

Project_PartyBall

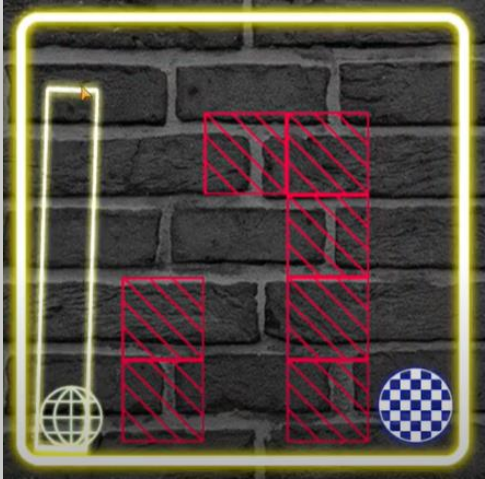


게임 개요

게임 소개

“PartyBall”?

“PartyBall”은 드래그를 통해 중력의 방향을 바꾸는 중력장을 만들어 플레이어블 캐릭터를 목표지점까지 옮기는 퍼즐 게임입니다.



Ex.Reference

항목	설명
장르	퍼즐
컨셉	길을 잃고 집으로 가는 길을 찾는 공의 모험
타겟층	캐주얼한 게임을 좋아하는 사람들
플랫폼	Android, iOS

게임 특징

직관적인
맵 구성

변환하는
중력의
방향

공유성 맵

제한된
변환

게임 구성 요소



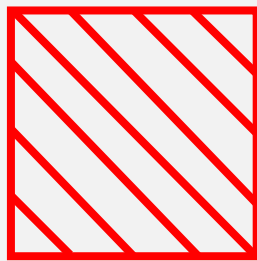
맵

장애물, 구체, 목적지, 중력장을 담고 있습니다. 만약 복수로 존재할 시, 중력장을 그릴 주 맵을 선택할 수 있습니다.



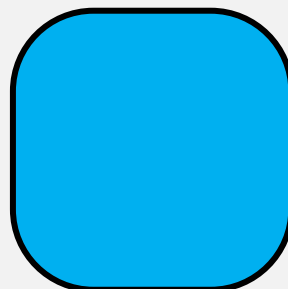
중력장

드래그를 통해 그릴 수 있으며, 구체가 중력장과 닿을 시 화살표 방향으로 이동합니다. 맵이 복수로 존재할 때 주 맵에서 그려진 중력장이 타 맵에도 그려집니다.



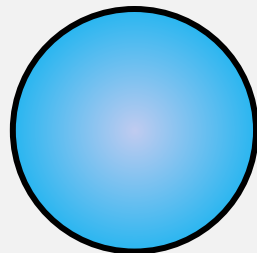
장애물

맵에 존재하며 구체의 이동을 막는 벽입니다.



목적지

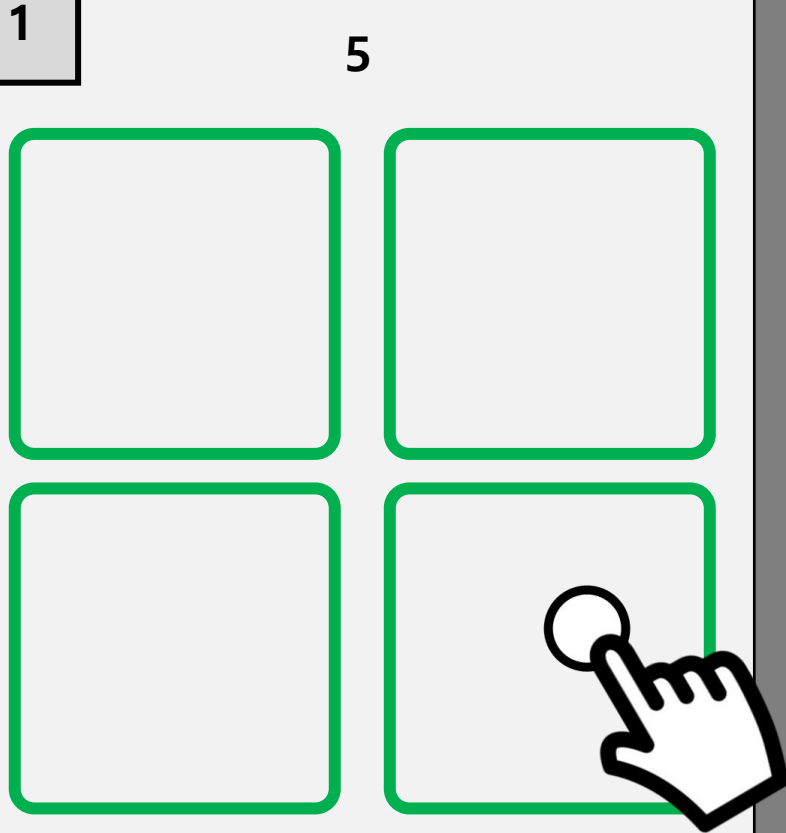
구체가 이동해야 하는 목표로, 구체가 닿으면 맵을 클리어 합니다.



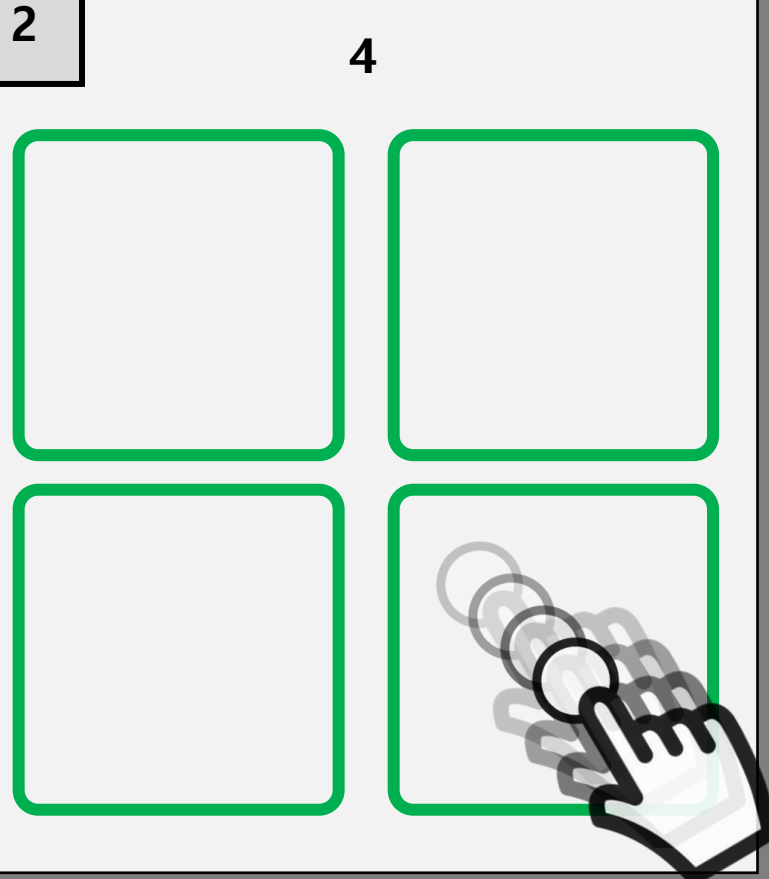
구체

플레이어가 이동시켜야 하는 오브젝트며, 스테이지에 한 개씩만 존재합니다.

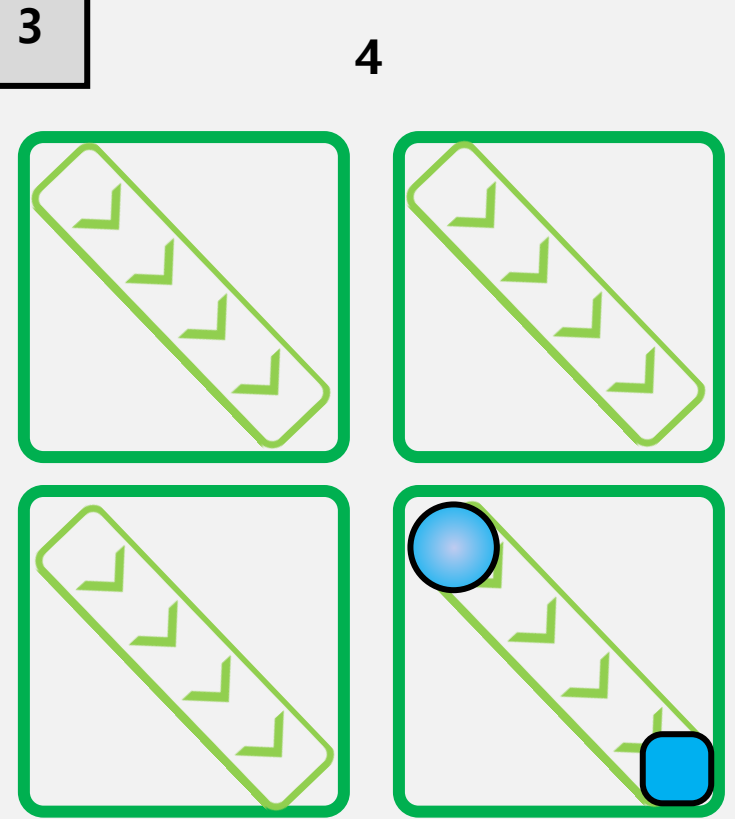
게임 플레이 방식



스테이지에 존재하는 여러 개의 맵 중에서 중력장을 그릴 주 맵을 선택합니다.



드래그를 통해 일정 범위의 중력의 방향을 수정합니다. 중력장을 그린 만큼 화면 상단의 숫자가 감소합니다.



타 맵에도 같은 모양으로 그려지는 중력장을 통해 모든 공을 목적지로 이동시키면 승리합니다.

Thank you