

Project PARTYBALL



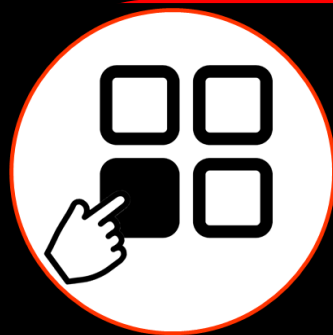
1) 게임 개요

Project_PartyBall이란?

플레이어는 적은 조작으로 단수 혹은 복수의 공을 한번에 움직여 목표지점으로 보내면 되는, 퍼즐게임이다.

그러기 위해서는 플레이어가 실시간으로 머리를 써서 게임을 클리어 해야 한다.

게임명	PartyBall
장르	퍼즐
그래픽	2D 사이드뷰
타겟층	퍼즐 게임을 즐기는 유저들
소재	중력, 공유, 공
플랫폼	Android



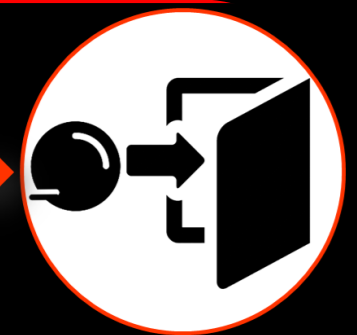
주체가 되는 맵
을 선택합니다.



공의 목적지를
설정합니다.

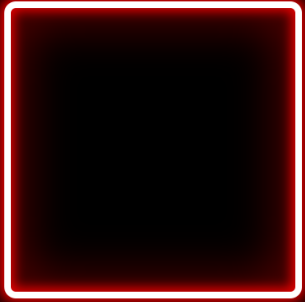


드래그를 통해
중력의 방향을
바꿉니다.



공을 탈출구로
내보냅니다.

2) 게임 구성요소 소개



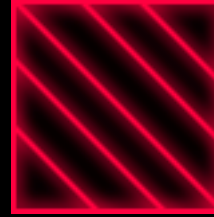
맵

장애물과 플레이어 목적지와 중력장을 담은 게임의 맵이며, 맵이 복수로 존재할 시 주 맵을 선택할 수 있습니다.



중력장

드래그를 통해 생성할 수 있으며, 화살표 방향으로 구체를 이동시킵니다. 또한 맵이 복수로 존재할 시 주 맵에서 그려진 중력장이 다른 맵에서도 그려집니다.



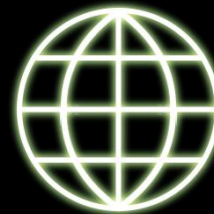
장애물

맵에 존재하는 장애물이며, 구체의 이동을 방해합니다.



목적지

구체가 이동해야 하는 목적지로, 구체가 닿으면 맵을 클리어 합니다.



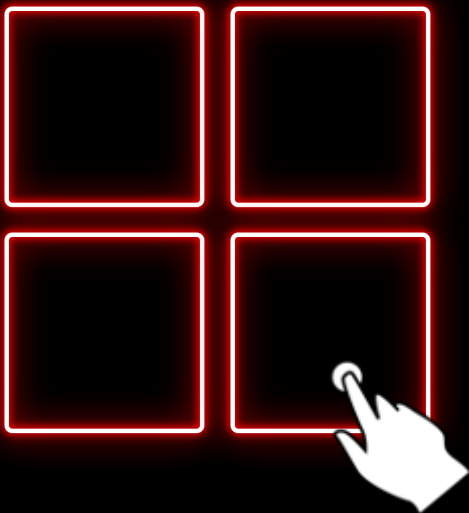
구체

플레이어가 이동시켜야 하는 오브젝트이며, 모든 맵에 한 개씩 존재합니다.

3) 게임 소개

1

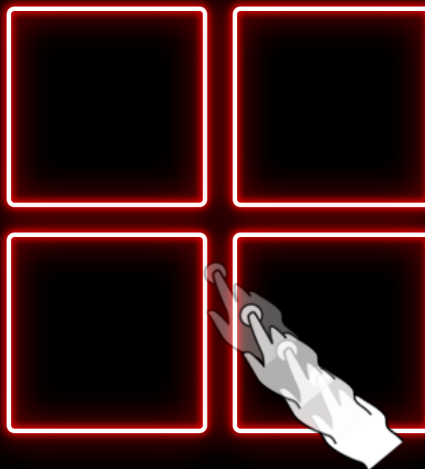
5



스테이지에 존재하는
여러 개의 맵 중에서
중력장을 그릴 맵을
선택합니다.

2

4



드래그를 통해 일정
범위의 중력의 방향을
수정합니다. 생성한 만
큼 숫자가 감소합니다.

3

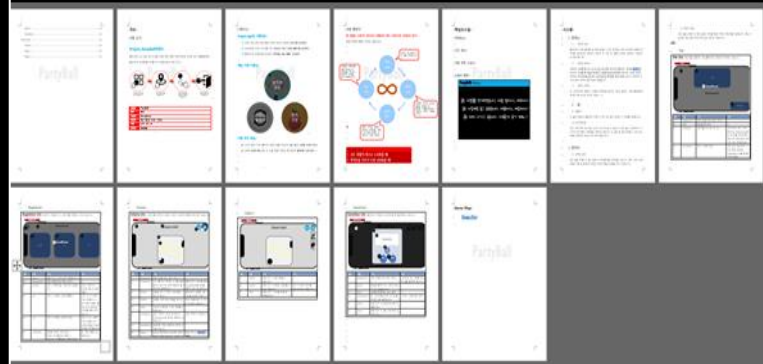
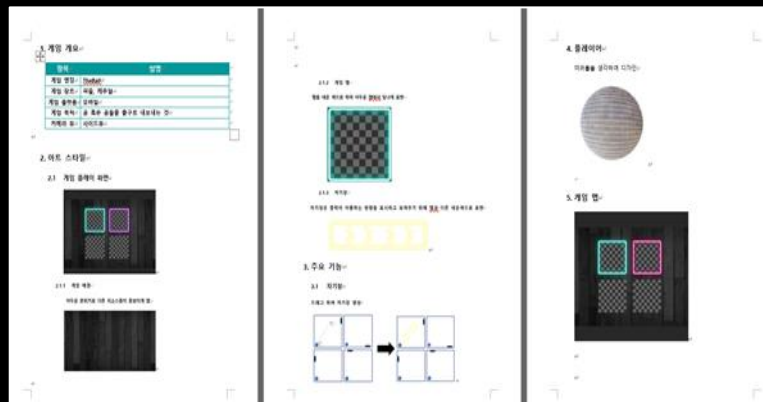
4



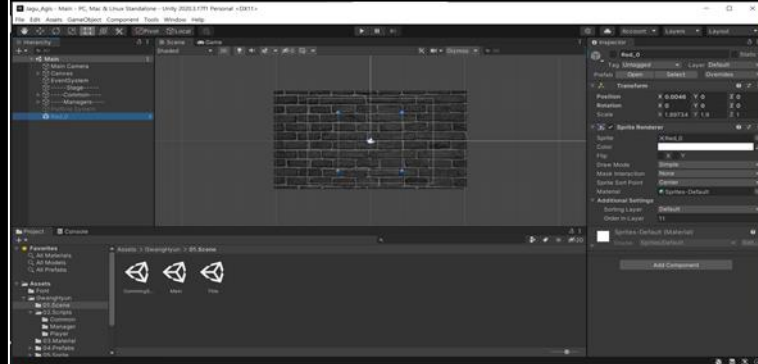
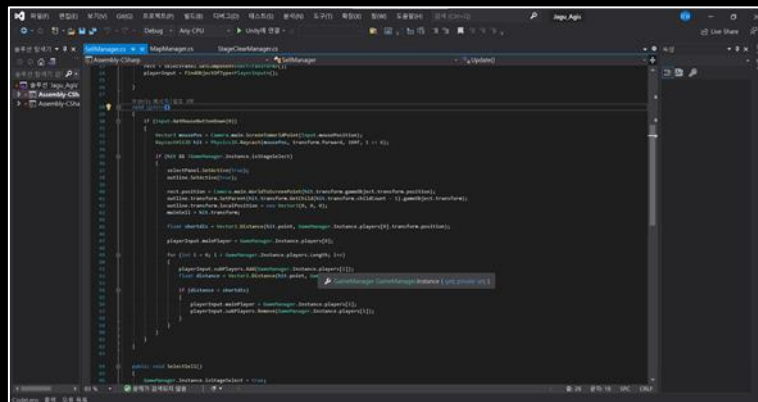
타 맵에도 같은 모양으
로 그려지는 중력장을
통해 공을 목적지로 이
동시키면 승리합니다.

4) 작업 과정

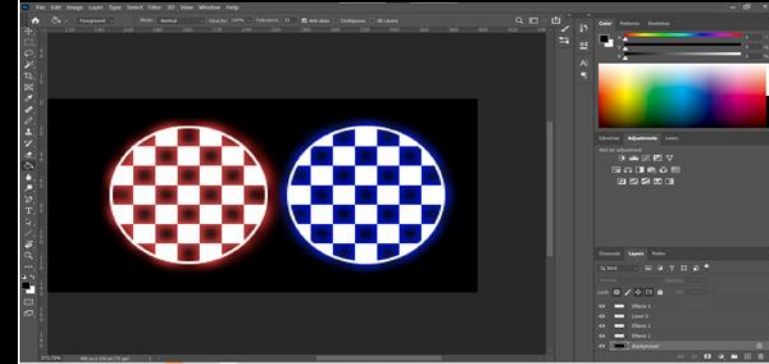
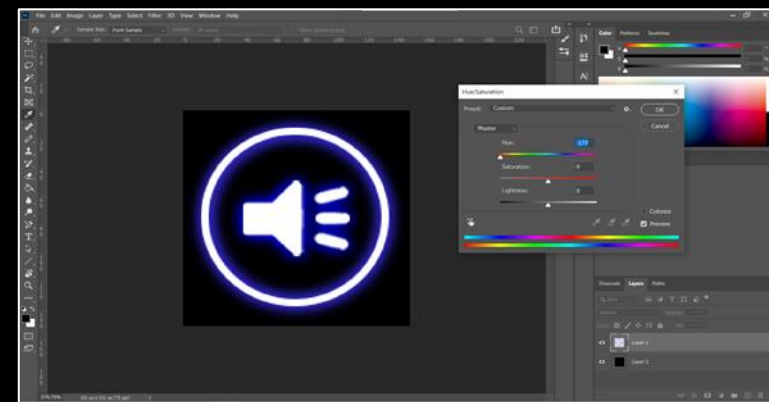
디자이너



프로그래머



아티스트



5) 총평

팀원들의 말말말

남상현 : 좋은 팀원들이기에 부담도 많이 되었지만 그래도 재밌게 프로젝트를 끝낼 수 있어서 다행인 거 같다.
만약 다시 한 번 함께 할 기회가 있다면, 함께하고 싶다.

유지호 : 처음에 기획했던 게임은 스토리도 있어서 기획하기 힘들었지만 결정한 하이퍼 캐주얼 장르라서
전보다 기획이 쉬워져서 좋았고, 게임이 참신한 거 같아서 좋은 게임이 나왔다.

김가윤 : 게임잼 때 모였던 팀원 그대로 구성해서 게임개발을 하게 되었는데 그때보다 훨씬 좋은 게임이
결과물로 나와서 뿌듯했다

박광현 : 프로그래밍을 혼자 했기에 어려운 감이 없잖아 있었지만, 이번 프로젝트를 통해 많은 성장을 했다는 걸
느낄 수 있었으며, 프로젝트의 결과에 만족스럽다.

Thank you

고마워요 땡큐땡큐
아리가또 스파시바
시에시에 메르시