

Universidad de Santander Curso: Evaluación de Recurso Educativos Digitales

Nombre del recurso educativo digital:	
Grado de aplicación:	
Área de conocimiento:	
Objetivos de aprendizaje:	
Nombre del repositorio:	
URL del recurso educativo digital:	

1. Descripción del recurso educativo digital

2. Modelo de evaluación

Modelo: McCall

Descripción del modelo:

Este modelo fue desarrollado por James A. McCall, Paul K. Richards y Gene F. Walters en 1977 para la evaluación de software en general a su vez también ha sido adaptado para la evaluación de recursos educativos digitales. Este modelo busca evaluar tres principales atributos de calidad: **operación, revisión y transición.**

Para realizar la medición de cada uno de los criterios de este modelo se basa en preguntas que son calificadas

de forma numérica a cada producto de software, se obtiene un promedio de la suma de los valores y se obtendrá el valor para el criterio. El valor numérico del modelo es el siguiente 1-Muy Deficiente / 2 - Deficiente / 3 - Aceptable / 4 - Bueno / 5 - Excelente

3. Criterios de evaluación del modelo

Plantilla de evaluación de la calidad	1	2	3	4	5	N/A
1.usabilidad						
¿El recurso educativo digital es fácil de usar e intuitivo para los estudiantes?						
¿La navegación dentro del recurso es clara y permite acceder rápidamente a la información?						
2. Seguridad:	1	2	3	4	5	N/A



Universidad de Santander Curso: Evaluación de Recurso Educativos Digitales

¿El recurso protege la información y datos personales del						
usuario de forma adecuada?						
¿El acceso al recurso requiere autenticación segura (como usuario y contraseña) para proteger la información?						
3. Corrección:		2	3	4	5	N/A
¿Los contenidos presentados en el recurso son precisos y están libres de errores (gramaticales, conceptuales o técnicos)?						
¿El recurso funciona sin errores ni fallos durante su uso?						
4. Confiabilidad	1	2	3	4	5	N/A
¿El recurso educativo digital funciona de manera estable y sin interrupciones inesperadas?		_		-		
¿El recurso guarda y recupera correctamente la información sin pérdidas o errores?						
5. Eficiencia	1	2	3	4	5	N/A
¿El recurso educativo digital carga rápidamente y responde sin demoras significativas?						
¿El recurso utiliza de manera óptima la memoria y el espacio de almacenamiento sin ralentizar el dispositivo?						
6. Mantenimiento	1	2	3	4	5	N/A
¿El recurso permite detectar y corregir errores de manera rápida y sencilla?						
¿El software recibe actualizaciones o mejoras periódicas para corregir errores y optimizar su funcionamiento?						
7. Facilidad e prueba		2	3	4	5	N/A
¿Es fácil revisar si el recurso funciona bien y no tiene errores?						
¿Cuándo algo no funciona, el recurso muestra mensajes claros para ayudar a arreglarlo?						
8. Flexibilidad	1	2	3	4	5	N/A
¿Es fácil cambiar o agregar cosas nuevas en el recurso cuando se necesita?						
¿El recurso se puede adaptar para usarlo de diferentes maneras según lo que se necesite?						
9. Reusabilidad	1	2	3	4	5	N/A
¿Se puede usar este recurso en diferentes situaciones o para distintos temas sin problemas?						
¿Es fácil modificar este recurso para que funcione en otro contexto sin tener que hacer muchos cambios?						
10. Interoperabilidad	1	2	3	4	5	N/A
¿El recurso puede funcionar bien junto con otros programas o aplicaciones sin problemas?						
¿Es fácil revisar si el recurso funciona bien y no tiene errores? ¿Cuándo algo no funciona, el recurso muestra mensajes claros para ayudar a arreglarlo? 8. Flexibilidad ¿Es fácil cambiar o agregar cosas nuevas en el recurso cuando se necesita? ¿El recurso se puede adaptar para usarlo de diferentes maneras según lo que se necesite? 9. Reusabilidad ¿Se puede usar este recurso en diferentes situaciones o para distintos temas sin problemas? ¿Es fácil modificar este recurso para que funcione en otro contexto sin tener que hacer muchos cambios? 10. Interoperabilidad ¿El recurso puede funcionar bien junto con otros programas o	1	2	3	4	5	N/A



Universidad de Santander Curso: Evaluación de Recurso Educativos Digitales

¿Es fácil compartir información entre este recurso y otros sistemas sin perder datos o que haya errores?						
11. Portabilidad	1	2	3	4	5	N/A
¿Este recurso se puede usar en diferentes dispositivos (computadora, tableta, celular) sin problemas?						
¿Es fácil mover este recurso de un lugar a otro sin que deje de funcionar?						

4.	Resultados de la de evaluación
Puntuación total:110 puntos	
Puntuación final:	
Conclusiones de la evaluación:	