

L p.	Nazwa przedmiotu	Liczba godzin zajęć teoretycznych	Liczba godzin zajęć praktycznych
1.	Procesory ARM w systemach wbudowanych	30	15
2.	Układy reprogramowalne i SoC	30	15
3.	Zaawansowane programowanie w języku C++ 1	30	15
4.	Platforma J2ME	30	8
5.	Systemy operacyjne na platformach mobilnych 1	30	15
6.	Technika kompilacji 1	20	-
7.	Systemy operacyjne na platformach mobilnych 2	30	8
8.	Systemy czasu rzeczywistego	30	15
9.	Pamięci i urządzenia peryferyjne	30	8
10.	Technologie komunikacji bezprzewodowej	20	7
11.	Technika kompilacji 2	10	8
12.	Systemy multimedialne	16	9
13.	Techniki przetwarzania obrazów	16	9
14.	Technologie VoIP i QoS	12	4
15.	Zarządzanie projektami informatycznymi	20	7
16.	Rozproszone technologie Web Services	14	10
17.	Systemy operacyjne na platformach mobilnych 3	16	10
18.	Przetwarzanie danych multimedialnych na procesorach sygnałowych	30	15
	<b>Razem:</b>	<b>414</b>	<b>178</b>