

# INDICE

I.	ACERCA DEL MANUAL	2
1	l. Propósito	
II.	INTRODUCCION	
III.	. VISIÓN GLOBAL	6
1	L. Especificaciones	6
IV.	PRINCIPAL Y MANEJO BÁSICO	
V.	EJECUCION DE SISTEMA	11

## I. RESPONSABLES DE LA APLICACIÓN

- Analistas y desarrolladores:
  - Lourdes Valeria Pedraza Palomino
  - Cyndy Pacheco Usto
  - Milagros Villafuerte Quispe
  - Hugo Adhemar Gutierrez Ibarra
  - Kelvin Jurado Jalisto
- Fecha de creación del documento: 9 de diciembre del 2020
- Fecha de actualización: 27 de diciembre del 2020
- Nombre del Sistema: SISTEMA DE E LEARNING INTERACTIVO PARA REFORZAMIENTO DE NIVEL PRIMARIO

## I. ACERCA DEL MANUAL

## 1. Propósito.

El presente manual tiene como finalidad ser una guía básica de operación del sistema; permitiendo al lector del mismo adquirir las destrezas y conocimientos indispensables para una operación adecuada del sistema, y ser una herramienta de consulta de primera mano a la cual puede recurrir el usuario en cualquier momento.

Se pretende dar una idea más detallada de los alcances y ventajas del sistema, que permite un correcto uso de aprendizaje y prácticas de conocimiento para el nivel primario.

Cualquier comentario o sugerencia el desarrollador el sistema esta dispuesto a recibirla con todo agrado y solventar en el menor tiempo posible; mediante correo electrónico a <a href="https://github.com/los-5-de-oro/YACHAY-CHILD/tree/master/YachayChild">https://github.com/los-5-de-oro/YACHAY-CHILD/tree/master/YachayChild</a> gracias por su confianza.

- ✓ Conocimientos necesarios.
  - Lectura adecuada
  - ➤ Uso de buscadores (Google Chrome, Opera, Explorer)
  - Los principios básicos de una computadora

Otras habilidades inherentes a su destreza y agilidad para sacar mayor ventaja de la información que se encuentra en la base de datos que maneja el sistema.

### II. INTRODUCCION

El Sistema de e - learning interactivo para reforzamiento de nivel primario fue creado con el objetivo de ser una herramienta de aprendizaje, para el sector educativo especialmente a estudiantes de nivel primario

Una de las formas simples aprendizaje; lo cual se consigue con una automatización de los procesos de cálculos, de precios de productos de consumo masivo, en el menor tiempo evitando de esa forma la formación de largas colas.

La utilización de las computadoras y software de forma adecuada brindan la posibilidad de estudiar, memorizar, aprender eficientemente con videos didácticos y practicas interactivas; con satisfacción para el estudiante e inclusive para el docente

Los docentes se lo agradecerán si el estudiante, como usuario de este producto lo aprovecha y obtiene una ventaja competitiva frente a sus conocimientos y demás compañeros; solo está el deseo y en sus manos el poder en funcionamiento esta novedosa herramienta de aprender.

Los desarrolladores.

## III. VISIÓN GLOBAL

## 1. Especificaciones.

Los requisitos básicos del sistema son:

- Windows 7, Windows 8, Windows 8.1, Windows 10 o versiones superiores
- Un procesador Intel Pentium 4 o posterior compatible con SSE3

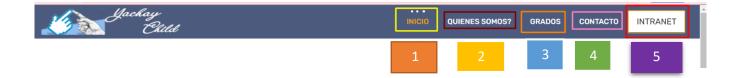
Nota: Los servidores necesitan Windows Server 2008 R2, Windows Server 2012, Windows Server 2012 R2 o Windows Server 2016.

# ✓ Conceptos generales.

Los conocimientos básicos para el manejo del sistema son los siguientes:

- ✓ Políticas de seguridad en este tipo de sistemas.
- ✓ Seguir al pie de la letra las indicciones del presente manual.

# IV. PRINCIPAL Y MANEJO BÁSICO



# 1: Botón que dirige a la presentación de nuestra pagina

# Bienvenidos a una nueva opción de aprendizaje

Rompiendo barreras y cultivando nuevos modos de educacion

Estamos trabajando para brindarte un gran soporte para tu educacion





## Estamos comprometidos con

la educación y mas con las zonas que debido a la problematica mundial que se padece

La brecha digital no puede ser mas con nuestro nuevo metodo de Enseñanaza y adaptabilidad.

# 2: Botón que dirige quienes somos





#### Mision

Poder implementar una gran herramienta web operativa para la educacion.



#### Vision

Ser un gran soporte en Educacion con el uso de TICs.



#### Historia

Lo que surgio como un trabajo del curso de Desarrollo de software ahora es un proyecto donde implementamos una web que sera un garn aporte para los que necesiten usarlo. 3: Botón que dirige al material de aprendizaje según el nivel primario que se encuentra el estudiante



# Contenido según nivel primario:





Desarrollaremos la asignatura de COMUNICACION para nuestros alumnos!

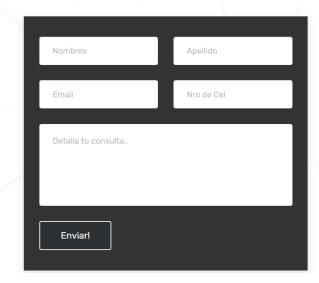




## 4: Botón que dirige contacto

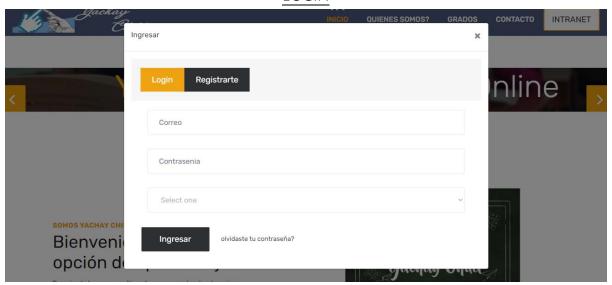


# Necesitas Ayuda? Contactate con Nosotros!

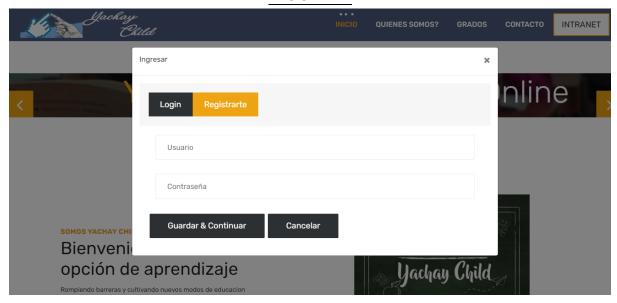


# 4: Botón "Inicio de Sesión"

LOGIN



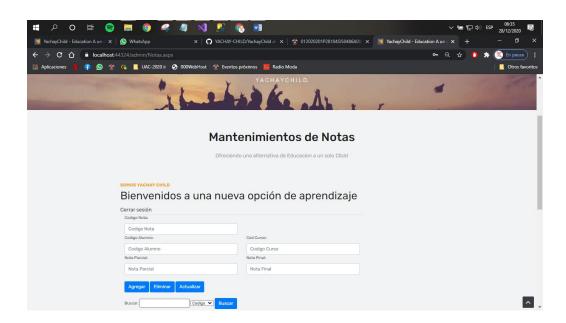
## **REGISTRATE**



## V. EJECUCION DE SISTEMA

Desde vista usuario puedes:

- Actualizar, agregar datos personales.
- Agregar, editar, actualización de notas.



## CONLCUSIONES:

- Este aplicativo nos permite facilitar el tipo de comunicación que se establece en un entorno Docente - Alumno; este permite que no exista una brecha digital que obstaculice el aprendizaje de los estudiantes que de alguna u otra manera tienen apoyo y soporte en nuestra plataforma para los diferentes grados y cursos que se realicen.