



스프링 의존 자동주입

2020-08-06

chap4

DI란?

Dependency Injection의 약자로 한 객체가 의존하는 다른 객체를 직접 생성하지 않고 생성자, 생성 메소드 등의 방법으로 전달받아 사용하는 기법이다. 의존 주입이라고 한다.

의존 자동 주입?

스프링에서 제공하는 기능 중 의존 관계를 자동으로 설정해 주는 기능. DI를 구현하려면 설정 클래스에서 하나하나 의존 주입을 해주어야 하는데, 자동 주입을 하면 자동으로 의존하는 빈 객체를 주입해 준다.

설정 방법

1. @Autowired : Bean에 의존하는 다른 Bean을 자동으로 주입한다. Spring에서만 사용가능.

```
@Autowired
```

```
private MemberDao memberDao;
```

<- 다른 파일에 설정해둔 MemberDao Bean을 memberDao 변수에 자동으로 주입한다.

2. @Resource : @Autowired와 비슷한 기능을 한다. JSR-250 표준 어노테이션으로 프레임워크에 구속받지 않는다.

메소드에 @Autowired 붙이기

```
@Autowired  
public void setMemberDao(MemberDao memberDao) {  
    this.memDao = memberDao;  
}
```

MemberDao Bean 객체가 자동 주입!

```
@Component  
public class MemberDao {
```

@Qualifier



상위 클래스 Bean과 하위 클래스 Bean이 함께 존재할 때,
자동 주입 과정에서 구분할 수 없으므로
상위 클래스에 @Qualifier를 붙여주어 구분한다.

@Autowired

- 자동 의존 주입 설정해줌

@Qualifier

- 자동 의존 주입할 대상을 설정해줌

@Component

- Bean을 자동으로 정해줌

@ComponentScan

- Bean 자동으로 정하는 대상을 정해줌