

# Signal and Systems : discrete- time signals – Traitement numérique du signal

Xidian University – June 2021

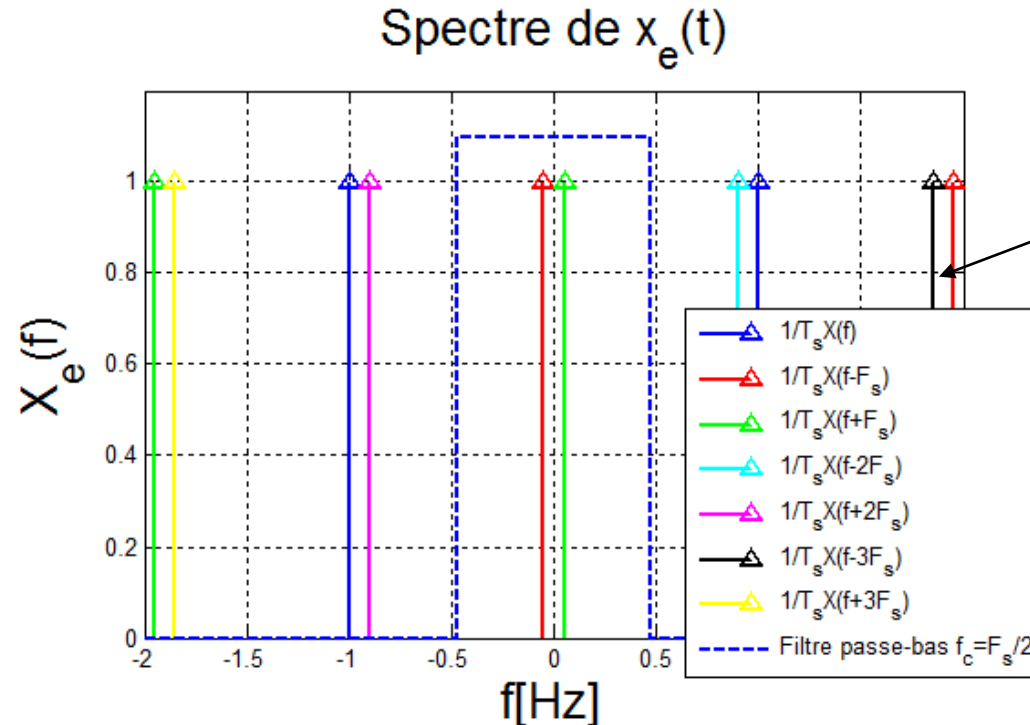
[sylvain.toru@univ-grenoble-alpes.fr](mailto:sylvain.toru@univ-grenoble-alpes.fr)

# Plan

- I. Erreurs souvent faites
- II. A retenir
- III. Bilan de ces 3 semaines

# Erreurs souvent faites

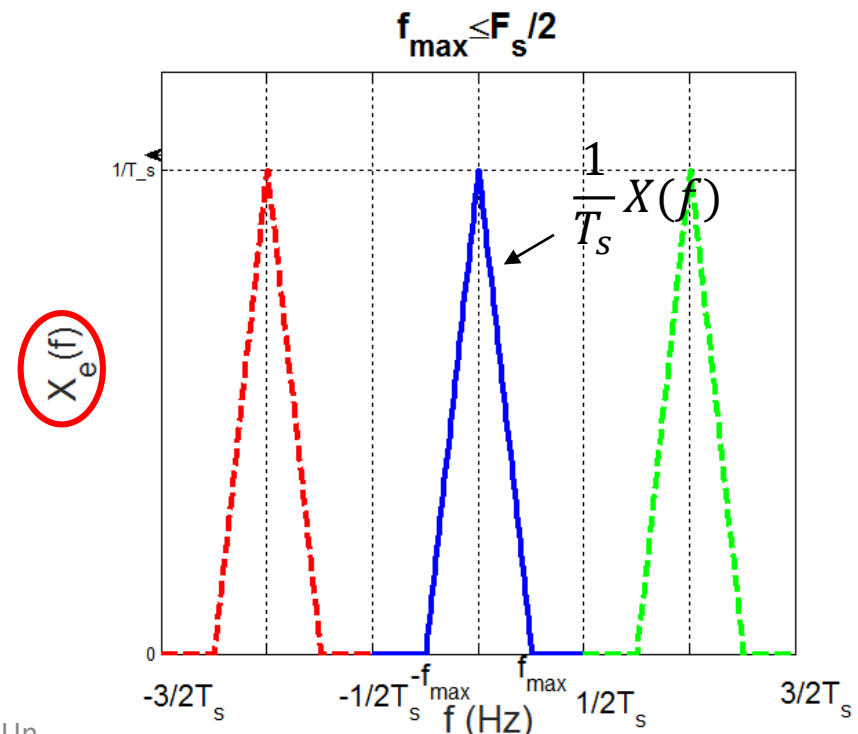
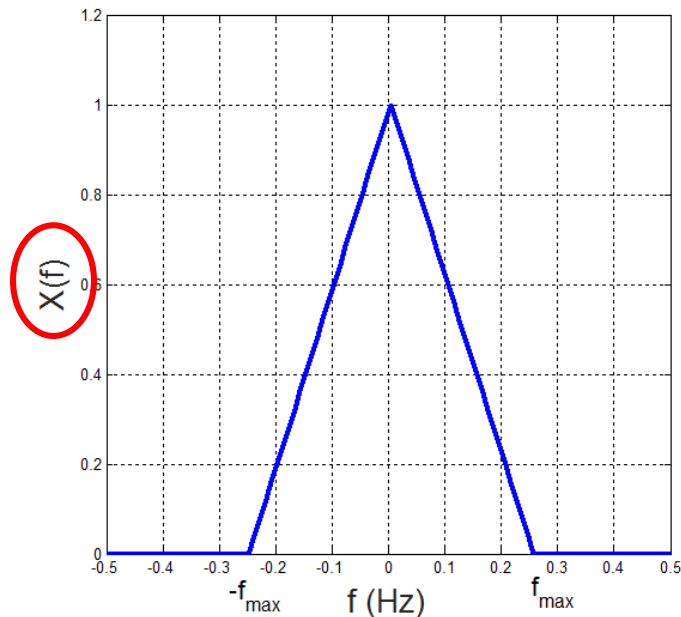
- Bonnes habitudes pour tracer des graphiques
  - **Nom des axes, axes gradués (abscisses ET ordonnées), unités**
  - Nom des grandeurs représentées



Attention à ne pas l'oublier, même si  $3F_s$  ne fait pas partie du graphique,  $X(f - 3F_s)$  peut apparaître.

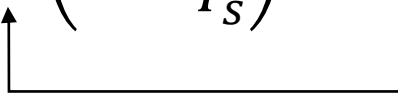
# Erreurs souvent faites

- Bonnes habitudes pour tracer des graphiques
  - **Nom des axes, axes gradués (abscisses ET ordonnées), unités**
  - Nom des grandeurs représentées
- Ne pas confondre  $X(f)$  et  $X_e(f)$



# Erreurs souvent faites

- Bonnes habitudes pour tracer des graphiques
  - **Nom des axes, axes gradués (abscisses ET ordonnées), unités**
  - Nom des grandeurs représentées
- Ne pas confondre  $X(f)$  et  $X_e(f)$
- **$X_e(f)$  est périodique de période  $\frac{1}{T_s} = F_s$** 
  - Ne pas oublier le facteur  $\frac{1}{T_s}$  dans l'expression de  $X_e(f)$

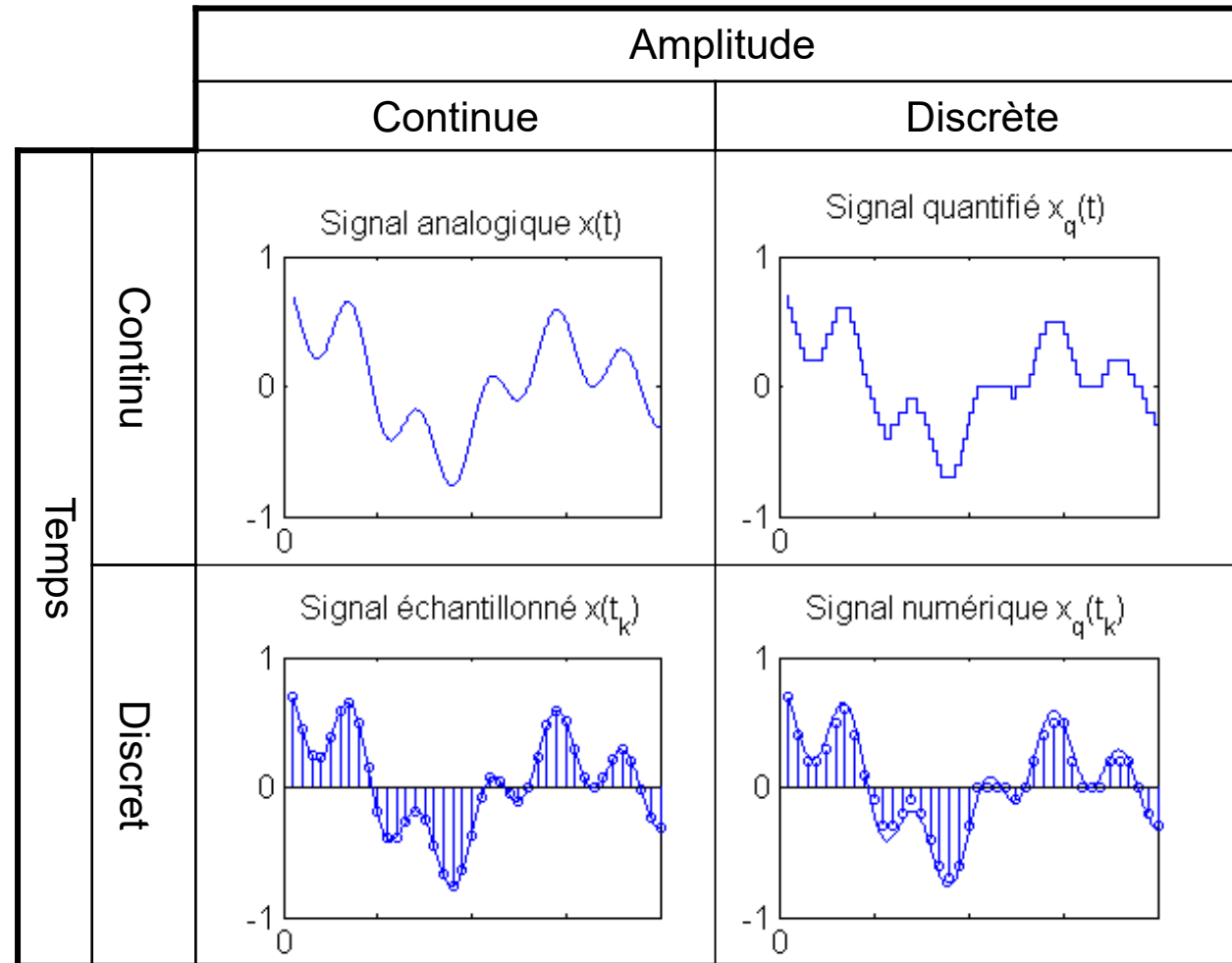
$$X_e(f) = \frac{\mathbf{1}}{\mathbf{T_s}} \sum_{k=-\infty}^{+\infty} X\left(f - \frac{k}{T_s}\right)$$


Ceci n'est pas  
toujours un  $\delta$  !

# Erreurs souvent faites

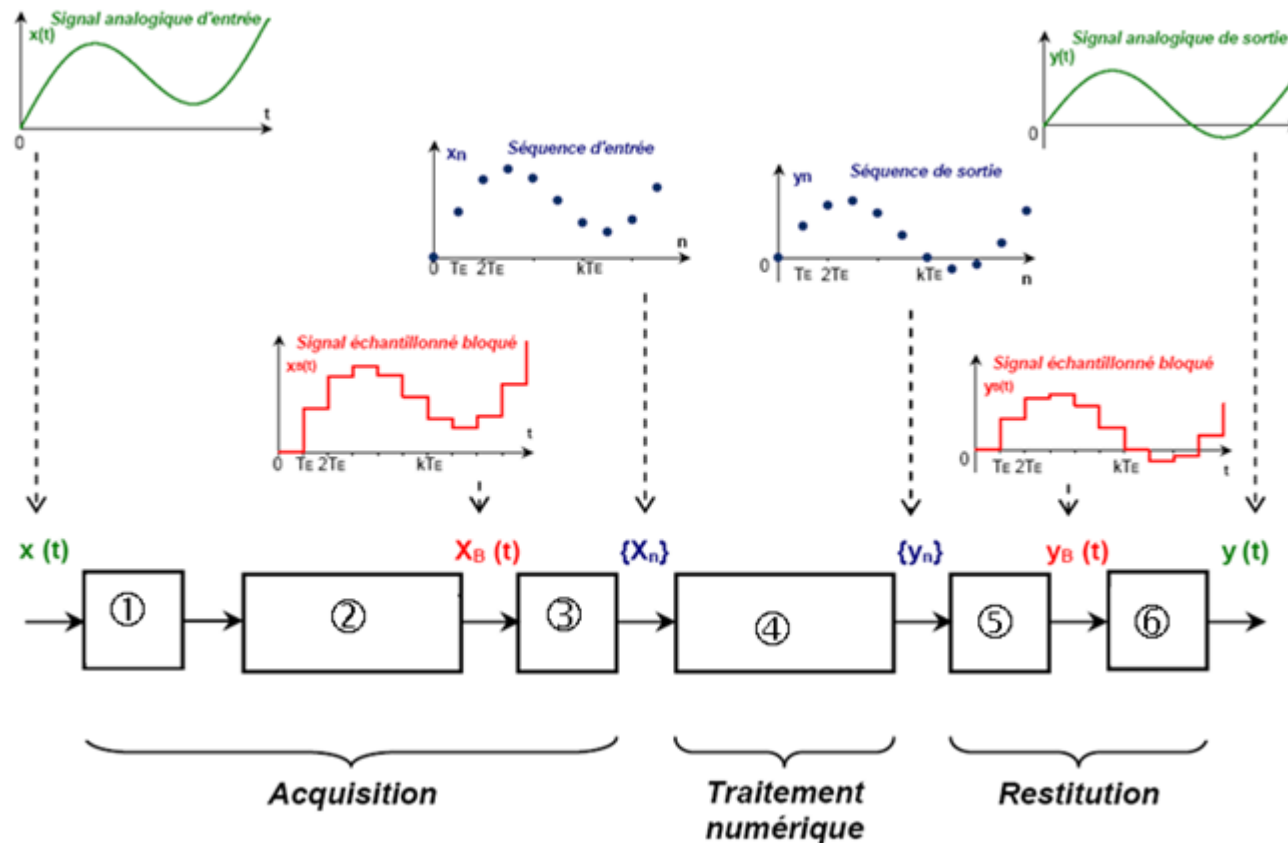
- Bonnes habitudes pour tracer des graphiques
  - Nom des axes, axes gradués (abscisses ET ordonnées), unités
  - Nom des grandeurs représentées
- Ne pas confondre  $X(f)$  et  $X_e(f)$
- **$X_e(f)$  est périodique de période  $\frac{1}{T_s} = F_s$** 
  - Ne pas oublier le facteur  $\frac{1}{T_s}$  dans l'expression de  $X_e(f)$
- Théorème de Shannon : pour ne pas avoir de recouvrement de spectre il faut  $F_s > 2f_{max}$ 
  - $f_{max}$  est la fréquence pour laquelle  $X(f > f_{max}) = 0$
  - Elle se lit sur le spectre  $X(f)$

## II. A retenir



# Comment obtient-on un signal numérique ?

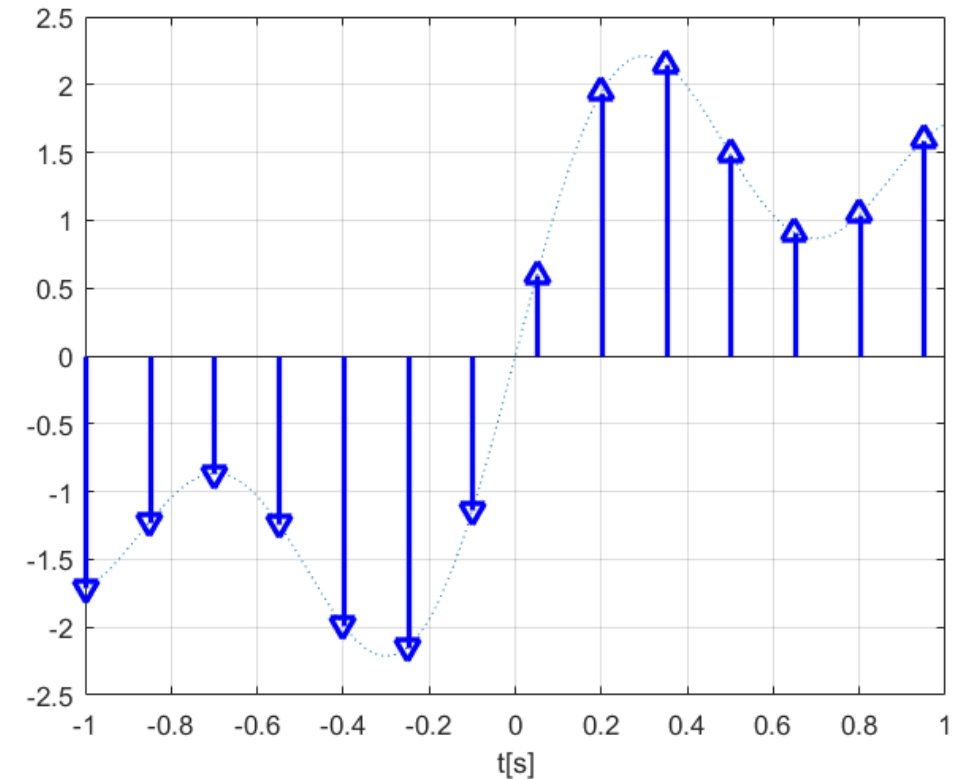
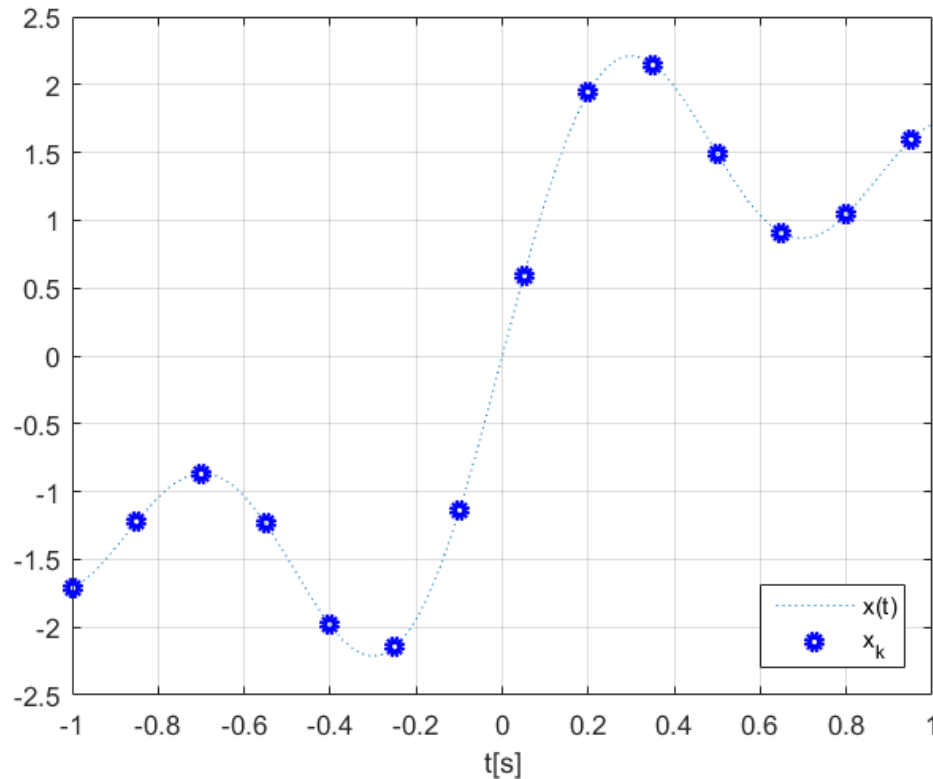
- Chaîne de traitement classique:



1. Filtre anti-repliement
2. Echantillonneur bloqueur
3. Convertisseur analogique numérique (ADC)
4. Unité de traitement (CPU,DSP...)
5. Convertisseur numérique analogique (DAC)
6. Filtre de lissage (optionnel)



# Comment modéliser un signal échantillonné ?



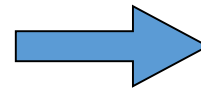
$$x_e = \sum_{k=-\infty}^{+\infty} x(kT_s)\delta(t - kT_s) = x \cdot \delta_{T_s}$$

# TF d'un signal échantillonné

$$\mathcal{F}(x_e) = \mathcal{F}(x \cdot \delta_{T_s}) \Rightarrow X_e(f) = X(f) * \frac{1}{T_s} \delta_{\frac{1}{T_s}}(f)$$

$$X_e(f) = \frac{1}{T_s} \sum_{k=-\infty}^{+\infty} X\left(f - \frac{k}{T_s}\right)$$

Echantillonner  
en temps



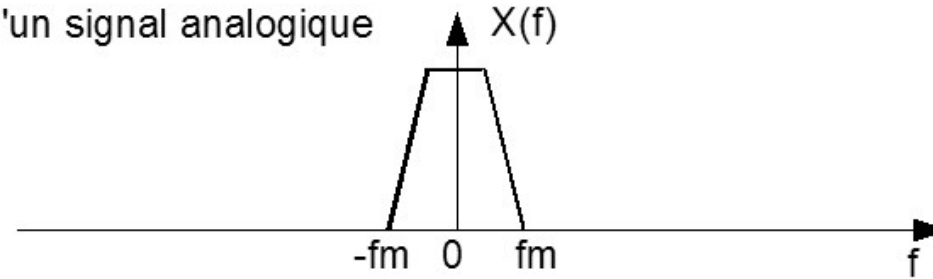
Périodiser  
en fréquence

La **TF d'un signal  $x_e(t)$  échantillonné à  $T_s$**  est la **TF du signal analogique  $x(t)$  périodisé** de période  $F_s = \frac{1}{T_s}$  et affecté d'un facteur  $\frac{1}{T_s}$ .

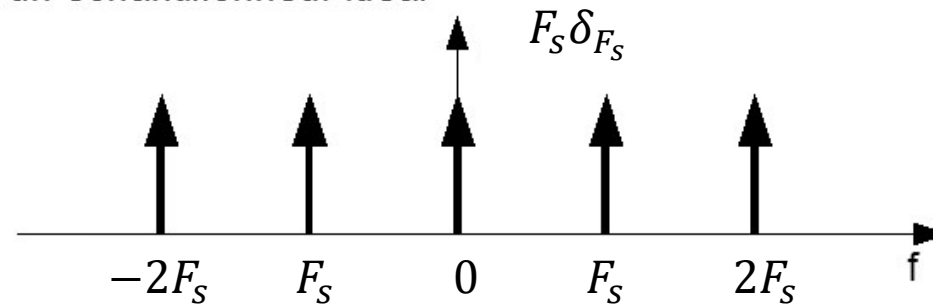
# TF d'un signal échantillonné

Exemple :

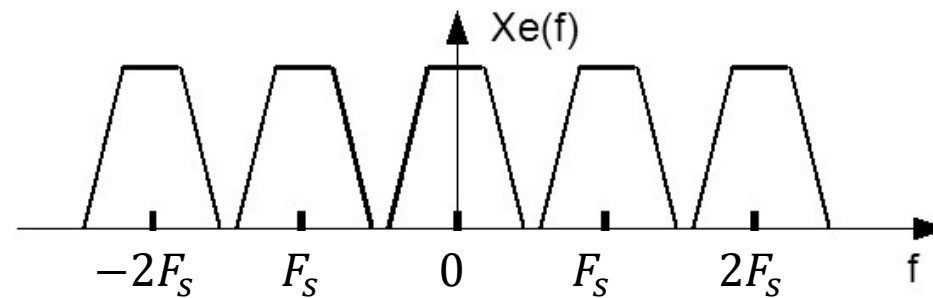
Spectre d'un signal analogique



Spectre d'un échantillonneur idéal



Spectre du signal après échantillonnage (idéalisé)



# A retenir : Théorème de Shannon

- Un signal  $x(t)$  ayant un spectre s'étendant jusqu'à la fréquence maximale  $f_m$  est entièrement décrit par ses échantillons  $x(kT_s)$  prélevés avec une fréquence d'échantillonnage  $F_s$  telle que:

$$F_s > 2 \times f_m$$

# La transformation en Z

- A retenir:
  - Savoir calculer la réponse fréquentielle d'un système de convolution avec  $z = e^{j2\pi fT_s}$  (voir la fonction *freqz* de Matlab)
  - Savoir relier TZ et équations aux différences pour pouvoir calculer la sortie d'un système de convolution (voir la fonction *filter* de Matlab)

$$y_k + a_1 y_{k-1} + \dots + a_{n_a} y_{k-n_a} = b_0 x_k + b_1 x_{k-1} + \dots + b_{n_b} x_{k-n_b}$$

$$\Leftrightarrow H(z) = \frac{Y(z)}{X(z)} = \frac{b_0 + b_1 z^{-1} + \dots + b_{n_b} z^{-n_b}}{1 + a_1 z^{-1} + \dots + a_{n_a} z^{-n_a}}$$

# Transformée de Fourier Discrète

$$\forall f \in \left[-\frac{F_s}{2}, \frac{F_s}{2}\right], X(f) = T_s \sum_{k=0}^{N-1} x_k e^{-2\pi j k T_s f}$$

- Calcul des valeurs de  $X(f)$  nous intéressant :

$$\forall n \in \left\{-\frac{N}{2}, \dots, \frac{N}{2} - 1\right\}, X\left(f = \frac{n}{NT_s}\right) = T_s \underbrace{\sum_{k=0}^{N-1} x_k e^{-2\pi j \frac{kn}{N}}}_{X_n}$$

# Transformée de Fourier Discrète

- Pour résumer:

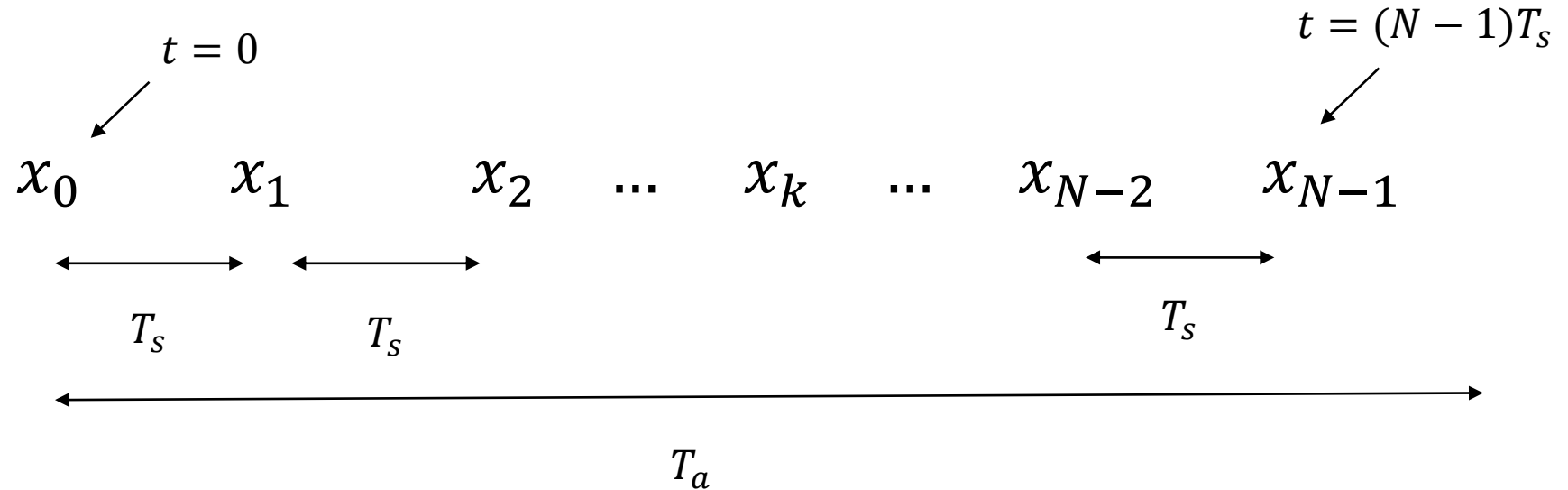
$$\begin{cases} \forall n \in \left\{ -\frac{N}{2}, \dots, -1 \right\}, X\left(f = \frac{n}{NT_s}\right) = T_s X_{n+N} \\ \forall n \in \left\{ 0, \dots, \frac{N}{2} - 1 \right\}, X\left(f = \frac{n}{NT_s}\right) = T_s X_n \end{cases}$$

- Les points du spectre de  $X(f)$  sont calculés avec un pas de  $\frac{1}{NT_s} = \frac{1}{T_a}$
- La largeur de l'intervalle fréquentiel de calcul est  $F_s = \frac{1}{T_s}$
- $N$  échantillons temporels  $x_k \rightarrow N$  points du spectre  $X$

# Transformée de Fourier Discrète

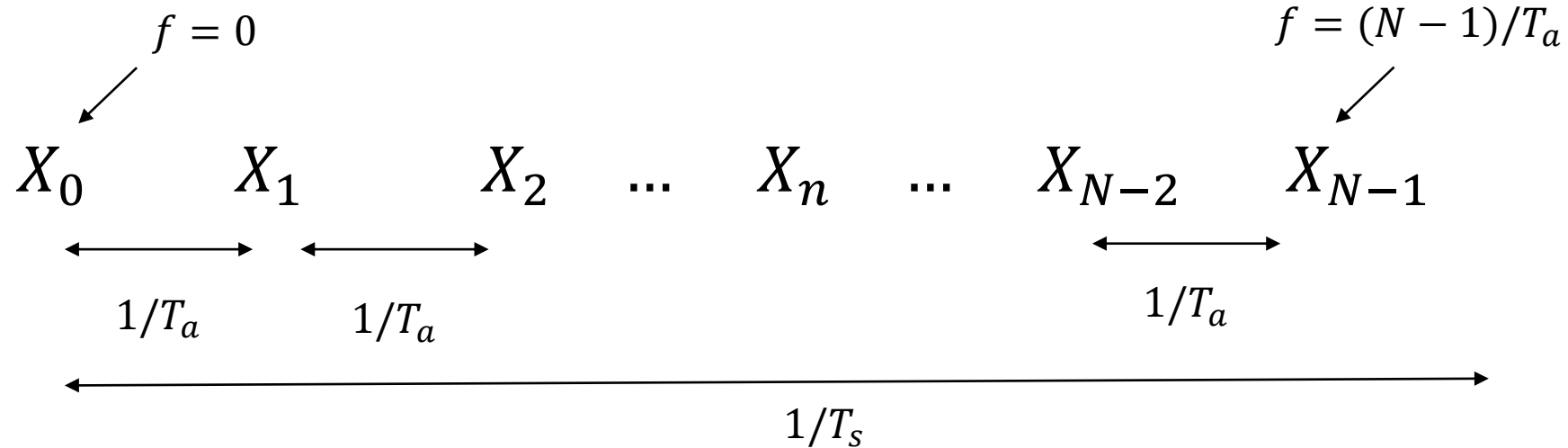
En temporel :

$\{x_k\}_{k \in \{0, \dots, N-1\}}$



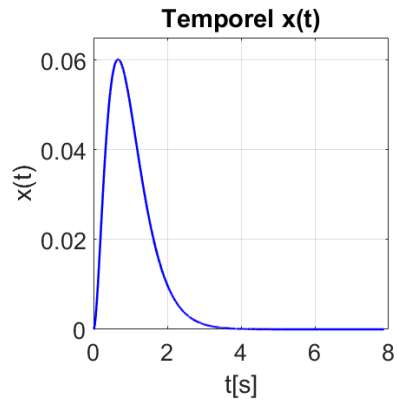
En fréquentiel :

$\{X_n\}_{n \in \{0, \dots, N-1\}}$

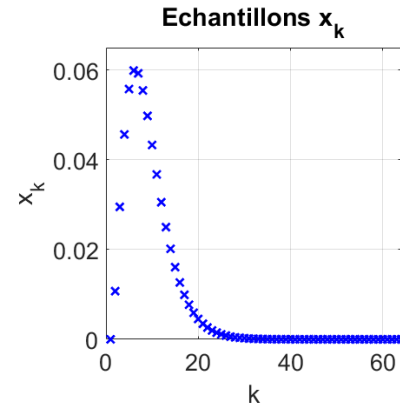




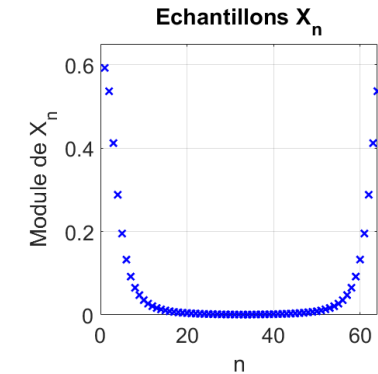
# Utilisation de la TFD



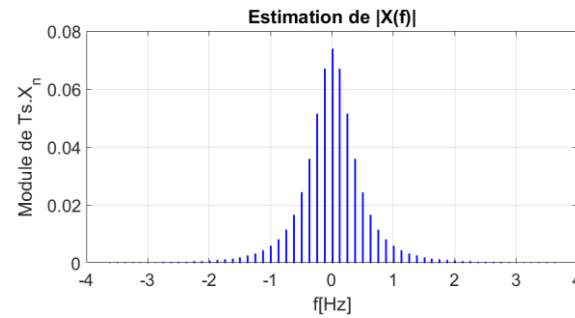
Echantillonnage



Calcul de la TFD



Estimation du spectre



# III. Bilan de ces 3 semaines

- Si vous avez des remarques ou des questions :

[sylvain.toru@univ-grenoble-alpes.fr](mailto:sylvain.toru@univ-grenoble-alpes.fr)