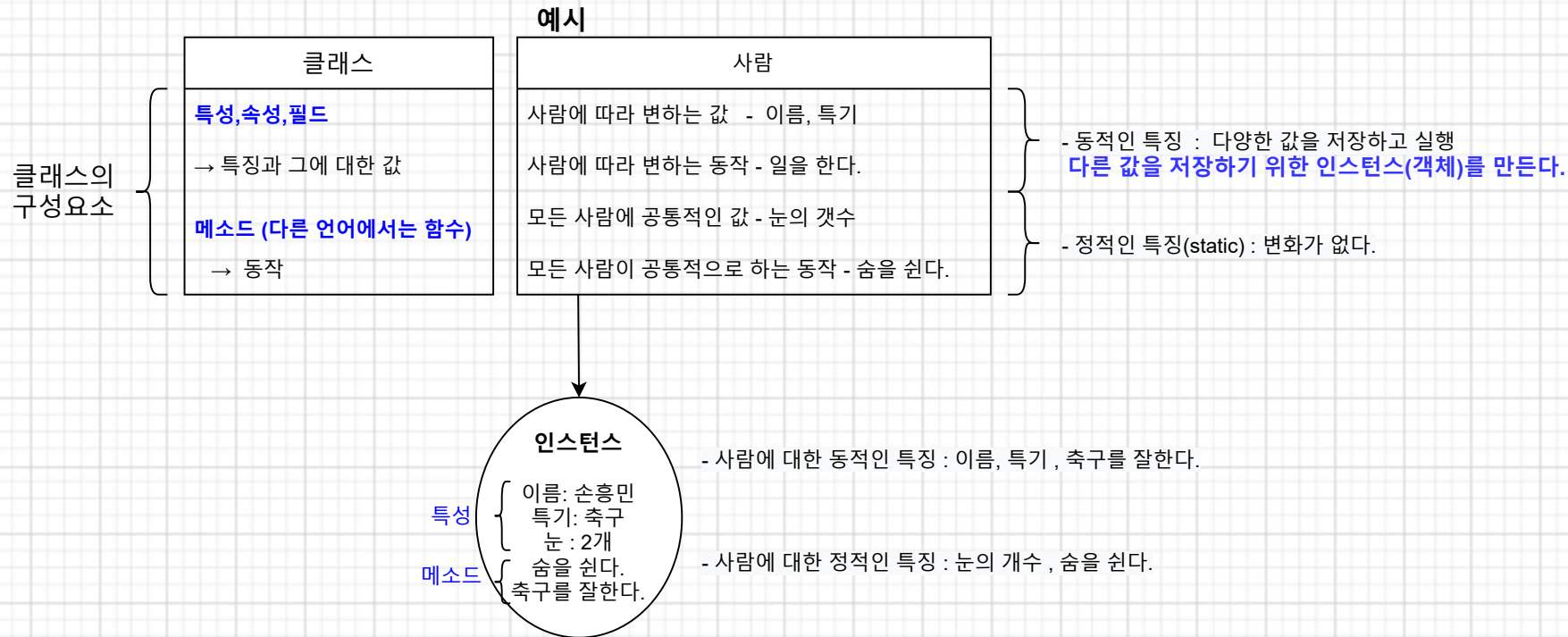


객체지향 프로그래밍(OOP)

클래스로 데이터의 형식을 정하고 그것을 처리하는 메소드를 미리 정의하여 문제해결을 위한 프로그래밍에 사용한다.



클래스의 구성으로 다른 클래스가 포함될수 있다.

