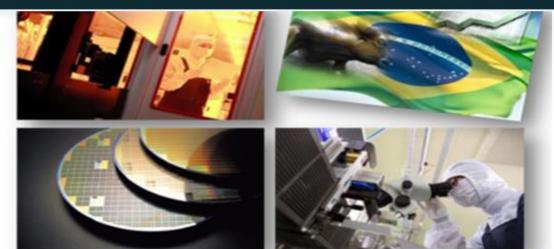




HanaBEE SDK

[Event guide]

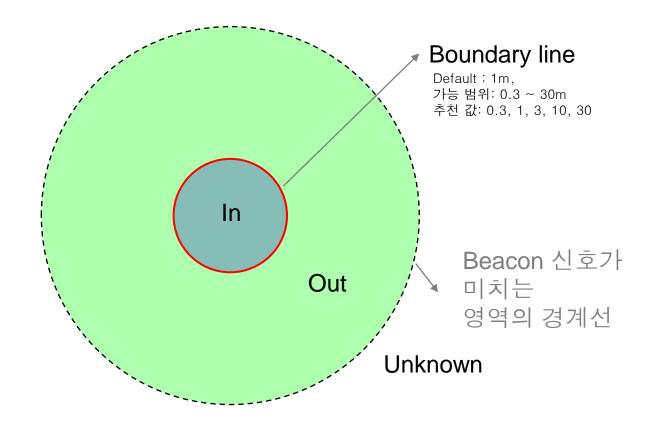




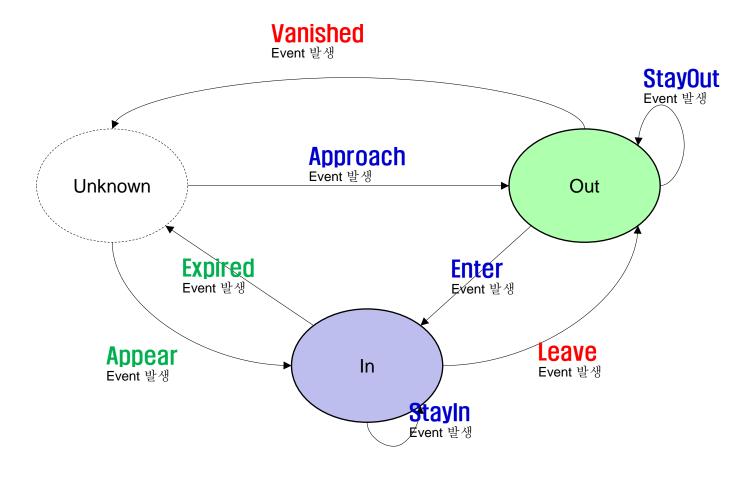
2014. 10. 06

하나마이크론

Region

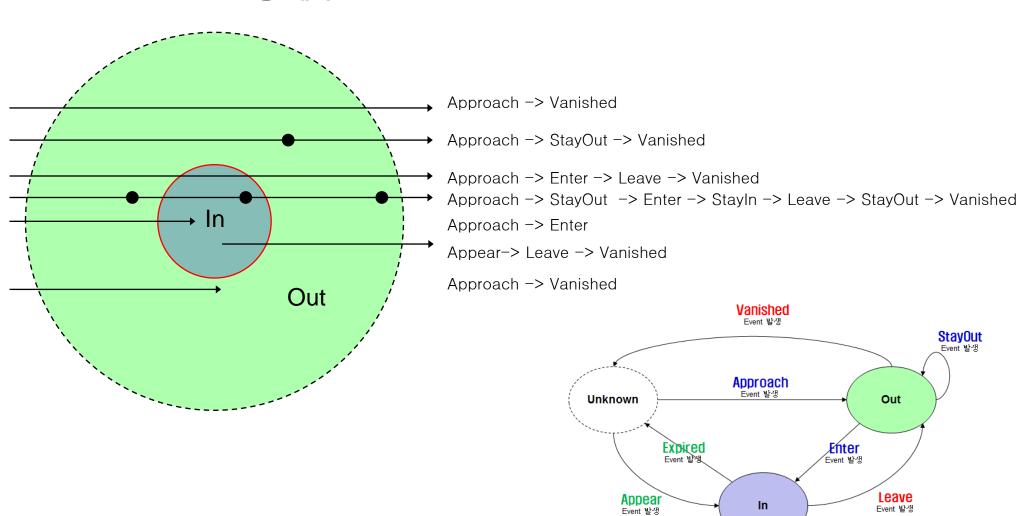


Location Event

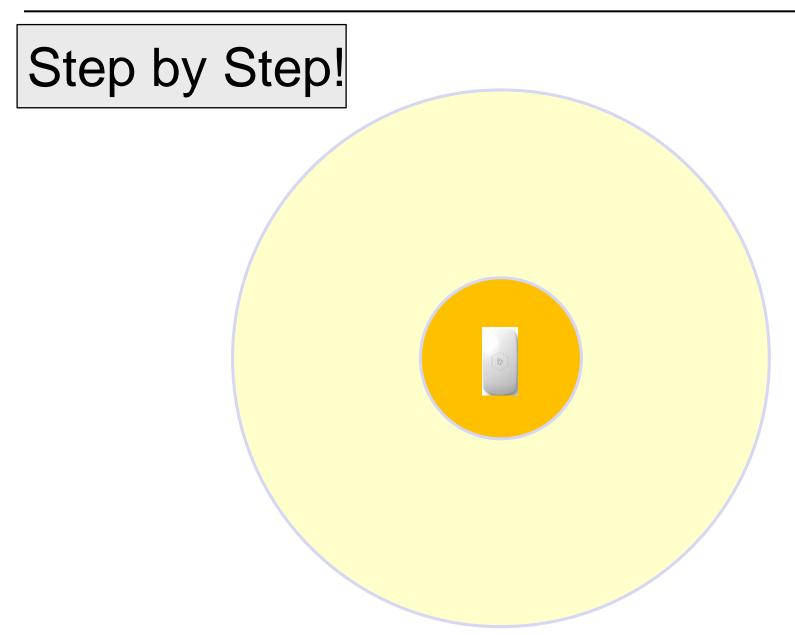


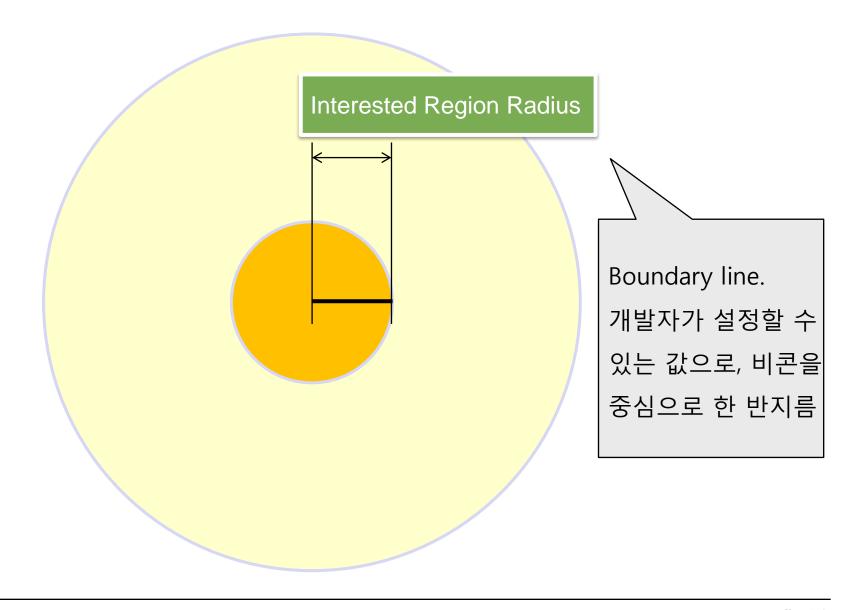
번호	Event명
1	Approach
2	StayOut
3	Enter
4	StayIn
5	Leave
6	Vanished
7	Appear
8	Expired

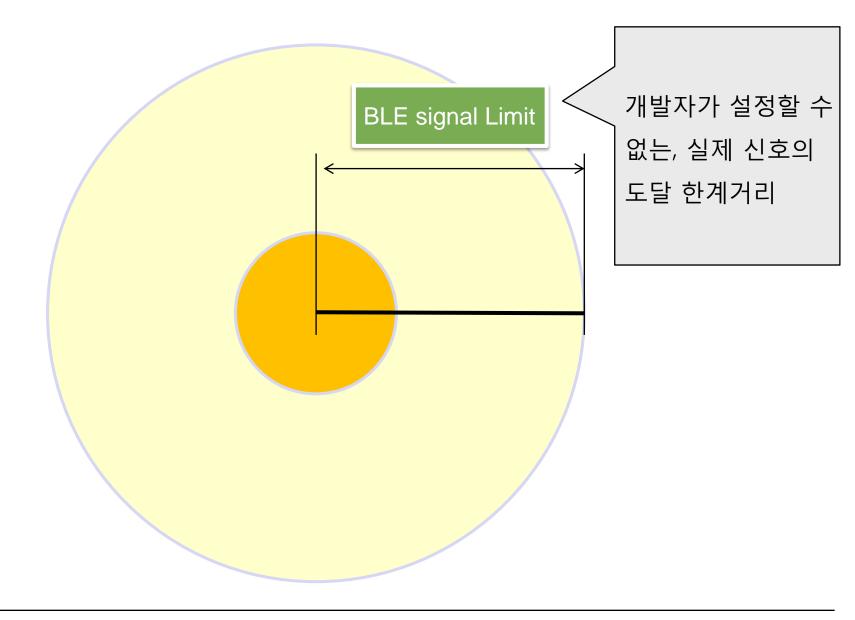
User-Location Event 발생 (예시)

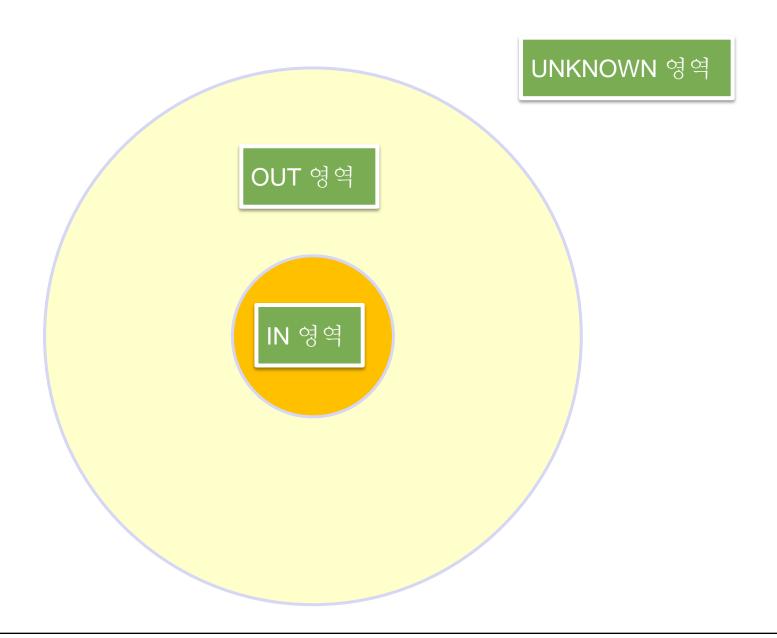


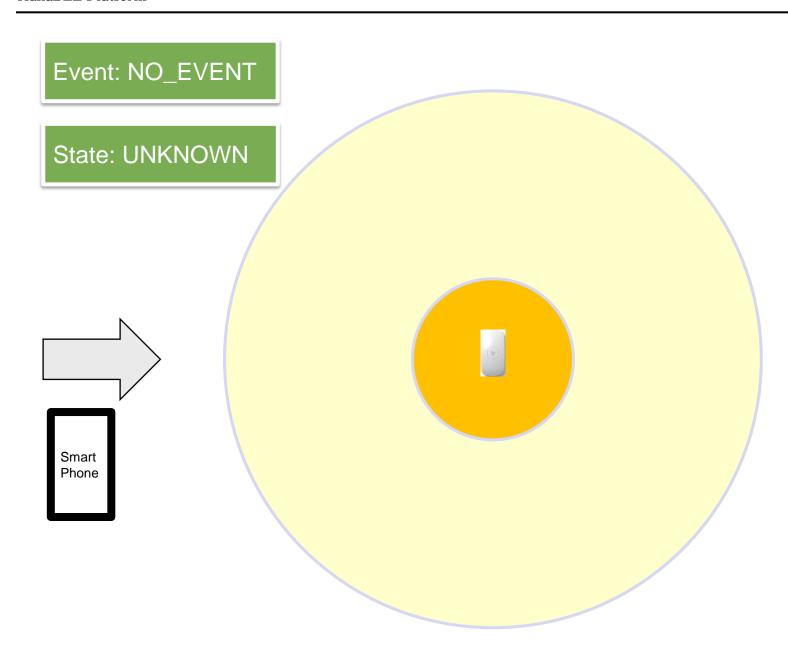
StayIn Event 발생

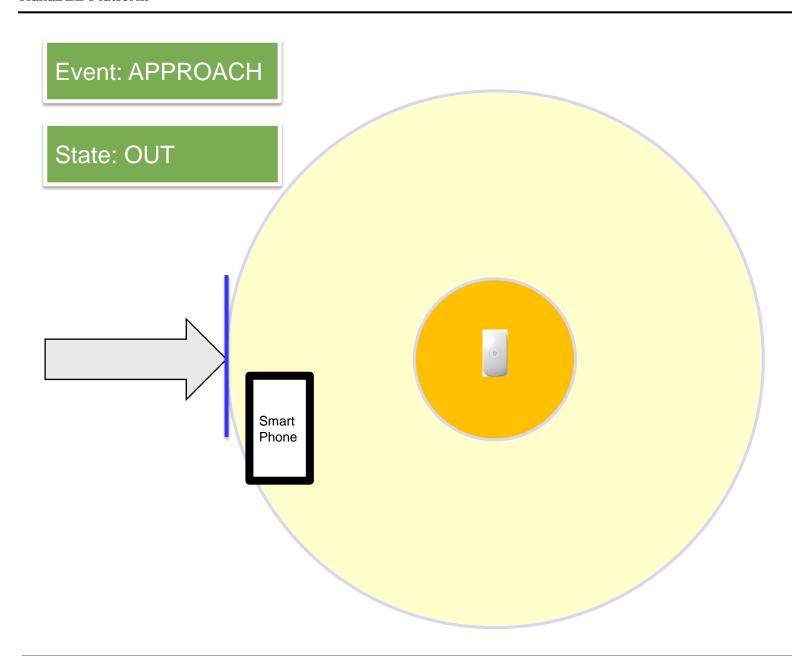


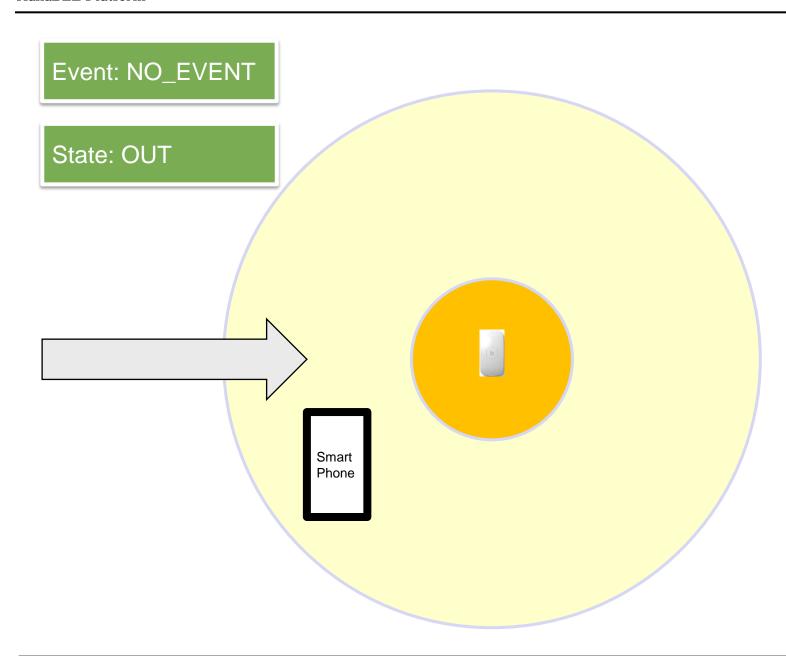


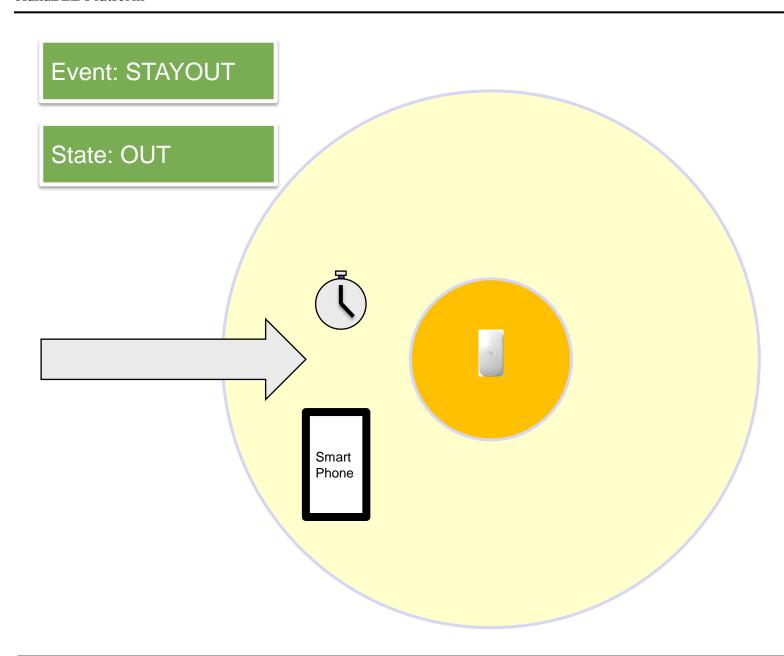


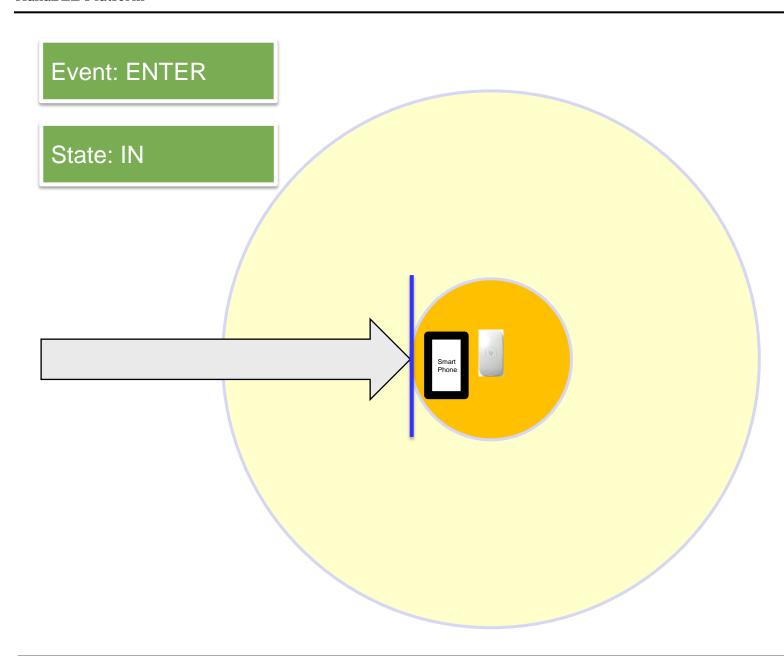


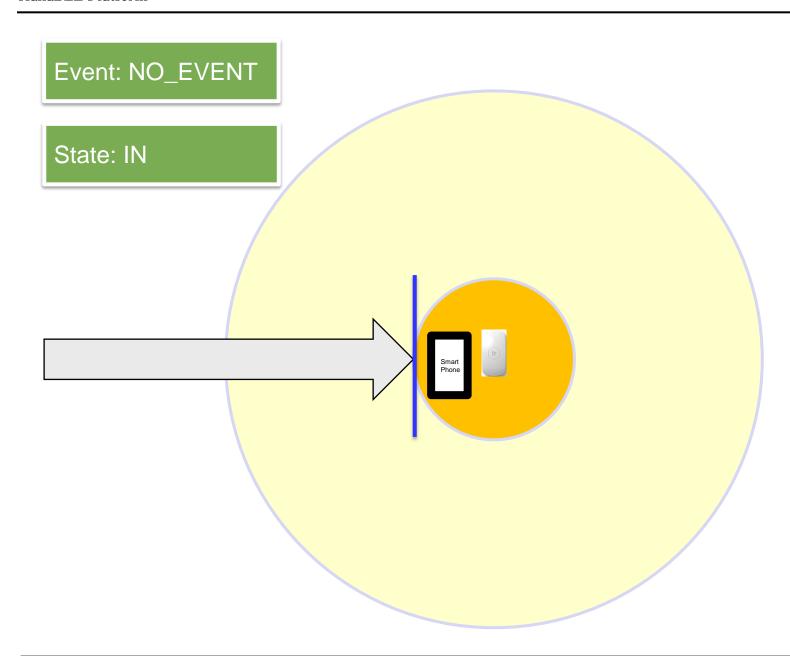


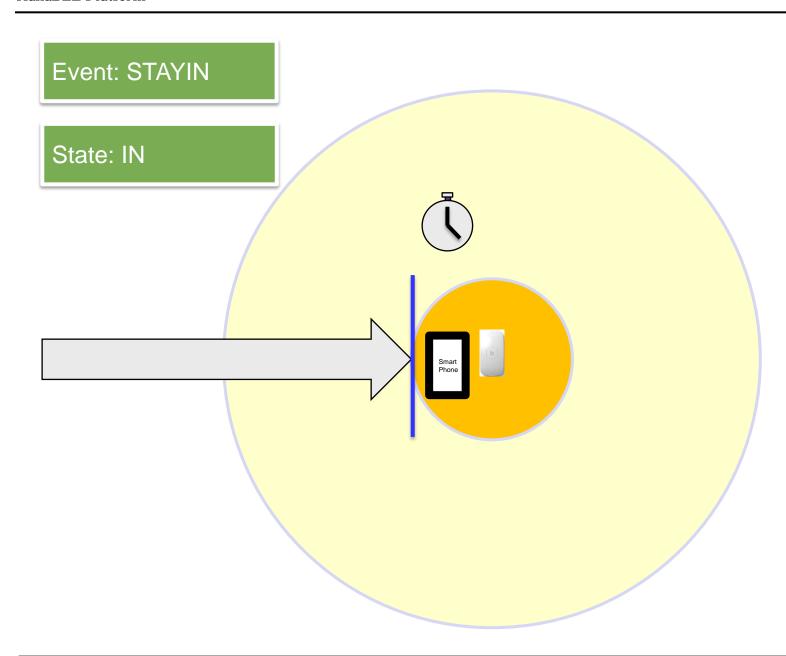


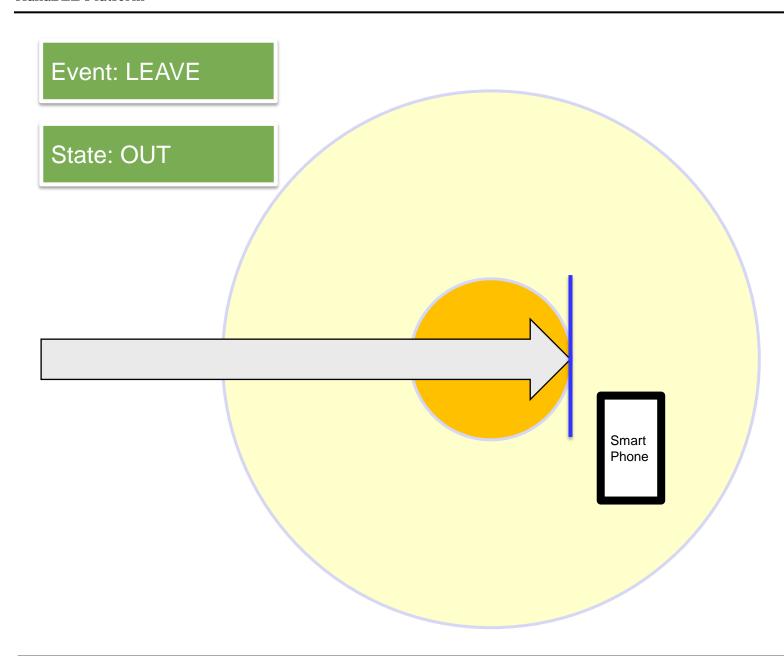


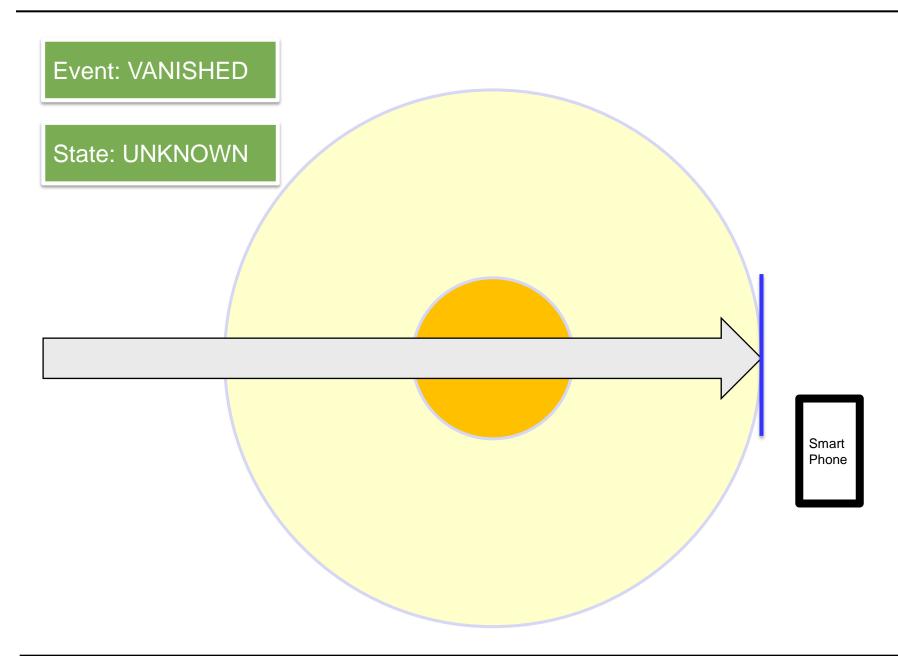


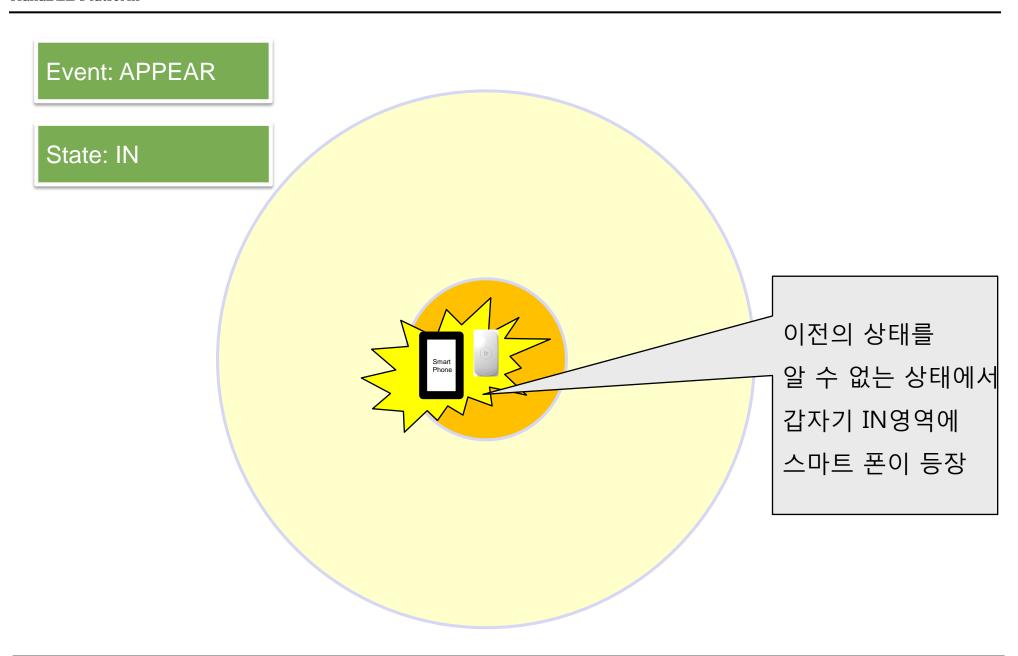






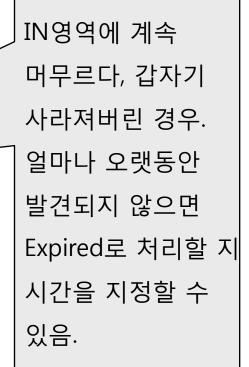




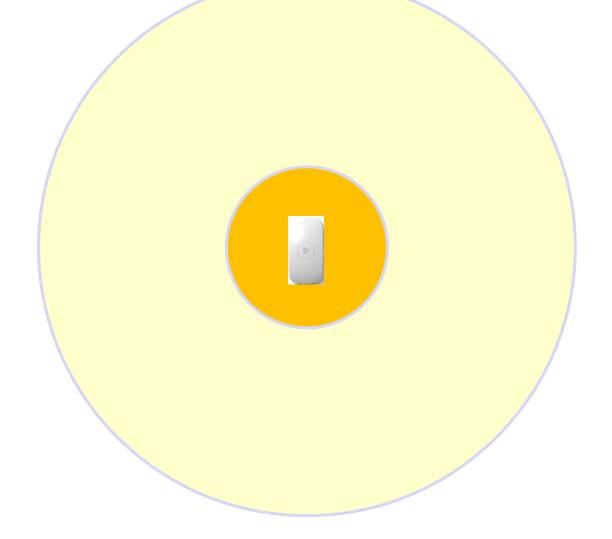




State: UNKNOWN



Let's make it work!



Ver 1.0

```
// Android.xml
// 권한을 설정해 주세요!
<uses-permission android:name="android.permission.BLUETOOTH"/>
<uses-permission android:name="android.permission.BLUETOOTH_ADMIN" />
<application>
// HanaBEE 서비스를 등록해 주세요!
    <service
      android:name="com.hanamicron.beacon.bluetooth.BLEScanService"
      android:exported="false"/>
 </application>
```



```
# HanaBEE 초기화, 설정값
ProximityList proximityList = new ProximityList();
// Mac Address / Interested Region Radius / Error limit
proximityList.addProximityRegion("78:C5:E5:6C:0D:F7", 50, 1);
// Mac Address: 비콘의 Mac Address
// Interested Region Radius: 비콘과의 거리
// Error limit: 설치 장소의 오차 값이 큰 경우, 이 값을 늘<mark>려줄 수</mark> 있음.
// 이 경우 1로 설정했으며, radius를 50 미터로 설정했기 때문에
// 49 미터 이내로 들어오거나 51 미터 밖으로 나가야 ENTER / LEAVE 이벤트가 발생하게 됨.
proximityList.addProximityRegion("90:59:AF:2A:AA:68", 20, 1);
mHanaBEE.setProximityList(proximityList);
```

```
// HanaBEE 시작
mHanaBEE.startHanaBEE(new HanaBEEResultCallback() {
@Override
public void onProximity(String macAddress, int radius,
ProximityEvent event, ProximityState state,
double range, double rssi) {
@Override
public void onPosition(String floorID, double x, double y) {
@Override
public void onError(ErrorCode error, String detailedReason) {
});
```

```
public void onProximity(String macAddress, int radius,
ProximityEvent event, ProximityState state,
double range, double rssi) {
// 이벤트 결과 값을 이 콜백 함수에서 얻을 수 있음.
// macAddress : 비콘의 Mac Address
// radius: 해당 비콘의 Interested region radius (관심 영역 반경), 개발자가 미리 설정해 둔 값.
// 하나의 Mac Address에 여러 개의 radius를 설정할 수 있으며, 이를 구분하기 위해 리턴 되는 값
// event: 해당 시점에 발생한 event
// state: 해당 시점의 state
// range: 해당 시점에 수신된 신호의 강도를 바탕으로 계산 된 비콘과 스마트 폰 사이의 거리
// rssi: 해당 시점에 수신된 신호의 강도
```

```
@Override
public void onPosition(String floorID, double x, double y) {
// 이전 버전부터 계속 있던 positioning 기능의 결과값을 얻을 수 있음.
// 미리 설정된 4개의 비콘을 이용하여 삼각측량을 수행, 스마트폰의 상대적인 x, y값을 얻을 수 있음.
// floorID: 설정된 floor의 ID
// x: 계산 된 스마트폰의 상대 x좌표
// y: 계산 된 스마트폰의 상대 y좌표
```

