

# 한자로 야구 게임 기획서

목적 : 대학 과제용(캡스톤디자인)

게임 방식

: 투수 마운드 쪽에 한자 한 자가 제시되면 타석 쪽에서 마운드 쪽의 한자와 연결되는 한자를 고르는 방법(맞으면 홈런, 틀리면 1아웃)

게임이 종료되는 경우:

1. 3아웃 제도이기 때문에 3번 틀릴 경우.
2. 7단어를 맞추면 콜드게임(called game)으로 게임 종료

사용 한자 : **형관펜 칠한 부분이 윗 한자에 대한 정답입니다.**

1. (마운드 제시 한자) 家 집 가

1) 族 겨레 족 2) 喜 3) 力

2. (마운드 제시 한자) 淸 맑을 청

1) 明 월명 2) 須 3) 必

3. (마운드 제시 한자) 筆 붓 필

1) 記 기록할 기 2) 懽 3) 歡

4. (마운드 제시 한자) 勞 일할 로(노)

1) 動 움직일 동 2) 勸 3) 歡

5. (마운드 제시 한자) 假 거짓 가

1) 面 낫면 2) 麻 3) 麻

6. (마운드 제시 한자) 時 때 시

1) 間 사이 간 2) 痲 3) 略

7. (마운드 제시 한자) 愚 어리석을 우

1) 昧 어두울 매 2) 格 3) 省

A wide-angle shot of a baseball field at night under bright stadium lights. A batter in a red jersey stands at home plate, ready to swing. The catcher and umpire are positioned behind him. In the background, several other players are visible on the field. The image is annotated with Korean text and symbols:

- Top center: 위키 魔자와 연결되는 단어를 고르시오.
- Middle center: 두 마녀의 魔 (with "마녀마" below it)
- Below the middle center: 타석
- Bottom center: ① 女 力 喜 (with "정답" in a small circle below the first character)
- Bottom right: 점수판 (Scoreboard) showing:
 

|        |   |         |  |  |  |  |  |  |  |
|--------|---|---------|--|--|--|--|--|--|--|
| 두산     | 2 |         |  |  |  |  |  |  |  |
| LG     | 0 |         |  |  |  |  |  |  |  |
| P. 최준호 |   | 13      |  |  |  |  |  |  |  |
| 3. 김현수 |   | 시즌 .324 |  |  |  |  |  |  |  |

2. 타석에 보기 한자들은 랜덤으로 표기되었으면 좋겠습니다. (정답이 1번에만 오지 않도록)