

C++ 프로그래밍 및 실습

은행 상품 제작 프로그램 개발

프로젝트 제안서

제출일자: 2023.11.03.(금)

제출자명: 김 지 웅

제출자학번: 203185

1. 프로젝트 목표

1) 배경 및 필요성

금융시장이 발달함에 따라 금융상품 또한 더욱 복잡해지고 개수도 많아지고 있다. 우리는 금융상품 중 어떠한 상품이 본인에게 맞는지 파악하기 어려울 뿐만 아니라 금융상품을 이해하기 위한 지식도 부족한 것이 현 상황이다.

따라서 우리는 이러한 문제를 극복하기 위해 금융지식을 알려주며 고객이 직접 금융상품을 제작하고 그에 따른 수익을 확인시켜주는 프로그램을 만들고자 한다.

2) 프로젝트 목표

고객이 원하는 목표 수익에 맞춰 이자율과 납입 금액, 만기일을 직접 설정하고 해당 상품을 등록하는 프로그램을 만든다.

3) 차별점

기존 금융상품의 경우, 은행에서 정한 이자율과 만기에 따라 고객은 일정 금액을 납입하여 이자를 받는 구조였다. 하지만 이와 같은 구조의 상품들이 대량으로 쏟아지고 있어 고객은 어떠한 상품이 본인에게 맞는지 모르는 상황이 발생하고 있다. 우리가 만들고자 하는 프로그램은 고객의 니즈에 맞춰 이자율과 만기일을 설정하고 목표 수익을 달성하는 상품을 직접 제작한다는 것이 기존과의 차별점이다.

2. 기능 계획

1) 기능 1 : 금융 정보 설명

- 설명 : 고객이 궁금한 경제지식과 금융정보를 제공해주는 기능이다.

2) 기능 2 : 원하는 목표 수익에 맞춘 상품 제작

- 설명 : 고객이 직접 이자율과 만기, 납입 금액을 설정하여 수익을 내는 상품을 제작하는 기능이다.

(1) 세부 기능 1 : 금액을 납입하는 방식에 따른 이자율 설정

- 설명 : 금액을 납입하는 방식이 정기에금식 혹은 정기적금식에 따라 설정할 수 있는 이자율이 다름.

(2) 세부 기능 2 : 이자를 납입 받는 방식에 따른 이자율 설정

- 설명 : 이자를 받는 방식이 단리 혹은 복리로 받는지에 따라 설정할 수 있는 이자율이 다름.

3. 프로젝트 일정

업무		~11/3	~11/10	~11/17
제안서 작성		----->			
기능1	세부기능1		----->		
	세부기능2			----->	
기능2				