



ATLAS Category Link 시 render 이슈 처리



ATLAS Category list-item을 통해 Link 이동 시 destroy 실행 불가 이슈와 이중 렌더 이슈 해결

작업 내역

1. 에디터 초기화 후 새로운 에디터 만드는 useEffect 구문에 비동기 처리 로직 추가
2. 이미지 리스트 세팅하는 useEffect 구문에 currentPost 의존성 연결

1. 비동기 처리 로직 추가

```
// ATLAS-FE/src/page/Post.tsx [Line. 41 ~]
const [postReady, setPostReady] = useState(false);

// 에디터 초기화 후 신규 생성
useEffect(() => {
  const init = async () => {
    editor && editor.destroy();

    ...

    const newEditor = new EditorJS({
      ...
    });

    setEditor(newEditor);
  };

  // 데이터 준비가 완료되면 비동기함수 실행
  if (postReady) {
    init();
  }
}, [postReady]);

// currentPost 추적해서 준비상태 갱신
useEffect(() => {
  if (currentPost) {
    setPostReady(true);
  }
}, [currentPost]);
```

2. currentPost 의존성 연결

```
// ATLAS-FE/src/component/post/Viewer.tsx [Line. 38 ~]
useEffect(() => {
  getImageList(currentPost.id).then(data => {
    ...
  });
}, [currentPost]);
```