# 2강. 연산자(Operator)



## 항과 연산자

### ■ 항(operand)

• 연산에 사용되는 값

### ■ 연산자(operator)

• 연산에 사용되는 기호 예) 3 + 7 (3과 7은 항, '+'는 연산자)



#### ■ 항의 개수에 따른 연산자 구분

연산자	설명	연산 예
단항 연산자	항이 한 개인 연산자	num++
이항 연산자	항이 두 개인 연산자	num1 * num2
삼항 연산자	항이 세 개인 연산자	(5 > 3)?'T':'F'



### 대입 연산자

#### ◆ 대입 연산자

- 오른쪽의 값을 왼쪽의 변수에 대입(기억)
- '=' 연산자를 사용.

```
var number = 20
```

let userID = "abc123"

```
//변수 선언 키워드 - var
var number;
number = 10;
number = 20;

var userID = "abc123";

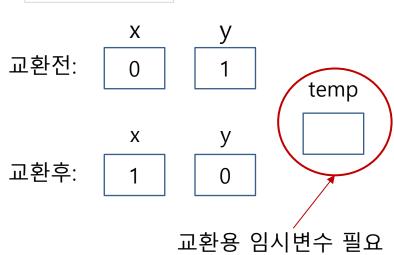
console.log("number = " + number);
console.log("userID = " + userID);

</script>
```

### 대입 연산자

#### 변수의 값을 교환하는 프로그램 만들기

```
교환 전
x=0, y=1
=======
교환 후
x=1, y=0
```



```
<script>
                                swap.html
   var x = 0, y = 1;
   var temp;
   document.write("교환 전<br>");
   document.write("x=" + x + ", y=" + y);
   document.write('<br>=======<br>');
   //교환 처리
   temp = x;
   x = y;
   y = temp;
   document.write("교환 후<br>");
   document.write("x=" + x + ", y=" + y);
</script>
```

## 산술 및 중감 연산자

### ◆ 산술 및 증감 연산자

연산자	연산 작업	설 명
+	result = n1 + n2	두 수를 더하기
_	result = n1 - n2	두 수를 빼기
*	result = n1 * n2	두 수를 곱하기
/	result = n1 / n2	두 수를 나누기
%	result = n1 % n2	두 수의 나머지
++	n++ (n = n + 1)	1 증가하기
	n1 ( n = n – 1)	1 감소하기



## 산술 연산자

\_\_\_\_\_

변수를 활용하여 청바지를 1개 구매후 추가로 1개 더 구매하고 "구매완료"를 출력하는 프로그램을 만드세요.

\_\_\_\_\_

```
//정수형 변수 선언
let jean = 0; jean.html

//연산 : 변수의 오른쪽에서 먼저 계산후 왼쪽에 대입함
//'='은 대입연산자
jean = jean + 1; //1 = 0 + 1
jean = jean + 1; //2 = 1 + 1

//출력
document.write(jean + "<br>")
document.write("구매완료!!")
```



### 산술 및 중감 연산자

#### ◆ 산술 및 증감 연산자

```
<script>
   var num1 = 8, num2 = 5;
   var result = 0;
                            op_math.html
   result = num1 + num2;
   console.log(result);
   result = num1 - num2;
   console.log(result);
   result = num1 * num2;
   console.log(result);
   result = num1 / num2;
   console.log(result);
   result = num1 % num2;
   console.log(result);
</script>
```



### 산술 연산자

#### ▶ 나누기와 나머지 연산자 비교

```
> var n1 = 15 / 4
< undefined
> n1
< 3.75
> var n2 = 15 % 4
< undefined
> n2
< 3</pre>
```

#### ▶ 증감 연산자 비교

```
> var num1 = 10
< undefined
> num1++
< 10
> num1
< 11</pre>
```

```
> var num2 = 10
< undefined
> num2--
< 10
> num2
< 9</pre>
```

## 산술 연산자 활용

\_\_\_\_\_

과목의 총점과 평균을 계산하는 프로그램 작성 하기



## 비교 연산자

### ◆ 비교 연산자

연산자	연산 작업
>=	n1 >= n2
>	n1 > n2
<=	n1 <= n2
<	n1 < n2
==	n1 == n2
!=	n1 != n2
===	n1 === n2
!==	n1 !== n2

> 10 == 10
< true
> 10 == '10'
< true
> 10 === 10
< true
> 10 != '10'
< false
> 10 !== '10'
< true</pre>

'=='는 문자와 계산시 오류 발생

'===' 와 '!==' 사용

### 비교 연산자

#### ◆ 비교 연산자

```
let num1 = 8, num2 = 5;
let result;
                                        op_compare.html
//비교 연산
result = (num1 < num2);</pre>
console.log("result=" + result); //false
result = (num1 >= num2);
console.log("result=" + result); //true
result = (num1 != num2);
console.log("result=" + result); //true
result = (num1 == num2);
console.log("result=" + result); //false
```



## 연산자

### ◆ 논리 연산자

연산자	기능
&&	두 항이 모두 참인 경우에만 결과값이 참.
II	두 항 중 하나의 항만 참이면 결과값이 참.
!	단항이 참이면 결과값은 거짓, 거짓이면 참



### 연산자

#### ◆ 논리 연산자

```
var num1 = 8, num2 = 5;
var result;

op_logic.html

//논리 연산
result = (num1 > num2) && (num1 == num2);
console.log("result=" + result); //false

result = (num1 > num2) ¦¦ (num1 == num2);
console.log("result=" + result); //true

result = !(num1 <= num2); //논리 부정
console.log("result=" + result); //true
```



### 조건 연산자

#### ◆ 조건 연산자

(조건식) ? 조건식이 true이면 실행: 조건식이 false이면 실행

```
//수의 비교 - 10 / 20으로 출력
var value = (5 > 3) ? 10 : 20; op_choice.html
console.log(value);

//나이 비교 - 결과는 T/F로 출력
var motherAge = 47;
var fatherAge = 45;
var result = (motherAge < fatherAge) ? 'T' : 'F';
console.log(result);
```



### 연산자

#### ◆ 문자 결합 연산자

연산자	연산 작업
	문자 + 문자
+	문자 + 변수

```
      > 10+10

      < 20</td>

      > 10+"10"

      < "1010"</td>

      문자열 형으로 자동형변환

      문자열 > 숫자
```

```
var str = "행복하세요!!"; //문자열
document.write("str : " + str + "<br>");

var intNum = 27; //정수
document.write("intNum : " + intNum + "<br>");

var run = false; //불리언(boolean)
document.write("run : " + run + "<br>");
```

### 연산자

#### ◆ 복합 대입 연산자

연산자	연산 작업
+=	val += 10
-=	val -= 10
*=	val *= 10
/=	val /= 10
<u></u> %=	val %= 10

#### op\_complex.html

```
var val = 100;
val += 3; //val = val + 3;
document.write(val + "<br>"); //103
val -= 3;
document.write(val + "<br>"); //100
val *= 3;
document.write(val + "<br>"); //300
val /= 3;
document.write(val + "<br>"); //100
val %= 3;
document.write(val + "<br>"); //1
```

### 입력 처리

#### 입력 하기 : prompt() 메서드 사용



### 연산자 예제

#### 덧셈 계산 프로그램 – 한 개의 수를 입력받아 더하는 프로그램

127.0.0.1:5500 내용: 수를 입력하세요 :		
20		
	확인	취소

```
//입력
let number = prompt("수를 입력하세요 :", "1~30");
//number에 10 더하기
//parseInt() - 문자를 정수로 변환하는 함수
number = parseInt(number) + 10;

//출력
document.write("입력한 수는 " + number + "입니다.");
</script>
```



## parseInt() 함수

- parseInt() - 문자열을 숫자로 바꾸는 함수

ш3schools.com

Reference > JavaScript Reference(Global) > Global Properties > parseInt()

### JavaScript Global Functions

Function	Description
decodeURI()	Decodes a URI
decodeURIComponent()	Decodes a URI component
Number()	Converts an object's value to a number
parseFloat()	Parses a string and returns a floating poin
<u>parseInt()</u>	Parses a string and returns an integer
<u>String()</u>	Converts an object's value to a string
	decodeURI()  decodeURIComponent()  Number()  parseFloat()  parseInt()



## parseInt() 함수

## 형 변환(Type Conversion)

◆ 형변환이란 숫자형을 문자형으로, 문자형을 숫자형 데이터 로 변경하는 것이다.

연산자	기능
Number()	문자형을 숫자형(정수, 실수)으로 변환
ParseInt()	문자형을 정수형으로 변환
ParseFloat()	문자형을 실수형으로 변환
toString()	숫자형을 문자형으로 변환



## 형 변환(Type Conversion)

#### ◆ 형변환

```
<script>
                                       type-conversion.html
   //형 변환(type conversion)
   //Number() 함수 - 문자형을 숫자형(정수, 실수)으로 변환
   let n1 = Number("10"); //10.4도 가능
   console.log(n1)
   //ParseInt() 함수 - 문자형을 정수형으로 변환
   let n2 = Number("10");
   console.log(n2);
   //ParseInt() 함수 - 문자형을 실수형으로 변환
   let n3 = parseFloat("10.4");
   console.log(n3);
   //toString() 함수 - 숫자형을 문자형으로 변환
   let str1 = "10";
   let str2 = "11";
   let str3 = str1.toString() + str2.toString();
   console.log(str3);
</script>
```



### 연산자 예제

#### 덧셈 계산 프로그램 – 두 개의 수를 입력받아 더하는 프로그램

127.0.0.1:5500 내용:		
첫 번째 수를 입력하세요.		
10		
	확인	취소



```
var n1 = prompt("첫 번째 수를 입력하세요.","1-50");
var n2 = prompt("두 번째 수를 입력하세요", "1-50");
let sum_v = 0;

//sum_v = n1 + n2; 연결됨.
sum_v = parseInt(n1) + parseInt(n2);
//parseInt() - 문자를 숫자(정수)로 바꾸는 함수

document.write("두 수의 합 : " + sum_v);
```



### 실습 문제

\_\_\_\_\_

#### 홀수/짝수 판별 프로그램

숫자를 입력 받아서 홀수/짝수를 판별해 보세요.

(hint. 조건 연산자를 사용)

127.0.0.1:5500 내용: 숫자를 입력하세요 13 확인 취소



## 상수(constant variable)

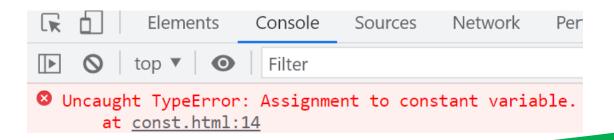
#### ● 상수(constant variable)

- 상수는 변경해서는 안되는 진리나 사실을 표현(12개월, 원주율<PI> 등)
- const 예약어로 선언한 변수는 상수이다.
- 재선언하거나 재할당 할 수 없다.(즉 변경할 수 없다)
- 상수 이름은 관례적으로 대문자로 사용한다.

```
//let MONTH = 12;
const MONTH = 12;

MONTH = 13; //변경할 수 없음

document.write("1년은 " + MONTH + "달이 있습니다.");
```





## 상수(constant variable)

● 상수(constant variable)

```
//선언
const PI = 3.14;
let radius, area; const2.html
radius = 4;
//PI = 2.5 //상수이므로 변경할 수 없음.

//연산
area = PI * radius * radius;

document.write("원의 넓이 : " + area);
```



### 실습 문제 - 상수

\_\_\_\_\_\_

#### 구속(공의 속도)를 변환하는 프로그램

시속 km를 mile로 변환하는 프로그램

공의 속도(구속) 변환 프로그램

공의 속도 km를 mile로 변환하는 프로그램입니다.

145km는 90.12mile입니다.



### 실습 문제 - 상수

```
<h3>공의 속도(구속) 변환 프로그램</h3>
km_mile.html
<script>
 const RATE KPH MPH = 1.609; //변환율
 let mph, kph;
 //입력
 kph = prompt("당신의 구속을 입력하세요(km/h) : ", "100");
 //연산
 mph = kph / RATE KPH MPH;
 //출력
 document.write(kph + "km는 " + mph.toFixed(2) + "mile입니다.");
 //mph.toFixed(2) - 소수 둘째자리 설정
</script>
```



### 실습 문제

\_\_\_\_\_

### 나이 계산 프로그램

나이를 계산하는 프로그램을 작성하세요.

\_\_\_\_\_\_



