험 중 중도탈락 - 취업, 프로그램(직무) 부적합, 무단결근, 기타(개인적 사유등), 기타2(질병, 사고, 재난 등), 사업중단 또는 폐지 중 택1
	수료	일경험 수료 완료

<sup>\*</sup> 자발적 중도탈락은 일경험 1회 참여로 간주, 일경험 프로그램(기업탐방형 제외)에는 최대 2회까지 참여가능



#### (2) 프로젝트 실행

- ◎ 프로젝트형 일경험 수행계획서 작성
  - ㅇ 참여기업은 매칭된 프로젝트팀과 협의하여 프로젝트 세부 내용 변경 가능
- 참여청년(프로젝트팀)은 **프로젝트 개시 3일 이내**에 '프로젝트형 일경험 수행 계획서'를 작성 후 운영기관에 제출 및 승인 후 프로젝트 실행

#### ※ 프로젝트 결과물의 소유권 및 지식재산권에 관한 사항

- 프로젝트 실행 결과물은 유형 또는 무형의 형태를 가질 수 있음
- 프로젝트팀은 프로젝트 실행 전 프로젝트를 제안하거나 프로젝트 기획에 참여한 기업과 프로젝트 소유권, 지식재산권에 관해 협의하고, '프로젝트 결과물 활용 동의서' 작성
- 참여기업 및 참여청년(프로젝트팀)은 프로젝트 실행 결과물 활용에 관하여 **저작권법, 민법 등 관련 법령 준수**
- 소유권, 지식재산권 등 프로젝트 결과물 활용 및 제공 등에 관한 기타 사항은 <mark>기업과</mark> 프로젝트팀이 협의하여 별도로 정하고 이를 운영기관에 보고

#### ◎ 프로젝트 지원

- (운영기관 담당관) 운영기관은 담당자별 참여 '기업-청년' 전담 관리 대상을 지정하여 민원·고충 상담, 행정 지원 등 참여 과정상의 애로사항 지원·조정
  - 운영기관 담당관은 일경험 운영 중 1회 이상 면담 등 관리
  - 운영기관은 통합지원센터에 담당관 지정·운영 현황을 제출하고, 담당관별 참여기업은 최대 20개소, 참여청년은 최대 50명 제한(각 기준을 모두 충족하여야 함)\*
    - \* (예시) 기업 15개소, 청년 80명 참여시 : 2명의 담당관 필수
- (참여기업 담당자) 참여기업은 프로젝트별 최소 1명 이상의 프로젝트 담당자를 두어야 하며, 담당자는 프로젝트팀을 대상으로 중간 점검(2회 이상), 피드백 등을 제공하고 활동 일지를 작성하여 운영기관에 제출
- (프로젝트 멘토) 운영기관, 참여기업, 참여청년은 프로젝트를 직무분야별로 구분하고 직무분야별 **담당멘토를 상호 협의하여 선임**하고 프로젝트 기획·실행을 지원



### 멘토 선임기준 및 책무

선임 기준	주요 책무
<ul> <li>대학교 정교수, 부교수, 조교수 이상교원 (학과 무관)</li> <li>컨설팅 분야 경력 5년 이상</li> <li>프로젝트 수행 관련분야 경력 3년 이상 (퇴직자 가능)</li> <li>기타 이와 동등한 자격이 있는 것으로 인정되는 자</li> </ul>	<ul> <li>■ 프로젝트 기획(안) 수정·구체화</li> <li>■ 참여청년 역할 분담 구체화</li> <li>■ 프로젝트와 연계 가능한 기업 추가 발굴</li> <li>■ 프로젝트 수행 관련 모델 제안 및 반영</li> </ul>

- (멘토 활동 제한) 멘토 활동의 효율성을 고려, 멘토 1인이 동시에 참여가능한
   프로젝트의 수는 최대 5개 제한
- (멘토 책무) 멘토 활동 후, 멘토수행(면담) 일지를 작성하여 운영기관에 제출

#### ◎ 참여자 상태 관리

○ 참여청년의 프로젝트 참여 중 상태 변경 발생시(중도탈락, 수료 등), 사유 발생일 기준, 2일 이내 고용행정 포털 직무교육 및 일경험 상태 반영



일경험 기간	선발	직무교육 수료(면제) 후 일경험 선발
	진행중	일경험 참여중
	중도탈락	일경험 중 중도탈락 - 취업, 프로그램(직무) 부적합, 무단결근, 기타(개인적 사유 등), 기타2(질병, 사고, 재난 등), 사업중단 또는 폐지중 택1
	수료	일경험 수료 완료



#### ◎ 지원금지급

- (참여기업 지원금) 운영기관은 프로젝트 종료 후 5일 이내에 참여기업이 제안한 프로젝트를 실행한 프로젝트팀 인원을 기준으로 참여기업에 참여 청년 1인당, 5만원(4주 기준) 지급
- (멘토 수당) 운영기관은 프로젝트종료후5일 이내에 참여기업이 제안한 프로젝트를 실행한 프로젝트팀 인원을 기준으로 참여청년 1인당, 15만원 (4주 기준)을 멘토에게 지급\*
  - \* 멘토 활동의 효율성을 고려, 멘토 1인이 동시에 참여가능한 프로젝트의 수는 최대 5개 제한
- o (일경험 참여수당) 운영기관은 **단위 월종료후5일 이내**에 참여청년 1인당 참여수당 30만원(4주 기준)을 참여청년 개인 계좌로 지급\*
  - \* 단위 월 : 프로젝트 시작일 5월 15일인 경우, 단위 월은 5월 15일, 6월 15일, 7월 15일, ··· (프로젝트 종료시까지)
- (팀 지원비) 운영기관은 프로젝트시작 후 5일 이내에 프로젝트 팀당, 120만 원(4주 기준)을 프로젝트 팀 대표가 개설한 별도 계좌(카드 발급 필수)로 지급하고 집행을 관리
- ◎ 프로젝트 팀 지워비 활용
  - o 운영기관은 프로젝트 실행비를 프로젝트팀 대표가 개설한 별도 계좌(카드 발급 필수)로 **프로젝트 시작 후 5일 이내** 지급(4주 기준 120만원)



#### 프로젝트 실행비 집행 절차

예산 활용 예산 세부 계획서 예산 지급 지출 품의 검토 및 조정 계획 (참여청년) (운영기관) (운영기관) (참여청년) 확정된 예산 활용 계획을 기반으로 프로젝트 일경험 수행 참여청년과 협의하여 자출 항목에 맞게 <del>자출</del> 예산 활용 계획 검토 및 조정하여 확정 작성하여 계획서 內 예산 활용계획 작성 제출 운영기관에 제출 청년(팀 대표)에게 지급 지출 결과서 최종 잔액 반납 예산 집행 제출 결과보고 (참여청년) (참여청년) (운영기관) (참여청년) 예산 집행 결과 제출 결과보고서 제출시 예산 승인 지출 품의에 대한 예산 집행 자액 확인하여 "(영수층 증빙자료 첨부) 항목 포함하여 총 예산 반납처리 활용 내역 보고

- 지출은 발급한 카드 사용을 원칙으로 하되, '프로젝트 실행비 집행기준'에따라 회의비 등 일부 항목의 경우, 계좌이체로 처리 가능
- 프로젝트팀 실행비 카드는 신용카드 또는 체크카드로 발급할 수 있으며, 복수로 발급하여 사용 가능
- '국고보조금 통합관리지침' 별표 1에 따라 다음 각호의 업종에는 프로젝트 실행비 사용 금지
- ① 유흥업종: '한국표준산업분류'에 따라 접객요원을 두고 술을 판매하는 일반유흥주점, 무도시설을 갖추고 술을 판매하는 무도유흥주점
- ② 위생업종 : 이 · 미용실, 피부미용실, 사우나, 안마시술소, 발마사지, 스포츠 마사지, 네일아트, 지압원 등 대인 서비스
- ③ 레저업종 : 골프장, 골프연습장, 스크린골프장, 노래방, 사교춤, 전화방, 비디오방, 당구장, 헬스클럽, PC방, 스키장
- ④ 사행업종 : 카지노, 복권방, 오락실
- ⑤ 기타업종 : 성인용품점, 총포류 판매점
- 프로젝트팀은 프로젝트 수행과 관련된 시설 등 임차비, 재료비 등을 집행하는 경우, 운영기관에 지출 품의서 제출 후 승인하여 사용
- 프로젝트 실행비는 **프로젝트의 목적에 벗어나지 않는 범위 내에서 사용**하여 야 하며, 세부 집행기준은 아래 표 참조



## 프로젝트 실행비 집행기준

구 분	집행방법 (기준)	비고
영수증 처리	- 영수증은 사용전표, 금전등록기영수증, 세금계산서를 원칙으로 하되, 영수증 교 부업체에 한하여 (간이)영수증 인정 ※ 영수증 교부업체기준 : 부가가치세법시행령 제73조에 의거	
지원 불가	- 팀장·팀원 인건비, 사무실 임대료, 사무실 유지 운영비 - 장비 구매 - 주류, 프로젝트와 관련 없는 식음료비, 유흥오락 지출비 - 해외에서 사용한 출장비, 교통비, 숙박비 - 장학금, 선물, 상금 등 - 개인 또는 단체 여행 목적 경비 - 종교활동 지원 - 기금 모금 캠페인, 자선 바자회 활동비, 사회복지서비스 제공 등	
임차비	- (시설 임차비) 프로젝트 활동에 필요한 공간 대여 비용 단, 운영기관 시설 임차 시 시설 임차비 지원 불가 - (장비 임차비) 프로젝트 기간 내 필요한 장비 대여 비용 단, 운영기관 소유 장비 임차 시 장비 임차비 지원 불가 - (SW 임차비) 프로젝트 기간 내 필요한 SW 대여 비용 단, 운영기관 소유 SW 이용 시 SW 임차비 지원 불가	
재료비	- 프로젝트 수행에 직접 필요한 소모성 재료 구입비용으로, 프로젝트형 일경험 수 행계획서 내 지원금 집행계획에 포함된 사항에 한함	
회의비	- 회의운영과 관련된 회의자료 준비, 회의참석비 등 직접 경비로 집행하되 식대 등 소모성 지출 가급적 억제 (식대 1인당 외부인원 참여시 3만원 이내이며 내부회의시 1만5천원 이내, 다과 비 1인당 1만원 이내) - 회의일시, 회의내용, 사진 등을 기록한 회의록과 참여자 서명 등 증빙서류 첨부 필수	
도서비	- 프로젝트 수행에 필요한 도서 및 전자도서 구매·대여비 일체	
인쇄비	- 프로젝트 수행에 직접 필요한 자료(논문집 등) 인쇄비 - 인쇄업체의 원가계산 내역 첨부 필수	
교통비	- 프로젝트 수행에 직접 필요한 이동에 소요되는 교통비 (실비로, KTX일반실, 버스, 택시 등) - 이동 시 출장보고서 첨부 등 증빙서류 첨부 필수 - 시내 교통비(시내버스, 지하철, 택시)는 1팀당 1일 20,000원 한도 내에서 지급 가능 - 자차 이용 시, 1팀당 1일 50,000원 한도 내에서 지급 가능 (단, 주차비는 지출 불가) - 기간을 제한하지 않은 장기출장, 사업과 관련이 없는 출·퇴근성 출장 등에 소요되는 교통비 등 지출 불가	시내교통비 자차 비용의 경우 계좌아체



#### ◎ 프로젝트 팀 지원금 항목별 집행 안내

#### □ 공통

- ㅇ 모든 지원금은 프로젝트에 필요한 항목에 대해 지원(지원 불가 항목 확인)
- 아래의 기준에 따라 집행하되 운영기관에서 추가 증빙 요구 등 관리

#### □ 임차비

O 프로젝트에 필요한 임차비용으로 회의실, 장비, SW 등의 임차비 집행하되 운영기관 자체시설, 장비, SW 임차료를 지원할 수 없음.

(프로젝트 기간에 해당되는 임차비만 인정)

ㅇ 증빙서류 : 카드 영수증, 임차내역(계약서, 명세서) 등

#### □ 재료비

- o 프로젝트 수행에 필요한 소모성 재료 구입 비용(장비성 물품 구매 절대 불가!!)
- ㅇ 증빙서류 : 카드 영수증, 구입 내역 등

#### □ 회의비(다과비)

- ㅇ 회의진행에 필요한 다과비 집행 1인당 1만원 이내 가능
- ㅇ 온라인 회의는 다과비 집행 불가
- ㅇ 증빙서류 : 회의록, 카드 영수증 등

#### □ 회의비(식대)

- 프로젝트 팀원간 회의 경우, 1인 1만5천원 이내, 프로젝트 수행에 필요한 외부 전문가 참여시 1인 3만원 이내 집행 가능
- ㅇ 온라인 회의는 식대 집행 불가(외부위원 온라인 참여 불인정)
- ㅇ 지원금이 식대로 과대하게 집행되지 않도록 관리 필요
- ㅇ 증빙서류 : 회의록, 카드 영수증, 위원 관련 서류(소속기관 등) 등

#### □ 도서비

- ㅇ 프로젝트와 관련된 도서 구입비 집행가능
- ㅇ 증빙서류 : 카드 영수증, 구입 내역 등

#### □ 인쇄비

- ㅇ 프로젝트 수행에 필요한 자료(논문집 등)를 인쇄하는 경우 집행가능
- ㅇ 증빙서류 : 카드 영수증, 인쇄 내역 등

#### □ 교통비(시외교통비)

- o 프로젝트 수행에 필요한 장거리 이동에 따른 교통비 집행(KTX일반실, 시외버스, 택시 등)
- ㅇ 증빙서류 : 카드 영수증, 출장 보고서 등



#### □ 교통비(시내교통비)

- O 프로젝트 수행에 필요한 이동으로 근거리 이동시 교통비(버스, 지하철 등) 1팀당 1일 2만원 한도 지급으로 팀원 1명 또는 다수에게 팀장이 이체하여 이체 내역서 제출(영수증 첨부 불필요)
- ㅇ 다만 금액이 2만원을 초과할 경우, 실비(영수증) 기준 처리 가능
- ㅇ 증빙서류 : 이체 내역서, 카드 영수증, 출장 보고서 등

#### □ 교통비(자차)

- O 프로젝트 수행에 필요한 이동으로 자차를 활용해야 하는 경우, 유류비 및 차량 감가상각 비를 포함하여 1팀당 1일 5만원 한도 지급으로 자차 활용자에게 이체하여 이체 내역서 제출(영수증 첨부 불필요)
- ㅇ 증빙서류 : 이체 내역서, 카드 영수증, 출장 보고서 등
- ※ 교통비 예시 자료

구분	증빙서류	인정한도	비고
시외교통비	카드영수증	전액	출장보고서 첨부 필수
시내교통비	이체내역서	1팀 1일 2만원	출장보고서 첨부 필수
시내교통비	카드영수증	전액	출장보고서 첨부 필수
자차운행	이체내역서	1팀 1일 5만원	출장보고서 첨부 필수
자차운행	카드영수증	1팀 1일 5만원	출장보고서 첨부 필수
시내+시외교통비	카드영수증	전액	출장보고서 첨부 필수
시내+시외교통비	카드영수증+이체내역서	카드영수 전액 + 시내교통비 1팀 1일 2만원	출장보고서 첨부 필수 (시내이동 내용 포함)

※ 모든 교통비의 경우, 출장보고서를 첨부하여야 하며 이동지(방문지)등 모두 기록할 것

#### □ 기타 출장비(식대)

- o 출장시 내부회의 기준으로 식대(1인 1만5천원) 집행가능
- ㅇ 증빙서류 : 카드 영수증, 회의록, 출장 보고서 등

#### □ 기타 (외부 용역비, 숙박비 등)

- o 위 제시된 항목 외 프로젝트 진행과 관련하여 지원이 필요한 경우 지원 가능하나 운영기관이 필요성을 반드시 확인하여 지원
- o 외부 용역비의 경우, 프로젝트를 직접적으로 수행하는 용역은 불가하며, 프로젝트의 중점 직무가 아닌 다른 직무를 수행해야 함에 있어 필요하다고 판단되는 경우

(예시로 IT 프로젝트로 앱 개발 중 로고 디자인 등을 수행해야 하는 경우)

- \* 외부 용역 필요성에 대해 청년을 통해 확인 철저
- o 숙박비의 경우 프로젝트 수행 중 워크숍 등 필요한 경우에 한해 1박까지 지원. 다만 출장 보고서, 회의록(회의내용, 회의자료)로 증빙

## ※ 프로젝트형 일경험 프로젝트 수행 계획서 예시

# 일경험 프로젝트 수행 계획서

## 1. 프로젝트 개요

제안기업 명	대한상공회의소			
사업장 주소	서울특별시 중구 세종	동로 39		
담당자명	홍길동	직급	과장	
담당자 연락처	010-1234-5678	담당자 이메일	abcde@naver.com	
프로젝트명	당근마켓 앱 개선 프.	로젝트		
	□ 경영·사무	□ 금융·회계	□ 영업·해외영업	
직무 분야	│□ 광고·마케팅	■ IT	□ 연구·R&D	
– .				
	│□ 생산·제조	□ 공공행정	□ 기타 (	)
	l .		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	

#### ■ 프로젝트 개요

	- 제안 배	<i>  경</i>					
	당근마켓	ll 앱은 월간 이용자 수	1800만명 이상이 사용하고 있는 앱으로, 지역기반				
	중고거래 앱입니다. 얼마전 사용자 개선요청에 유사 판매 물품 숨김처리에 관한						
프로젝트 소개	민원 요청이 많았습니다.						
	- 제 <i>안 내</i>	48					
	당근마켓	텔에서는 유사 판매 물금	품 분류 AI시스템을 개편하여 사용자 불편사항을				
	해소하고	교자 프로젝트를 제안	합니다.				
실행기간	2024.04.0	3.~2023.04.28. (4주)					
팀명	당근당근	당근					
	역할	이름	주요 역할				
	팀장	홍길동	프로젝트 총괄 관리				
팀원 및 주요	팀원1	<i>김철수</i>	UI 디자인				
역할	팀원2	권대한	파이썬 프로그래밍				
	팀원3	박상의	파이썬 프로그래밍				
	팀원4	이엄지	학습 자료 수집 및 라벨링				
	-AI 알⋾	그리즘 선택 기능					
주요기능	- 유사 물	품 숨김 기능					
	-최적 물	'품 추천 기능 등					
필요역량	- 프로그:	래밍 능력 (파이썬, 저	가바스크림트)				
2448	-문서작	성 능력 (MS-Office)	)				
예상 결과물	(예상 경)	과묵 이미지) (예절	상 결과목 이미지) (예상 결과목 이미지)				
켕 콘커콘	(예상 결과물 이미지) (예상 결과물 이미지) (예상 결과물 이미지)						
기대효과 및	- 기대 <u>효</u>	平					
활용 분야	- 활용 분						
		- <i>きゃ で</i> ゲ					



## 2. 프로젝트 수행계획

### 1. 프로젝트 개요

#### 가. 추진배경 및 필요성

- ㅇ 당근마켓 앱은 월간 이용자 수 1800만명 이상이 사용하고 있는 앱으로, 지역기반 중고거래 앱
- O 사용자 개선요청에 유사 판매 물품 숨김처리에 관한 민원 요청 다수 발생

#### 나. 프로젝트 소개

- O 판매물품으로 제품 사진을 기반으로 유사 판매 물품 분류 AI 알고리즘 개발
- O 개발 알고리즘을 앱에 적용하여 사용자 불편을 해소

### 2. 프로젝트 내용

### 가. 주요 기능

구분	기능	설명
S/W	파이썬	등록된 판매물품 사진을 기반으로 유사 물품 분류 AI 알고리즘 프로그래밍
S/W	자바	개발된 알고리즘과 연동하는 스마트폰(안드로인드, IOS) 앱 프로그래밍

#### 나. 적용 기술 및 역량

- O 판매 물품 분류 알고리즘
  - CNN을 활용하여 유사 물품 분류

### 다. 예상 결과물

예상 결과물 이미지	설명
Section 1 to 1	판매 물품을 등록하면 유사물품 분류 알고리즘에 따라 - 동일 물품은 숨김처리 - 유사 물품은 유사물품 연결



### 3. 프로젝트 수행방법

#### 가. 프로젝트 추진일정

구분	· 추진 내용				추진	일정			
丁世	구선 내명	1주차	2주차	3주차	4주차	5주차	6주차	7주차	8주차
左 <i>01</i>	프로젝트 검토								
계획	역할 분담 및 단계 설정								
	AI알고리즘 프로그래밍								
실행	연계 프로그래밍								
	프론트 앤드 프로그래밍								
디버깅	앱 테스트 및 디버깅								
오프라인 미팅계획									

#### 나. 프로젝트 역할 분담

구분	이름	주요 역할
팀장	AAA	컨텐츠 기획 / Front-end 개발 / AWS RDS와 S3에 데이터 삽입
팀원	BBB	컨텐츠 디자인 기획/앱 화면 디자인
팀원	CCC	캐릭터 디자인 / 테이터 수집 및 정리
팀원	DDD	데이터 수집 및 정리

#### 다. 프로젝트 수행 계획

O 커뮤니케이션: 카카오톡 및 ZOOM 1주 1회 온라인 미팅, 2주 1회 오프라인 미팅 실시

O 프로젝트 공유 : Notion을 통한 진행 상황 공유

#### 라. 멘토 선임 및 활용 계획

o 선발 기준 : 지침상 멘토 선임 기준에 준하는 선발 계획

O 멘토링 계획 # 멘토링 일정 등을 포함하여 작성



## 4. 프로젝트 예산 활용 계획

## 가. 예산 총액

상세 내역	금액		
1,200,000원 x 2개월	2,400,000원		

## 나. 세부 활용 계획

항목	지출항목	세부내역	사용시기	금액(원)
	임차비	회의실 대여 [10,000원×10시간×6회]	매주 1회	600,000
	임차비	시스템 개발용 SW임대 [200,000원×1회]	正是型三刀尺针	200,000
	재료비	도메인 이용료[66,800원×1회] 전시입장료[20,000원 × 5명 × 1회] 아이템 샘플 제작[10장 × 30,000원]	수시	466,800
	회의비(간담회)	식비[15,000원×4명×5회]	수시	300,000
프로젝트 진행비용	회의비(간담회)	다과비[10,000원×4명×2회]	수시	240,000
2 8 7 0	도서비	프로젝트 관련 도서 [30,000원×4권]	수시	120,000
	인쇄비	성과공유회 최종결과물 제본비 [50,000원×1회]	正是型三刀配引	50,000
	亚等비	대구-부산 천안 000기업 방문 수요조사 [KTX 왕복, 34,200원×3명×2회]	매월 1회	405,200
	교통비	지하철 왕복 [1,500원×3명×4회]	수시	18,000
	2,400,000			



## ※ 프로젝트형 팀 지원금 지출 품의서 예시

## 프로젝트 팀 지원금 지출 품의서

운영기관명		대한상공회의소					
프로젝트명				당근마켓	프로젝트	<u> </u>	
	팀명			けご	당근		
팀정	y 및 팀원		AAA(	(팀장), B	BB, CCC	C, DDD	
<지	출 내역>						
No.	내용(품명	3)	상세(규격)	단위	수량	단가	금액
			합 계				312,000
1	회의비		참여기업 담당자 등 5명	식	1	150,000	150,000
2	다과비		기업 담당자 회의용	식	1	20,000	20,000
3	교통비		수요조사 활동	명	4	28,000	102,000
4	A4 8 7	7	80g, 500메	71)	2	20,000	40,000
5	5						
6							

기타 설명

1. 회의비 : 참여기업 담당자(홍길동) 등 간담회 실시 [30,000원 \* 5명 =150,000원]

3. 교통비 : 서울-천안, 천안 0000기업 방문 수요조사 [고속버스 왕복 28,000원\*4명=102,000원]

팀 장 확인 : (인)

2024년 월 일

운영기관 확인: (인)

※ 담당자 확인은 서명 외 이메일 등을 통해 확인할 수 있음

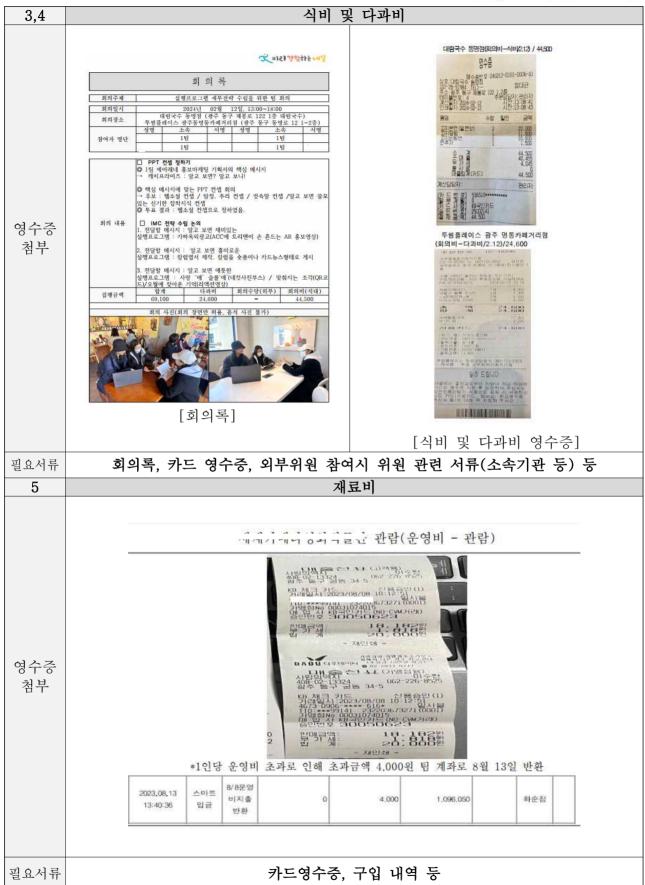


## ※ 프로젝트형 팀 지원금 지출 결과서 예시

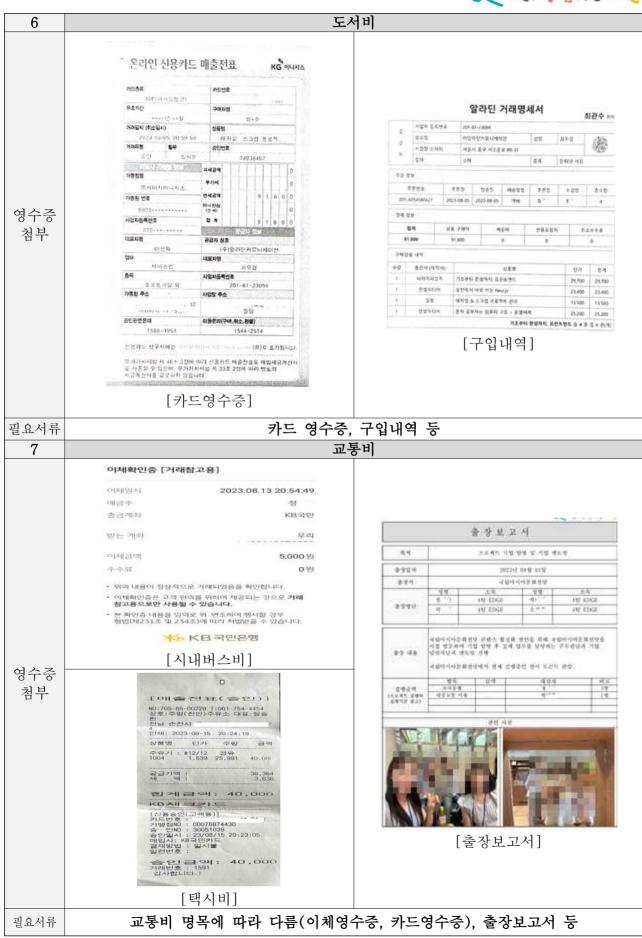
# 프로젝트형 팀 지원금 지출 결과서

운영기관명			대한상공회의소			
프로젝트명		당근마켓 프로젝트				
팀민	병 및 팀원	AAA	(팀장), BBB, CCC, DD	D		
번호	항목	상세나	]역	날짜	금액(원)	
1	임차비	프로젝트 미팅 회의실 임	l차 5,000원×8시간	24.01.03	40,000	
2	임차비	[0000(빅데이터 분석 골	플랫폼) 30일 이용권]	24.01.03	29,700	
3	회의비-식비	참석자:○○○, ○○○	, 000, 0000	24.01.05	45,000	
4	회의비-다과	참석자:○○○, ○○○	, 000, 0000	24.01.06	24,600	
5	재료비	○○○ 전시 입장료(	20,000원×4명)	24.01.07	80,000	
6	도서비	"자바 기초부터 실전형 3	–	24.01.07	50,000	
7	교통비	팀원 회의(시내버스비5,000위	원 <i>×</i> 1명/ 택시비40,000원)	24.01.08	45,000	
•••		<u></u> 소 계		•••	2,400,000	
번호 1,2			항목 ]차비			
영수증 첨부	대대스미스커 40,000원 [카 드 전 1	조] 536510 1392 법) 일시병 액] 3,636 원 액] 40,000 원 조] 21035363 시] 2023-07-17 18:02:07 금 역 ( Seep) 40000 명 데머스미스케미 서당시립대점 박상준 4271601753	URL  출 결제 정보  충 결제 금액  라액  부가세  카드 등류  카드 번호  구매자  성염명  거래유형 일반/잘부 승인번호  거래일시   결제 대행사 정보  상호 대표자명 사업자용총번호  전화번호  주소 서울특별시 마모금	의 이용권(임차 주식회사 바이브립피나 김성역 120-86-0833 120-86-0833 구 독서당본 97 (현남동 50me.co.k 120 29,700원 27,00원 27,00원 27,00원 536510***** 436 일시 2024.02.06   14:08:2 아이는 이스테이먼즈 주식회사 환율은 815-81-0052 1661-009 가 모대로 217(아현동 연수 주		
필요서류		[카드 영수증] <b>카드 영수증, 임차</b> 니	·    역(계약서, 명세서) 등			









제출자(팀장)

○ ○ ○ (인)



## ◎ 관련 서식

번호	서식명	작성처	제출처
29	프로젝트형 일경험 수행계획서	참여청년	운영기관
119	프로그램 표준 계약서	청년, 기업	운영기관
120	프로젝트 결과물 활용 동의서	청년, 기업	운영기관
126	프로젝트형 일경험 실시보고서	운영기관	통합지원센터
105	청년 일경험 참여청년 면담일지	담당관	운영기관
106	참여기업 중간점검 활동 일지	참여기업	운영기관
112	프로젝트 팀 지원금 지출 품의서	참여청년	운영기관
113	프로젝트 팀 지원금 지출 결과서	참여청년	운영기관
114	멘토 수행(면담) 일지	멘토	운영기관
115	회의록	참여청년	운영기관
122	출장보고서	참여청년	운영기관



### (3) 프로젝트 결과 보고

- ◎ 참여청년
- 참여청년은 프로젝트형 일경험 결과 보고서를 **프로그램 종료 후 10일** 이내에 운영기관에 제출
  - 참여청년이 제출한 프로젝트형 일경험 결과보고서는 해당 프로젝트를 제 안한 참여기업과 공유 가능
- o 참여청년은 프로젝트 종료 후, 5일 이내 미래내일 홈페이지 상에서 만족도 조사 실시
- 만족도 조사 미실시할 경우, 수료증 미발급 안내(중요!!)
- ◎ 운영기관
- o 운영기관은 프로젝트 실행기간 내에, 프로젝트 팀별 성과 발표회 실시 권장
- 운영기관은 프로젝트형 일경험 결과보고서를 **사업 종료 후 10일 이내**에 통합지워센터에 제출
  - 프로그램별 편성된 중간점검(코칭) 및 결과 평가(피드백)를 수행하고, '프 로젝트 결과보고서'를 제출한 경우에만 참여청년에 대한 수료 처리
  - 운영기관은 최종평가 결과를 바탕으로 운영비 내에서 우수 프로젝트팀에 인센티브를 부여하거나, 프로젝트형 일경험 성과보고회 및 컨퍼런스 등 참여 기회 우선 제공
- ㅇ 수료 청년 대상으로 만족도 조사 응시 독려
- ◎ 참여기업
- ㅇ 프로젝트 실행 결과물 활용에 대해 저작권법 등 관련 법령 준수
- ◎ 관련서식

번호	서식명	작성처	제출처
18-2	프로젝트형 일경험 프로그램 만족도 조사	참여청년	통합지원센터 (통합포털)
30	프로젝트형 일경험 결과 보고서	참여청년	운영기관
128	프로젝트형 일경험 수료 보고서	운영기관	통합지원센터



## ④ 사업 종료

## (1) 실적 보고

○ 운영기관은 프로젝트형 일경험 **사업 종료 후 10일 이내**에 실적보고서를 작성하여 통합지원센터 제출

### ◎ 관련서식

번호	서식명	작성처	제출처	
9	운영기관 실적보고서	운영기관	통합지원센터	



# [별첨] 단계별 관련 서식(프로젝트형)

단계		HAIR	관련 서식			
	단계	서식명	주체	번호	전산	시기
	()#kd=10	청년 일경험 프로그램 참여기업 신청서	참여기업	12		신청시
1	(1)참여기업 발굴	(참여기업)참여자격 확인서	참여기업	101		신청시
		운영기관-참여기업(운영기관) 협약서	운영기관	121		신청시
① 기획	(2)프로젝트	사전직무교육 운영계획서	직무교육기관	102		개시2주전
및 등록	기획·제안	프로젝트형 일경험 프로젝트 제안서	참여기업	111		개시2주전
등폭	() = <b>J</b>	프로젝트형 일경험 프로젝트 등록 서식	운영기관	27	•	개시2주전
	(3)프로젝트 등록	사전직무교육 운영계획서	직무교육기관	102		개시2주전
	07	프로젝트형 일경험 프로젝트 제안서	참여기업	111		개시2주전
	(1)참여청년	프로젝트형 일경험 참여신청서	참여청년	28	•	모집 지원시
2	신청	개인정보 활용에 관한 동의서	참여청년	40	•	모집 지원시
참여 청년	11-1-1-1	프로젝트 결과물 활용 동의서	참여청년	31		일경험개시전
모집	(2)참여청년 선발	청년일경험 참여 동의서(미성년자)	참여청년	100		일경험개시전
	C Z	참여자격 확인서	참여청년/기업	101		일경험개시전
		사전직무교육 실시보고서	직무교육기관	125		개시후1일이내
		사전직무교육 수료보고서	직무교육기관	15		종료후10일이내
	(1)사전직무 교육	사전직무교육 만족도조사	직무교육기관	16		교육종료당일
		사전직무교육 출석부	직무교육기관	103		직무교육중
		사전직무교육 공가 관리 대장	직무교육기관	104		직무교육중
	(2)프로젝트	프로젝트형 일경험 수행계획서	참여청년	29		개시후3일이내
		프로그램 표준 계약서	청년&기업	119		실행전
		프로젝트 결과물 활용 동의서	청년&기업	120		실행전
		프로젝트형 일경험 실시보고서	운영기관	126		개시후5일이내
③ 프로 그램		청년 일경험 참여청년 면담일지	운영기관 참여기업	105		일경험중
운영	실행	참여기업 중간점검 일지	참여기업	106		일경험중
		프로젝트 팀 지원금 지출 품의서	참여청년	112		일경험중
		프로젝트 팀 지원금 지출 결과서	참여청년	113		일경험중
		멘토 수행(면담)일지	멘토	114		일경험중
		회의록	참여청년	115		일경험중
		출장보고서	참여청년	122		일경험중
		프로젝트형 일경험 결과보고서	참여청년	30		종료후5일이내
	(3)프로젝트 결과 보고	프로젝트형 일경험 프로그램만족도조사	참여청년	18-2	•	종료후5일이내
		참여청년 수료증	통합지원센터	41	•	만족도조사이후
		프로젝트형 일경험 수료보고서	운영기관	128		종료후10일이내
④ 사업 종료	(1)실적 보고	운영기관 실적 보고서	운영기관	9		종료후10일이내