# 프로그래밍 언어 응용

chapter03

연산자

제공된 자료는 훈련생의 수업을 돕기 위한 것으로, 타인과 공유하시면 안됩니다.

# Contents

part.1 항과 연산자 part.2 단항 연산자 part.3 이항 연산자 part.4 삼항 연산자 part.5 연산자 우선순위

#### 항과 연산자

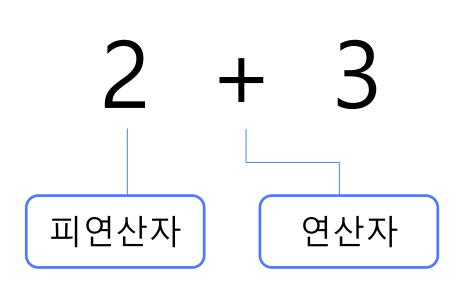
#### 연산자란 무엇일까?

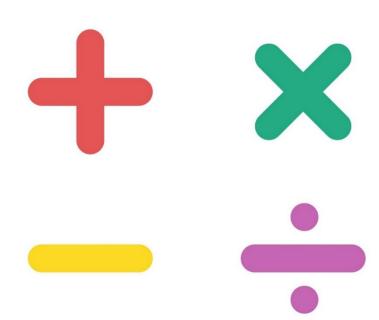
#### 연산

- 연산이란 주어진 식을 계산하여 결과를 구하는 것이다.

#### 연산자와 피연산자(항)

- 연산자 : 연산을 수행하는 기호
- 피연산자(항): 연산에 사용하는 값
- 피연산자의 위치에는 값이나 변수가 올 수 있다.





## 항과 연산자

### 연산자 종류

연산자의 종류는 항의 개수에 따라 단항, 이항, 삼항 연산자로 구분한다.

연산자	설명	예시
단항 연산자	항이 한 개인 연산자	++num
이항 연산자	항이 두 개인 연산자	num1 + num2
삼항 연산자	항이 세 개인 연산자	(5 > 3) ? 1 : 0

### 단항 연산자

#### 단항연산자란 무엇일까?

단항 연산자는 항을 1개 사용하는 연산자이다.

연산자	내용
부호연산자	+ -
증감연산자	++
논리부정연산자	!

Ex1, Quiz1

+ : 부호를 그대로 유지한다.

- : 부호를 반대로 변경한다.

부호연산자는 변수의 원본값을 변경하지 않는다.

예제

int num = 10;

-num; → -10

+num; → 10

- 증감 연산자는 항의 앞이나 뒤에 사용하며, 값을 1만큼 늘리거나 줄인다.
- 연산자의 위치에 따라 수행되는 시점이 달라지므로 결과값도 달라진다.
- 증감연산자가 변수의 뒤에 오면, 문장이 끝나고 나서 값이 변경된다.
- 증감연산자를 사용하면 변수의 원본 값이 변경된다.

연산자	내용	
X++	x를 먼저 사용하고 1 증가한다	
+ + X	x를 먼저 1증가한 후에 사용한다	
X	x를 먼저 사용하고 1 감소한다	
X	x를 먼저 1감소한 후에 사용한다	

#### 단항 연산자

#### 논리 부정 연산자

- 논리 부정연산자는 boolean값을 반대로 변경한다.
- true를 false로, false를 true로 변경한다.
- boolean형 변수만 사용할 수 있다.

예제

boolean bool = true;

!bool → false

#### 이항연산자란 무엇일까?

이항연산자는 항을 2개 사용하는 연산자이다.

연산자	내용
산술연산자	+ - * / %
문자열결합연산자	+
비교연산자	< <= > >= !=
논리연산자	&&    !
대입연산자	= += -= *= /= %=

#### 산술연산자

- 산술연산자는 사칙연산에 사용하는 연산자를 말한다.
- 더하기 (+), 빼기 (-), 곱하기(\*), 나누기(/), 나머지(%)

예제

$$5+2 \rightarrow 7$$

#### 산술연산 수행 과정

- 산술연산자는 모든 항의 타입을 일치시킨 뒤에 계산을 한다.
- 크기가 더 큰 쪽으로 형을 변환한다.
- 단, int보다 작은 타입이면(byte, short) 컴퓨터가 이해하기 쉬운 int형으로 변환한다.

int + double → double + double

#### 비교연산자

Ex5, Quiz5~6

- 비교연산자는 두 항 중 어느 것이 더 큰지, 작은지, 같은지를 비교한다.
- 결과값은 참 또는 거짓으로 반환된다.

연산자	내용	
x < y	x가 y보다 작으면 true	
x > y	x가 y보다 크면 true	
x <= y	x가 y보다 작거나 같으면 true	
x >= y	x가 y보다 크거나 같으면 true	
x == y	x가 y와 같으면 true	
x != y	x가 y와 다르면 true	

$$5 < 10 \rightarrow true$$

$$5 == 10 \rightarrow false$$

$$5!=10 \rightarrow true$$

#### 논리연산자

- 논리연산자는 조건식을 연결할 때 사용한다.
- 어떤 명제를 만들어서, 참인지 거짓인지 판단할 때 사용한다.
- 논리연산자의 항과 결과값은 모두 참, 거짓이다.

연산자	내용	
x && y	모두 true이면 true and	
x    y	둘 중에 하나만 true이면 true Or	
! x	x가 true이면 false, false이면 true	

$$x = 7;$$

- → true && true
- → true

수학에서 범위를 표현하는 것과 같다. 5 < x < 10

#### 이항 연산자 논리연산에서 모든 항이 실행되지 않는 경우 Ex6, Quiz7~8

논리곱 연산에서 앞 항의 결과값이 거짓이면, 뒷 항을 계산하지 않는다.

논리합 연산에서 앞 항의 결과값이 참이면, 뒷 항을 계산하지 않는다.

#### 대입연산자

Ex7

- 대입연산자는 변수에 값을 저장하는 연산자이다.
- 복합 대입연산자는 대입연산자와 산술연산자를 조합하여 사용한다.
- 복합 대입연산자는 산술연산을 먼저 수행한 후에 값을 저장한다.

연산자	내용	
x = 1	오른쪽의 값1을 왼쪽의 변수x에 저장한다	
x += 1	x = x + 1 와 동일하다	
x -= 1	x = x - 1 와 동일하다	
x *= 1	x = x * 1 와 동일하다	복합대입연산자는 산술연산식을
x /= 1	x = x / 1 와 동일하다	간결하게 표현한 것이다.
x %= 1	x = x % 1 와 동일하다	

#### 삼항 연산자

#### 삼항연산자

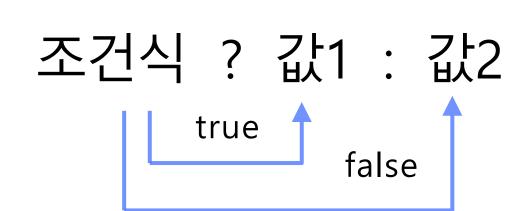
Ex8, Quiz9

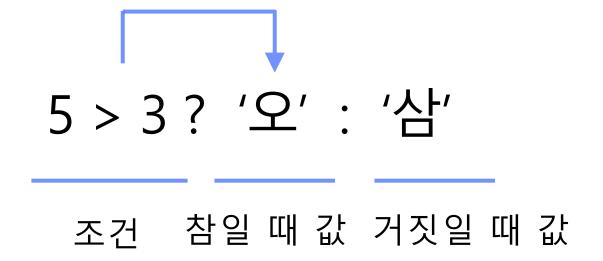
#### 삼항연산자

- 삼항연산자는 항을 3개 사용하는 연산자로, 조건식의 결과에 따라 다른 값을 반환한다.

#### 삼항연산자의 특징

- 주어진 조건식에따라 다른 결과값이 반환된다.
- 조건식 결과가 참이면 결과1, 거짓이면 결과2를 반환한다.





조건식이 참이므로 문자 '오'를 반환한다



### 연산자 우선순위 연산자 우선순위

- 연산자 우선순위는 하나의 식에 연산자가 두개 이상 있을 때, 처리되는 순서 이다.
- 단항, 이항, 삼항 연산자 순으로 우선순위가 높다.

형	연산자	우선순위
단항	++ + - !	높음
산술	* / %	
산술	+ -	
비교	< > <= >=	
비교	== !=	
논리	8.8	
논리		
 삼항	?:	
대입	= += -= *= /= %=	낮음

### 연산자 우선순위

예시

Quiz10

첫번째 예시는 곱셈이 덧셈보다 우선순위가 높다. 그래서 3\*10이 먼저 계산된다.

두번째 예시는 비교연산자가 논리 연산자 보다 우선순위가 높다.

그래서 x>0과 y<0이 먼저 계산되고 그 다음에 &&이 계산된다.

