

# Examen de l'UE ATIAM/TSM

## "Applications et ouvertures"

Geoffroy Peeters, Umut Simsekli, Roland Badeau  
Contrôle sans document - 2h

### 1 Questions cours "Estimation multi-pitch"

#### Question 1

En quoi le cepstre réel peut-il être rapproché de l'auto-corrélation ? Démontrez-le mathématiquement.

#### Question 2

- a) Qu'est-ce que la méthode de la somme spectrale pour estimer la fréquence fondamentale ?
- b) Donnez-en l'expression mathématique.
- c) Quelle est sa principale hypothèse/limitation ?

#### Question 3

Quelles sont les quatre opérations appliquées à un signal audio pour reproduire la décomposition opérée par l'oreille interne ?

#### Question 4

Expliquez le principe du lissage spectral dans la méthode d'estimation multi-pitch de A. Klapuri.

### 2 Questions cours "Estimation de structure"

#### Question 1

- a) Démontrer mathématiquement que le cepstre réel permet de séparer la contribution du pitch et de l'enveloppe spectrale.
- b) Comment s'appelle ce modèle de production du son ?

#### Question 2

Soit un signal audio contenant une note de musique à la hauteur C4 de série harmonique d'amplitudes  $a_0 = 1$ ,  $a_1 = 0.75$ ,  $a_2 = 0.5$ ,  $a_3 = 0.25$ ,  $a_4 = 0.1$ , donnez les valeurs de sa représentation en chroma.

#### Question 3

Quelles sont les deux hypothèses utilisées pour représenter la structure temporelle d'un morceau de musique ? Expliquez chacune d'elles.

### 3 Questions cours "NMF" : *regularized $\beta$ -NMF*

In certain NMF applications, we are required to enforce sparsity constraints on the factor matrices  $W$  and  $H$ . This is often achieved by considering the following optimization problem:

$$(W^*, H^*) = \arg \min_{W \geq 0, H \geq 0} \left[ \sum_{f=1}^F \sum_{n=1}^N d_{\beta}(v_{fn}; \hat{v}_{fn}) + \lambda_W \sum_{f=1}^F \sum_{k=1}^K w_{fk} + \lambda_H \sum_{k=1}^K \sum_{n=1}^N h_{kn} \right], \quad (1)$$

where  $\lambda_W > 0$ ,  $\lambda_H > 0$ ,  $\hat{v}_{fn} = \sum_{k=1}^K w_{fk} h_{kn}$  and  $d_\beta(\cdot; \cdot)$  is the  $\beta$ -divergece that is defined as follows:

$$d_\beta(v; \hat{v}) = \frac{1}{\beta(\beta - 1)} \left( v^\beta + (\beta - 1)\hat{v}^\beta - \beta v \hat{v}^{\beta-1} \right). \quad (2)$$

#### Question 1

What are the roles of  $\lambda_W > 0$  and  $\lambda_H > 0$  in this problem?

#### Question 2

Derive the multiplicative update rules for this particular problem.

#### Question 3

Let us assume that we obtain the optimal factors,  $W^*$  and  $H^*$ . How can we use  $W^*$  and  $H^*$  for audio source separation?

## 4 Questions cours "Méthodes à haute résolution"

On rappelle que la méthode MUSIC consiste à diagonaliser la matrice de covariance  $\mathbf{R}_{xx}$  du signal, et à déterminer les pôles  $\{z_k\}_{k \in \{0 \dots K-1\}}$  en tant que solutions de l'équation

$$\|\mathbf{W}_\perp^H \mathbf{v}(z)\|^2 = 0 \quad (3)$$

où  $\mathbf{v}(z) = [1, z, \dots, z^{n-1}]^T$ , et la matrice  $\mathbf{W}_\perp$ , de dimension  $n \times (n - K)$ , contient les vecteurs propres de  $\mathbf{R}_{xx}$  associés aux  $n - K$  plus petites valeurs propres (engendrant ainsi l'espace bruit).

#### Question 1

On suppose que tous les pôles du signal sont sur le cercle unité. Vérifier que l'équation (3) implique qu'ils sont également solutions de l'équation  $P(z) = 0$ , où

$$P(z) = z^{(n-1)} \mathbf{v}(1/z^*)^H (\mathbf{W}_\perp \mathbf{W}_\perp^H) \mathbf{v}(z).$$

#### Question 2

On définit la matrice  $\mathbf{P} = \mathbf{W}_\perp \mathbf{W}_\perp^H$ , et on remarquera que

$$P(z) = [z^{n-1}, z^{n-2}, \dots, z, 1] \mathbf{P} \begin{bmatrix} 1 \\ z \\ \vdots \\ z^{n-1} \end{bmatrix}.$$

Vérifier que la matrice  $\mathbf{P}$  est à symétrie hermitienne et positive, et démontrer que  $P(z)$  est un polynôme de degré  $2(n - 1)$ , dont les racines de module  $\neq 1$  peuvent être regroupées par paires (si  $z$  est racine,  $1/z^*$  l'est aussi).

#### Question 3

L'algorithme *root-MUSIC* consiste à calculer les  $2(n - 1)$  racines de  $P(z)$ . D'après vous, comment pourrait-on en déduire les valeurs des pôles  $z_k$  ? (on prêtera attention au fait que  $K < 2(n - 1)$ ).

#### Question 4

La méthode *spectral-MUSIC* vue en cours et testée en TP consiste à chercher les  $K$  maxima du pseudo-spectre  $P(e^{i2\pi f}) = \frac{1}{\|\mathbf{W}_\perp^H \mathbf{v}(e^{i2\pi f})\|^2}$ . Vérifier que les valeurs du pseudo-spectre pour les fréquences  $f_k = \frac{k}{N_{\text{fft}}}$ , où  $k \in \{0, N_{\text{fft}} - 1\}$  et  $N_{\text{fft}} \geq 2n - 1$ , peuvent être obtenues à l'aide de la TFD de longueur  $N_{\text{fft}}$  du signal constitué des coefficients du polynôme  $P$ , complétés par des zéros. Quel est l'inconvénient de cette approche par rapport à *root-MUSIC*?