NPCTalk 컴포넌트 사용법

1. DataSet 만들기

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

데이터Set 만들기(만드는법은 아시는거 같아요)

테이블이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

행열 설정 : 무조건 1열은 name, 2열은 portrait, 3열은 text (대소문자 주의 무조건 같아야함)

name : NPC의 이름

portrait : NPC의 이미지 RUID

text : 대사 내용

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

1. 조건걸기

이 TalkData가 언재 실행될지를 결정

Ex) 게임이 시작될 때 실행이 되었으면 좋겠습니다. (TestTalk)

Ex) 저주받은인형을 들지 않고 포탈에 접근하면, 실행이 되면 좋겠습니다. (curseTalk)

* 요런식으로 알려주시면 제가 적용해 놓겠습니다.