|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 양식1 |  | |
| **GIGDC2021 요약기획서** | |
| **참가신청서(제작부문) 및 기획서 작성방법** | |
| 1. 작성 후, 최종 파일은 PDF 형태로 저장하여 제출해주시기 바랍니다. 2. 작성 시, 폰트(맑은 고딕)와 폰트크기(11pt) 등 서식 준수하여 주시기 바랍니다.   3. 항목별로 글자 수와 페이지 수 제한은 없으나 양식 별 작성분량을 준수하여 주시기 바랍니다.  - (양식1) 요약기획서 작성분량 : 5장 이내 | |
| . | |
| **1.게임 간단 소개** | |  | |  |  |
| |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | | **게임 타이틀** | PartyBall | | | | **장르** | 캐주얼 / 퍼즐 | **소재** | 중력 전환 / 물리적 이동 | | **시점** | 사이드뷰 | **플랫폼** | Android | | **타겟층** | 캐주얼한 퍼즐 게임을 좋아하는 유저들 | | | | **PartyBall**은 모바일로 즐길 수 있는 캐주얼한 퍼즐 게임입니다.  플레이어는 단수 혹은 복수의 공이 들어있는 상자를 선택하고  공의 중력을 전환시키는 선을 그려 공을 구멍으로 넣어야 합니다. | | | | | |
| **2.게임 특징** | |
| |  | | --- | | **01. 중력장** | | **‘PartyBall’**은 독특한 시스템을 통해 퍼즐을 풀어나갑니다.  플레이어는 스와이프한 방향으로 중력을 바꾸는 중력장을 그릴 수 있습니다.  만약 구체가 어떤 형태로든 중력장에 닿는다면 중력장의 힘에 의해 이동합니다. |  |  | | --- | | **02. 맵 공유** | | **‘PartyBall’**은 스테이지 안에 있는 여러 맵들 중 한 개의 맵을 선택하여 중력장을 그릴 수 있습니다.  플레이어가 선택한 맵에 그려진 중력장은 다른 맵에도 똑같은 형태와 방향을 가지고 그려집니다. | | |
| **3.게임 플레이 방식** | |
|  | |
| **4. 게임 이미지 ( 예: 캐릭터, 컨셉아트, 게임 플레이 등 자료 첨부 )** | |
| F:\Jagu_Agis\3DPartyBall\Assets\05.Sprites\Background\TitleBackground.png  F:\Jagu_Agis\3DPartyBall\Assets\05.Sprites\Background\IngameBackground.png | |
| **5. 기타 추가 사항** | |
| |  | | --- | | **사운드 에셋 출처** | | https://soundeffect-lab.info/sound/button/ | |  |  | | --- | | **업데이트 계획** | | 2022.08 | 스테이지 개수 추가, 스킨 개수 추가, 스테이지 리소스 변경 | | 2022.09 | 구글플레이스토어, 원스토어 출시 예정 | | |