

1.예제 포인터 선언 및 활용

포인터를 이용하여 변수에 들어 있는 값을 출력하는 코드를 보인다

The image shows a Visual Studio IDE with a C++ project named "예제 포인터 선언 및 활용". The code in the main() function declares variables n (int), c (char), d (double), and their pointers p, q, r. It then assigns values and prints them using cout. The output window shows the execution results: 25 25, A A, 3.14 3.14, and 35. The console window shows the build process and successful execution.

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main() {
    int n = 10, m;
    char c = 'A';
    double d;
    int* p = &n;
    char* q = &c;
    double* r = &d;
    *p = 25;
    *q = 'A';
    *r = 3.14;
    m = *p + 10;
    cout << n << ' ' << *p << "\n";
    cout << c << ' ' << *q << "\n";
    cout << d << ' ' << *r << "\n";
    cout << m << "\n";
}
```

Microsoft Visual Studio 디버그 콘솔

```
25 25
A A
3.14 3.14
35

C:\Users\고정재\source\repos\예제 포인터 선언 및 활용\Debug\예제 포인터 선언 및 활용.exe(프로세스 10288개)이(가) 종료되었습니다(코드: 0개).
이 창을 닫으려면 아무 키나 누르세요...
```

출력

```
1>----- 빌드 시작: 프로젝트: 예제 포인터 선언 및 활용, 구성: Debug Win32 -----
1>예제 포인터 선언 및 활용.cpp
1>예제 포인터 선언 및 활용.vcxproj -> C:\Users\고정재\source\repos\예제 포인터 선언 및 활용\Debug\예제 포인터 선언 및 활용.exe
===== 빌드: 성공 1, 실패 0, 최신 0, 생략 0 =====
```

출력 개발자 PowerShell

2. 예제 포인터를 매개 변수로 전달받는 함수

포인터로 정수 2개를 전달받아 비교하는 함수 `equal()`을 작성하라.

The screenshot displays the Visual Studio IDE with a C++ project named "예제 포인터 선언 및 활용". The code in `예제 포인터 선언 및 활용.cpp` defines a function `equal(int* p, int* q)` that compares two integers. The `main` function calls `equal` with addresses `&a` and `&b`, where `a` is 5 and `b` is 6. The output window shows "not equal". The bottom console shows the successful build of the project.

```
#include <iostream>
using namespace std;
bool equal(int* p, int* q);
int main() {
    int a = 5, b = 6;
    if (equal(&a, &b)) cout << "equal" << "\n";
    else cout << "not equal" << "\n";
}
bool equal(int* p, int* q) {
    if (*p == *q) return true;
    else return false;
}
```

Microsoft Visual Studio 디버그 콘솔

not equal

C:\Users\고정재\source\repos\예제 포인터 선언 및 활용\Debug\예제 포인터 선언 및 활용.exe(프로세스 2912개)이(가) 종료되었습니다(코드: 0개).
이 창을 닫으려면 아무 키나 누르세요...

100 % 문제: 12 문장: 2 탭 CRLF

출력

출력 보기 선택(S): 빌드

1>----- 빌드 시작: 프로젝트: 예제 포인터 선언 및 활용, 구성: Debug Win32 -----
1>예제 포인터 선언 및 활용.cpp
1>예제 포인터 선언 및 활용.vcxproj -> C:\Users\고정재\source\repos\예제 포인터 선언 및 활용\Debug\예제 포인터 선언 및 활용.exe
----- 빌드: 성공 1, 실패 0, 최신 0, 생략 0 -----

출력 개발자 PowerShell

3. 예제 cout과 <<를 이용한 화면 출력

The screenshot displays the Microsoft Visual Studio IDE. The main editor window shows a C++ file named '예제 포인터 선언 및 활용.cpp'. The code defines a function `area` and a `main` function. The `main` function initializes `n = 3` and `c = '#'`, then uses `std::cout` to print the character `c`, the value of `n`, the string "hello", and a boolean `true`. It also prints the expression `"n + 5 = " << n + 5` and the result of `area(n)`.

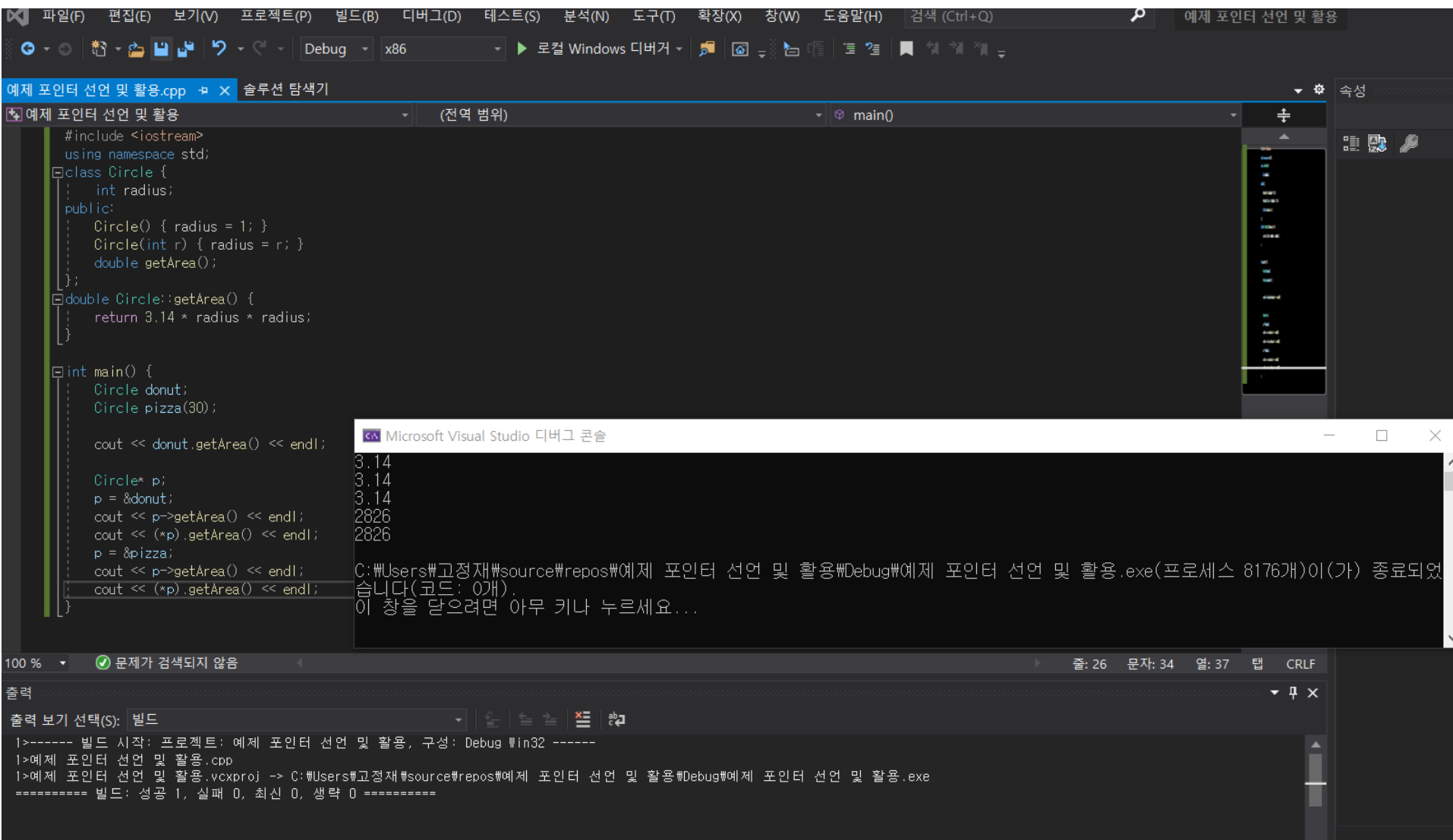
Below the code editor, the 'Microsoft Visual Studio 디버그 콘솔' (Debug Console) window is open, showing the output of the program:

```
#5.5-3hello1
n + 5 = 8
면적은 28.26
C:\Users\고정재\source\repos\예제 포인터 선언 및 활용\Debug\예제 포인터 선언 및 활용.exe(프로세스 3180개)이(가) 종료되었습니다(코드: 0개).
이 창을 닫으려면 아무 키나 누르세요...
```

At the bottom of the IDE, the '출력' (Output) window is visible, showing the build process:

```
1>----- 빌드 시작: 프로젝트: 예제 포인터 선언 및 활용, 구성: Debug Win32 -----
1>예제 포인터 선언 및 활용.cpp
1>예제 포인터 선언 및 활용.vcxproj -> C:\Users\고정재\source\repos\예제 포인터 선언 및 활용\Debug\예제 포인터 선언 및 활용.exe
===== 빌드: 성공 1, 실패 0, 최신 0, 생략 0 =====
```

4. 예제 객체 포인터 선언 및 활용



Microsoft Visual Studio 디버그 콘솔

```
#include <iostream>
using namespace std;
class Circle {
    int radius;
public:
    Circle() { radius = 1; }
    Circle(int r) { radius = r; }
    double getArea();
};
double Circle::getArea() {
    return 3.14 * radius * radius;
}

int main() {
    Circle donut;
    Circle pizza(30);

    cout << donut.getArea() << endl;

    Circle* p;
    p = &donut;
    cout << p->getArea() << endl;
    cout << (*p).getArea() << endl;
    p = &pizza;
    cout << p->getArea() << endl;
    cout << (*p).getArea() << endl;
}
```

3.14
3.14
3.14
2826
2826

C:\Users\고정재\source\repos\예제 포인터 선언 및 활용\Debug\예제 포인터 선언 및 활용.exe(프로세스 8176개)이(가) 종료되었습니다(코드: 0개).
이 창을 닫으려면 아무 키나 누르세요...

100 % 문제 검색되지 않음 줄: 26 문자: 34 열: 37 탭 CRLF

출력

출력 보기 선택(S): 빌드

```
1>----- 빌드 시작: 프로젝트: 예제 포인터 선언 및 활용, 구성: Debug Win32 -----
1>예제 포인터 선언 및 활용.cpp
1>예제 포인터 선언 및 활용.vcxproj -> C:\Users\고정재\source\repos\예제 포인터 선언 및 활용\Debug\예제 포인터 선언 및 활용.exe
----- 빌드: 성공 1, 실패 0, 최신 0, 생략 0 -----
```