数据科学与计算机学院本科生实验报告 (2019年秋季学期)

课程名称	区块链原理与技术	任课老师	郑子彬
年级	17级	专业 (方向)	软件工程
学号	17343037	姓名	海明皓
电话	18054235757	Email	<u>1492012973@qq.com</u>
开始日期	2019/12/8	完成日期	2019/12/13

一、项目背景

本项目是基于已有的开源区 块 链 系 统 FISCO-BCOS,以联盟链为主,开发的基于区块链智能合约的供应链金融平台,实现了供应链应收账款资产的溯源、流转。

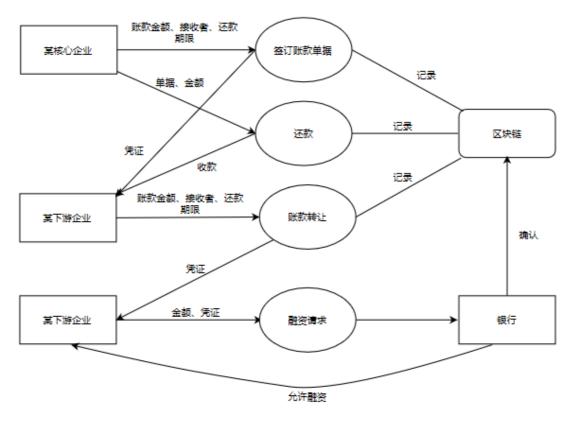
比如某场景如下图所示:



我们将供应链上的每一笔交易和应收账款单据上链,同时引入第三方可信机构来确认这些信息的交易,例如银行,物流公司等,确保交易和单据的真实性。同时,支持应收账款的转让,融资,清算等,让核心企业的信用可以传递到供应链的下游企业,减小中小企业的融资难度。

二、方案设计

为了完成这四个核心功能,我们设计数据流图如下所示:



• 结构体与数据结构声明

我们定义了公司的信息如下,包括了公司的名字、地址、单据、单据数量、以及是否是核心企业:

我们定义的单据信息如下,包括了欠款人、收款人、金额、状态、是否已还:

为了让公司的内存地址和其结构体——对应,我们定义了一个map结构如下所示:

```
mapping (address => Company) public companys;
```

为了在后续的测试功能上,方便体现出信息,我们定义了一个公司和金额对应的map结构,以及公司和信用额度对应的map结构:

```
mapping (address => uint) public balance;
mapping (address => uint) public credit;
```

最后, 是定义了当前的核心公司以及银行的内存地址:

```
address private coreCompany;
address private bank;
```

在构造函数中,我们对其进行初始化。银行的金额设置成99999(较大),并未每个公司设置了初始的信用额度和金额:

```
constructor() public {
    coreCompany = msg.sender;
    bank = 0x902252c74d3d055a21dfbd01e445a5a0c4303f9d;
    // set the address of bank
    balance[bank] = 99999;
    // init the amount of bank

companys[0x643d8fbbd51e55643717ff33d1d03300c82d50e4].name = "车企公司";
    companys[0x643d8fbbd51e55643717ff33d1d03300c82d50e4].addr = "xx省xx市x区

xx号";
    companys[0x643d8fbbd51e55643717ff33d1d03300c82d50e4].isCore = true;
    credit[0x643d8fbbd51e55643717ff33d1d03300c82d50e4] = 2000;
    balance[0x643d8fbbd51e55643717ff33d1d03300c82d50e4] = 2000;

// ...
}
```

• 功能一:实现采购商品—签发应收账款交易上链。例如车企从轮胎公司购买一批轮胎并签订应收账款单据。

在这个功能中,首先我们需要判断当前公司是否有足够的信用额度来签订这笔单据:

```
if (credit[msg.sender] < amount)
  revert("Your credit is not enough");</pre>
```

如果有足够的信用额度,我们就将单据创建好并放进receiver的数组中进行保存,将欠款人和收款人、金额等信息设置好:

```
companys[receiver].receipts.push(Receipt({
    fromCompany:msg.sender,
    toCompany:receiver,
    money:amount,
    status:"",
    isPayed:false
}));
companys[receiver].receiptNum ++;
```

如果收款人为银行,我们就变动金额数量,否则就更改信用额度:

```
if (receiver == bank)
{
    balance[msg.sender] += amount;
    balance[receiver] -= amount;
}
else
{
    credit[msg.sender] -= amount;
    credit[receiver] += amount;
}
```

• 功能二:实现应收账款的转让上链,轮胎公司从轮毂公司购买一笔轮毂,便将于车企的应收账款单据部分转让给轮毂公司。轮毂公司可以利用这个新的单据去融资或者要求车企到期时归还钱款。

这个功能的实现, 主要是看当前公司持有的所有单据中是否有足够的钱来创建一笔新的单据:

```
uint length = companys[msg.sender].receiptNum;
for (uint i = 0; i < length; ++ i)
{
    if (companys[msg.sender].receipts[i].money >= amount)
    {
        // ...
        break;
    }
}
```

如果if语句为真,我们就利用功能一的函数,来创建一笔新的单据,并将原先单据中的金额数量改变:

```
companys[msg.sender].receipts[i].money -= amount;
signReceipt(receiver, amount);
```

功能三:利用应收账款向银行融资上链,供应链上所有可以利用应收账款单据向银行申请融资。
 和功能二类似,我们同样遍历当前公司所持有的所有单据,如果某单据中有足够多的钱,那么银行就准许这笔融资请求:

```
uint length = companys[msg.sender].receiptNum;
for (uint i = 0; i < length; ++ i)
{
    if (companys[msg.sender].receipts[i].money >= amount)
    {
        // ...
        break;
    }
}
```

此时,应该将单据的首款人变成银行:

```
companys[msg.sender].receipts[i].money -= amount;
signReceipt(bank, amount);
```

功能四:应收账款支付结算上链,应收账款单据到期时核心企业向下游企业支付相应的欠款。我们遍历当前公司欠下游某企业所有的单据,找到那些还没有还款的单据:

```
uint length = companys[receiver].receiptNum;
for (uint i = 0; i < length; ++ i)
{
   if (companys[receiver].receipts[i].fromCompany == msg.sender &&
!companys[receiver].receipts[i].isPayed)
   {
      // ...
}</pre>
```

如果当前公司没有足够多的金额来还款的话,函数停止:

```
if (balance[msg.sender] < amount)
  revert("Your balance is not enough");</pre>
```

否则,就对应更改单据信息,并更新公司对应的金额和信用额度:

```
companys[receiver].receipts[i].isPayed = true;
// pay the money
balance[msg.sender] -= amount;
balance[receiver] += amount;
// recovery the credit
credit[msg.sender] += amount;
credit[receiver] -= amount;
```

三、源代码说明

在本次的设计上,前端我们使用了Vue框架搭建,后端使用了nodejs搭建服务端,链端是使用了提供的fisco-bcos作为链端。在后端和链端的交互上,我使用了nodejs的SDK。

由于本次一共设置了六个不同的账户,分别是银行、车企公司、轮胎公司、轮毂公司、铝锭公司、铝矿公司,我们在服务端需要根据前端的请求,设置不同的合约调用者:

在调用合约的时候, 我们可以根据官方文档中的调用api:

getSystemConfigByKey	获取系统配置	系统配置关键字,目前: : - tx_count_limit - tx_gas_limit
sendRawTransaction	发送交易	交易的RLP编码
deploy	部署合约	合约路径 输出路径
call	调用合约	合约地址 调用接口的ABI 参数列表

使用发送交易的api来调用之前合约中的函数:

四、功能测试

我们进行测试,首先车企公司的初始信用为1000万元:



假定其从轮胎公司购买一批轮胎并签订应收账款单据, 这笔交易的金额为500万元:



可以看到交易的单据如下所示:



轮胎公司可以使用这笔账单向银行进行融资:



要注意金额需要小于500万元,否则会融资失败。

此时,轮胎公司的总金额已经因为融资而涨了300万元:



而同时,车企公司因为这笔交易,信用额度从1000万元中,减少了500万元:



三、功能测试

五、界面展示

信息概览页面:



金额查询页面:



单据签署页面:

金融平台	信息概览	金额查询	单据签署	单据查看	融资申请	
					金额 (万元)	
					确认	

单据查询页面:

金融平台	信息概览	金额查询	单据签署	单据查看	融资申请			
欠款人			收款人		金额(万元)	状态	是否已还	
					暂无数据			
					更新			

融资申请页面:

金融平台	信息概览	金额查询	单据签署	单据查看	融资申请	
					确认	

六、心得体会

一开始接触大项目的时候,还不知道什么叫做融资、什么叫做应收账款的转让,经过了本次实验,我对整个供应链的运行流程熟悉了不少,基本上了解了相关的概念,知道了核心企业什么时候进行签发应收账款、得到单据的下游企业如何使用这笔账款进行融资、转让等等,以及银行这类第三方机构在供应链中的作用等等。

大项目的过程中,我们需要自己完成一个供应链智能合约的编写,也让我在写合约的同时熟悉了 solidity语言,能够按照自己的需求完成相对应的功能,比如交易上链、融资请求等等。

最后的部分,我们需要自己完成一个前端和后端的交互,并在后端调用api进行合约的部署以及使用。在服务计算课程中,正好写过一个小型的前后端分离的项目,所以也为本次的大作业打下了一些基础。调用api的过程中,因为一开始对api不太熟悉,逐渐调试了很久,在调试的过程中,也逐渐熟悉了前端和后端的交互、后端和链端的交互。在官方的cli命令行中,也有样例可以借鉴使用,虽然过程比较辛苦但最后还是完成了。

总的来说,本次大作业还是收获丰富,在完成作业的过程中,练习了自己独立阅读文档、查询资料的能力,又锻炼了自己的代码能力,之前并没有接触过solidity,nodejs也接触的比较少,本次能够完成一个完整的前后端,还是很有收获。