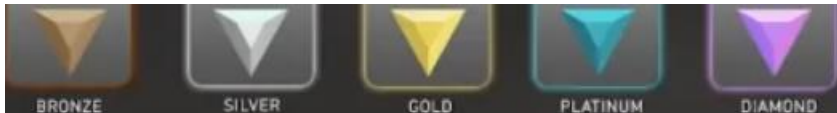


확률 게임 기획서

상담내용을 토대로 작성 하였습니다

게임방식

브론즈<실버<골드<플래티넘<다이아몬드



총 5단계로 강화 버튼을 통해 특정확률로 등급을 올릴수 있다
단, 등급 모두는 강화 실패시 브론즈로 강등된다



:로고

게임 방법

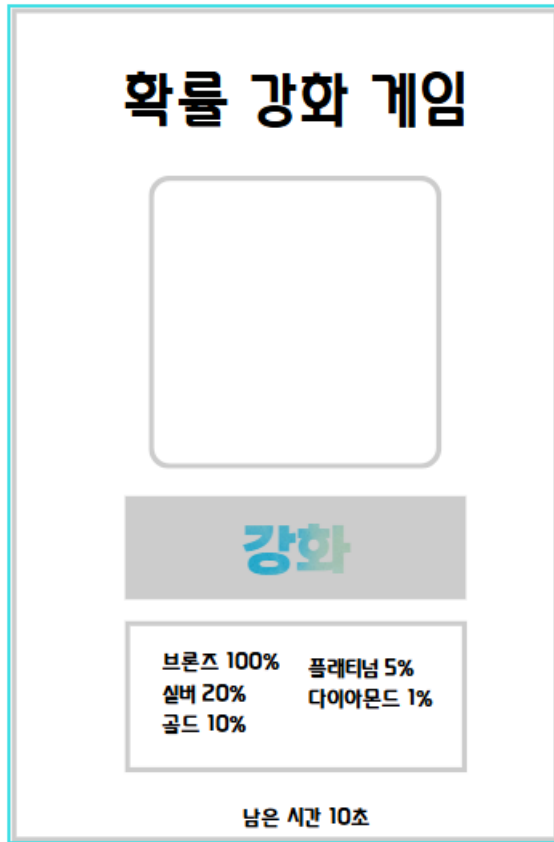
화면 하단에 버튼을 누를 시 (강화 화면 후) 등급이 나온다

게임패널

마우스 왼쪽클릭=게임 Push버튼



화면구성



추가 요청사항

이펙트는 화려O

사운드 X

세로비



확률은 환경설정에서 설정

확률 화면에 공개O

