



X

THE SPRING
OF CODING



TRAVEL
MAKER

Travel Maker

3팀 코딩의 봄

김동환, 김동회, 김재현, 윤경란, 정소라, 최정민

2024.06.05





INDEX

1 프로젝트 개요

- 1.1 추진배경
- 1.2 프로젝트 구조
- 1.3 프로젝트 내용
- 1.4 개발환경
- 1.5 프로젝트 일정
- 1.6 활용방안 및 기대효과

2 프로젝트 팀구성 및 역할

- 2.1 역할 및 담당 업무

3 프로젝트 수행절차 및 방법

- 3.1 진행 절차 및 활동 내용

4 프로젝트 수행 경과

- 4.1 기능 정의
- 4.2 프로세스 설계서
- 4.3 데이터베이스 구조
- 4.4 데이터 시각화
- 4.5 소요 기술
- 4.6 시스템 아키텍처
- 4.7 화면 설계
- 4.8 시연 시나리오
- 4.9 동영상 시연
- 4.10 세부 산출물 목록 및 첨부

5 평가 및 후기

- 5.1 완성도 평가
- 5.2 성과 및 아쉬움
- 5.3 보완점 및 개선방안
- 5.4 프로젝트 성과 및 후기



LOCATION 1

프로젝트 개요

1.1 주제 / 선정배경 /기획의도

1. 주제

공공데이터를 활용한 여행지 정보 제공 및 여행 일정 생성 서비스

2. 선정배경

현대의 여행자들은 여행지를 직접 찾아보고 일정을 계획하는 과정에서 많은 시간과 노력을 소요합니다. 이러한 어려움을 해결하기 위해 공공데이터를 활용하여 신뢰성 있는 여행지 정보를 제공하고, 사용자가 쉽게 일정을 작성할 수 있는 시스템이 필요합니다.

3. 기획의도

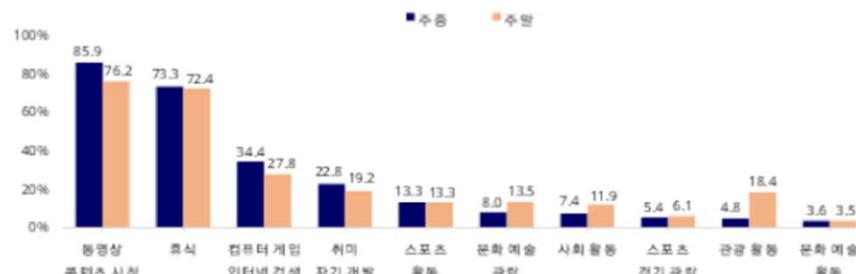
본 프로젝트는 여행자들에게 보다 편리하고 효율적인 여행 계획 수립을 돋기 위해 기획되었습니다. 여행지에 대한 상세한 정보와 함께 개인 맞춤형 여행 일정을 생성할 수 있는 기능을 제공함으로써 여행 준비에 소요되는 시간을 절감하고, 더 나은 여행 경험을 제공하고자 합니다.

1.1.2 선정배경 (1/2)

현재 하고 있는 여가 활동은 동영상 콘텐츠 시청, 휴식 순이나, 향후 하고 싶은 여가 활동은 관광 활동, 취미·자기 개발 활동 순임

- 주중과 주말 모두 동영상 콘텐츠 시청, 휴식, 컴퓨터 게임 · 인터넷 검색 순으로 여가 시간을 활용하는 것으로 나타남
 - 주말에는 문화예술 관람, 관광 활동, 사회 활동의 비중이 주중보다 상대적으로 높음
 - **향후 하고 싶은 여가 활동은 관광 활동(67.0%), 취미 · 자기 개발 활동(41.8%) 순임**

< 주중·주말 여가 활용 현황 >



< 여가 활용(복수응답) >

	동영상 콘텐츠 시청	휴식	컴퓨터게임, 인터넷 검색 등	취미, 자기 개발 활동	스포츠 활동	문화 예술 관람	사회 활동	스포츠 경기 관람	관광 활동	문화 예술 활동	기타
주중	85.9	73.3	34.4	22.8	13.3	8.0	7.4	5.4	4.8	3.6	0.6
주말	76.2	72.4	27.8	19.2	13.3	13.5	11.9	6.1	18.4	3.5	0.7
향후	25.8	36.0	9.9	41.8	21.7	34.8	14.7	11.7	67.0	11.7	0.2

- 주중과 주말 모두 가족과 함께 여가 활동을 하는 사람이 가장 많으며, 그다음으로 주중에는 혼자서, 주말에는 친구와 함께하는 사람이 많음

국내관광 66.7%, 해외여행 15.1%로 2년 전보다 각각 26.9%p, 14.0%p 증가함

- 지난 1년 동안 국내관광 여행 경험, 해외여행 경험이 있다고 응답한 비중은 각각 66.7%, 15.1%이며 2년 전 보다는 각각 26.9%p, 14.0%p 증가함
- 연령 대별로는 국내관광 및 해외여행 경험이 있다고 응답한 비중은 모두 30대가 가장 커 있으며, 60세 이상이 가장 적었음

< 국내관광 및 해외여행 >



< 연령대별 국내관광 및 해외여행 >



< 국내관광 및 횟수¹⁾(복수응답) >

(단위: %, 회)

	국내관광 여행자	횟수	숙박 여행	횟수	단기 여행	횟수
2021년	39.8	4.6	29.2	2.7	24.3	4.3
2023년	66.7	5.4	52.4	3.1	40.9	4.8
13~19세	72.3	3.8	57.3	2.3	42.8	3.4
20~29세	73.3	4.9	61.5	3.2	41.2	4.1
30~39세	76.9	6.2	65.6	3.6	42.3	5.7
40~49세	76.5	6.3	63.7	3.6	46.3	5.5
50~59세	68.5	5.4	52.9	2.8	44.1	5.1
60세이상	49.8	4.8	32.7	2.6	34.3	4.5

주: 1) 여행자 1인당 여행 횟수임

1.1.2 선정배경 (2/2)

한국관광 데이터랩

검색어를 입력해 주세요.

이용 가이드북 | 마이페이지 | 로그아웃 | VISIT KOREA YEAR

지역별 분석 | 국가별 분석 | 관광산업 분석 | 빅데이터 | 관광통계/실태조사 | 데이터랩 소개

관광통계/실태조사 > 여행실태조사 > 국민여행조사

국내여행 기본조회 | 국내여행 상세조회 | 해외여행 기본조회 | 해외여행 상세조회

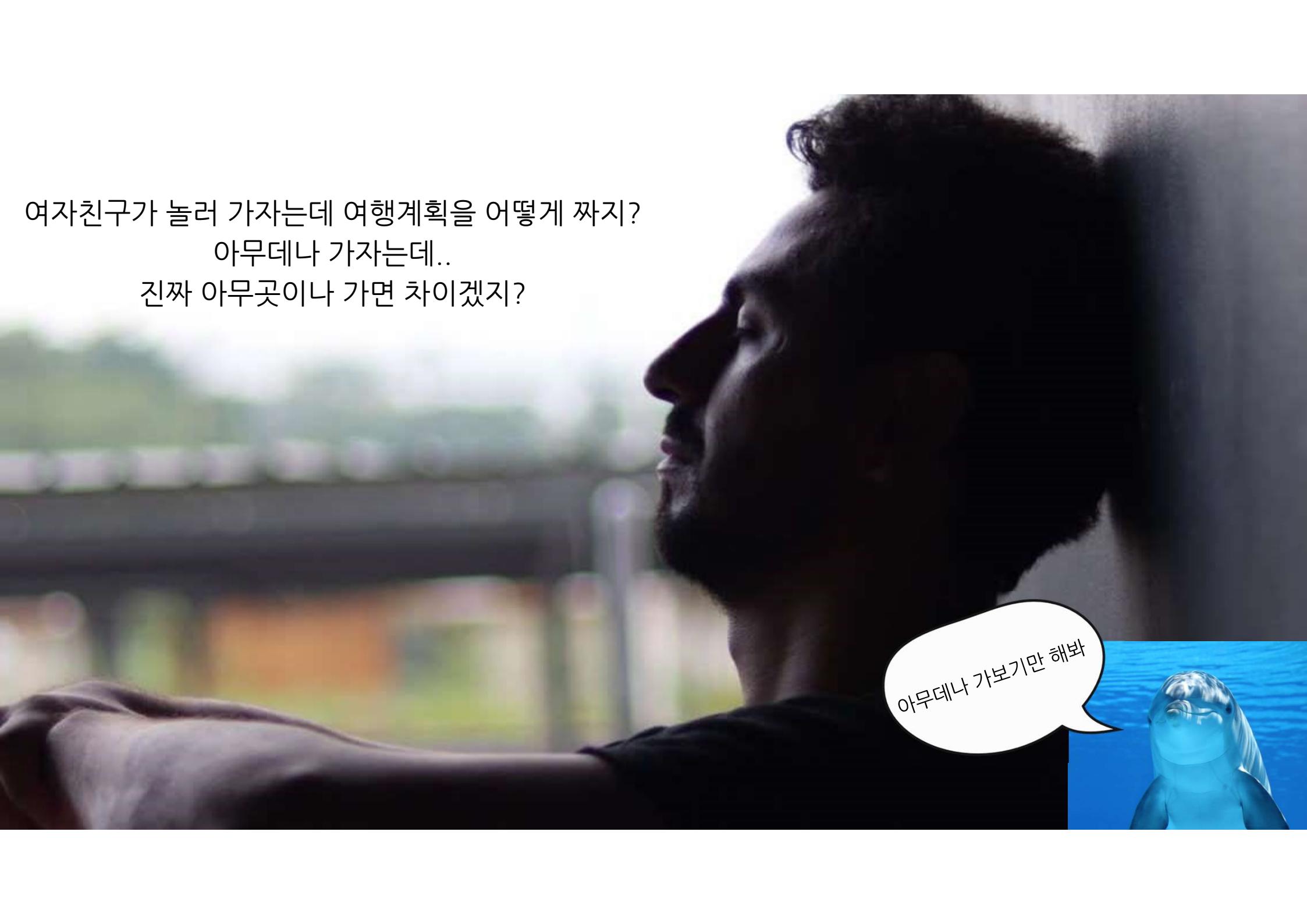
기준 연간 ▾ 기간 2018년 ▾ - 2021년 ▾ 조회 | 통계계시판 > | 전체 다운로드 | 인쇄 | 데이터 특성/유의사항

국내여행 경험률(국내 전체)

연도	경험률 (%)
2018	90
2019	92
2020	85
2021	93

국내여행 횟수(국내 전체)

연도	횟수(회)
2018	7.0
2019	7.5
2020	5.0
2021	5.5



여자친구가 놀러 가자는데 여행계획을 어떻게 짜지?

아무데나 가자는데..

진짜 아무곳이나 가면 차이겠지?

아무데나 가보기만 해봐

1.2 프로젝트 구조

목적

국내 여행 자동 플래너 서비스 구현

목표 1

국내 여행지 정보 제공

사용자가 쉽게
접근할 수 있는
국내 다양한
여행지 정보 제공

목표 2

여행 계획
편리함 제공 및 공유

사용자가 여행계획을
편리하게 세우도록 지원하며
서로 공유할 수 있는 기능
제공

1.3 프로젝트 내용

기능	기능소개
회원관리	고객의 회원정보 수집, 서비스를 이용 가능하게 하기 위함
여행지 검색	공공데이터를 활용하여 신뢰성 있는 여행지의 정보를 검색하고 상세정보를 확인할 수 있다.
여행 일정 작성	여행 일정을 계획하는 과정에서 많은 시간과 노력이 소요되는데 사용자가 선택한 여행지를 바탕으로 자동으로 일정을 생성해 준다.
커뮤니티 게시판	회원 간의 여행정보, 일정을 게시판 형태로 공유 받고 소통하는 공간
마이 페이지	회원들의 정보를 수정하거나 여행 일정 작성한 내용을 확인, 수정할 수 있다.
관리자 페이지	회원들의 성별, 회원 전체의 선호지역을 시각화를 통해 파악할 수 있다.

1.4 활용장비 및 재료

구분	모델 및 버전	구분	모델 및 버전
문서 작성	 Ver. 9.6.1 	프레임워크	 Ver. 3.2.5
Language	 Ver. 17.0.9  Ver. 3.11.5   	빌드 도구	
통합 개발환경 (IDE)	 Ver. 2023.3.1  Ver. 1.89.1  Ver. 2023.3.2  Ver. 6.5.4	디버깅 도구	 Ver. 125.0.6422.142
데이터베이스	 Ver. 18.4.0.0.0  Ver. 23.1.1.345.2114	형상관리 도구	 Ver. 2.43.0 
라이브러리	 Ver. 21.9  Ver. 2.0.3  Ver. 3.7.2	테스트 도구	 Ver. 11.1.14 
		협업 도구	



1.5 프로젝트 일정

총 개발 기간

5/3(금) - 5/31(금)

5

10

15

20

25

30

기획	5/3	기능 정의, 요구사항 정의
분석	5/6 - 5/7	요구사항 정의서, 프로세스 설계, 태스크 플로우, 화면설계, DB설계, UI 구현, 아키텍쳐 설계, 통합 테스트 시나리오
설계	5/7 - 5/16	로그인시스템, 메인페이지, 여행지검색 및 상세정보, 여행 일정 만들기, 게시판&댓글, 마이페이지, 관리자페이지
구현		5/17 - 5/31
테스트		5/30 - 5/31

1.6 활용방안 및 기대효과

활용방안



여행지 데이터 조회

사용자는 플랫폼을 통해 다양한 여행지에 대한 정보를 조회 가능



여행 일정 작성

자신만의 여행 일정을 계획할 수 있음.
선택한 여행지의 방문 순서를 조정하고,
최적화된 경로를 제공함



커뮤니티 기능

자신의 여행 경험을 공유하거나 여행 후기 및 조언을 얻을 수 있는 게시판 이용 가능
정보 교류와 커뮤니티 형성에 기여

1.6 활용방안 및 기대효과

기대효과



맞춤형 여행 경험 제공

사용자는 자신의 관심과 필요에 맞게 여행 일정을 조정하고 최적화할 수 있어, 보다 만족스러운 여행 경험을 제공.



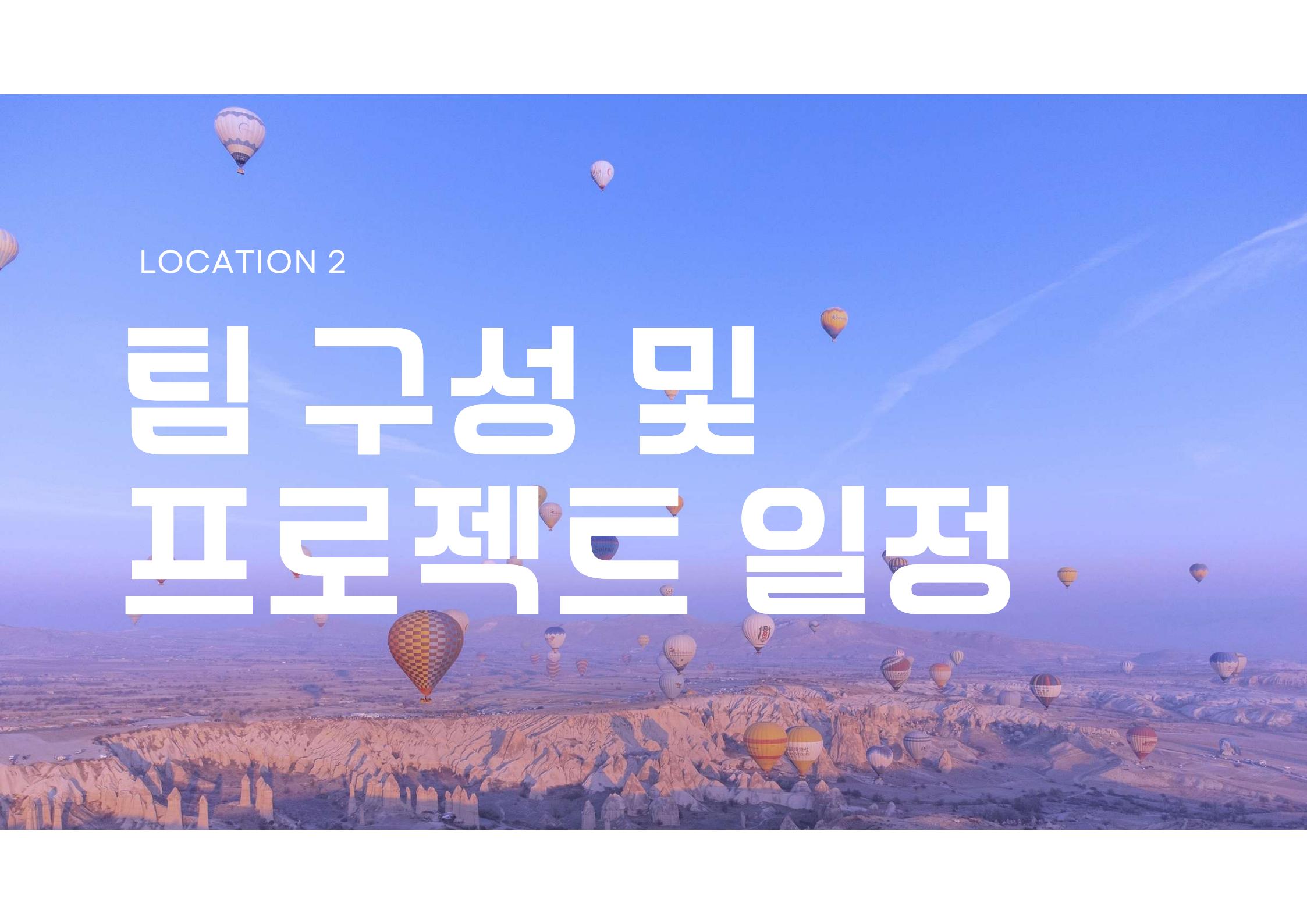
시간 및 비용 절약

최적화된 여행 경로와 거리기반의 여행지 추천은 여행 중 불필요한 이동을 줄여주어 시간과 비용을 절약할 수 있게 도와줌.



사용자 간의 정보 교류 증진

게시판과 같은 커뮤니티 기능을 통해 사용자들은 여행 팁과 경험을 서로 공유할 수 있으며, 이는 정보의 질을 향상시키고 사용자의 만족도를 높임



LOCATION 2

팀 구성 및 프로젝트 일정

2.1 팀 구성

Our team's name is 'The Spring of Coding'

김동환

팀원

요구사항 정의서 설계
프로세스 설계
개발프로그램 목록 설계
커뮤니티 게시판 구현
발표

김동회

팀원

데이터베이스 설계
SW아키텍처 설계
여행지 검색 구현
여행 일정 만들기 구현
마이 페이지(나의 일정)

김재현

부팀장

요구사항 정의서 설계
여행지 검색 구현
여행 일정 만들기 구현
관리자 페이지(시각화)
시연 동영상 제작

윤경란

팀원

페르소나 기능정의 분석
태스크 플로우 설계
화면정의서 설계
메인화면 구현
로그인 / 회원가입 구현

정소라

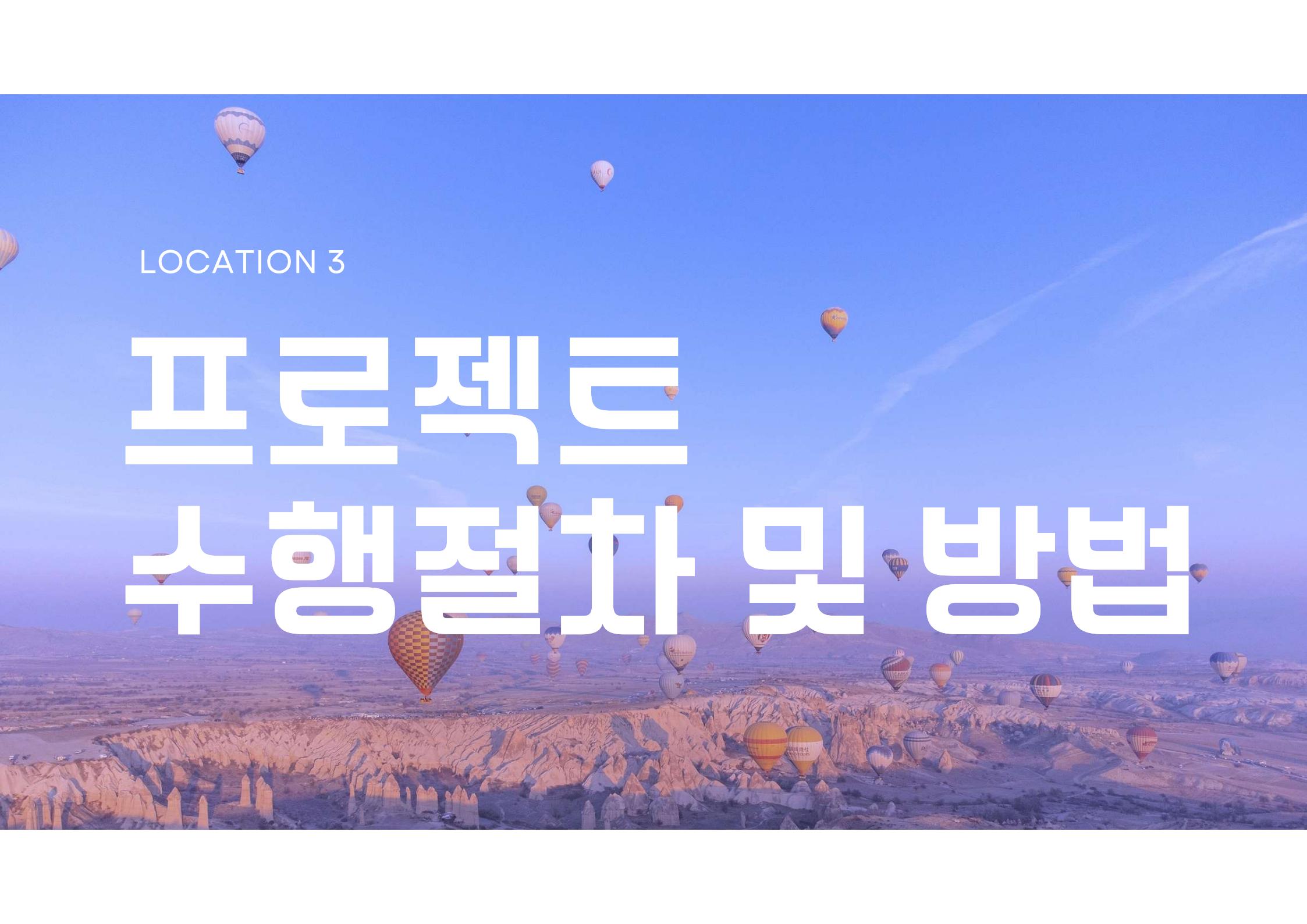
팀원

UI구현 표준안 설계
아이디/비밀번호 찾기 구현
(비밀번호 찾기 EMAIL 인증)
마이페이지 회원정보 구현

최정민

팀장

개발일정, 프로세스 설계
통합테스트 시나리오 작성
네이버 지도 API
여행 일정 만들기 구현
개발 프로그램 통합



LOCATION 3

프로젝트 수행절차 및 방법

3.1 진행 절차 및 활동내용

구분			5월					6월		산출물
			1주	2주	3주	4주	5주	1주		
기획	주제선정	계획 실제	5/3 5/3							일정_3팀
분석	기능정의	계획 실제	5/6 5/6 ~ 5/7							기능정의서
설계	요구사항 정의	계획 실제		5/7 5/7 ~ 5/8						요구사항 정의서_3팀
	프로세스 설계	계획 실제		5/8 5/8 ~ 5/10						프로세스설계서_3팀
	태스크플로우	계획 실제		5/9 5/9 ~ 5/14						태스크플로우_3팀
	화면설계	계획 실제		5/10 5/10 ~ 5/14						화면설계서_3팀
	통합테스트 시나리오	계획 실제			5/16 5/16					통합테스트시나리오_3팀
	UI구현	계획 실제			5/14 5/14 ~ 5/16					UI 구현 표준안_3팀
	DB설계	계획 실제	5/10		5/10 ~ 5/14					데이터베이스_3팀
구현	로그인, 시작, 메인 페이지	계획 실제			5/17 5/17 ~ 5/21					프로그램개발목록_3팀
	여행지 검색, 상세정보	계획 실제			5/17 5/17 ~ 5/24					
	여행 일정 만들기	계획 실제				5/24 ~ 5/29 5/24 ~ 5/30				
	게시판, 댓글	계획 실제				5/20 ~ 5/24 5/24 ~ 5/30				
	마이페이지	계획 실제				5/20 5/27 ~ 5/29				
	관리자 페이지	계획 실제				5/24 5/29 ~ 5/31				
테스트	통합 테스트	계획 실제				5/30 5/31				시연동영상
발표	PPT 작성	계획 실제					6/3 6/3 ~ 6/5			프로젝트결과보고서_3팀

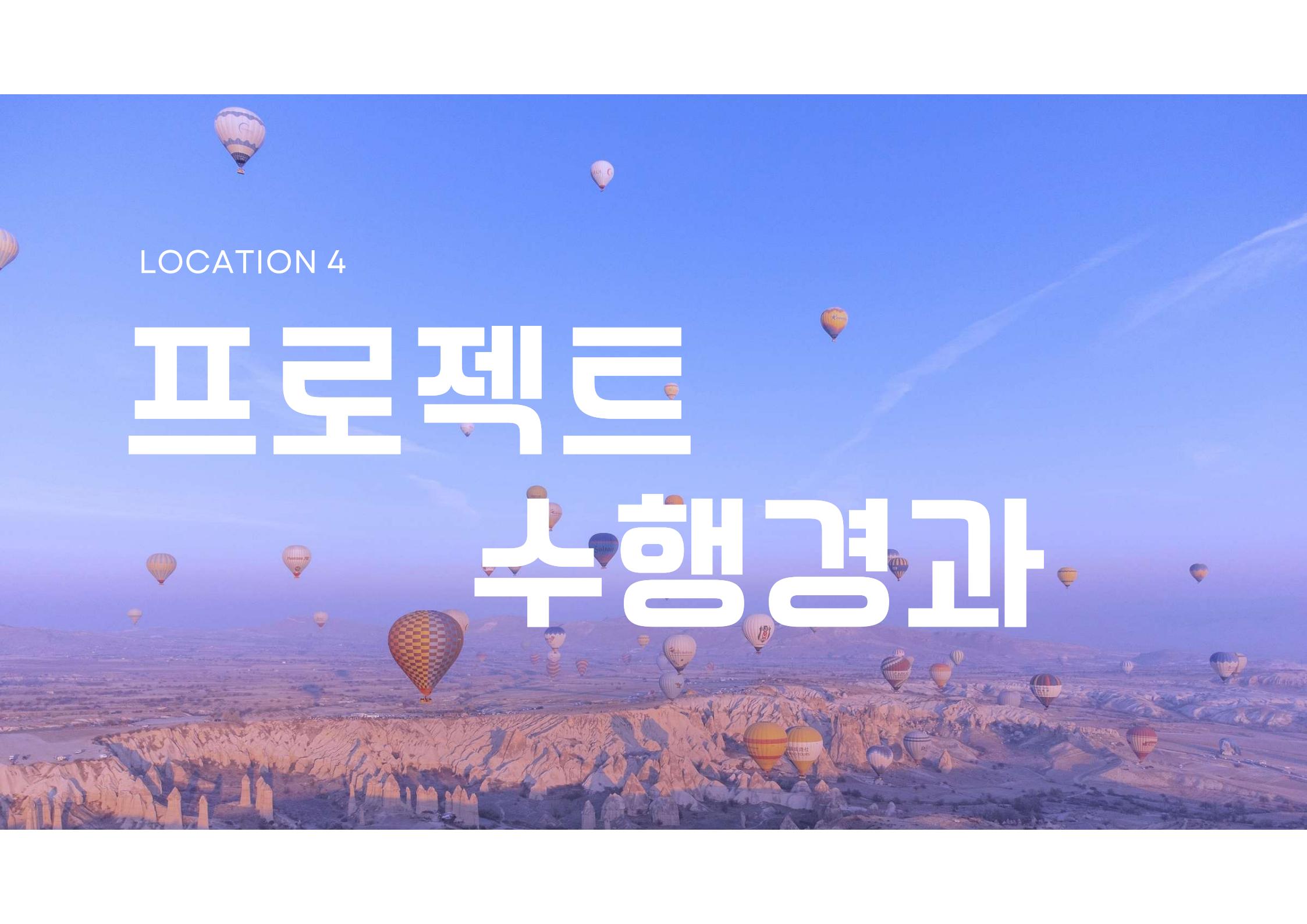
단락텍스트

팀원간 의견 조율로 인한 지연

사용자 경험(UX) 최적화를 위한 추가 검토와 수정

기술적 구현이 예상보다 복잡함

예상보다 복잡한 기능 구현으로 UI 디자인 변경과 추가



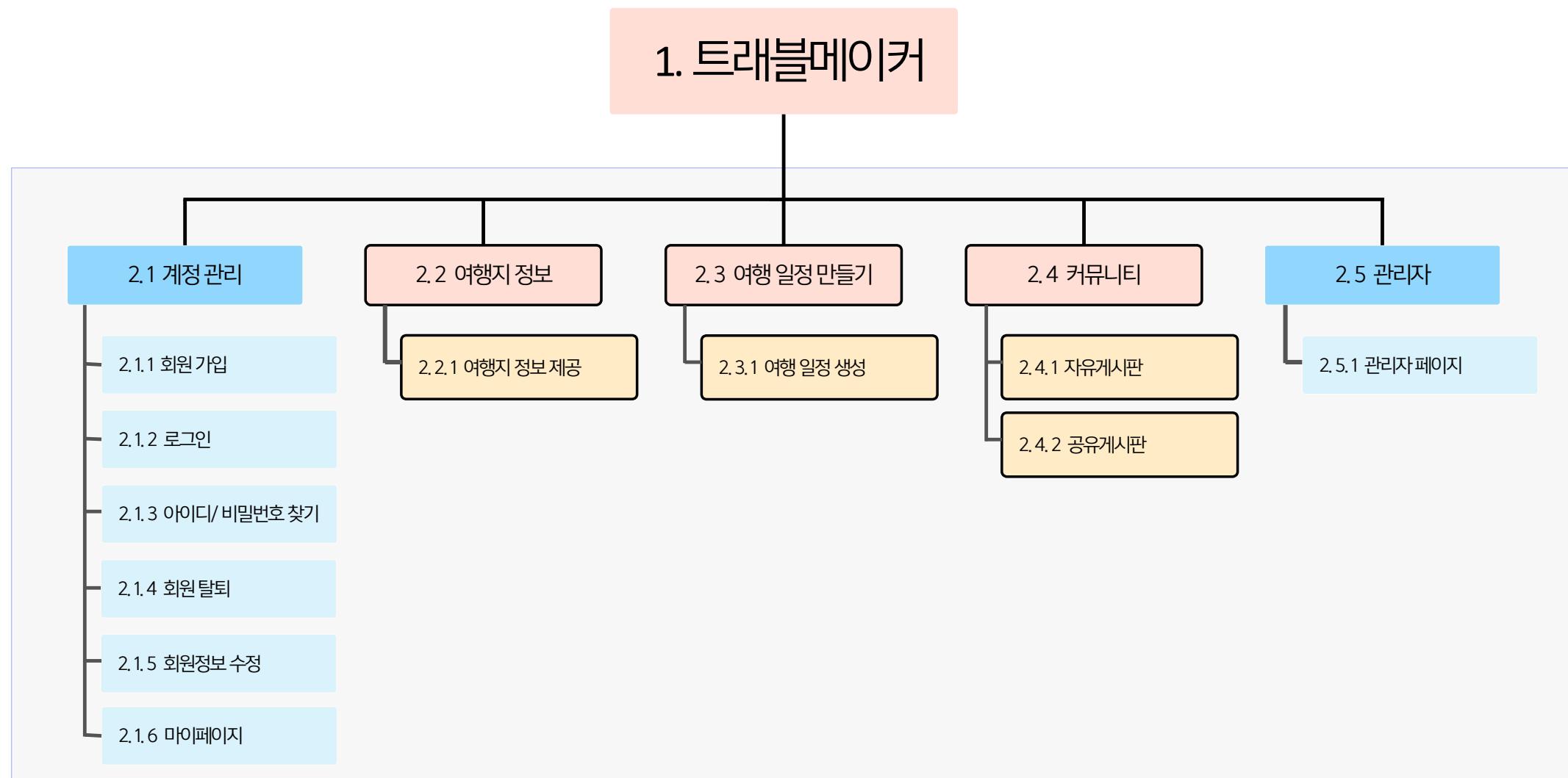
LOCATION 4

프로젝트 수행경과

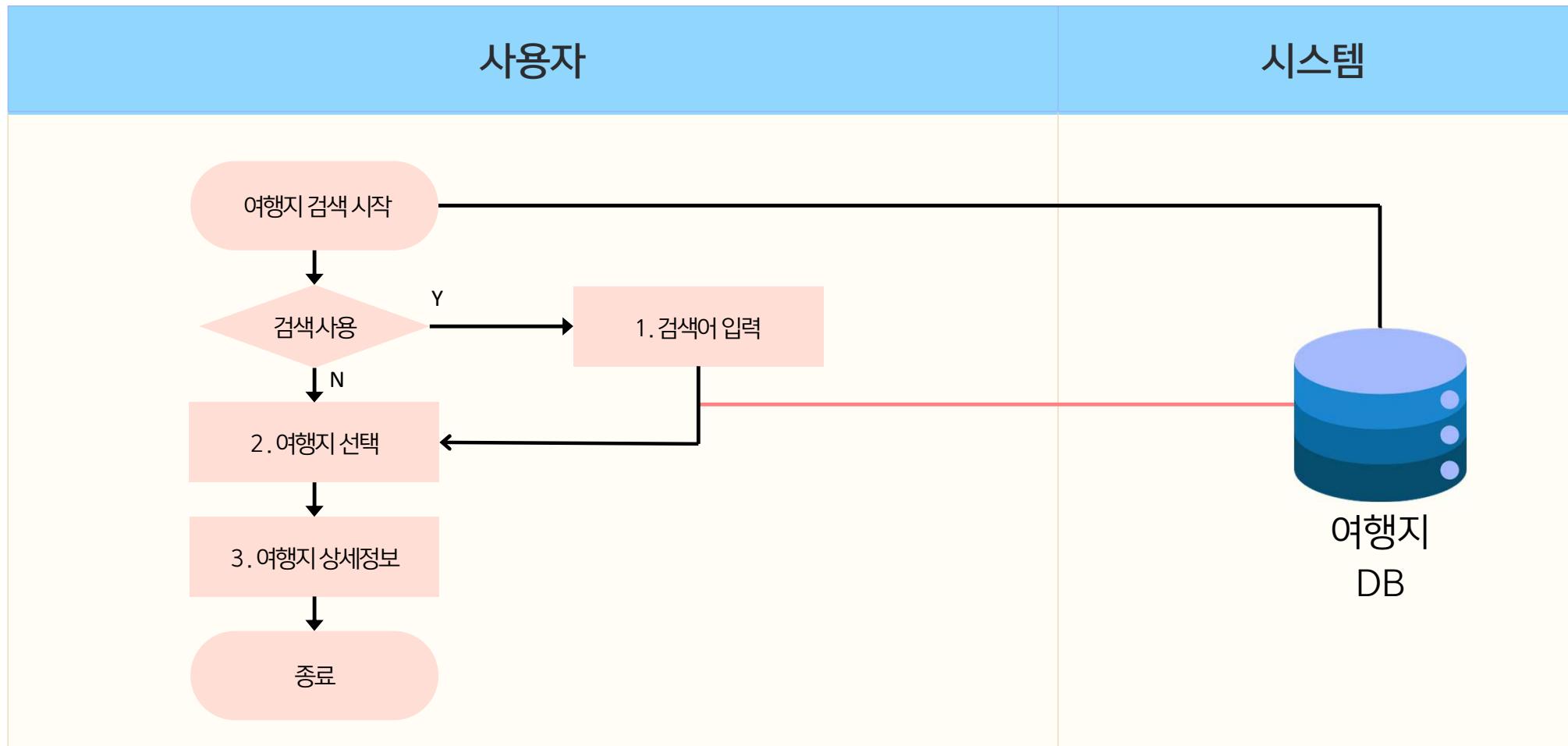
4.1 기능 정의

구분	기능	기능상세	
 여행 플래너	여행지 검색	지역별 / 카테고리별 여행지 검색	여행지 상세정보 조회
	일정 작성	작성 중 카테고리별 여행지 검색, 상세조회, 지도 시각화	거리기반 여행지 목록 조회
	일정 관리	작성 된 여행지 조회 / 수정 / 일정공유	다녀온 여행지 조회
회원관리	회원 정보	로그인 / 로그아웃	회원가입
		회원정보 수정	회원탈퇴
		Email주소로 ID찾기	PW찾기 (Email 임시비밀번호 전송)
 커뮤니티	자유게시판 / 공유게시판	게시판, 댓글 CRUD	검색 / 좋아요 / 조회 / 일정공유
관리자페이지	사이트 통계	회원 성별 비율	회원 지역별 여행지 작성 횟수

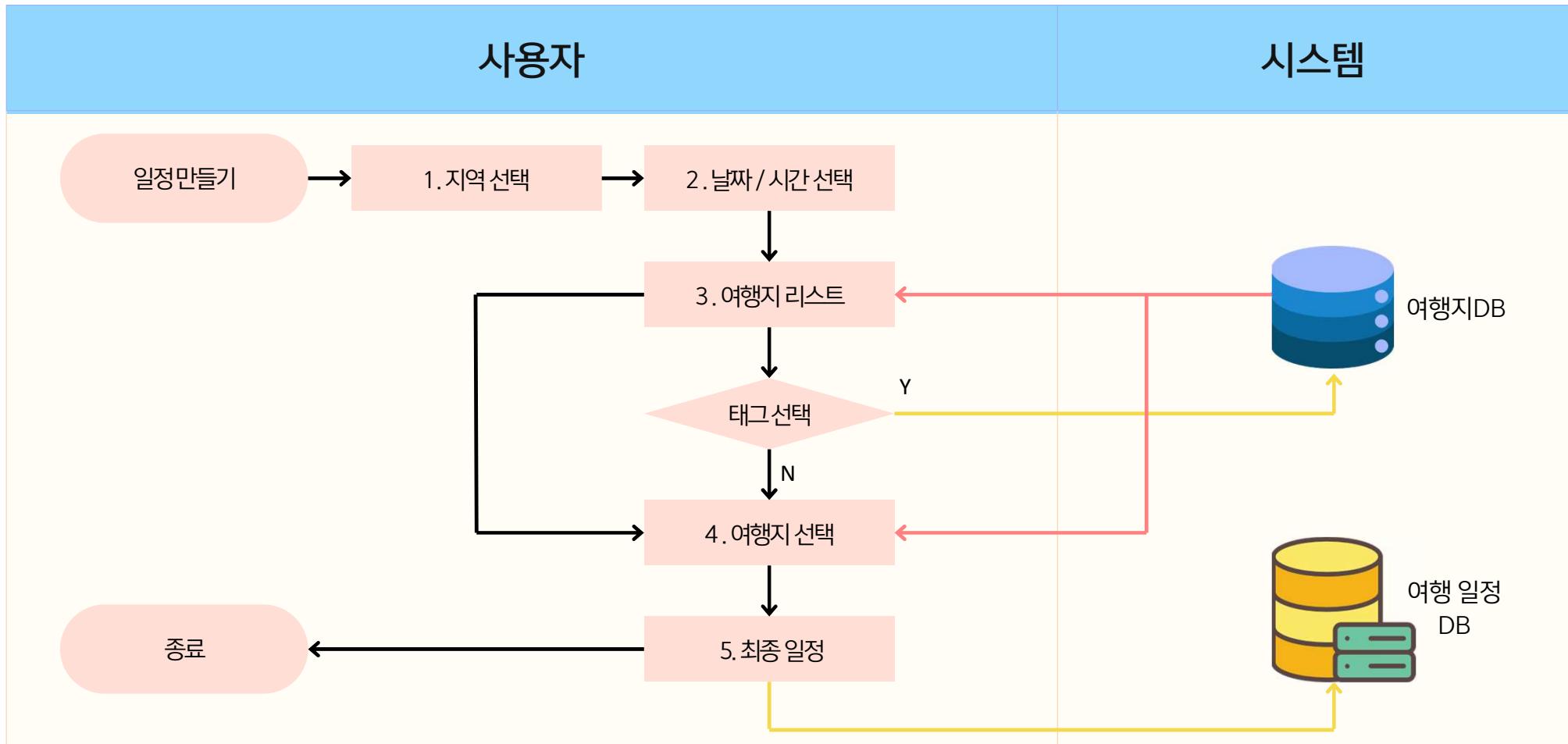
4.2 프로세스 설계서 (1/4) – 프로세스 분할도



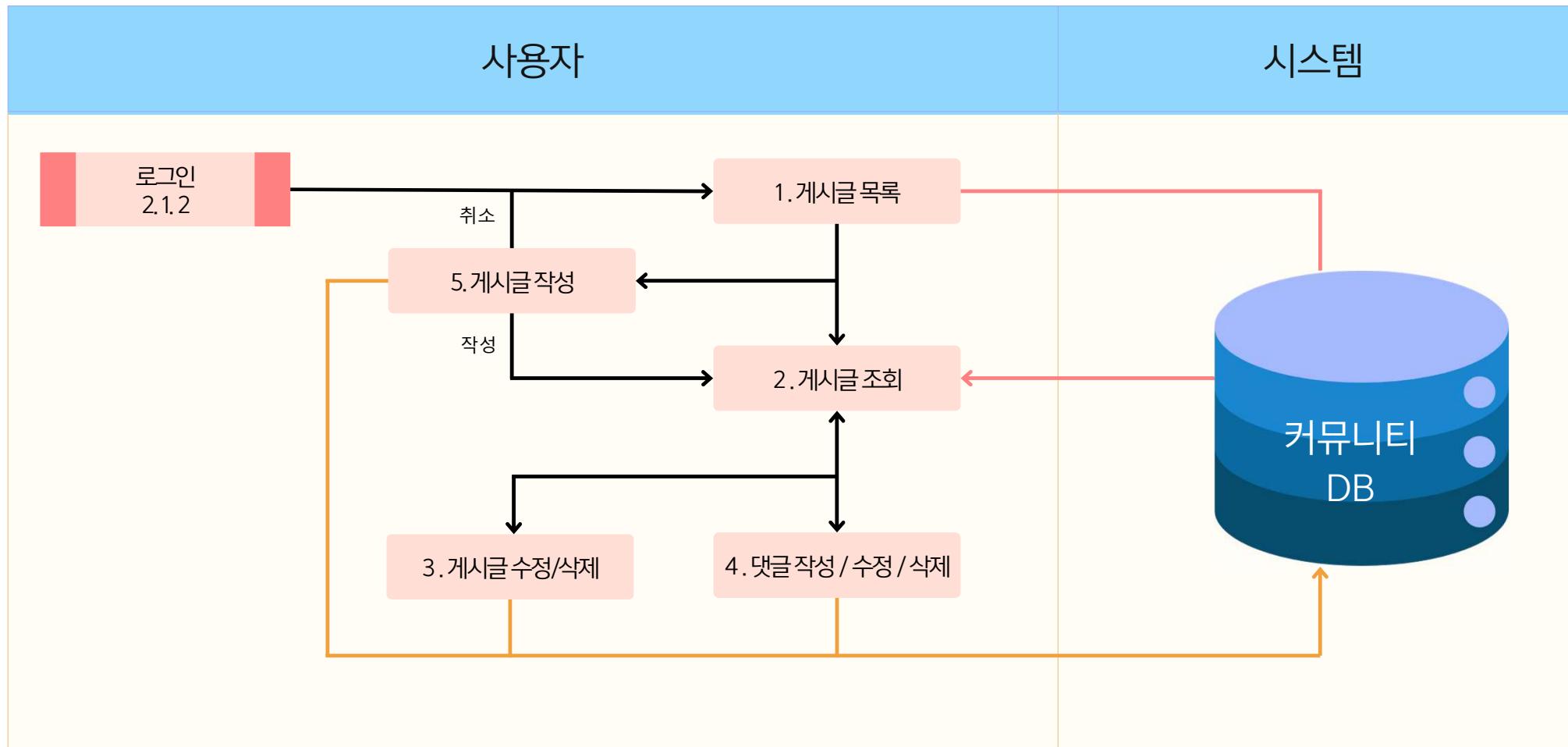
4.2 프로세스 설계서 (2/4) – 여행지 검색 기능



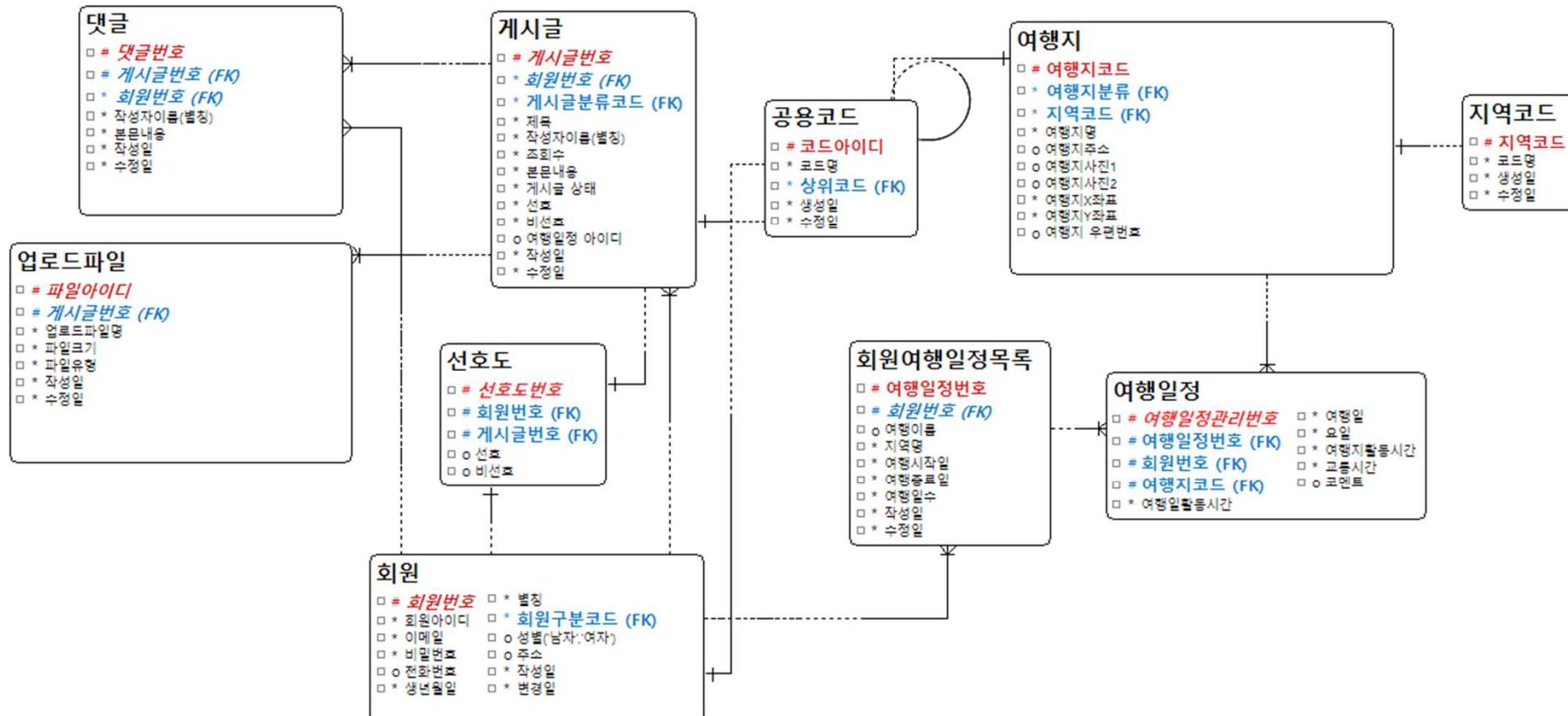
4.2 프로세스 설계서 (3/4) – 여행지 일정 작성 기능



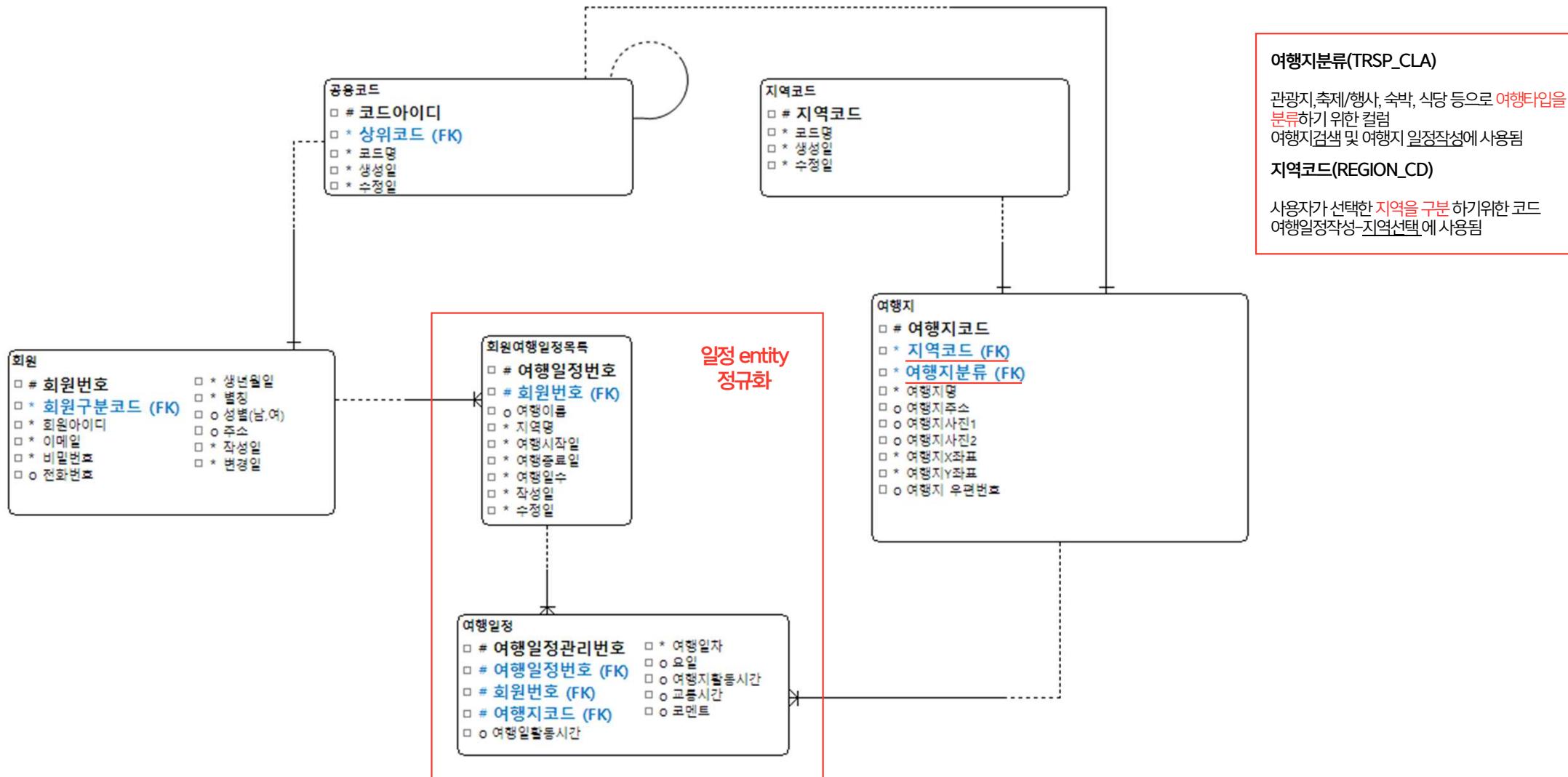
4.2 프로세스 설계서 (4/4) – 커뮤니티 기능



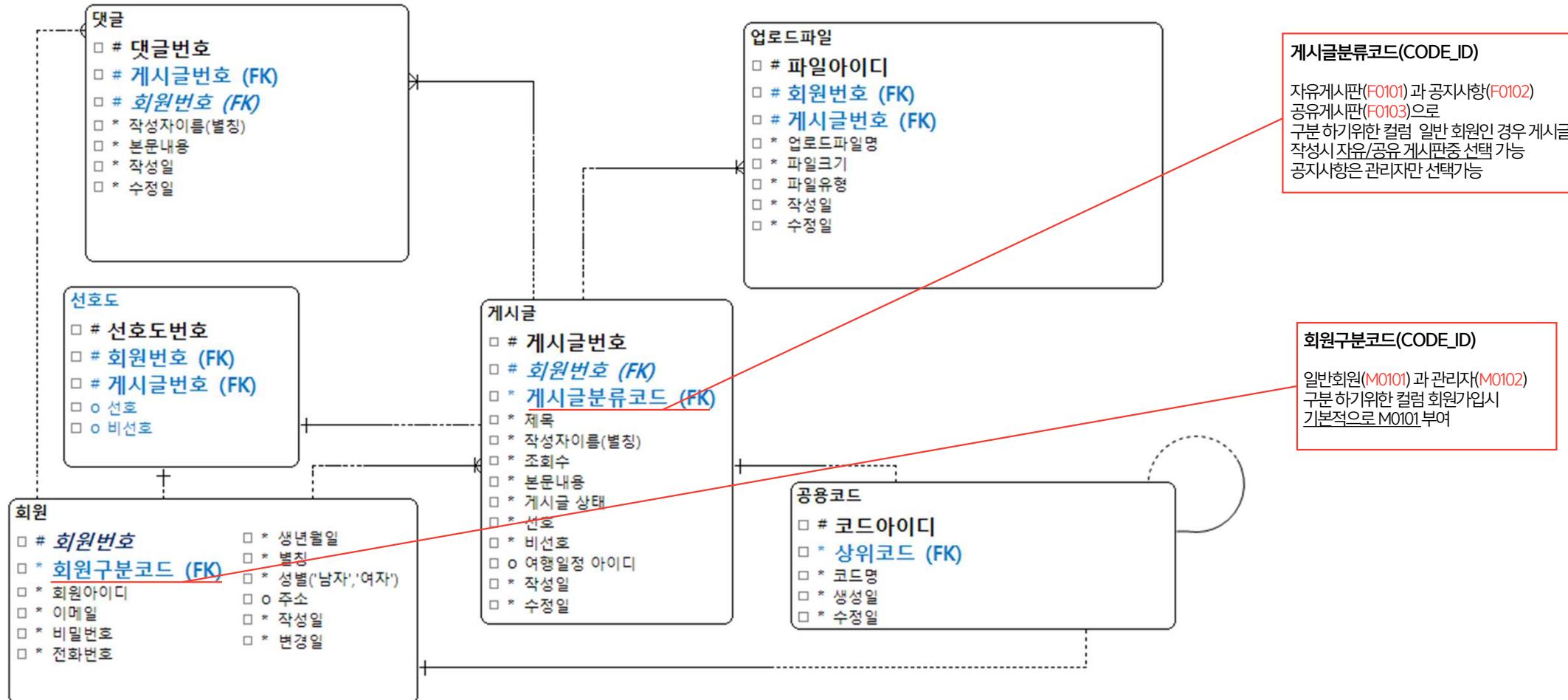
4.3 데이터베이스 구조 (1/3) – 전체 ERD



4.3 데이터베이스 구조 (2/3) – 여행일정 작성 및 검색 ERD

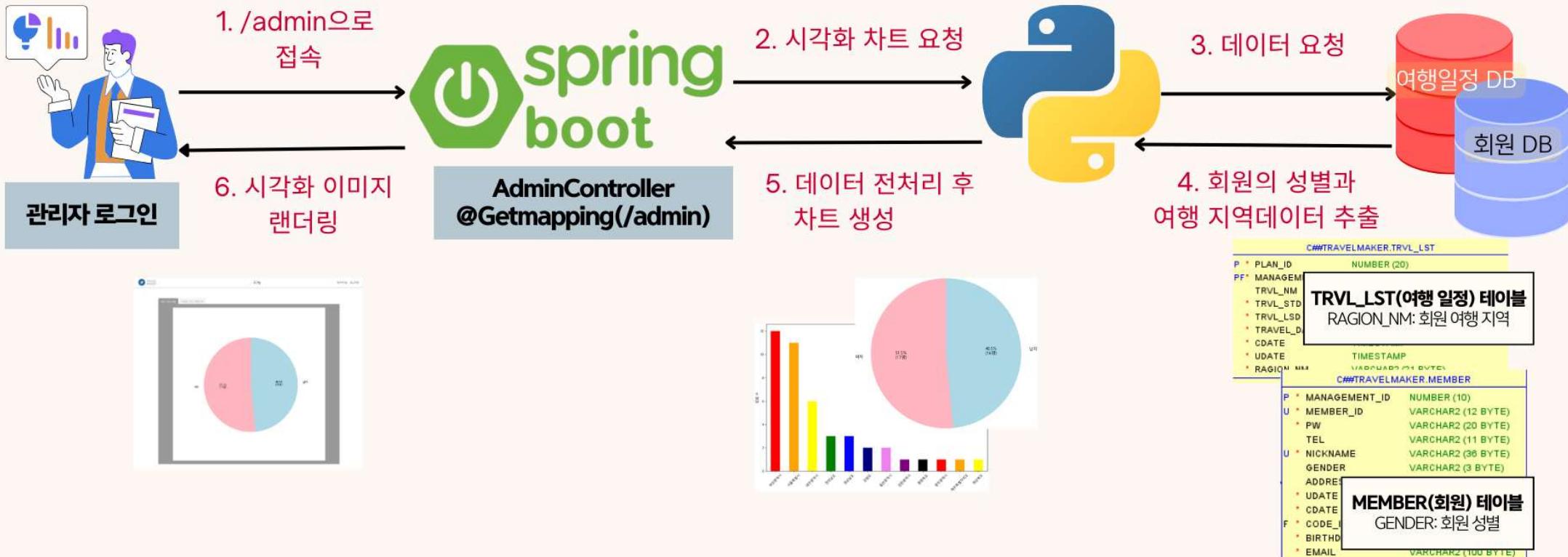


4.3 데이터베이스 구조 (3/3) – 게시글 관리 ERD



4.4 데이터 시각화 (1/3) – 데이터 수집 / 분석 / 시각화 과정

관리자 페이지



4.4 데이터 시각화 (2/3) – 데이터 시각화 해석

관리자 페이지



TRAVEL
MAKER

관리자 페이지

관리자1님 로그아웃

전체 회원의 성별
비율의 시각화

- 회원 성비를 파악함으로써
특정 성별을 타겟팅하는
프로모션 개발



4.4 데이터 시각화 (3/3) – 데이터 시각화 해석

관리자 페이지

TRAVEL MAKER 관리자 페이지 관리자1님 로그아웃

회원 성별 비율 회원의 선호 여행지역

전체 회원의 선호여행지역의 시각화

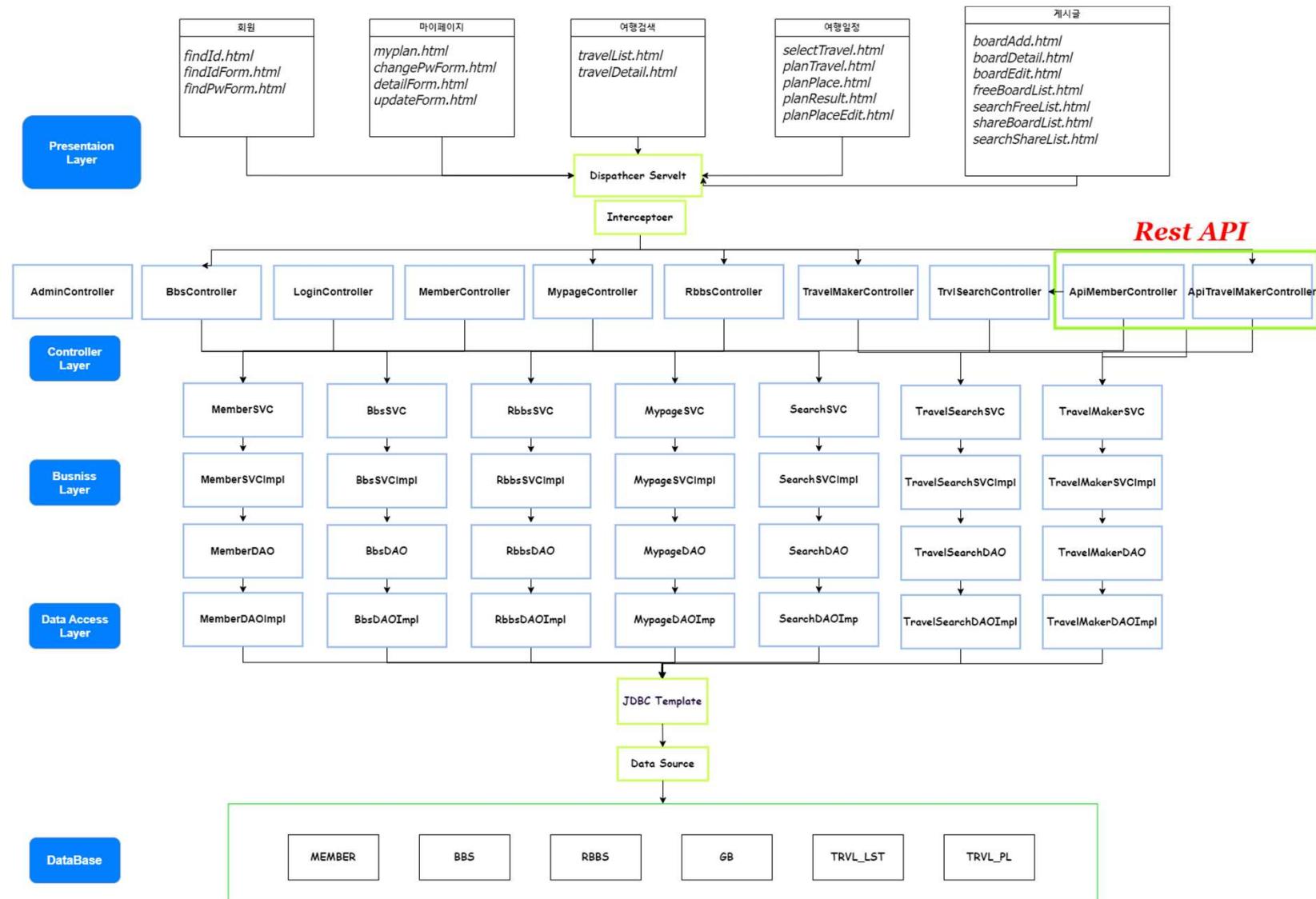
여행지역	수
부산광역시	12
서울특별시	11
대구광역시	6
전라남도	3
경상남도	3
강원도	2
울산광역시	2
인천광역시	1
충청북도	1
광주광역시	1
제주특별자치도	1
경상북도	1

- 선호하는 여행지 파악하고 맞춤 관광 상품 서비스를 제공

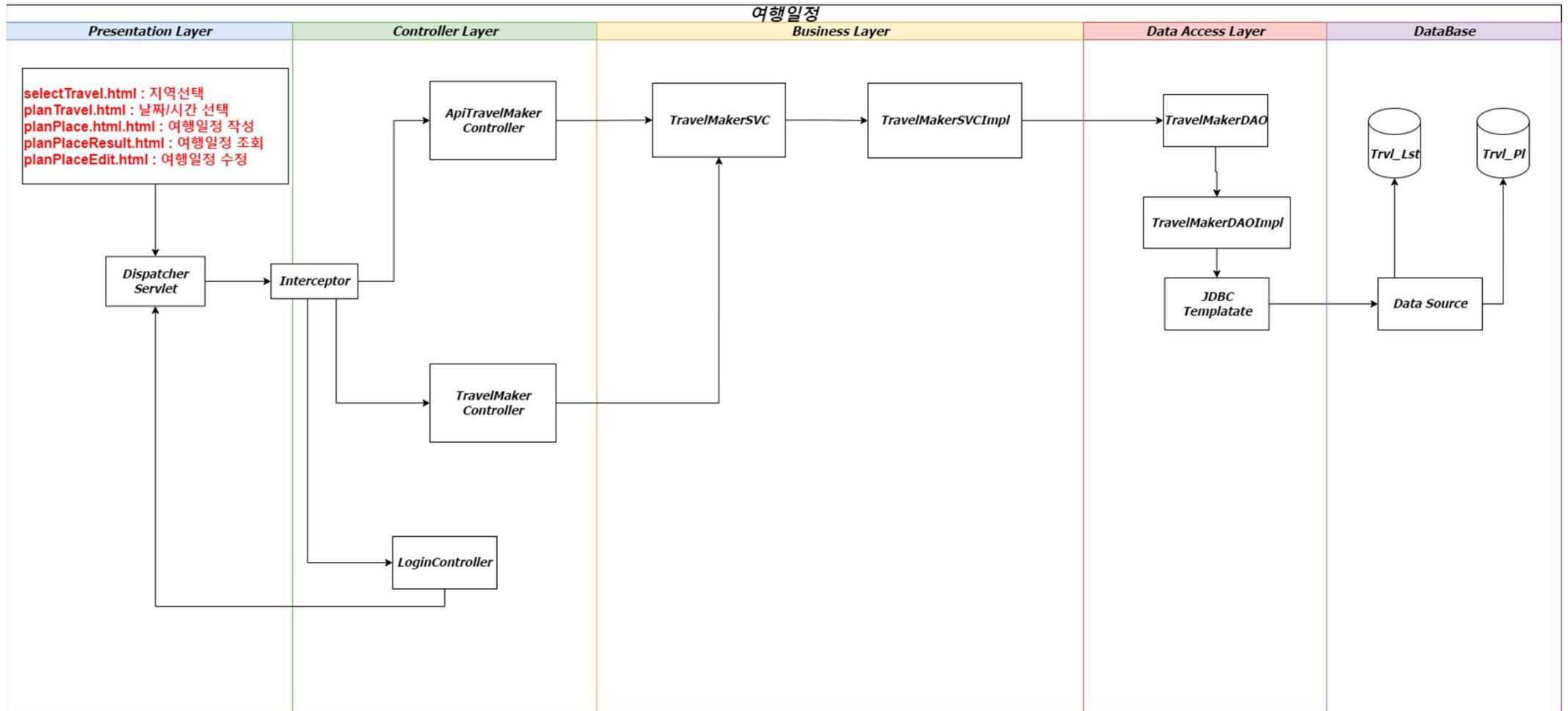
4.5 소요 기술

구분	분류	내용
언어	프런트	HTML,CSS,JS,ES6
	백엔드	JAVA17,Python,Thymeleaf,SQL
서버	DB	Oracle 18c XE
	DB연동	Spring JDBC
프레임워크	백엔드	Spring Boot3.2(Spring Framework5.3)
데이터 교환	프런트	AJAX
	백엔드	Rest API
	데이터포맷	JSON
외부모듈연계	공개 API활용	Naver 지도 API,공공데이터
디자인 패턴		MVC(Spring MVC)
	웹표준	Chrome
	서버프로그램	IntelliJ IDE, Pycharm
도구	DB	Oracle SQL Developer
	형상관리	Git/GitHub
	테스트	Postman,Junit5

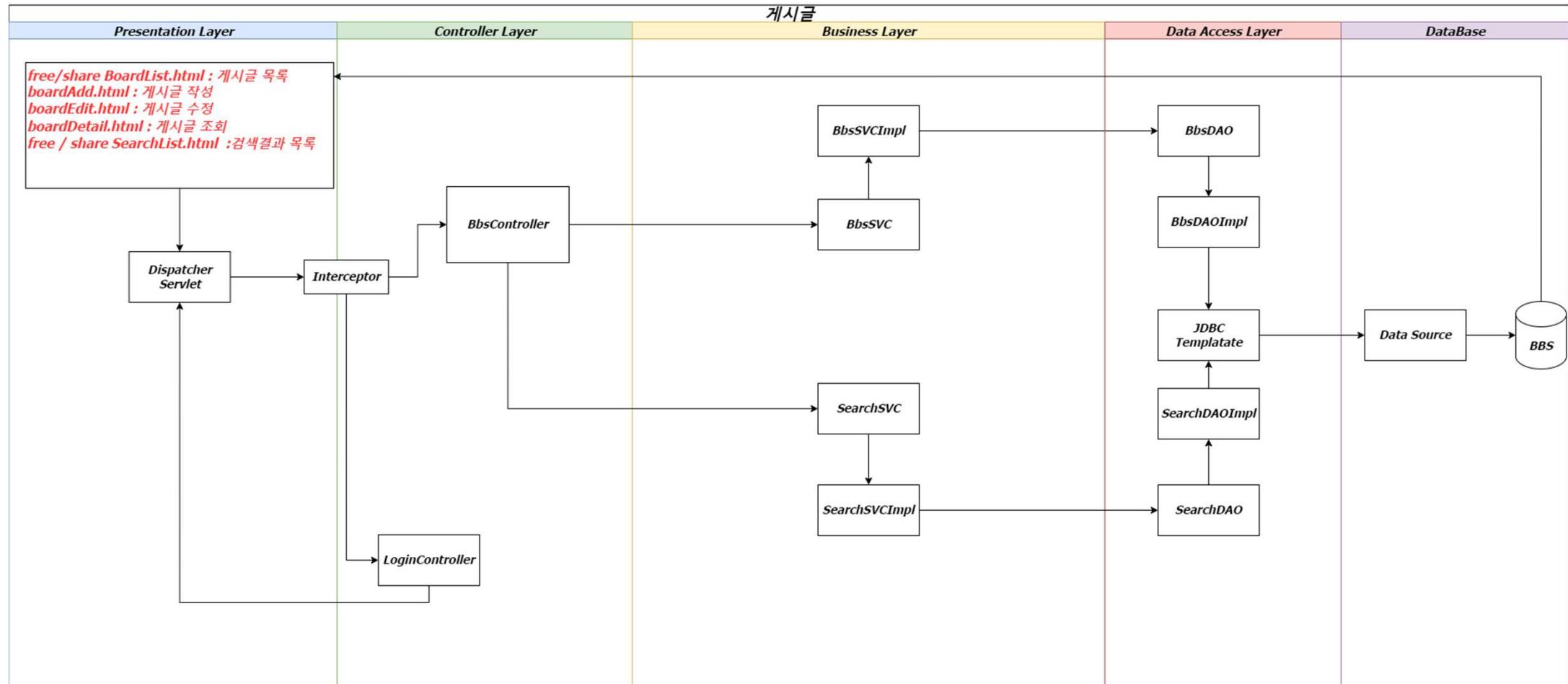
4.6 시스템 아키텍쳐 (1/3) – 전체



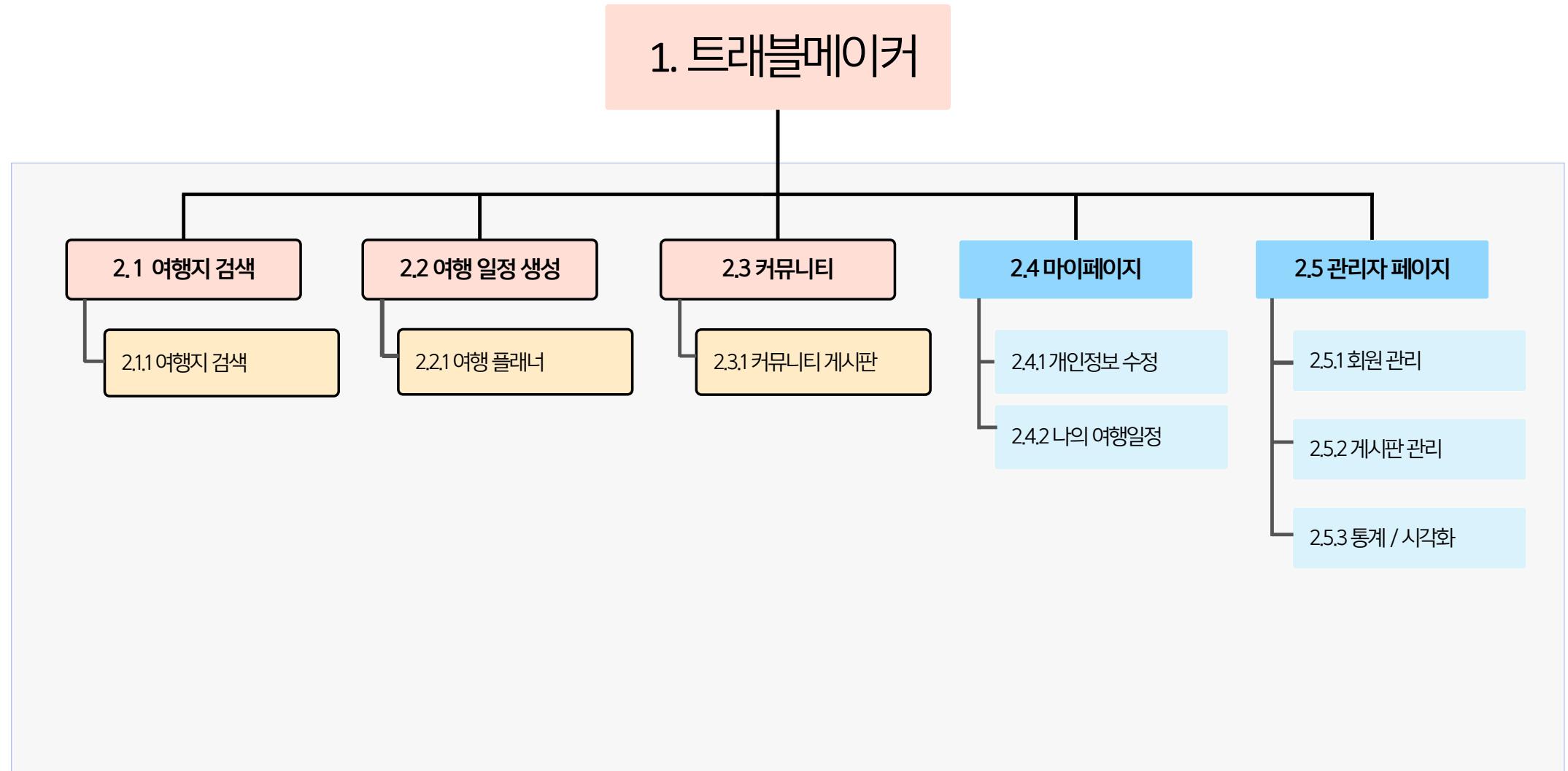
4.6 시스템 아키텍쳐 (2/3) – 여행 일정



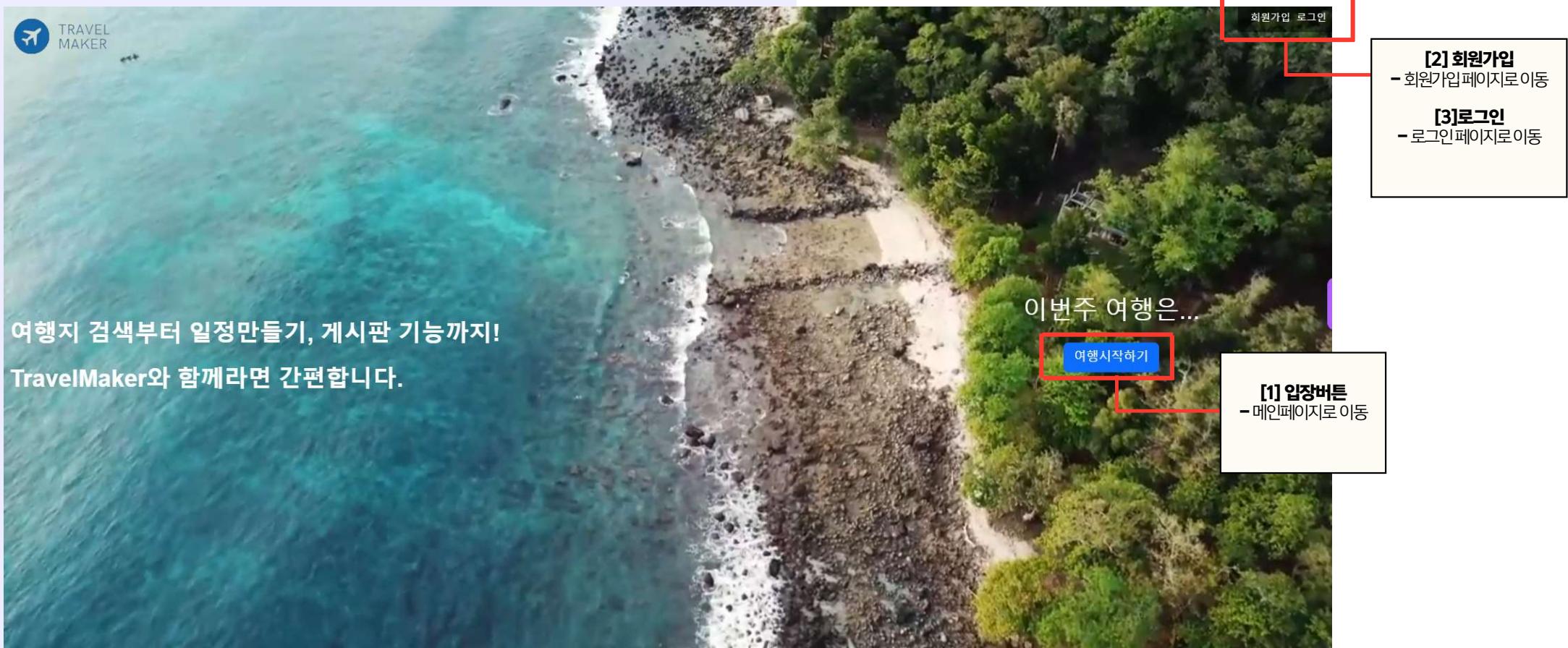
4.6 시스템 아키텍쳐 (3/3) – 게시글



4.7 화면 설계 (1/9) – 메뉴구조



4.7 화면 설계 (2/9) – 메인 레이아웃



4.7 화면 설계 (3/9) – 메뉴 레이아웃

The image shows a mobile application interface for 'Travel Maker'. The background is a scenic photograph of a woman sitting on a wooden pier extending into clear turquoise water under a blue sky with white clouds. In the top left corner is the 'Travel Maker' logo, which includes a small airplane icon. The word '메뉴' (Menu) is centered at the top. In the top right corner are three links: '비회원님' (Guest), '로그인' (Login), and '회원가입' (Sign Up). Three rounded rectangular buttons are overlaid on the image, each containing an icon and text: '여행지 검색' (Search destination) with a magnifying glass icon, '일정 만들기' (Create schedule) with a calendar icon, and '커뮤니티 게시판' (Community board) with a heart icon.

TRAVEL
MAKER

메뉴

비회원님 로그인 회원가입

여행지 검색

일정 만들기

커뮤니티 게시판

트래블메이커
주소: 울산광역시 남구 삼산로35번길 19 (신정동)
Tel : 052-123-5678
Copyright © TravelMaker. All Rights Reserved.

4.7 화면 설계 (4/9) – 여행지 검색 레이아웃



TRAVEL
MAKER

여행지 검색

비회원님 로그인 회원가입

총 17129건



부산방조제



부산 가톨릭 특성화 거리



부산 감천문화마을



부산 복천동 고분군



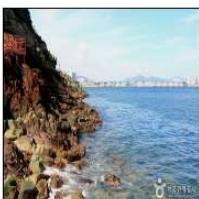
부산 부평 족발 골목



부산 송도해상케이블카



부산 송도해수욕장



부산 암남공원



부산 에덴공원



부산 영화의 거리



부산 영화의 전당



부산 올림픽동산

	검색	리셋
#서울	#부산	#대구
#인천	#광주	#대전
#세종	#경기	#강원
#충남	#경북	#경남
#전남		#전북
#관광지	#문화시설	#축제공연행사

클릭 시 해당 리스트만 나옴

4.7 화면 설계 (5/9) – 일정 작성_지역 선택 레이아웃



일정 만들기 (여행지 선택)

man 님 마이페이지 로그아웃



서울



부산



대구



제주



인천



광주



대전



울산

대구
클릭 시 해당 리스트만 나옴

4.7 화면 설계 (6/9) - 일정 작성_날짜 선택 레이아웃

TRAVEL
MAKER

대구광역시 여행

날짜를 선택하세요

날짜 선택

여행기간

아래 상세시간을 설정해

6월 2024							7월 2024						
일	월	화	수	목	금	토	일	월	화	수	목	금	토
26	27	28	29	30	31	1	30	1	2	3	4	5	6
2	3	4	5	6	7	8	7	8	9	10	11	12	13
9	10	11	12	13	14	15	14	15	16	17	18	19	20
16	17	18	19	20	21	22	21	22	23	24	25	26	27
23	24	25	26	27	28	29	28	29	30	31	1	2	3
30	1	2	3	4	5	6	4	5	6	7	8	9	10

2024/06/04 - 2024/06/06 취소 선택

4.7 화면 설계 (7/9) – 일정 작성_시간 선택 레이아웃

The screenshot shows a travel booking interface from 'TRAVEL MAKER' for a trip to '대구광역시 여행'. The user has selected travel dates from June 4 to June 6, 2024. For each day, they have chosen a morning departure time of 10:00 and an afternoon arrival time of 10:00. A blue button at the bottom right is labeled '시간 설정 완료' (Time Setting Complete).

날짜를 선택하세요
2024/06/04 ~ 2024/06/06

여행기간
2박 3일
아래 상세시간을 설정해 주세요

날짜	요일	시작시간	종료시간
6월 4일	(Tue)	오전 10:00	오후 10:00

날짜	요일	시작시간	종료시간
6월 5일	(Wed)	오전 10:00	오후 10:00

날짜	요일	시작시간	종료시간
6월 6일	(Thu)	오전 10:00	오후 10:00

시간 설정 완료

4.7 화면 설계 (8/9) – 일정 작성_여행지 선택 레이아웃

대구광역시
6월 4일 ~ 6월 6일

저장

검색

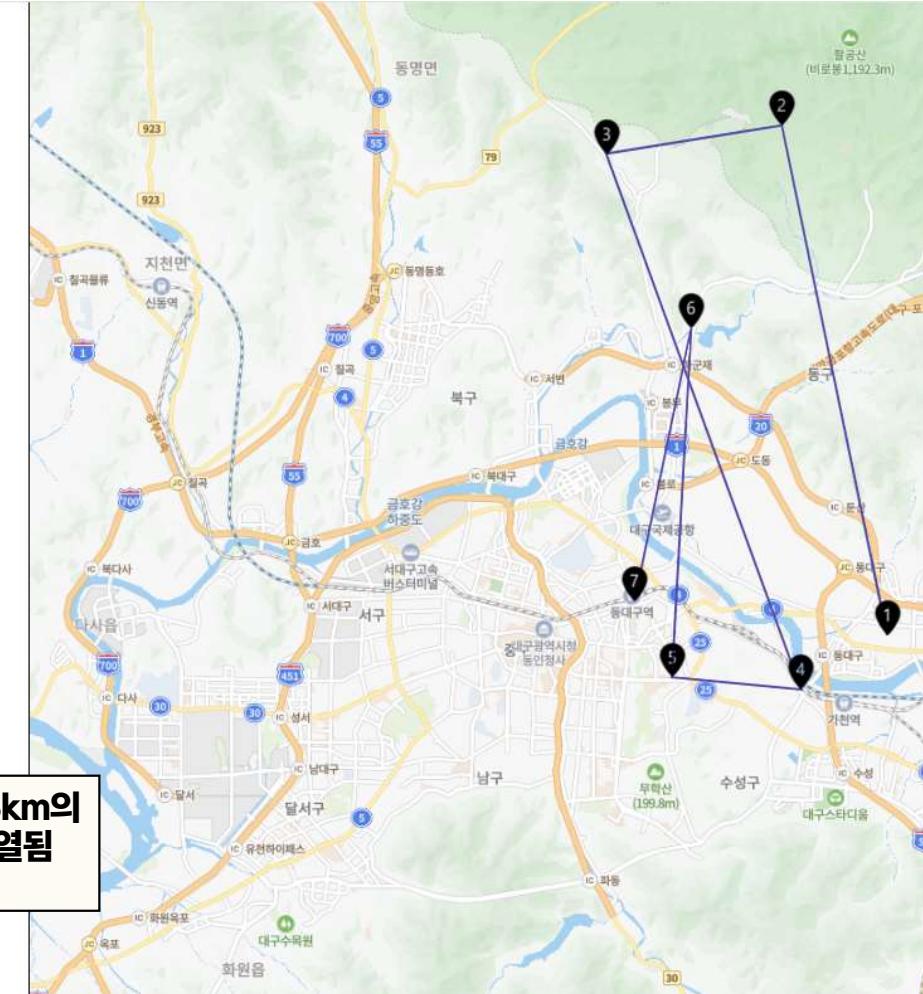
전체

	관음사(대구)	상세
	관음시장(대구)	상세
	광역사	상세
	골든듀 신세계대구	상세
	곳 카페	상세
	공간울림	상세
	공감호스텔 동성로(공감동성로게스트하우스)	상세
	공통공원	상세

1 2 3 4 5 다음 끝

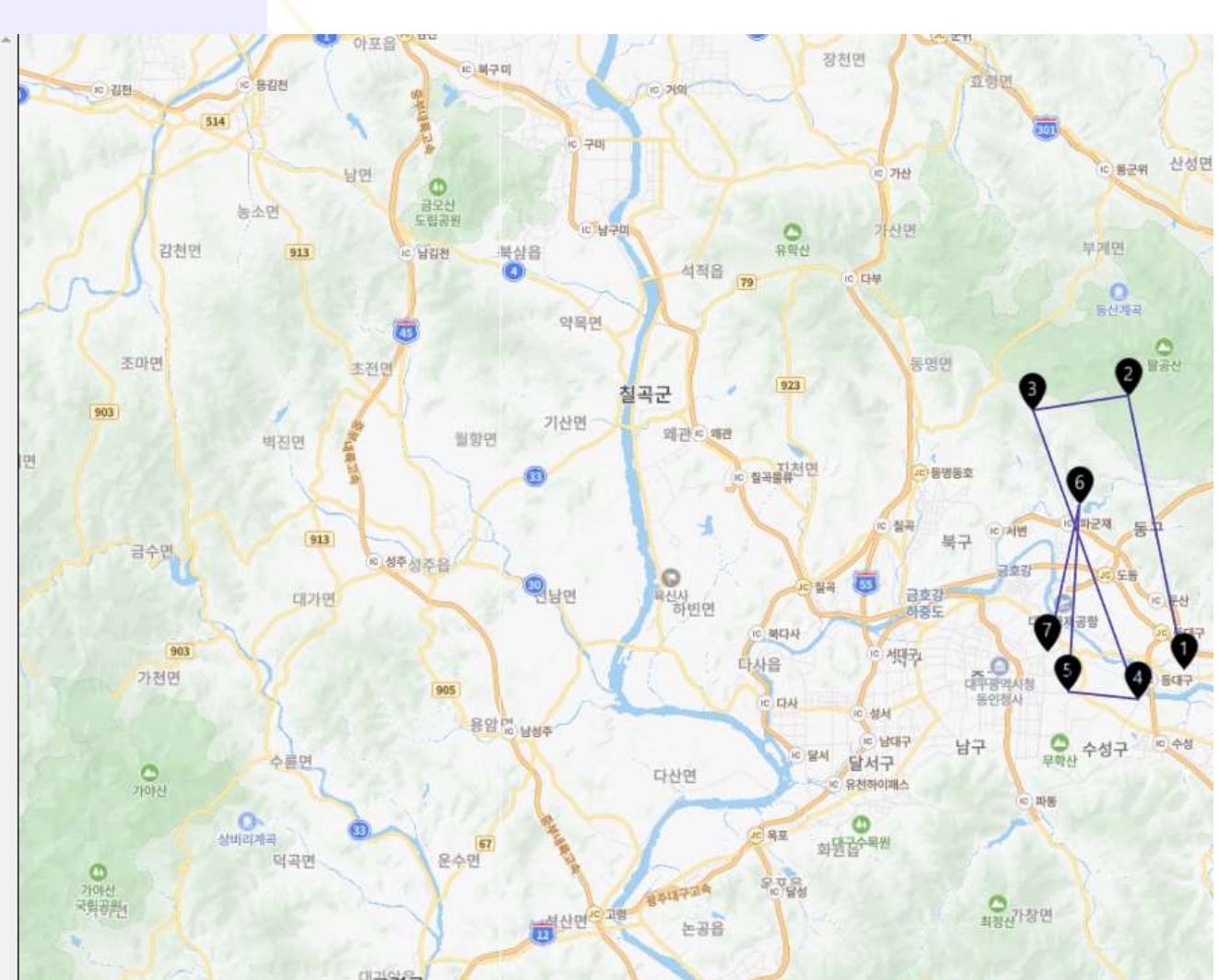
- 1일차 2일차 3일차
- | | | |
|--|-----------|--|
| | 부부식당 | |
| | 부인사(대구) | |
| | 고향차밭골 | |
| | 고모 역주구미 | |
| | 고미텐 | |
| | 곳 카페 | |
| | 골든듀 신세계대구 | |

클릭 시 반경 3km의
리스트가 나열됨

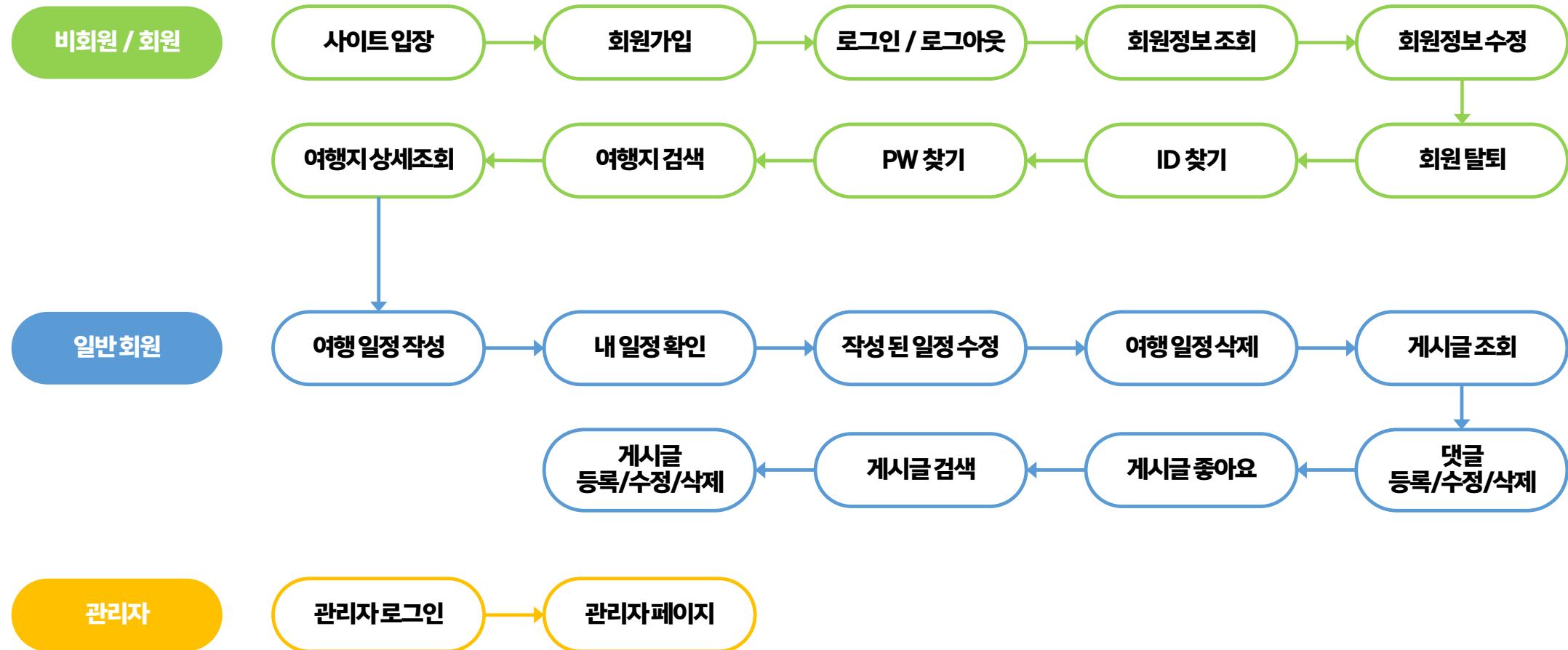


4.7 화면 설계 (9/9) – 일정 작성_최종 화면 레이아웃

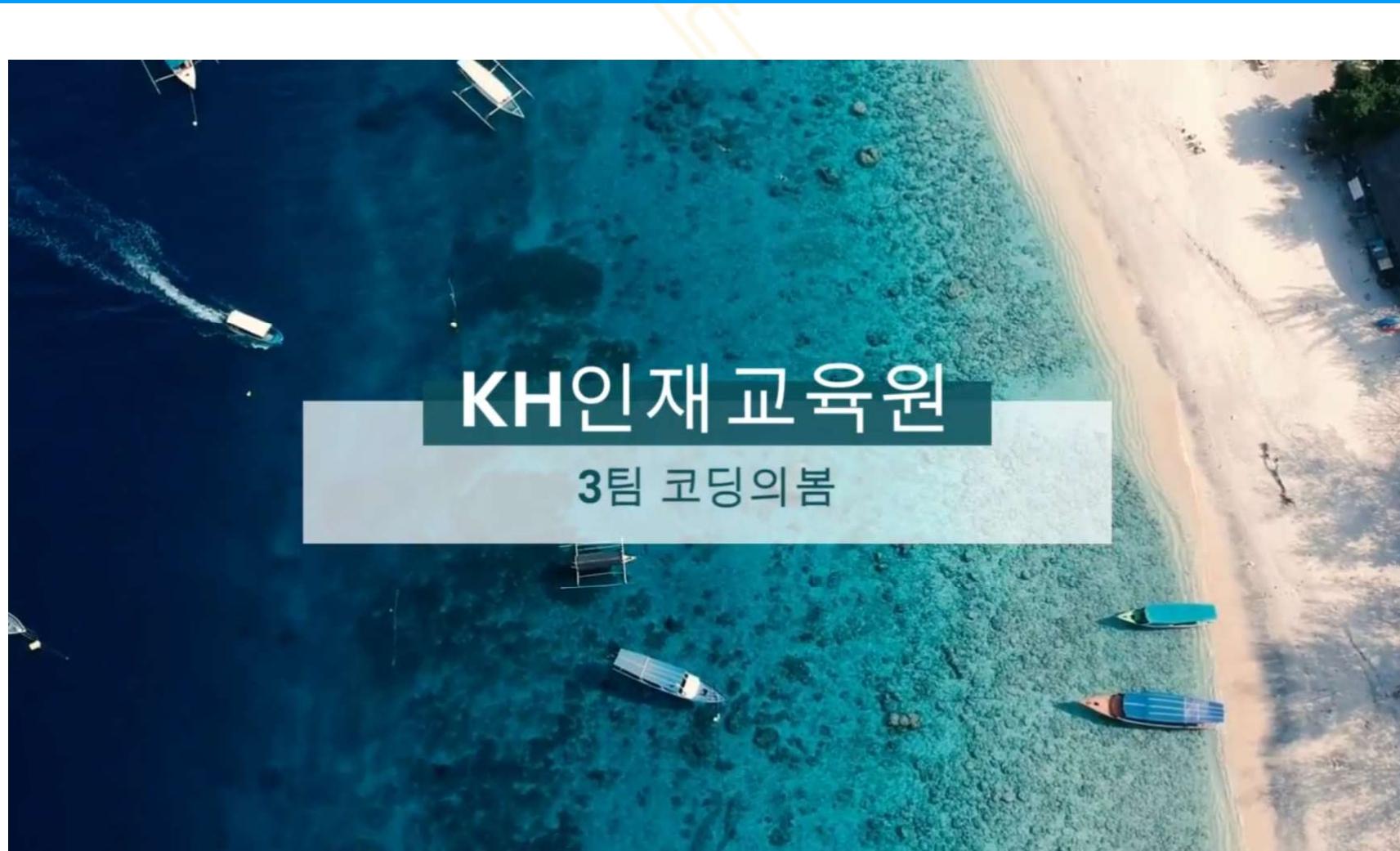
대구광역시		
2024-06-04 ~ 2024-06-06		
일정공유	일정수정	나의 여행 일정
1일차	2일차	3일차
 1 부부식당		
 2 부인사(대구)		
 3 고향차밭골		
 4 고모역주꾸미		
 5 고미텐		
 6 곳 카페		
 7 골든듀 신세계대구		



4.8 시연 시나리오



4.9 동영상 시연



4.10 세부 산출물 목록 및 첨부

분석



요구사항 정의서
_3팀.xlsx

구현



개발프로그램목
록_3팀.xlsx

테스트



통합테스트시나
리오_3팀.xlsx

설계



일정_3팀.xlsx



프로세스설계서
_3팀.pptx



태스크플로우_3
팀.pptx



화면설계서_3팀.
pptx



UI 구현 표준안_3
팀.hwp



테이블레이아웃
_3팀.xlsx



LOCATION 5

자체 평가 의견

5.1 프로젝트 결과물에 대한 완성도 평가

- **국내 여행지 정보 제공**

사용자가 쉽게 접근할 수 있는 국내 다양한 여행지 정보 제공

→ 100% 목표 달성

- **여행 계획 편리함 제공 및 공유**

사용자가 여행계획을 편리하게 세우도록 지원하며 서로 공유할 수 있는 기능 제공

→ 80% 공유기능 미달성

5.2 우리팀이 잘한 부분과 아쉬운 부분



- **잘한 부분**

- 팀원들 모두 개발진행이 미흡하다고 생각이 들면 남아서 작업을 진행함
(각 팀원이 정해진 개발완료일 전에 해당 기능 구현 완료)
- 개발 과정 중 발견된 버그에 대해 팀원들이 신속하게 모여 브레인스토밍을 하여 해결책을 도출 함으로써 보다 고품질의 개발을 가능하게 함

- **아쉬운 부분**

- 프로젝트 설계 단계에서 산출물들을 작성하는데 시간이 많이 소요되어 구현시간이 부족하였음
- 오라클 클라우드에 대한 사전 조사 부족으로 프로젝트 진행도중 에러 발생

5.3 추후 개선 및 보완 할 점



1

공유게시판에 일정 공유 기능 추가



2

여행 일정 생성시 일정마다
시간, 이동거리 시간 표시 추가

3

커뮤니티 게시판 작성글을 통해
관리자페이지 워드 클라우드 추가

김동환

직면한 문제들

Oracle cloud 이슈

무료 계정으로 다인사용 제한

Bootstrap 이슈

부트스트랩을 적용 하니 기존 구현한 기능 정지.

js, css 충돌

Thymeleaf pagination 구현 이슈

검색기능 RequestParam 요청 안됨.

url parameter 가 인식이 안되는 오류 발생

해결과정 및 교훈

Local DB로 전환

무료 기간, 제약사항 확인 필요성

직접 css 코딩

라이브러리 사용 시, 정확한 사용법 숙지 필요성

Javascript로 다시 코딩

Stack Overflow 검색 유용



김동회

직면한 문제들

테이블 설계

각 테이블 별 데이터 흐름을 잘못 파악하여 FK를 잘못 설정하거나, 필요한 테이블을 생성하지 못했습니다.

형상관리

다수의 인원으로 프로젝트를 진행하는 것 이 처음이라 형상관리에 있어서 어려움이 있었습니다.

해결과정 및 교훈

테이블 설계의 경우 문제 발생 시 팀원들과 협의 후 문제되는 부분을 고치는 방식으로 진행했습니다.

형상 관리를 직접 해보면서 코딩하는 것 뿐만 아니라 형상 관리 역량 또한 알았습니다.



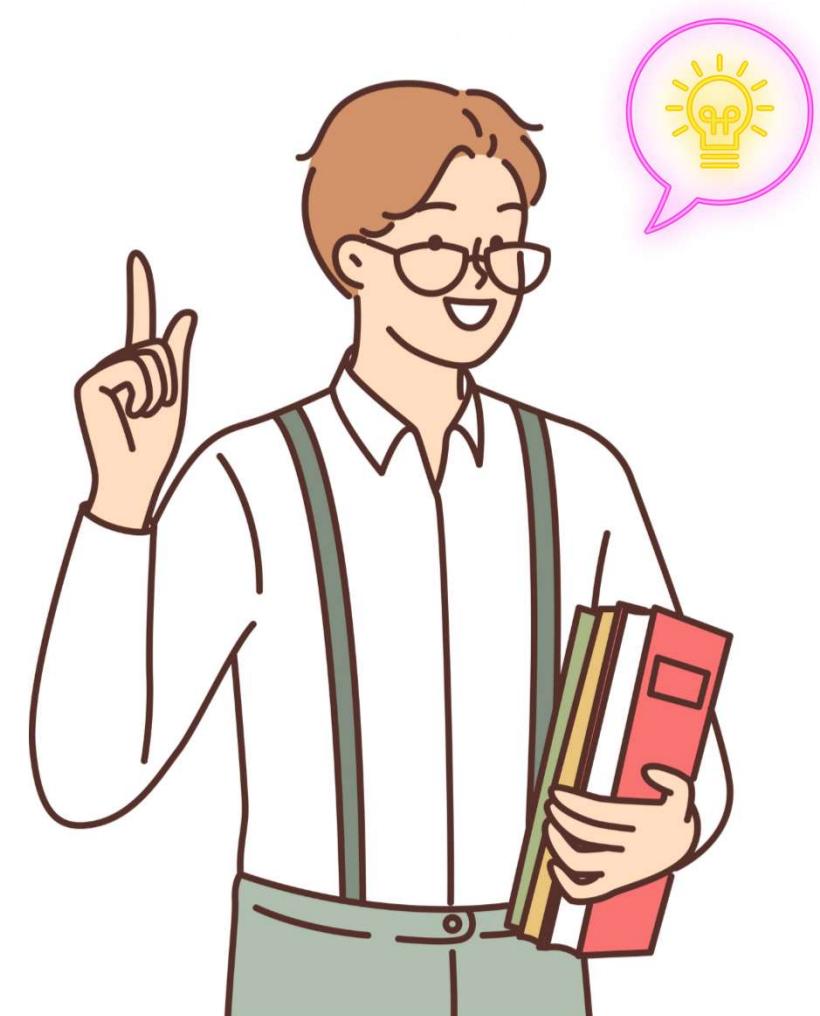
김재현

직면한 문제들

- 문서 작성의 어려움 (표현의 어려움)
- 프로토타입 작성시 css의 margin collapse effect 현상
- 반응형웹으로 하고싶었으나 단위(vw, vh, %) 조절 실패
- 지도api에 maker를 이미지로 찍을 때 보이지 않는 현상
- 메모리 버퍼에서 base64로 이미지를 출력하고 싶었는데 인코딩 오류 등으로 문자깨짐 현상

해결과정 및 교훈

- 팀원이 많을 수록 문서화가 잘 되어야
소통이 잘되는 것을 느낌
- 작성, 조회, 수정에서 비슷한 코드들 코드길이가 길어짐
=> 재사용의 중요성을 알게 됨
- 백엔드는 대부분 페어프로그래밍으로 구현을 해서
코드를 해석하는데 시간을 소비하였지만 많은 공부가
되었고 의견을 편하게 말할 수 있어서 좋았음



운경란

- 화면설계서 작성할 때 팀원들과 모여서 다같이 이야기를 하며 설계를 해도, **조금씩 이해하는게 다른부분이 있었다.** 화면 설계에서도 그렇고 소통을 할 때에는 구체적으로 누가 들어도 이해하기 쉽게 설명하고 **문서화하는게 중요**하다고 생각했다.
- 코드를 합칠 때 각자 작성한게 조금씩 달라서 코드를 다시 손봐야 할때가 있었다. 다음에는 처음부터 **이야기를 맞춘 뒤에 코드작업에 들어가야겠다고** 생각했다.
- 코드를 작성하며 에러가 날 때, 막힐 때 팀원분들이 많이 도와주셔서 시간안에 구현할 수 있었다. 운이 좋게 좋은팀원들을 만나서 힘들어도 재미있는 프로젝트 시간이었다.



정소라

- 프로젝트를 진행하는 동안 **기한 내 완성 해야 한다는 스트레스가 많았다.** 걱정이 많았던 만큼 프로젝트를 완성했을 때 성취감과 만족도가 높았다.
- 서로 다른 가치관, 생각, 능력, 나이대 가진 팀원들과 협업하며, 같은 목표를 향해 나아갈 땐 **충분하고 구체적으로 이야기를 나누고, 문서화하는 것이 정말 중요하다는** 것을 깨달았다. 초반에 프로젝트 기능 회의를 했음에도 불구하고 각자 다르게 생각하고 프로젝트를 진행하고 있어 불필요한 시간을 낭비했기 때문이다.
- 분석부터 설계, 구현까지 전체 프로세스를 진행해보면서 사소한 기능조차도 그냥 만들어지는 것이 아니라 개발자의 피땀눈물의 결실이었다.



최정민

프로젝트 진행 전

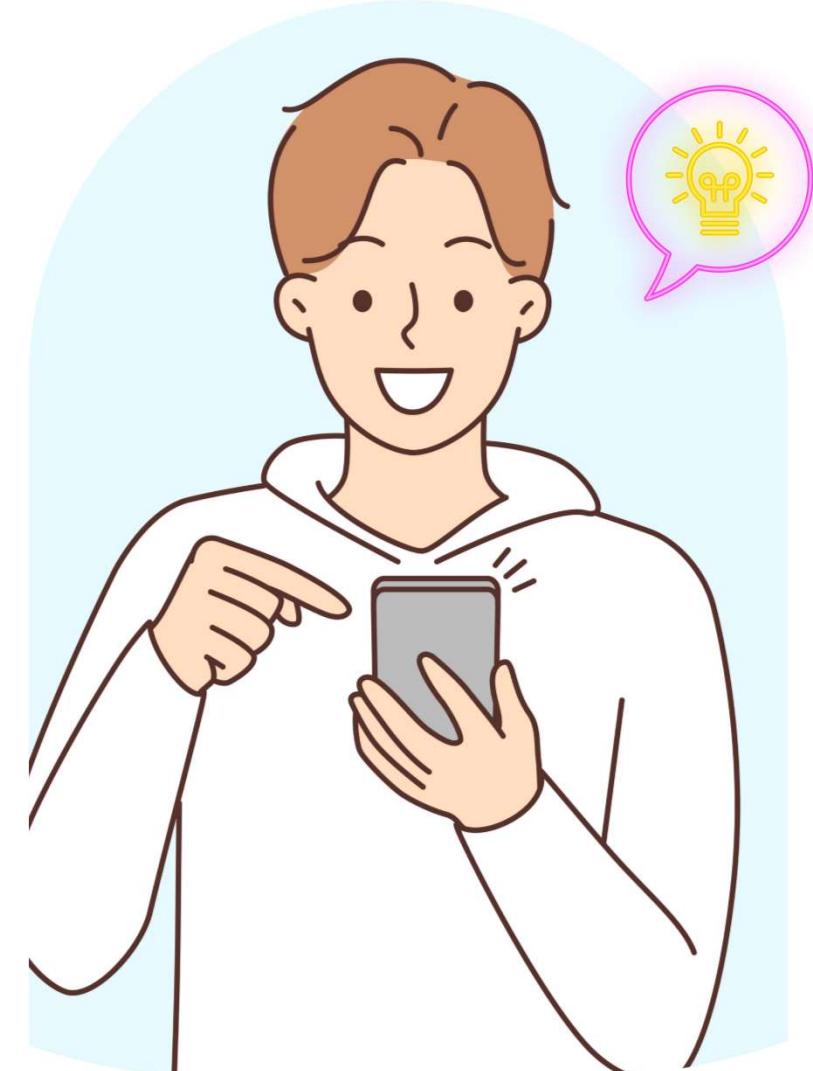
- 기능을 구현하는 코딩만 하면 될걸로 생각함

프로젝트 진행 중

- 분석/설계/구현/테스트의 순서로 프로젝트가 진행함에 있어서 00설계서등의 많은 산출물이 있었음.
산출물들을 작성하는데 많은 어려움 + 중요성

프로젝트 진행 후

- 각 기능별로 팀원들이 맡은 역할을 다 잘해주어 완성된 프로젝트를 보니 뿌듯함
- 여행일정을 공유게시판을 이용하여 공유하는 기능을 프로젝트에 넣지 못한 아쉬움
- 역할 분담시 각 기능별로 DAO~Controller~UI 까지 한 사람이 하나의 역할/기능을 했어야 하는데 2명 3명씩 함께 기능을 구현하려다보니 프로그램 통합 과정에서 깃허브를 제대로 활용못한것의 아쉬움



A photograph of a woman from behind, sitting on a wooden pier that extends into a vibrant turquoise ocean. She is wearing a white, off-the-shoulder, knee-length dress and a large, straw sun hat. Her long hair flows down her back. The sky above is a clear, pale blue with scattered white clouds. In the top left corner, there are the fronds of a palm tree. Overlaid on the left side of the image is large, semi-transparent white text.

Q & A

Q & A

한국수출

