5강. 배월(Array)



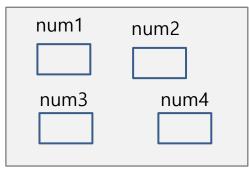
배열(객체)이란?

배열 사용의 필요성

■ 정수 10개를 이용한 학생의 성적 프로그램을 만들때 10개의 변수를 선언

var num1, var num2, var num3... var num10; 정보가 흩어진 채 저장되고, 변수 이름이 많아 비효율적이고 관리하기 어렵다.

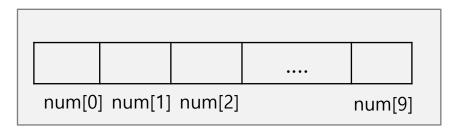
메모리



배열 사용의 장점

■ 인덱스를 이용하여 순차(순서)적으로 관리할 수 있다 -> 효율적이다.

메모리





배열(객체)이란?

배열(Array)이란?

- 여러 개의 연속적인 값을 저장하고자 할 때 사용하는 자료형이다.

배열의 생성

방법1: var 배열 이름 = [값1, 값2, 값3...]

방법2: var 배열 이름 = new Array(5)



배열의 생성

방법 1 – 리터럴을 사용한 배열 객체 생성

```
animal[0] = cow
animal[1] = dog
animal[2] = mouse
animal[3] = undefined
배열의 길이 : 3개
cow
dog
mouse
```

```
//배열 생성 첫번째 방법 - 리터럴 방식
let animal = []; //비어있는 배열 생성
//입력(저장)
                                            array1.html
animal[0] = 'cow';
animal[1] = 'dog';
animal[2] = 'mouse';
//특정 요소 출력
document.write("animal[0] = " + animal[0] + '<br>');
document.write("animal[1] = " + animal[1] + '<br>');
document.write("animal[2] = " + animal[2] + '<br>');
document.write("animal[3] = " + animal[3] + '<br>');
//배열의 크기(길이)
document.write("배열의 길이 : " + animal.length + "개<br>");
//조회 - 일반 for문
//주의 - 0번 인덱스부터 시작하고 배열의 길이 미만일 것.
for(let i = 0; i < animal.length; i++){</pre>
   document.write(animal[i] + '<br>')
```

배열의 조회 - for in 반복문

배열 조회 - for in 반복문으로 출력하기

for(var 변수 in 배열이름){ }

```
//배열 선언과 동시에 저장
                                                array2.html
let lang = ['Java', 'Javascript', 'Python'];
document.write("배열의 길이: " + lang.length + "개<br>");
//조회 - 일반 for
for(let i = 0; i < lang.length; i++){</pre>
   document.write(lang[i] + " ")
document.write('<br>')
//for ~ in 출력
for(let i in lang)
   document.write(lang[i] + " " )
```



배열의 생성2

방법2 – Array 객체를 사용한 배열

```
array_object.html
<script>
                                                           //조회2 - 값 출력
   var num = new Array(); //num 이름의 배열 생성
                                                           for(var i=0; i<num.length; i++){</pre>
   console.log("배열의 길이 : " + num.length + "개");
                                                               console.log(num[i]);
   console.log("num : " + num);
   //인덱스로 데이터 저장
   num[0] = 11;
                                                           //변경, 수정
   num[1] = 24;
                                                           num[1] = 33;
   num[2] = 30;
   num[3] = 40;
                                          배열의 길이 : 0개
                                                           //삭제
                                          num:
                                                           delete num[2];
                                          배열의 길이 : 4개
   console.log("배열의 길이 : " + num.leng
                                          num : 11,24,30,40
                                                           //조회
   //조회 - 리스트 목록
                                          11
                                                           console.log("num : " + num);
   console.log("num : " + num);
                                          24
                                                          cript>
                                          30
                                          40
                                          num : 11,33,,40
                                          11
                                          33
                                          40
```



배열의 연산

배열(Array) 연산 – 총점과 평균 구하기

```
let num = new Array(); //num 이름의 인스턴스 생성
                                                      array_calc.html
//저장
                                     //합계와 평균
num[0] = 11;
                                      let sum = 0;
num[1] = 24;
num[2] = 30;
                                      let avg = 0.0;
num[3] = 40;
                                      for(let i = 0; i < num.length; i++){
//배열의 연산
                                         sum += num[i]; //누적 합계
console.log(num[0] + num[1]); //산술
console.log(num[0] > num[1]); //비교
                                     avg = sum / num.length; //평균 = 합계 / 개수
console.log(num[0] !== num[1]); //비교
                                     console.log("sum = " + sum);
                                      console.log("avg = " + avg);
```



배열의 생성과 초기화

배열(Array) 생성2 – 생성자로 초기화

```
var arr = new Array(4);
document.write("배열의 길이 : " + arr.length + "개<br>");
document.write("arr : " + arr + '<br>');
                                                         array_object2.html
//저장
var carts = new Array("생수", "라면", "커피", "계란");
document.write("carts : " + carts + '<br>');
//조회
for(var i = 0; i < carts.length; i++){</pre>
 document.write(carts[i] + ' ');
document.write('<br>')
                                                   배열의 길이 : 4개
//변경
                                                   arr : ,,,
                                                   carts: 생수,라면,커피,계란
carts[2] = "녹차";
                                                   생수 라면 커피 계란
                                                   생수 라면 녹차 계란
//for ~ in 반복문
for(var i in carts){
 document.write(carts[i] + ' ');
```

배열의 활용

배열에서 최대값과 최소값 찾기

```
<script>
   var nums = [17, 92, 33, 25, 56, 81];
   var max = nums[0]; //첫번째 값을 max에 저장
   var i;
   for(i=0; i<nums.length; i++){</pre>
        if(max < nums[i]){</pre>
            max = nums[i]; //nums[i]를 max에 저장
   document.write("최대값 : " + max);
   document.write("<br>");
   var min = nums[0];
   for(i=0; i<nums.length; i++){</pre>
        if(min > nums[i]){
            min = nums[i];
   document.write("최소값 : " + min);
</script>
```

find_max.html

최대값 : 92 최소값 : 17



배열 객체의 함수

push() 함수 - 새로운 요소를 추가하는 기능(단, 뒤에서 추가됨) pop() 함수 - 끝 요소 제거하는 기능

```
<script>
   var nums = [1, 2, 3];
   //요소 추가 - push() 함수
   nums.push(4, 5, 6);
   for(var item in nums){
       document.write(nums[item] + ' ');
   document.write('<br>');
   //요소 삭제 - pop() : 맨 뒤(끝) 요소
   nums.pop();
   for(var i in nums){
       document.write(nums[i] + '&nbsp');
</script>
```

push_pop.html

배열의 요소 추가, 삭제

1 2 3 4 5 6 1 2 3 4 5



배열 객체의 함수

splice() 함수

- ▶ 추가 기능 특정 인덱스에 요소를 추가할 수 있다.
- ▶ 삭제 기능 특정 인덱스의 요소를 1개 이상 삭제할 수 있다.

```
<script>
  var animal = ['bear', 'chicken', 'dog', 'horse'];
                                                       splice.html
  //특정 인덱스에서 제거(삭제)
  animal.splice(2, 2); //2번 인덱스에서 2개 삭제
  document.write("animal : " + animal + '<br>');
  //특정 인데스에서 요소 추가
  animal.splice(1, 0, 'cow'); //1번 인덱스에 삭제하지 않고 'cow' 추가
  document.write("animal : " + animal + '<br>');
                                           배열 요소를 특정한 위치에서 추가, 삭제
  for(var i in animal){
      document.write(animal[i] + ' ');
                                           animal: bear,chicken
                                           animal: bear,cow,chicken
</script>
                                           bear cow chicken
```

배열 객체의 함수

둘 이상의 배열을 합치는 concat() 함수

배열 요소를 연결하는 join() 함수

document.write(list + '
');

document.write(list.join(":"));

concat.html

//구분기호 연결하기 - join() -> 매개변수로 구분기호 전달

document.write(numbers.join("-") + '
'); //1-2-3
document.write(chars.join("-") + '
'); //a-b-c

document.write(numbers.join() + '
'); //기본 콤머로 구분 1,2,3

```
| 1,2,3,a,b,c | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3 | 1,2,3
```

배열의 요소를 합치기, 구분 기호 연결하기

```
JS
```

</script>

배열의 객체 함수 연습문제

1부터 10까지의 자연수 중 홀수를 사용하여 합을 구하고, 배열의 맨 뒤에 추가하는 프로그램을 작성하세요

☞ 출력 결과

```
let numbers = [1, 3, 5, 7, 9];
                       let sum_v = 0;
1 3 5 7 9 25
                       for(let i = 0; i < numbers.length; i++){</pre>
```

```
sum_v += numbers[i]; //누적 합계
numbers.push(sum_v); //sum_v 맨 뒤에 추가
//출력
for(let item in numbers)
   document.write(numbers[item] + " ");
```



sum push.html

■ 2차원 이상의 배열

- 1. 지도, 게임 등 평면이나 공간을 구현할 때 많이 사용됨.
- 2. 이차원 배열의 선언과 초기화

var arr = [
 [1, 2, 3],
 [4, 5, 6]
]

arr[0][0]	arr[0][1]	arr[0][2]
arr[1][0]	arr[1][1]	arr[1][2]

3. 배열의 개수

배열의 개수(행): arr.length -> 2개

배열의 개수(1열) : arr[0].length -> 3개

❖ 2차원 배열의 생성과 조회

```
let numbers = [
 [1, 2, 3],
 [4, 5, 6]
                                        array_2d.html
                                         //배열의 개수
//조회 - 인덱싱
                                         document.write("배열의 개수(행): " + numbers.length + '<br>');
document.write(numbers[0][0] + '<br>');
                                         document.write("배열의 개수(1열): " + numbers[0].length + '<br>');
document.write(numbers[0][1] + '<br>');
                                         document.write("배열의 개수(2열): " + numbers[1].length + '<br>');
document.write(numbers[0][2] + '<br>');
document.write(numbers[1][0] + '<br>');
                                         //전체 출력
document.write(numbers[1][1] + '<br>');
                                         for(let i = 0; i < numbers.length; i++){</pre>
document.write(numbers[1][2] + '<br>');
                                           for(let i = 0; i < numbers[i].length; j++){</pre>
                                             document.write(numbers[i][j] + ' ');
```



❖ 2차원 배열의 총점과 평균 구하기

```
let numbers = [[1, 2, 3], [4, 5, 6, 7, 8]]
let sum_v = 0; //합계
let count = 0; //개수
let avg = 0.0; //평균
                                   array_2d_calc.html
//합계 계산
for(let i = 0; i < numbers.length; i++){</pre>
 for(let j = 0; j < numbers[i].length; j++ ){</pre>
   sum_v += numbers[i][j];
                            //평균 계산
   count++; //개수 1 증가
                             avg = sum_v / count;
                             //출력
                             document.write("합계 : " + sum_v + '<br>');
                             document.write("개수: " + count + '<br>');
                             document.write("평균: " + avg.toFixed(2) + '<br>');
```



❖ 시험 성적 관리 – 학생 5명의 국어와 수학점수 계산

```
//배열 및 변수 선언 및 초기화(저장)
var score = [
  [80, 70],
                         // 과목별 점수 평균
 [90, 60],
                         kor_avg = kor_sum / score.length;
 [70, 70],
                         math_avg = math_sum / score.length;
 [100, 90],
                         console.log(kor avg);
 [83, 35]
                         document.write("국어 점수 합계 : " + kor sum + '<br>');
var kor_sum = 0;
                         document.write("수학 점수 합계 : " + math_sum + '<br>');
var math_sum = 0;
                         document.write("국어 점수 평균 : " + kor avg + '<br>');
var kor_avg, math_avg;
                         document.write("수학 점수 평균 : " + math_avg + '<br>');
// 과목별 점수 합계
for(var i = 0; i < score.length; i++){</pre>
 kor_sum += score[i][0];
 math_sum += score[i][1];
```