

GIGDC2021 요약기획서

참가신청서(제작부문) 및 기획서 작성방법

1. 작성 후, 최종 파일은 PDF 형태로 저장하여 제출해주시기 바랍니다.
 2. 작성 시, 폰트(맑은 고딕)와 폰트크기(11pt) 등 서식 준수하여 주시기 바랍니다.
 3. 항목별로 글자 수와 페이지 수 제한은 없으나 양식 별 작성분량을 준수하여 주시기 바랍니다.
- (양식1) 요약기획서 작성분량 : 5장 이내

1.게임 간단 소개

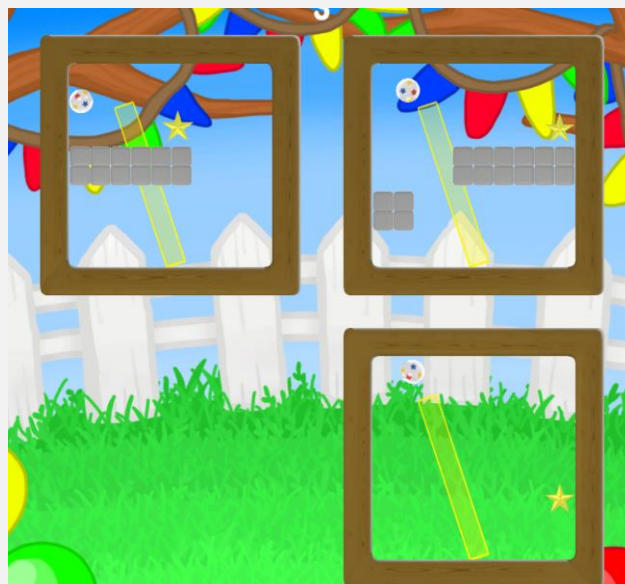
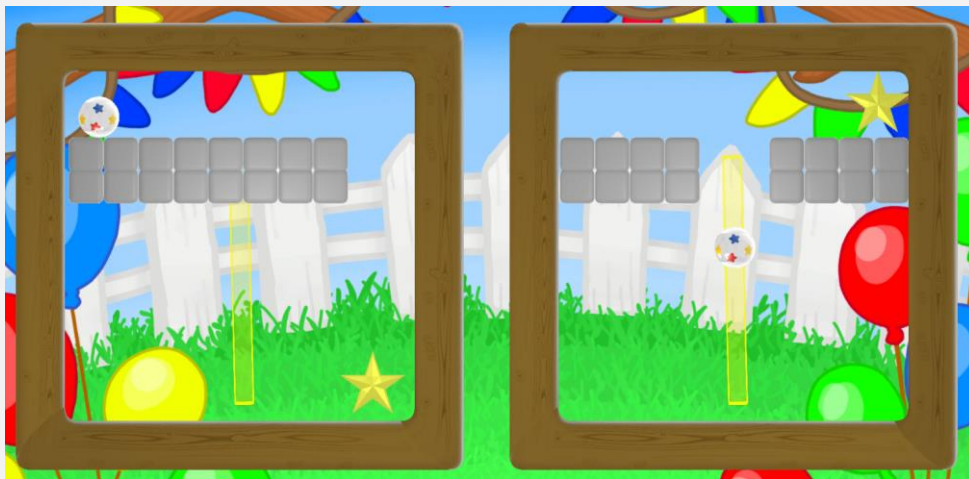
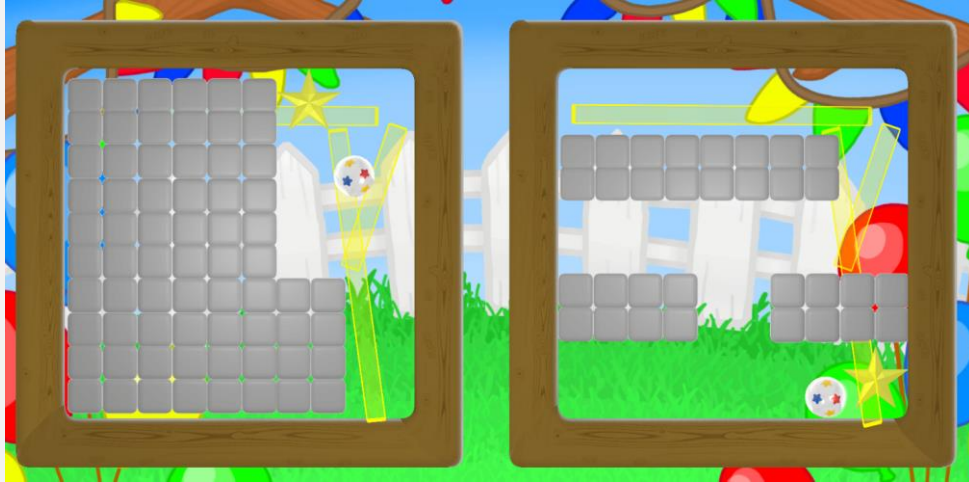


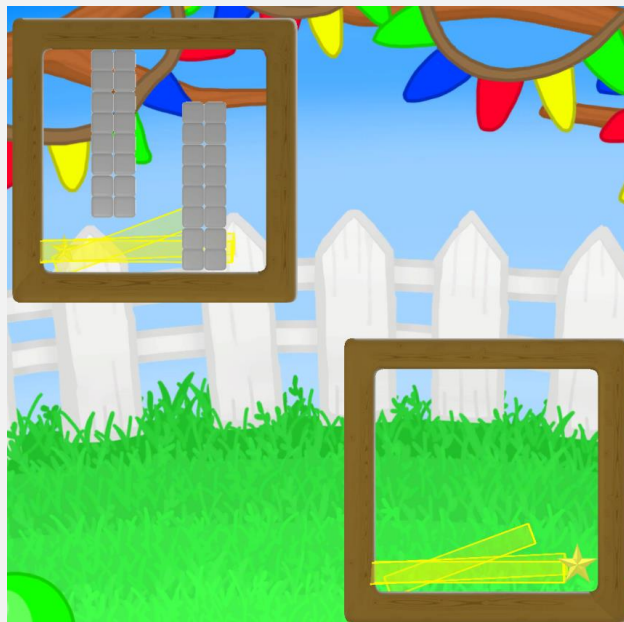
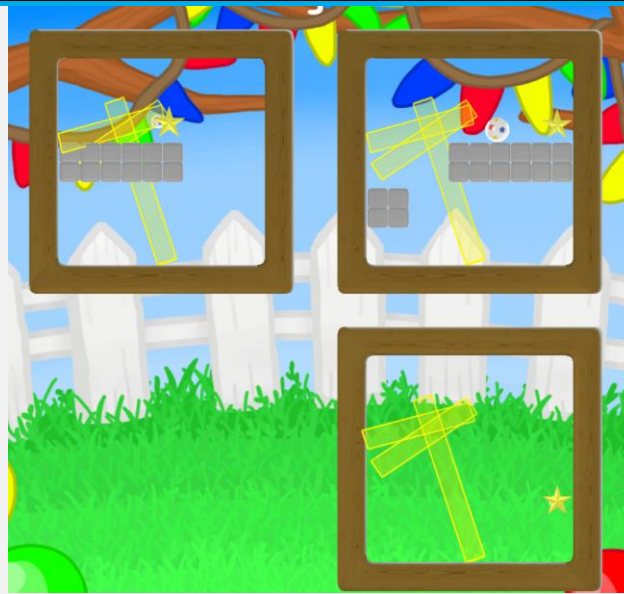
게임 타이틀	PartyBall		
장르	캐주얼 / 퍼즐	소재	중력 전환 / 물리적 이동
시점	사이드뷰	플랫폼	Android
타겟층	캐주얼한 퍼즐 게임을 좋아하는 유저들		
<p>PartyBall은 모바일로 즐길 수 있는 캐주얼한 퍼즐 게임입니다.</p> <p>플레이어는 단수 혹은 복수의 공이 들어있는 상자를 선택하고 공의 중력을 전환시키는 선을 그려 공을 구멍으로 넣어야 합니다.</p>			

01. 중력장

‘PartyBall’은 독특한 시스템을 통해 퍼즐을 풀어나갑니다.

플레이어는 스와이프한 방향으로 중력을 바꾸는 중력장을 그릴 수 있습니다.
만약 구체가 어떤 형태로든 중력장에 닿는다면 중력장의 힘에 의해 이동합니다.



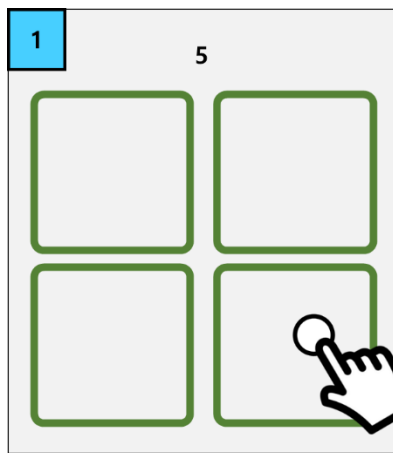


02. 맵 공유

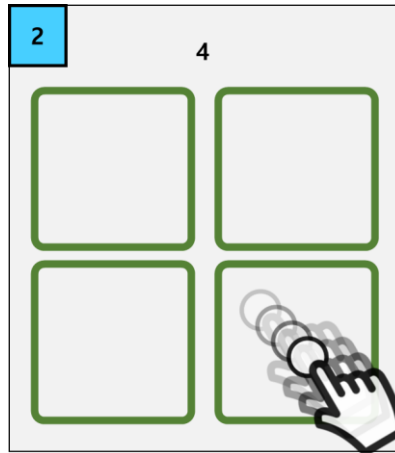
'PartyBall'은 스테이지 안에 있는 여러 맵들 중 한 개의 맵을 선택하여 중력장을 그릴 수 있습니다. 플레이어가 선택한 맵에 그려진 중력장은 다른 맵에도 똑같은 형태와 방향을 가지고 그려집니다.



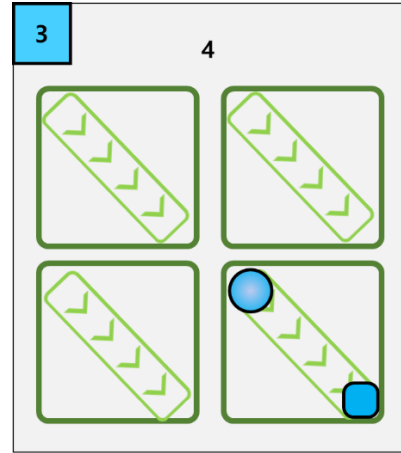
3. 게임 플레이 방식



스테이지에 존재하는 여러 개의 맵 중에서 중력장을 그릴 주 맵을 선택합니다.

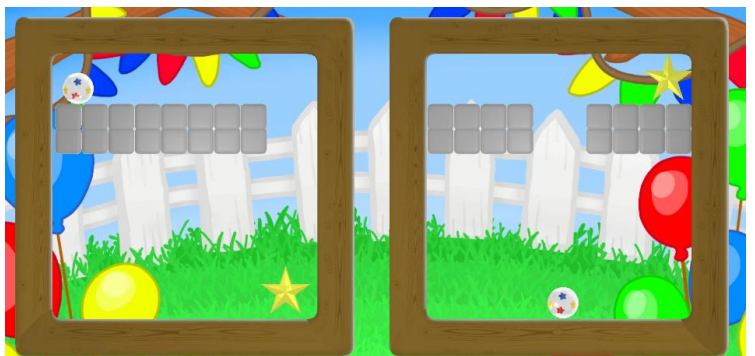


드래그를 통해 일정 범위의 중력의 방향을 수정합니다. 중력장을 그린 만큼 화면 상단의 숫자가 감소합니다.



타 맵에도 같은 모양으로 그려지는 중력장을 통해 모든 공을 목적지로 이동시키면 승리합니다.

4. 게임 이미지 (예: 캐릭터, 컨셉아트, 게임 플레이 등 자료 첨부)



5. 기타 추가 사항

사운드 에셋 출처

<https://soundeffect-lab.info/sound/button/>

업데이트 계획

2022.08	스테이지 개수 추가, 스킨 개수 추가, 스테이지 리소스 변경
2022.09	구글플레이스토어, 원스토어 출시 예정