



流云哭翠

geyimeng.blog.chinaunix.net

永远记得：长远的路靠的必然是实力。

首页 | 博文目录 | 关于我



流云哭翠

博客访问：514775  
博文数量：93  
博客积分：2283  
博客等级：大尉  
技术积分：1970  
用户组：普通用户  
注册时间：2012-07-15 22:19

[加关注](#) [短消息](#)  
[论坛](#) [加好友](#)

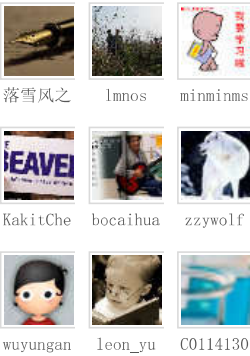
文章分类

- 全部博文（93）
- 网络编程（7）
  - TCP/IP协议原理（10）
  - mysql（2）
  - 面试笔试题目（5）
  - 算法（4）
  - 计算机基础（2）
  - C / C++（8）
  - linux C编程（18）
  - linux（29）
  - 个人日记（1）
  - 未分配的博文（7）

文章存档

2012年（93）

我的朋友



再谈互斥锁与条件变量！（终于搞清楚了啊！！！！）

2012-07-21 08:48:13

分类： LINUX

pthread\_cond\_wait总和一个互斥锁结合使用。**在调用pthread\_cond\_wait前要先获取锁。**  
pthread\_cond\_wait函数执行时先自动释放指定的锁，然后等待条件变量的变化。在函数调用返回之前，自动将指定的互斥量重新锁住。

```
int pthread_cond_signal(pthread_cond_t * cond);
```

pthread\_cond\_signal通过条件变量cond发送消息，若多个消息在等待，它只唤醒一个。  
pthread\_cond\_broadcast可以唤醒所有。**调用pthread\_cond\_signal后要立刻释放互斥锁**，因为pthread\_cond\_wait的最后一步是要将指定的互斥量重新锁住，如果pthread\_cond\_signal之后没有释放互斥锁，pthread\_cond\_wait仍然要阻塞。

无论哪种等待方式，都必须和一个互斥锁配合，以防止多个线程同时请求pthread\_cond\_wait()（或pthread\_cond\_timedwait()，下同）的竞争条件（Race Condition）。mutex互斥锁必须是普通锁（PTHREAD\_MUTEX\_TIMED\_NP）或者适应锁（PTHREAD\_MUTEX\_ADAPTIVE\_NP），且在调用pthread\_cond\_wait()前必须由本线程加锁（pthread\_mutex\_lock()），而在更新条件等待队列以前，mutex保持锁定状态，并在线程挂起进入等待前解锁。在条件满足从而离开 pthread\_cond\_wait()之前，mutex将被重新加锁，以与进入pthread\_cond\_wait()前的加锁动作对应。

激发条件有两种形式，pthread\_cond\_signal()激活一个等待该条件的线程，存在多个等待线程时按入队顺序激活其中一个；而pthread\_cond\_broadcast()则激活所有等待线程。

**下面是另一处说明：给出了函数运行全过程。为什么在唤醒线程后要重新mutex加锁？**

了解 pthread\_cond\_wait() 的作用非常重要 -- 它是 POSIX 线程信号发送系统的核心，也是最难以理解的部分。

首先，让我们考虑以下情况：线程为查看已链接列表而锁定了互斥对象，然而该列表恰巧是空的。这一特定线程什么也干不了 -- 其设计意图是从列表中除去节点，但是现在却没有节点。因此，它只能：

锁定互斥对象时，线程将调用 pthread\_cond\_wait(&mycond,&mymutex)。pthread\_cond\_wait() 调用相当复杂，因此我们每次只执行它的一个操作。

pthread\_cond\_wait() 所做的**第一件事**就是同时对互斥对象解锁（于是其它线程可以修改已链接列表），并等待条件 mycond 发生（这样当 pthread\_cond\_wait() 接收到另一个线程的“信号”时，它将苏醒）。现在互斥对象已被解锁，其它线程可以访问和修改已链接列表，可能还会添加项。**【要求解锁并阻塞是一个原子操作】**

此时，pthread\_cond\_wait() 调用还未返回。对互斥对象解锁会立即发生，但等待条件 mycond 通常是一个阻塞操作，这意味着线程将睡眠，在它苏醒之前不会消耗 CPU 周期。这正是我们期待发生的情况。线程将**一直睡眠，直到特定条件发生**，在这期间不会发生任何浪费 CPU 时间的繁忙查询。从线程的角度来看，它只是在等待 pthread\_cond\_wait() 调用返回。

现在继续说明，假设另一个线程（称作“2 号线程”）锁定了 mymutex 并对已链接列表添加了一项。在对互斥对象解锁之后，2 号线程会立即调用函数 pthread\_cond\_broadcast(&mycond)。此操作之后，2 号线程将使所有等待 mycond 条件变量的线程立即苏醒。这意味着第一个线程（仍处于

最近访客



fanhongq



hanksony



不闻不问



陈念



cyboca



zhaoyanb



Blpppp



flyhr



SuperHak

微信关注



IT168企业级官微

微信号: IT168qiye



系统架构师大会

微信号: SACC2013

订阅

推荐博文

- Nginx+Keepalived实现双机热...
- mysql字符集乱码问题
- 统计nginx日志中各服务（目录...
- 切换网站主域名经验总结...
- mysql core文件的正确打开姿...
- 【分析函数】Oracle分析函数...
- Oracle体系结构之内存结构（S...
- 分分钟搭建MySQL一主多从环境...
- Oracle 12CR2 RAC ORA-01033
- C++单例懒汉式和多线程问题(M...

热词专题

- lua编译(linux)

pthread\_cond\_wait() 调用中) 现在将**苏醒**。

现在，看一下第一个线程发生了什么。您可能会认为在 2 号线程调用 pthread\_cond\_broadcast(&mymutex) 之后，1 号线程的 pthread\_cond\_wait() 会立即返回。不是那样！实际上，pthread\_cond\_wait() 将执行最后一个操作：**重新锁定 mymutex**。一旦 pthread\_cond\_wait() 锁定了互斥对象，那么它将返回并允许 1 号线程继续执行。那时，它可以马上检查列表，查看它所感兴趣的更改。

来看一个例子（你是否能理解呢？）：

In Thread1:

```
pthread_mutex_lock(&m_mutex);
pthread_cond_wait(&m_cond,&m_mutex);
pthread_mutex_unlock(&m_mutex);
```

In Thread2:

```
pthread_mutex_lock(&m_mutex);
pthread_cond_signal(&m_cond);
pthread_mutex_unlock(&m_mutex);
```

为什么要与pthread\_mutex 一起使用呢？ 这是为了应对 线程1在调用pthread\_cond\_wait()但线程1还没有进入wait cond的状态的时候，此时线程2调用了 cond\_singal 的情况。 如果不用mutex锁的话，这个 cond\_singal就丢失了。加了锁的情况是，线程2必须等到 mutex 被释放（也就是 pthread\_cod\_wait() 释放锁并进入wait\_cond状态，此时线程2上锁） 的时候才能调用cond\_singal。

pthread\_cond\_signal即可以放在pthread\_mutex\_lock和pthread\_mutex\_unlock之间，也可以放在 pthread\_mutex\_lock和pthread\_mutex\_unlock之后，但是各有有缺点。

之间：

```
pthread_mutex_lock
        XXXXXXXX
pthread_cond_signal
pthread_mutex_unlock
```

缺点：在某下线程的实现中，会造成等待线程从内核中唤醒（由于cond\_signal)然后又回到内核空间（因为cond\_wait返回后会有原子加锁的 行为），所以一来一回会有性能的问题。但是在LinuxThreads或者NPTL里面，就不会有这个问题，因为在Linux 线程中，有两个队列，分别是cond\_wait队列和mutex\_lock队列， cond\_signal只是让线程从cond\_wait队列移到mutex\_lock队列，而不用返回到用户空间，不会有性能的损耗。

所以在Linux中推荐使用这种模式。

之后：

```
pthread_mutex_lock
        XXXXXXXX
pthread_mutex_unlock
pthread_cond_signal
```

优点：不会出现之前说的那个潜在的性能损耗，因为在signal之前就已经释放锁了

缺点：如果unlock和signal之前，有个低优先级的线程正在mutex上等待的话，那么这个低优先级的线程就会抢占高优先级的线程（cond\_wait的线程），而这在上面的放中间的模式下是不会出现的。

上一篇：线程的要点总结  
下一篇：linux内存管理

0

相关热门文章

Linux环境变量	linux 常见服务端口	linux dhcp peizhi roc
contiki Makefile中添加projec...	xmanager 2.0 for linux配置	关于Unix文件的软链接
未来目标	【ROOTFS搭建】busybox的httpd...	求教这个命令什么意思，我是新...
expect basic 1: 那些转义，li...	openwrt中luci学习笔记	sed -e "/grep/d" 是什么意思...
String s = new String("abc")...	Linux里如何查找文件内容...	谁能够帮我解决LINUX 2.6 10...



给主人留下些什么吧！^^

评论热议

登录后评论。  
[登录](#) [注册](#)