

실습 – Rectangle 클래스 만들기

다음 main() 함수가 잘 작동하도록 너비(width)와 높이(height)를 가지고 면적 계산 기능을 가진 Rectangle 클래스를 작성하고 전체 프로그램을 완성하라.

```
int main() {  
    Rectangle rect;  
    rect.width = 3;  
    rect.height = 5;  
    cout << "사각형의 면적은 " << rect.getArea() << endl;  
}
```

사각형의 면적은 15

파일(F) 편집(E) 보기(V) 프로젝트(P) 빌드(B) 디버그(D) 테스트(S) 분석(N) 도구(T) 확장(X) 창(W) 도움말(H) 검색 (Ctrl+Q)

Debug x86 로컬 Windows 디버거

main.cpp

kjl.cpp x 솔루션 탐색기

main.cpp (전역 범위)

```
#include <iostream>
using namespace std;

class Rectangle {
public:
    int width;
    int height;
    int getArea();
};

int Rectangle::getArea() {
    return width * height;
}

int main() {
    Rectangle rect;
    rect.width = 3;
    rect.height = 5;
    cout << "사각형의 면적은 " << rect.getArea() << endl;
}
```

Microsoft Visual Studio 디버그 콘솔

사각형의 면적은 15

C:\Users\최고정재\source\repos\main_cpp\Debug\main_cpp.exe(프로세스 3036개)이(가) 종료되었습니다(코드: 0개).
이 창을 닫으려면 아무 키나 누르세요...

100 % 문제가 검색되지 않음 풀: 21 문자: 1 SPC CRLF

출력

출력 보기 선택(S): 빌드

개발자 PowerShell

빌드에 성공했습니다.