

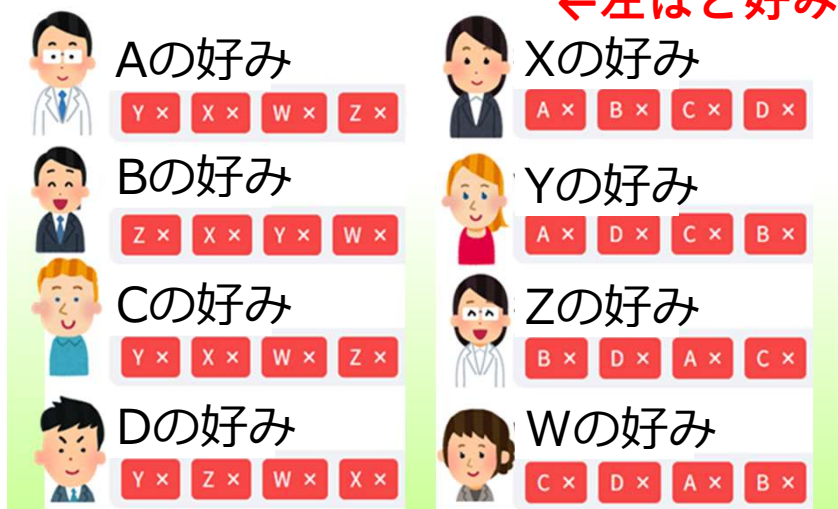
展示の内容

現実の様々な問題の単純な表現

安定マッチング問題

2つの男女グループ間で各メンバーが異性の相手に対する選好を持つ

各メンバーに対し異性の相手を割当てる組合せ（**マッチング**）を求める



どのペアにも、現在のマッチングでの相手より互いにより好ましいペアが存在しない**安定マッチング**を見つける

さらに、以下の点も重要

安定マッチングの探索法 (GS)

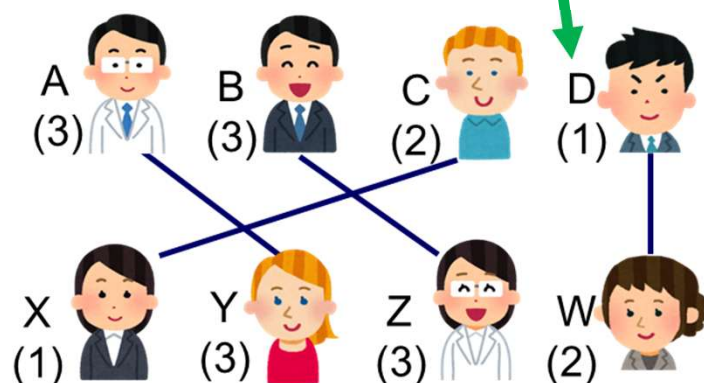
インセンティブ

(嘘をついても得をしない設計)

満足度の公平性・全体最大化

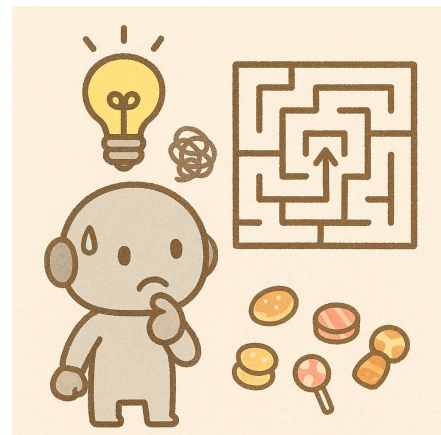
➡ **数理的手法で解決**

安定マッチング



本展示と関連して理工学部で学べる内容

- 問題の困難性, 計算量, アルゴリズム
- 数理最適化, 求解法, 貪欲法
- 意思決定法, ゲーム理論, 組合せ最適化
- マッチング, 発見的アルゴリズム



ここにはなにも書かないでください