



# ATLAS Viewer Arrow Annotation

## 작업 내역

1. Arrow Annotation 버튼 이미지 추가 (기존 ipeak server 에서 임의로 가져왔습니다)
2. 신규 annotation 함수 구현 - press.js & move.js case 추가
3. 신규 등록 annotation 기능테스트 & DB 통신 테스트

## 작업 이슈

1. ZoomLevel에 따라 화살표 머리 부분 크기가 조절되도록 수정했으나, 디비에 등록하는 순간 정적인 값이 들어가서 등록된 화살표 어노테이션의 크기가 동적으로 바뀌진 않는 문제.
2. 다른 어노테이션들도 동일한 이슈인데 뷰어가 회전된 상태에서 어노테이션 그릴 시 좌표 시작점 엉뚱한 곳에서 시작하는 문제
3. 현재 화살표 이미지를 임의로 구현해둔거라 디자인적으로 보완이 필요하다는 점.
4. 기존의 press 함수에서 변화되는 값들로 그려지는 어노테이션들과 다르게 동적으로 끝나는 지점에 화살표 머리가 그려지도록 해야해서 move 로직에서 구현. 그에 따라서 생기는 사이드 이펙트가 캔버스 벗어나면 move 이벤트가 삭제되어 다시 캔버스 들어와도 화살표가 안움직이는 문제 발생.

```
handleMouseLeave(e) {  
  if (Store.notInMoveMode() && !Store.getMode() === "DRAWARROW") {  
    e.stopPropagation();  
    leaveCanvas(Dispatcher, Store);  
  }  
}
```

위에 처럼 화살표 어노테이션의 경우에는 캔버스 벗어나는 이벤트 안먹도록 조건 처리 하는 방식으로 해결했습니다.

(코드 이해가 부족해서 위 부분 문제가 생길 수 있다면 다른 방법으로 수정해야 할 것 같습니다.)